

LAPORAN PRAKTIKUM PERTEMUAN KE-1

PEMROGRAMAN



Nama :	Redomas Baegy Hardianathan
NIM :	23.11.5733
Kelas :	IF 06
Dosen :	Ahmad Ridwan, S.Tr.T.,M.T
Koor Asisten Kelas :	WINDA ARDELIA ARISTAWIDYA

\

S1-INFORMATIKA

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

2024

Judul Materi

1. Screenshot / Snipping / Copy Paste Coding

```
2. using System;
3. using System.Collections.Generic;
4. using System.Linq;
5. using System.Text;
6. using System.Threading.Tasks;
7.
8. namespace ConsoleApp1
9. {
10.     internal class Program
11.     {
12.         static void Main(string[] args)
13.         {
14.             Console.WriteLine("Selamat datang di Aplikasi Kalkulator
Sederhana");
15.             Console.WriteLine("1. Penambahan");
16.             Console.WriteLine("2. Pengurangan");
17.             Console.WriteLine("3. Perkalian");
18.             Console.WriteLine("4. Pembagian");
19.             Console.Write("Pilih nomor menu [1..4]: ");
20.
21.             if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out int menu) &&
menu >= 1 && menu <= 4)
22.             {
23.                 Console.Write("Masukkan nilai a: ");
24.                 if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out int a))
25.                 {
26.                     Console.Write("Masukkan nilai b: ");
27.                     if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out int b))
28.                     {
29.                         LakukanOperasi(menu, a, b);
30.                     }
31.                     else
32.                     {
33.                         Console.WriteLine("Masukan tidak valid untuk
b. Mohon masukkan bilangan bulat yang valid.");
34.                     }
35.                 }
36.                 else
37.                 {
38.                     Console.WriteLine("Masukan tidak valid untuk a.
Mohon masukkan bilangan bulat yang valid.");
39.                 }
40.             }
41.             else
42.             {
43.                 Console.WriteLine("Maaf, menu yang Anda pilih tidak
tersedia.");
44.             }
```

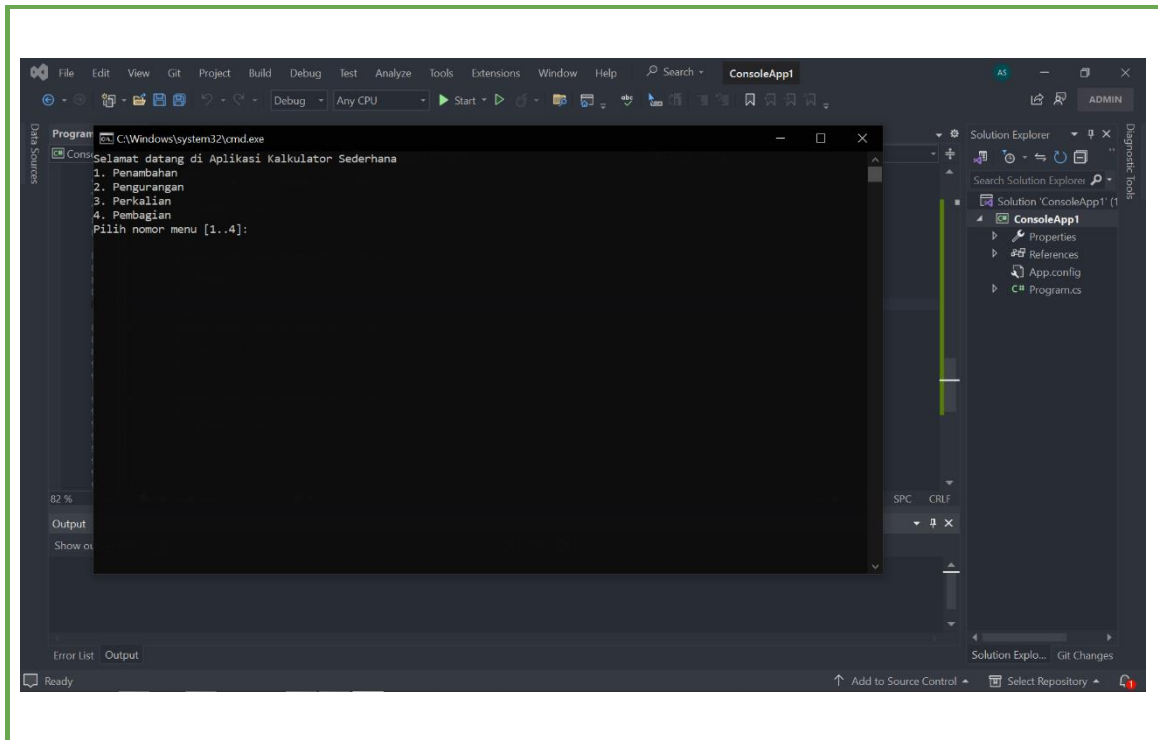
```

45.
46.         Console.WriteLine("Tekan sembarang tombol untuk keluar
dari Aplikasi Kalkulator Sederhana");
47.         Console.ReadKey();
48.     }
49.
50.     private static void LakukanOperasi(int menu, int a, int b)
51.     {
52.         switch (menu)
53.         {
54.             case 1:
55.                 Console.WriteLine($"Hasil Penambahan {a} + {b} =
{Tambah(a, b)}");
56.                 break;
57.             case 2:
58.                 Console.WriteLine($"Hasil Pengurangan {a} - {b} =
{Kurang(a, b)}");
59.                 break;
60.             case 3:
61.                 Console.WriteLine($"Hasil Perkalian {a} * {b} =
{Kali(a, b)}");
62.                 break;
63.             case 4:
64.                 if (b != 0)
65.                 {
66.                     Console.WriteLine($"Hasil Pembagian {a} / {b}
= {Bagi(a, b)}");
67.                 }
68.                 else
69.                 {
70.                     Console.WriteLine("Tidak bisa membagi dengan
nol. Mohon masukkan nilai b yang bukan nol.");
71.                 }
72.                 break;
73.             default:
74.                 break;
75.         }
76.     }
77.
78.     private static int Tambah(int a, int b)
79.     {
80.         return a + b;
81.     }
82.
83.     private static int Kurang(int a, int b)
84.     {
85.         return a - b;
86.     }
87.
88.     private static int Kali(int a, int b)
89.     {
90.         return a * b;
91.     }
92.
93.     private static int Bagi(int a, int b)
94.     {
95.         return a / b;

```

```
96.      }  
97.  
98.  
99.      }  
100.     }
```

Screenshot / Snipping Hasil Program



Penjelasan:

Dalam praktikum ini kita disuruh mencoba membuat pemrograman dengan fungsi kalkulator, kita telah membahas pengembangan aplikasi kalkulator sederhana menggunakan Bahasa pemrograman C#. Dengan memanfaatkan prinsip dasar pemrograman berorientasi objek, aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melakukan operasi matematika dasar dengan mudah. Melalui proses ini, pengguna dapat memahami konsep dasar dalam pengembangan perangkat lunak serta memperoleh pengalaman praktis dalam membangun aplikasi menggunakan C#. Aplikasi kalkulator sederhana ini juga menunjukkan pentingnya penanganan kesalahan dan interaksi pengguna yang baik dalam pengembangan perangkat lunak.

Dengan demikian, pengembangan aplikasi kalkulator sederhana ini tidak hanya merupakan Latihan pemrograman yang bermanfaat bagi pemula, tetapi juga membuka

pintu bagi pemahaman yang lebih dalam tentang konsep dasar dalam pengembangan perangkat lunak.

Redomas baegy h.

101. **Dst...**