■ 체계 구성 예상 이미지



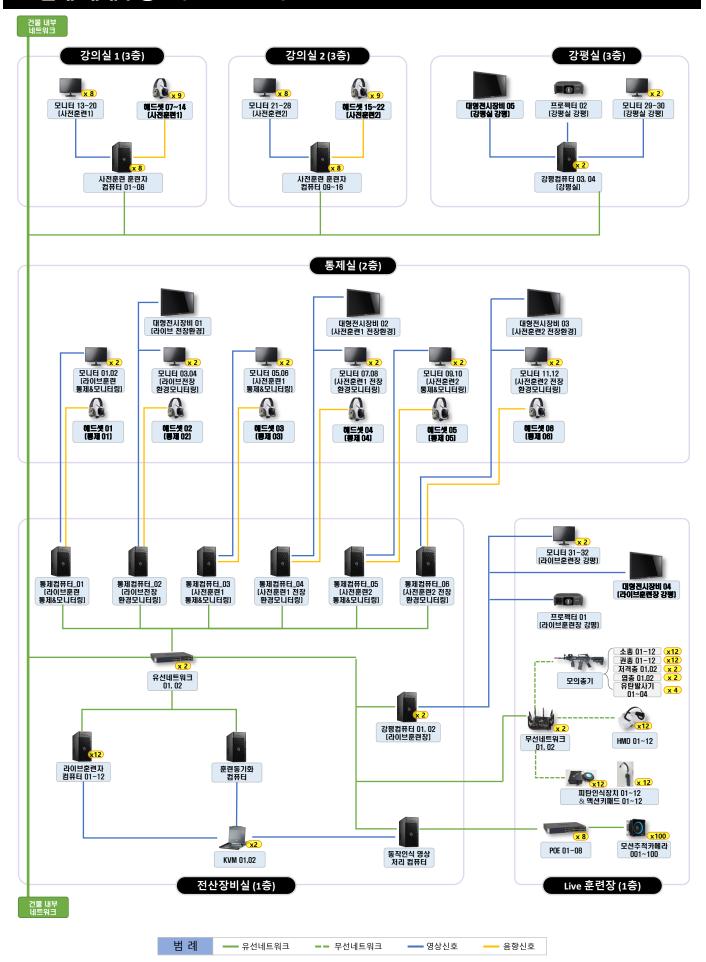




■ 산출내역서 상 장비 대수

구분	품명	수량
· 훈련자 장비류	착용형 장비	12
	동작인식 마커	12
	훈련자 컴퓨터	12
	HMD	12
	액션 키패드	12
	피탄 인식장치	12
	소총 모의총기	12
	권총 모의총기	12
	저격소총 모의총기	2
	엽총 모의총기	2
	유탄발사기 모의총기	4
	착용형 장비 거치대	12
	무선 네트워크 장비	2
IR 기반 동작인식 체계	동작인식 카메라	1
	POE	8
	동작인식 카메라	2
	설치 구조물	
	동작인식 영상처리 컴퓨터	2
교관 통제장비	훈련통제 컴퓨터	5
	훈련 동기화 컴퓨터	1
	훈련통제 모니터	11
	훈련통제 모니터 고정 암	4
	헤드셋	5
	대형 전시장비	5
	유선 네트워크 장비	1
	정비테이블	2
사전훈련 시스템	컴퓨터	18
	모니터	19
	헤드셋	18
	유선 네트워크 장비	1
강평 체계	<u>컴퓨터</u>	2
	모니터	2
	프로젝터	2
	스크린	2
	앰프 스피커	2
기타	정비용 모니터	2
	정비용 키보드/마우스	2

■ 전체 체계구성도 (2023.04.28)



■ 훈련 동기화 컴퓨터 - 1층 전산장비실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수 : 1대
- SW명 : 라이브 모의훈련 콘텐츠
- 용도 : 동작인식 영상처리 컴퓨터에서 계산된 훈련자의 위치 데이터, 훈련자 컴퓨터(사전모의, 라이브)에서 입력된 훈련자들의 조작 및 행동데이터, 통제 컴퓨터에서 편집된 훈련상황(작전지역, AI 캐릭터, 날씨, 시간대 등) 관련 데이터를 취합 및 반영하여 가상전장환을 시뮬레이션 하고 해단 결과를 간 컴퓨터로 정단

◆ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음

전산장비실 (1층)



훈련 동기화 컴퓨터

▶ 출력 (Output)

- 통제컴퓨터 / 라이브 훈련자 컴퓨터 / 사전 훈련자 컴퓨터 / 강평컴퓨터 01 : 훈련동기화 컴퓨터에서 시뮬레이션 된 가상전장환경에서 이루어지는 모든 상황(훈련자 & 적캐릭터 행동(이동, 전투 등) 및 이 행동에 의한 상호작용 결과 등) 데이터



유선네트워크

▶ 입력 (Input) 조리 시하 으선 데이터

- 훈련 시작/종료 신호, 음성 데이터, 돌발상황 발동 신호, 적&민간인 AI 캐릭터 추가/삭제 데이터, 항공화력 지원 데이터(좌표, 종류, 방향), 통제관 음성 데이터



통제컴퓨터 (통제&모니터링)

▶ 입력 (Input)

- 모의총기 및 액션키패드 조작 데이터 - 훈련자 음성 데이터



라이브 훈련자 컴퓨터

▶ 입력 (Input)

- 훈련자의 키보드 및 마우스 조작 데이터 - 훈련자 음성 데이터



사전 훈련자 컴퓨터

▶ 입력 (Input)

- 모션 추척카메라로 추적된 모든 훈련자의 동작 및 모의총기 위치(좌표) 데이터



동작인식 영상처리 컴퓨터

▶ 입력 (Input)

- 훈련자 개인정보 (이름, 소속, 임무) - 훈련상황 편집 데이터 (훈련종류, 작전지역 지형 데이터, AI 캐릭터 위치/성향 등)



강평컴퓨터 01 (라이브 훈련장 강평)

■ 훈련통제 컴퓨터 [훈련통제 & 훈련자 모니터링] - 1층 전산장비실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수 : 3대 (사전모의1, 사전모의2, 라이브)
- SW명 : 훈련통제 소프트웨어
- <u>-</u>용도 :
 - 훈련자 컴퓨터(라이브, 사전), 훈련동기화 컴퓨터의 전원 및 네트워크 상태 체크
 - 훈련 종류(팀훈련, 대항전, 합동훈련), 선택 및 훈련 시작, 종료 제어
 - 훈련상황 편집 (작전지역 선택, 적&민간인 AI 캐릭터 추가/삭제 및 성향 설정 등)
 - 후려자 정보(이름 소속 임무) 입력 및 참가 후려자 지정

◆ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음

전산장비실 (1층)



훈련통제 컴퓨터 (통제&모니터링)

▶ 출력 (Output)

- 강평컴퓨터01(라이브훈련장 강평) : 편집된 훈련상황 데이터, 훈련자 정보(이름, 소속, 임무) 데이터

- 훈련동기화 컴퓨터 : 훈련 시작/종료 신호, 음성 데이터, 돌발상황 발동 신호, 적&민간인 AI 캐릭터 추가/삭제 데이터, 항공화력 지원 데이터(좌표, 종류, 방향), 통제관 음성 데이터

▶ 입력 (Input)

유선네트워크

- 훈련동기화 컴퓨터에서 시뮬레이션 된 가상전장환경에서 이루어지는 모든 상황(훈련자&적캐릭터 행동(이동, 전투 등) 및 이 행동에 의한 상호작용 결과 등) 데이터



훈련 동기화 컴퓨터

▶ 입력 (Input)

- 편집/저장된 훈련상황 데이터 - 훈련자 데이터 (이름, 소속, 임무)



강평컴퓨터 01 (라이브훈련장 강평)

■ 훈련통제 컴퓨터 (전장환경 모니터링) - 1층 전산장비실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수: 3대 (사전모의1, 사전모의2, 라이브)
- SW명: 전장환경 모니터링 소프트웨어
- 용도 : 훈련동기화 컴퓨터에서 연산 처리된 가상전장환경에서 이루어지는 모든 상황(훈련자&적캐릭터 행동 및 이 행동에 의한 상호작용 결과 등) 데이터를 수신하여 가상전장환경을 모니터로 시현하고, 통제관이 키보드와 마우스를 통해 카메라를 자유롭게 조작하며 훈련 진행 중 돌발상황(병기고장상황) 발동, 항공화력 지원(좌표, 종류, 방향 등), 전&민간인 AI 캐릭터 추가 및 삭제 등이 작업이 가능

◆ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음

전산장비실 (1층)



▶ 출력 (Output)

- 돌발상황(병기고장상황) 발동, 항공화력 지원(좌표, 종류, 방향 등), 적&민간인 AI 캐릭터 추가 및 삭제 정보
- 통제관 음성 데이터

◀ 입력 (Input)

- 훈련동기화 컴퓨터에서 시뮬레이션 된 가상전장환경에서 이루어지는 모든 상황(훈련자&적캐릭터 행동(이동, 전투 등) 및 이 행동에 의한 상호작용 결과 등) 데이터





유선네트워크

훈련 동기화 컴퓨터

훈련통제 컴퓨터 (전장환경 모니터링)

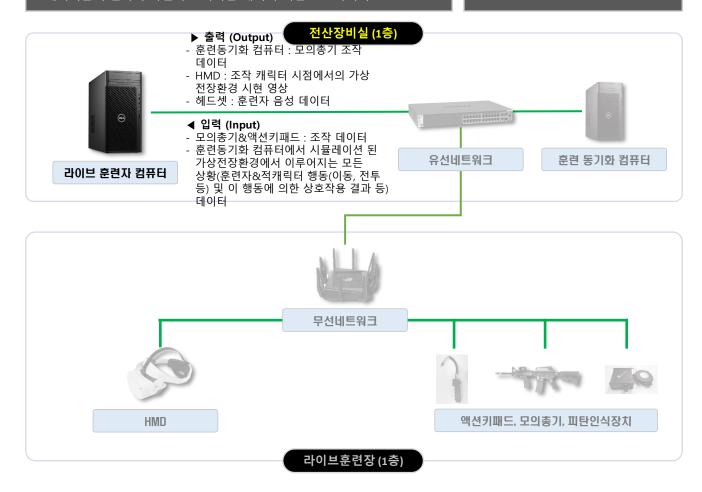
■ 라이브 훈련자 컴퓨터 - 1층 전산장비실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수: 10대 (예비 장비로 2대 포함하여 총 12대 납품)
- SW명 : 라이브 모의훈련 콘텐츠
- 용도 : 훈련동기화 컴퓨터에서 연산 처리된 가상전장환경에서 이루어지는 모든 상황(훈련자&적캐릭터 행동 및 이 행동에 의한 상호작용 결과 등) 데이터를 수신하여 자신이 조작하는 캐릭터 시점으로 가시화

◆ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음



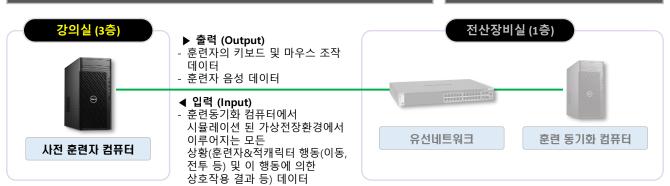
■ 사전 훈련자 컴퓨터 - 3층 강의실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수 : 강의실1 8대 + 강의실2 8대
- SW명 : 사전 모의훈련 콘텐츠
- 용도 : 훈련동기화 컴퓨터에서 연산 처리된 가상전장환경에서 이루어지는 모든 상황(훈련자&적캐릭터 행동 및 이 행동에 의한 상호작용 결과 등) 데이터를 수신하여 조작하는 캐릭터 시점으로 가시화

◆ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음



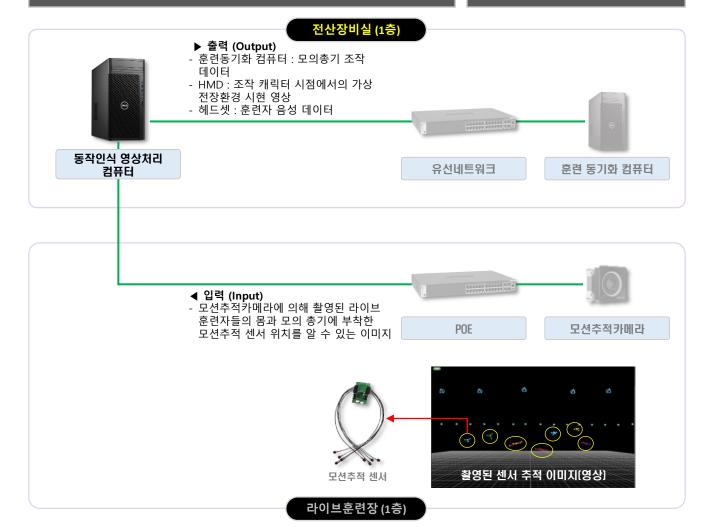
동작인식 영상처리 컴퓨터 - 1층 전산장비실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수 : 1 SW명 : 동작인식 영상처리 소프트웨어 용도 : 모션추적 카메라가 촬영한 라이브 훈련자(양팔, 허리, HMD)와 모의총기에 부착한 모션추적 센서의 위치 이동 영상을 분석하여 실시간 보이 그의 자료를 받혀되고 변화된 자표를 후려 동기한 컴퓨터로 전송 3차원 공간 좌표로 변환하고, 변환된 좌표를 훈련 동기화 컴퓨터로 전송

◆ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음



강평컴퓨터 01 (라이브훈련장 강평) - 1층 전산장비실

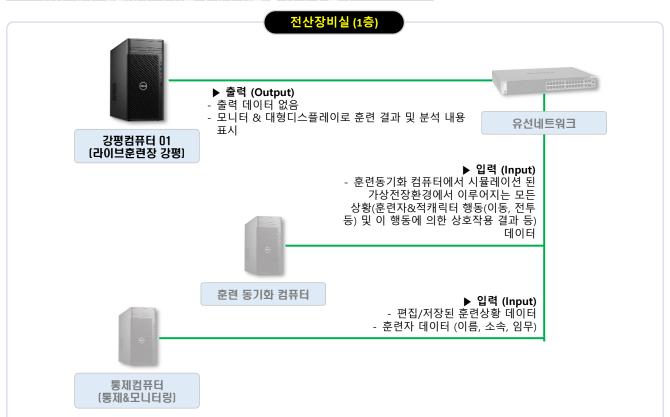
▶ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수:1대
- SW명: 강평소프트웨어 & 데이터베이스
- 용도:
 - 통제 컴퓨터(통제&모니터링)에서 입력된 훈련자 정보(이름, 소속, 임무) 저장
 - 통제 컴퓨터(통제&모니터링)에서 편집한 훈련상황 저장
 - 훈련이 시작된 시점부터 종료될 때까지 발생하는 훈련 내용을 훈련동기화 컴퓨터에서 전달받아 저장 (단, 강평 진행 후 자동 삭제)
 - 훈련 결과 분석 및 통제관 평가 의견 저장
 - 저장되 후려 격과(후려자 정보 및 후려정보)를 건색 및 표시

▶ 저장 데이터

- 훈련 결과 :
- 훈련자 정보 (이름, 소속, 임무) 훈련정보 (일자, 훈련상황 등) 훈련 상황 편집 데이터

- 훈련 진행 내용 데이터 (강평 진행 후 자동 삭제)
- 훈련 결과 데이터



강평컴퓨터 02 (라이브훈련장 강평) - 1층 전산장비실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수:1대
- SW명: 훈련결과 시현 소프트웨어
- 용도 : 강평컴퓨터01에 저장된 훈련 결과(훈련 상황, 모든 훈련자와 적&민간인 AI 캐릭터의 행동, 전투 행동에 의한 상호작용 등 훈련 중 발생한 모든 이벤트)을 읽어들여 진행되었던 훈련 내용을 그대로 시현

◆ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음

전산장비실 (1층)



◀ 입력 (Input)

- 훈련 결과 데이터 (훈련 상황)
- 훈련자 정보 (이름, 소속, 임무)

▶ 출력 (Output)

- 출력 데이터 없음
- 모니터 & 프로젝터로 훈련 내용 시현





유선네트워크

강평컴퓨터 01 [라이브훈련장 강평]

강평컴퓨터 02 (라이브훈련장 강평)

강평컴퓨터 03 (강평실 강평) - 3층 강평실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수: 1대
- SW명: 강평소프트웨어
- 용도:
- 훈련 결과 분석 및 통제관 평가 의견 저장
- 강평컴퓨터 01에 저장된 훈련 결과(훈련자 정보 및 훈련정보)를 검색 및

▶ 저장 데이터

- 훈련 결과 :
- 저장되는 데이터 없음





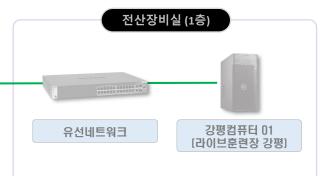
강평컴퓨터 03 (강평실 강평)

◀ 입력 (Input)

- 훈련 결과 데이터 (훈련 상황)
- 훈련자 정보 (이름, 소속, 임무)

▶ 출력 (Output)

- 출력 데이터 없음
- 모니터 & 대형디스플레이로 훈련 결과 및 분석 내용 표시



강평컴퓨터 04 (강평실 강평) - 3층 강평실

◆ 설치 소프트웨어

- 컴퓨터 수 : 1대 SW명 : 훈련결과 시현 소프트웨어
- SWS : 문단물의 시선 모르드눼이 용도 : 강평컴퓨터01에 저장된 훈련 결과(훈련 상황, 모든 훈련자와 적&민간인 AI 캐릭터의 행동, 전투 행동에 의한 상호작용 등 훈련 중 발생한 모든 이벤트)을 읽어들여 진행되었던 훈련 내용을 그대로 시현 /배소 시전 이동 등이 가능)

▶ 저장 데이터

- 저장되는 데이터 없음

강평실 (3층)



강평컴퓨터 04 (강평실 강평)

◀ 입력 (Input)

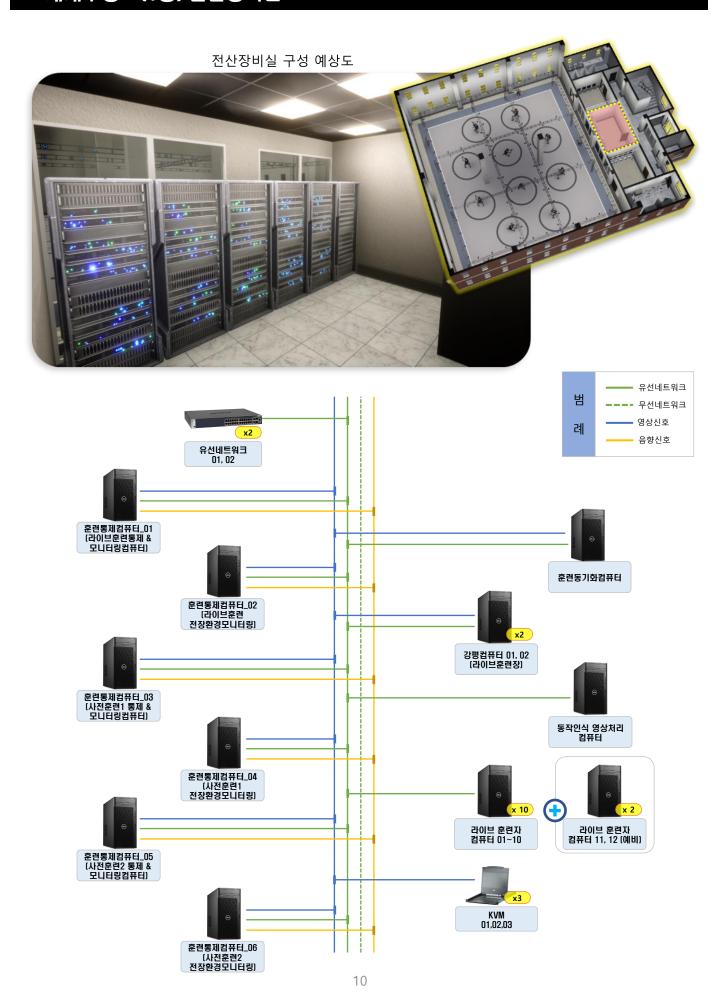
- 훈련 결과 데이터 (훈련 상황)
- 훈련자 정보 (이름, 소속, 임무)

▶ 출력 (Output)

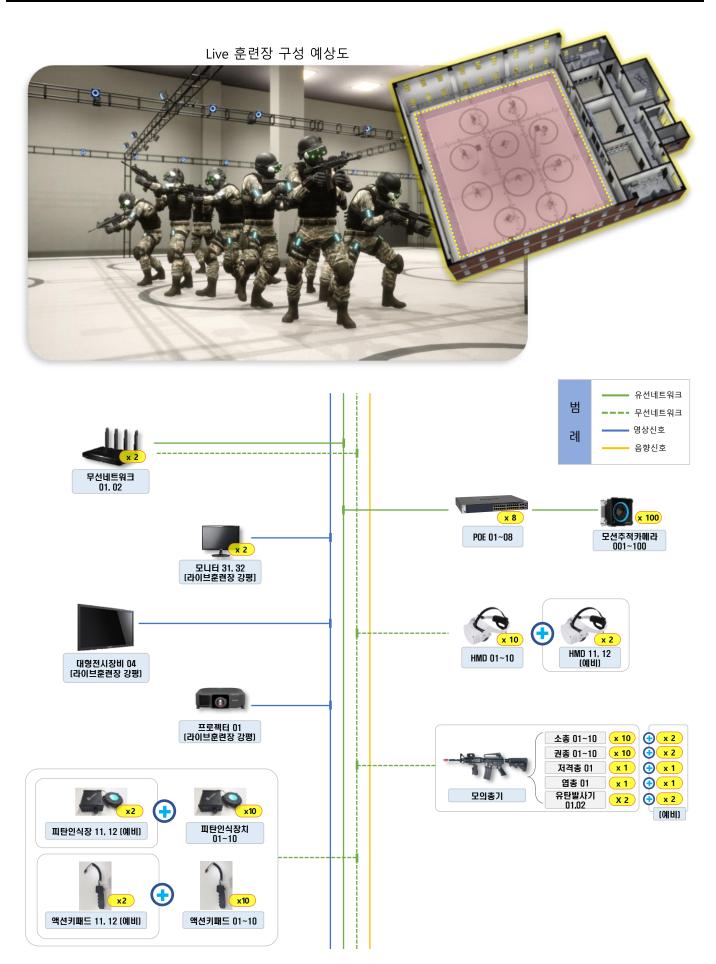
- 출력 데이터 없음
- 모니터 & 프로젝터로 훈련 내용 시현

전산장비실 (1층) 강평컴퓨터 01 유선네트워크 (라이브훈련장 강평)

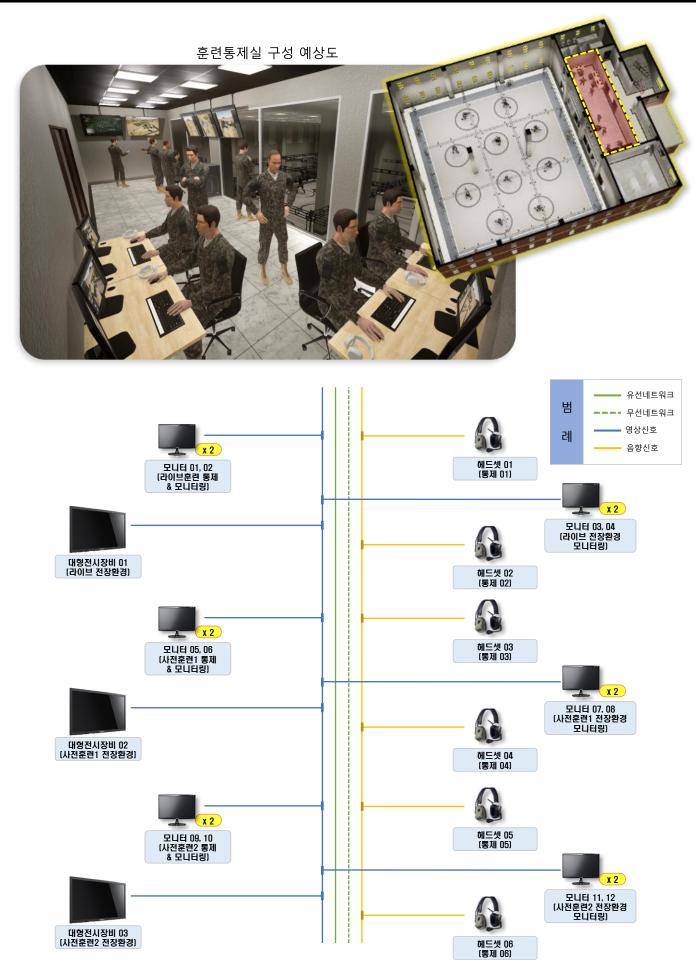
■ 체계구성 - [1층] 전산장비실



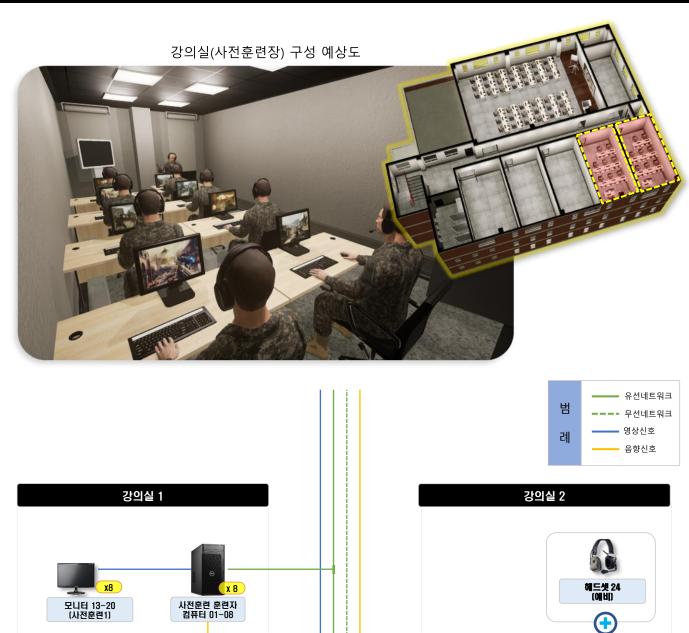
■ 체계구성 - [1층] Live 훈련장

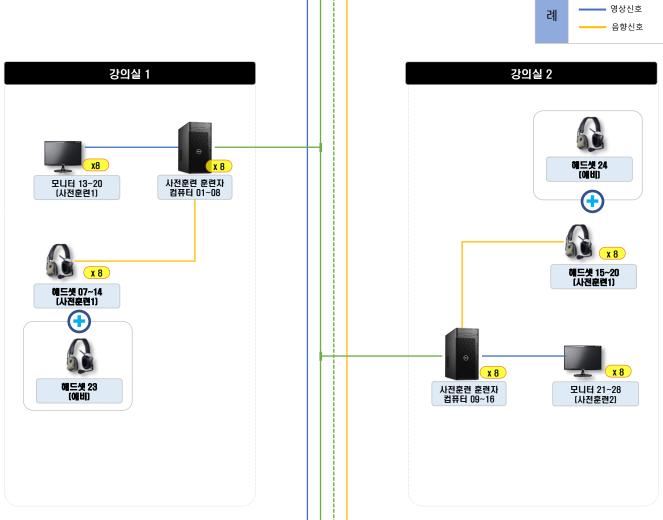


Ⅰ 체계구성 - (2층) 훈련통제실



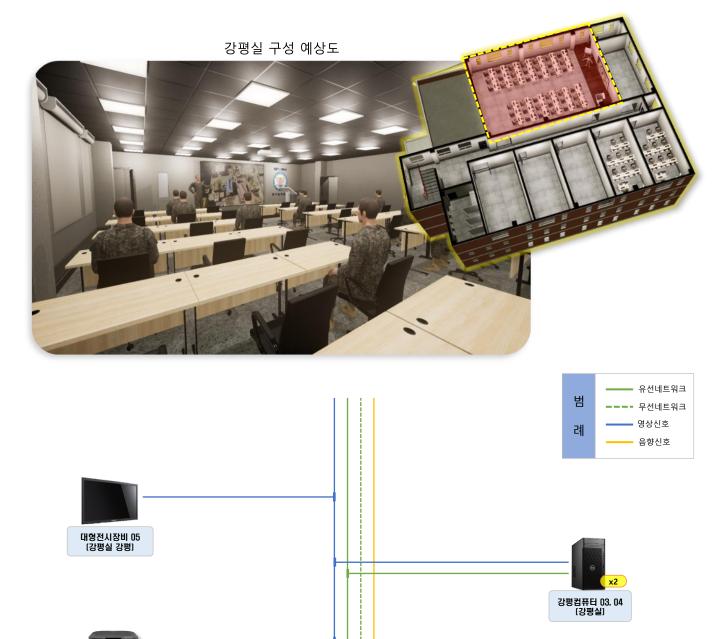
■ 체계구성 - [3층] 강의실 1, 강의실 2





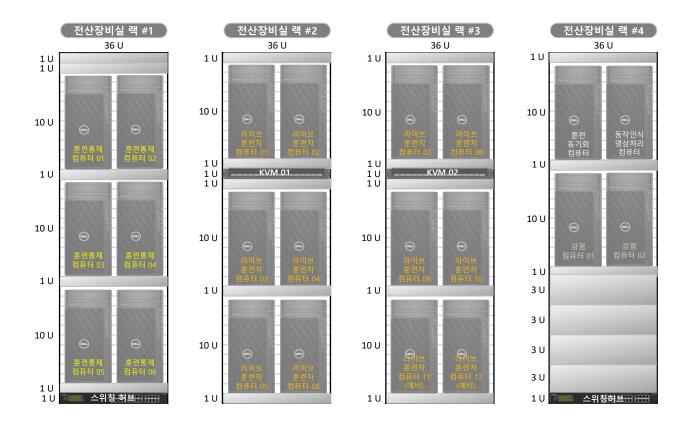
■ 체계구성 - (3층) 강평실

프로젝터 02 (강평실 강평)

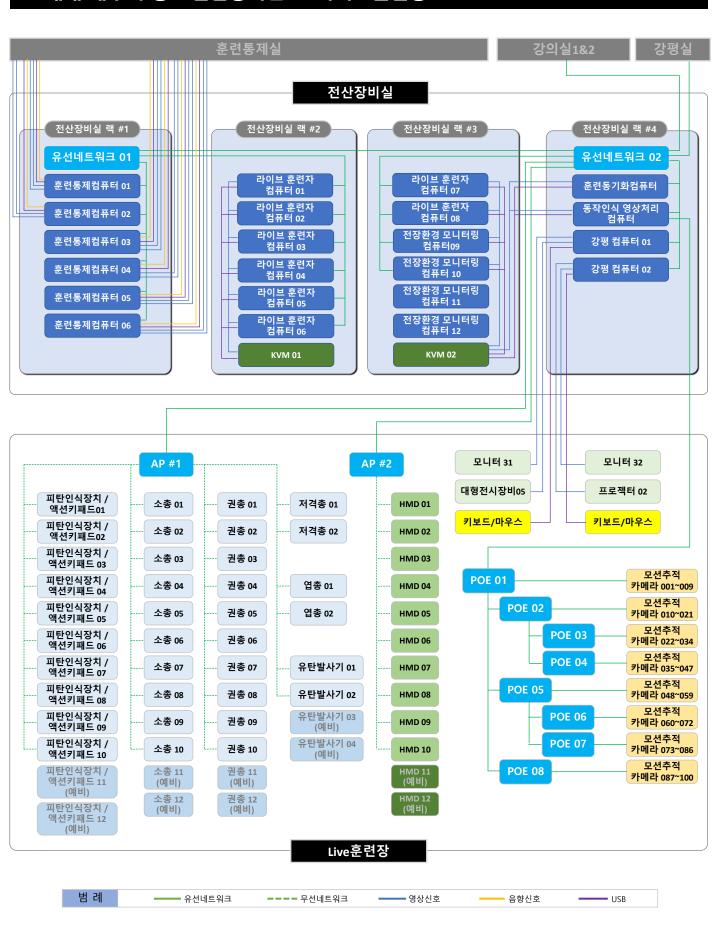


모니터 29, 30 (라이브 전장환경 모니터링)

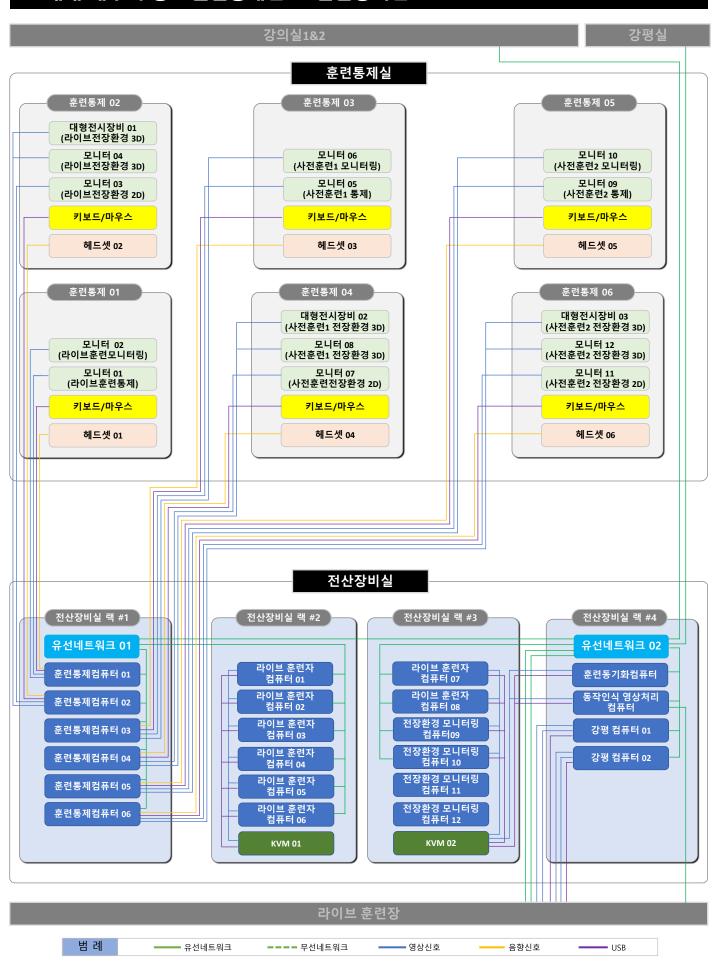
■ 체계 세부 구성 - 전산장비실 랙 구성



■ 체계 세부 구성 - 전산장비실 ↔ 라이브훈련장



■ 체계 세부 구성 - 훈련통제실 ↔ 전산장비실

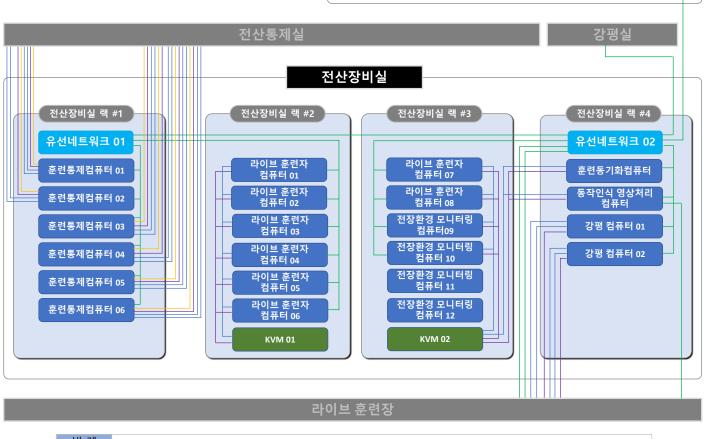


■ 체계 세부 구성 - 강의실 1&2 ↔ 전산장비실



체계 세부 구성 - 강평실 ↔ 전산장비실





범례 ----- 유선네트워크 ---- 무선네트워크 영상신호 ---- 음향신호 - USB