Sprawozdanie z projektu

na Informatyczne Narzędzia Pracy Grupowej

**SAPER**



Joanna Stanisz

Patrycja Tokarczyk

Kamil Barczyński

Piotr Gołyźniak

Cel projektu:

* Implementacja konsolowej wersji gry *Saper* w języku *C++*.

Saper, czyli?

* gra komputerowa
* oryginalna nazwa to *Minesweeper*, została napisana w 1981 roku
* polega na odkrywaniu pól planszy w taki sposób, aby nie trafić na minę
* każde odkryte pole zawiera informację o liczbie min, z którymi sąsiaduje (08)
* nieodkryte pola można oznaczać flagą (*domniemana bomba*), przez co blokowane jest jego odsłonięcie i przypadkowe odkrycie miny

Opis poszczególnych sprintów:

1.Plansza

2.User  
3.Interfejs

Zakończenie:

Gdybyśmy mieli więcej czasu….

Milestone Grafika