

캐릭터 모션

문서 작성일 : 22/09/21



- W, A, S, D : 전, 좌, 후, 우 이동
- Z : 앉기(앉은 상태에서 누를 시 서기)
- C : 엎드리기(엎드린 상태에서 누를 시 서기)
- 좌측 SHIFT : 달리기(SHIFT를 누른 상태로 이동 시 달리기)
- 마우스 이동 : 카메라 회전
- 마우스 좌측 버튼 : 사격
- 마우스 우측 버튼 : 조준
- R : 재장전
- SPACE BAR : 점프



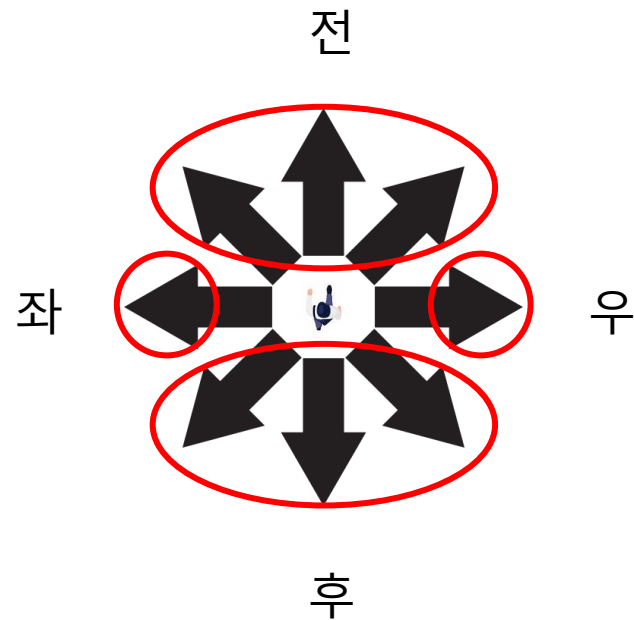
서기(idle)

- 아무런 동작을 입력하지 않은 상태
- 총구를 정면으로 겨누고 있는 상태
- 호흡으로 인한 몸이 움직이는 모습



걷기

- 총구는 화면 방향을 향한 채 움직인다.
- 하체의 애니메이션만 변화
- 대각선 방향은 전방 및 후방과 동일 애니메이션 사용



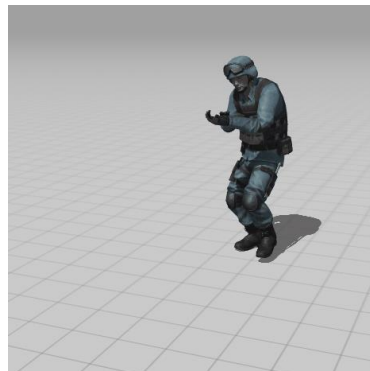
이동속도 : 최대 4km/h(1.11m/s)
* 테이블에서 캐릭터 별 조정 가능

전(W)

후(S)

좌(A)

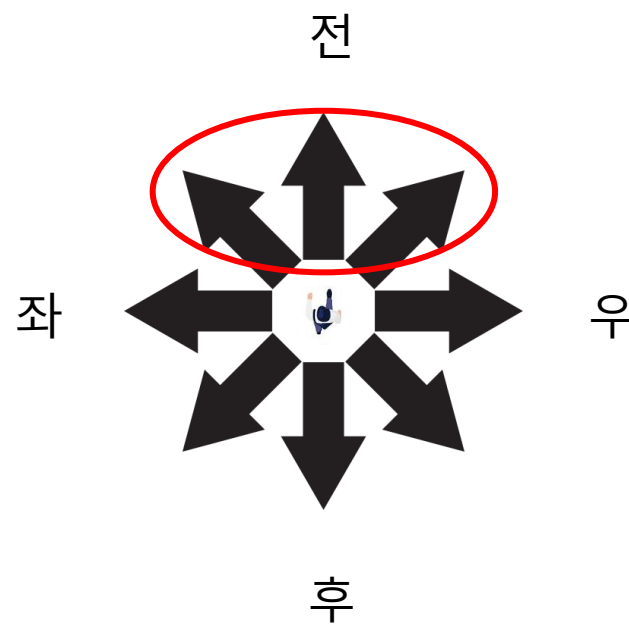
우(D)





달리기(SHIFT+W)

- 앞으로 달리기만 가능
- 달리기 중 재장전 시 걸기로 변환
- 하체의 애니메이션만 변화
- 대각선 방향은 전방 및 후방과 동일 애니메이션 사용



이동속도 : 최대 8km/h(2.22m/s)
* 테이블에서 캐릭터 별 조정 가능

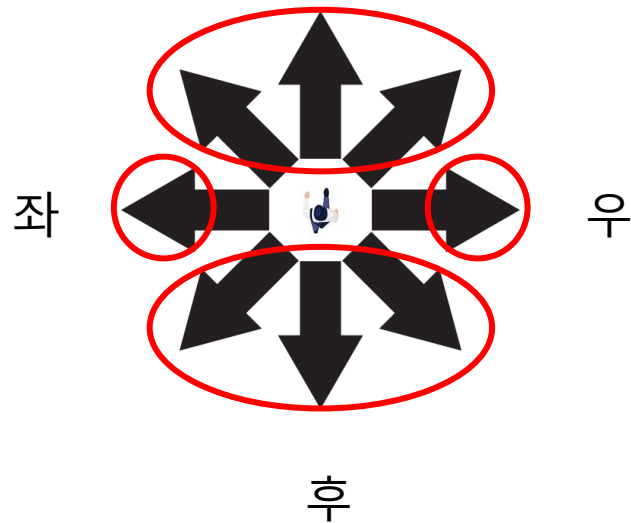


앞기(C)

- 무릎을 굽혀 약간 쪼그려 앉은 자세
- 총구는 화면 방향을 향한다.



전



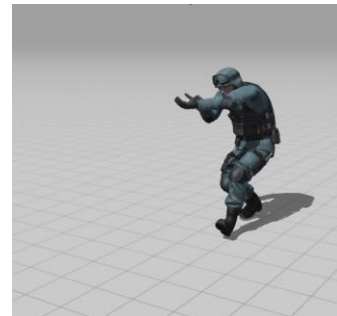
앞아서 걷기

전(W)

후(S)

좌(A)

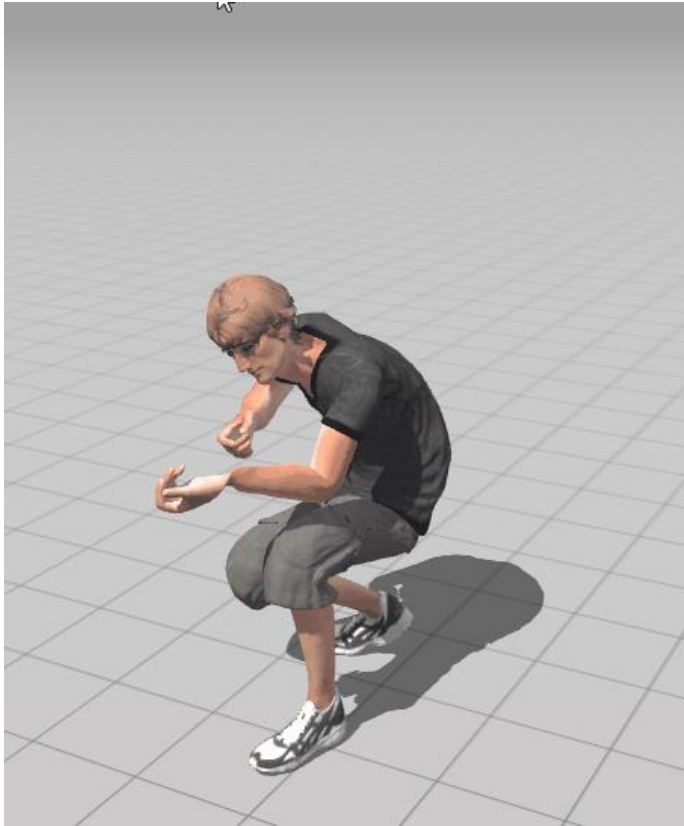
우(D)



이동속도 : 최대 2km/h(0.556m/s)

* 테이블에서 캐릭터 별 조정 가능

- 하체의 애니메이션만 변화
- 대각선 방향은 전방 및 후방과 동일 애니메이션 사용



앉은 상태에서 일어서는 동작(C)

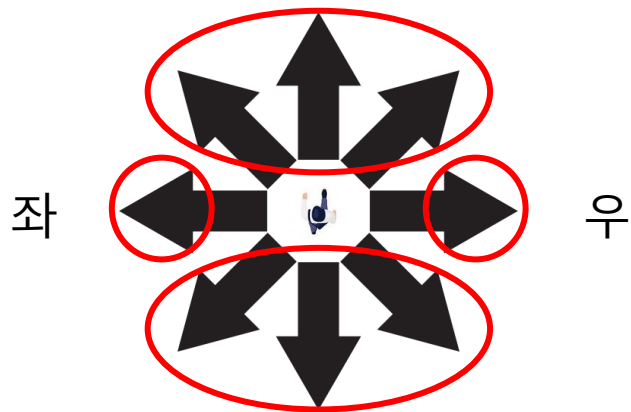
- 앉는 동작의 역재생
- 총을 정면 주시한 상태로 동작 진행



엎드린 상태에서 앉는 동작(Z)
- 총을 정면 주시한 상태로 동작 진행



전



후

이동속도 : 최대 1km/h(0.278m/s)
* 테이블에서 캐릭터 별 조정 가능

옆드리기(Z)



3인칭 모션에만 차이를 두고
1인칭 모션은 서기, 앉기와 동일 모션 사용

기어가기(포복)

- 기어가기 중 사격, 재장전 불가
- 대각선 방향은 전방 및 후방과 동일 애니메이션 사용

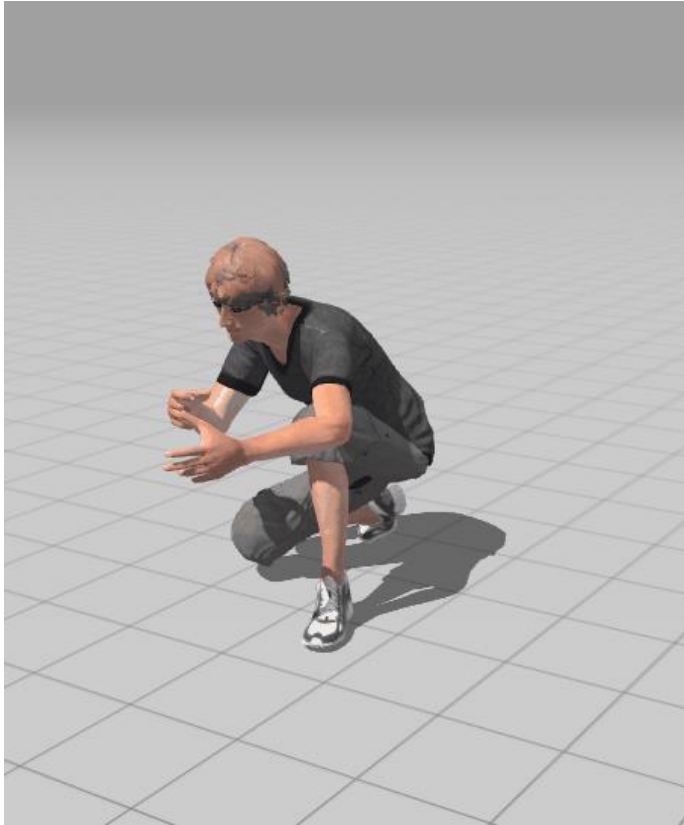
전(W)

후(S)

좌(A)

우(D)





앉은 상태에서 앞드리는 동작(Z)
- 총을 정면 주시한 상태로 동작 진행

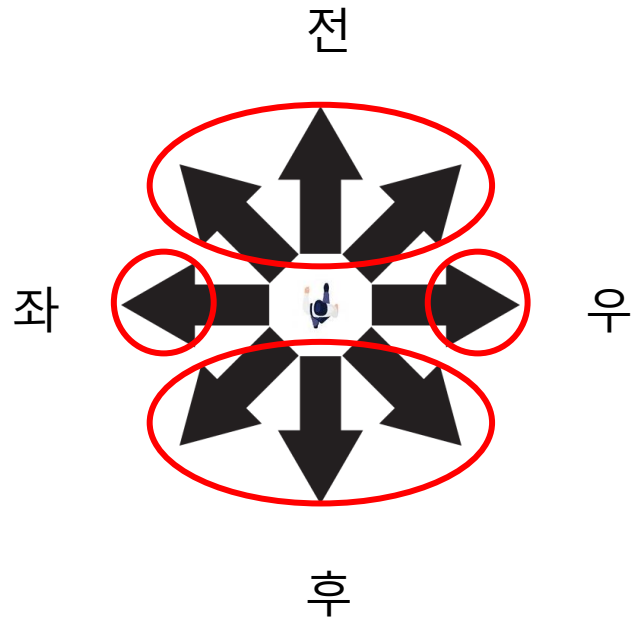


- 옆드린 상태에서 일어서는 동작(Z)
- 옆드리는 동작의 역재생
 - 총을 정면 주시한 상태로 동작 진행



수영 및 잠수

- 수영 중 사격 및 재장전 가능
- 수영 및 잠수는 걷기 모션 그대로 사용
- 점프 키 사용 시 상승



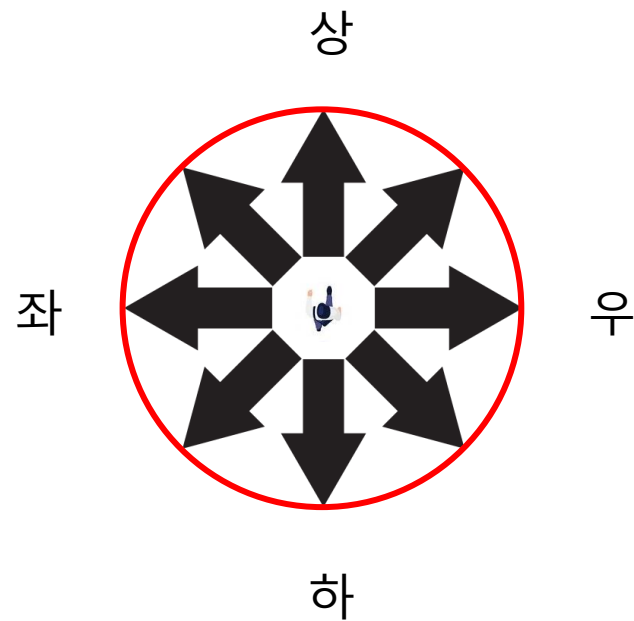
이동속도 : 최대 3km/h(0.833m/s)

* 테이블에서 캐릭터 별 조정 가능

점프(SPACE BAR)



하체의 애니메이션만 변화



사다리 타기

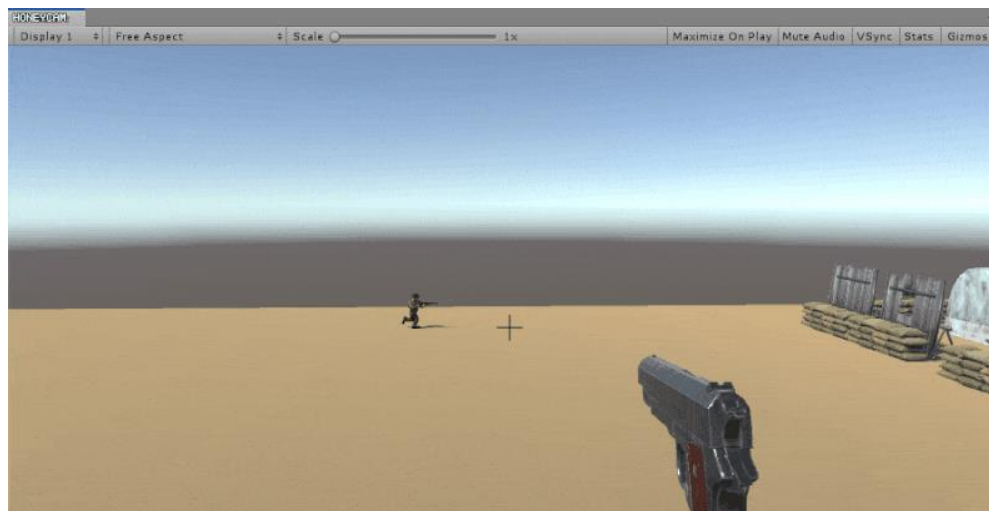
- 사다리에 붙으면 사다리 타기 진행
- 별도의 애니메이션 없이 걷기와 같은 애니메이션
- 사다리 타기 중 달리기 불가
- SPACE BAR 입력 시 떨어짐
- 상하좌우 자유롭게 이동 가능





감도 - 기본값 테이블 지정
옵션 설정을 통해 조절 가능

카메라 회전(마우스 이동)
- 마우스 움직임에 따라 카메라 방향 전환



조준(마우스 우클릭)

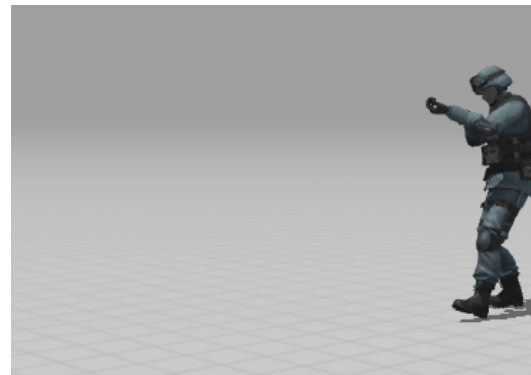
- SR 모드에서만 사용 가능
- 조준 중 달리기 불가
- 조준 중 재장전 시 조준 해제



3인칭 모션은 기본 서기 모션과 같음
1인칭 모션은 조준 시 UI 처리
(UI처리 시 조준경 외부는 가림 처리)

일반 재장전(R)

- 재장전 중 달리기 불가
- 총기 별 모션이 다름



앉아서 재장전



3인칭 모션에만 차이를 두고
1인칭 모션은 한 개의 동일 모션 사용

엎드려서 재장전



레펠(시작 시 자동 진행)



하강만 가능, 레펠 중 사격 불가
- 내려오는 모션만 필요



투척 모션 변경(마우스 우클릭)
- 클릭 시 굴리기, 던지기 자세 변환





던지기 자세

- 팔을 위쪽으로 들며 던지기 자세로 변환
- 투척 시 팔을 위쪽으로 휘두름



굴리기 자세

- 팔을 아래로 내리며 굴리기 자세 변환
- 투척 시 팔을 아래로 휘두름