Contenido

- 3. Vistas con React
 - ¿Qué es React?
 - JSX
 - Propiedades y estado de un componente
 - Ciclo de vida de un componente
 - Eventos
 - Formularios
 - Composición
 - Integrar con Stores y Dispatcher
 - Ejercicio

- Una librería Javascript para construir interfaces de usuario
- Las interfaces se construyen mediante una jerarquía de componentes

Vistas con React ¿Qué es React?

- Sólo para UI
- Utiliza virtual DOM para mayor eficiencia
- Flujo de datos unidireccional

UI = f(datos+estado)

- Cada componente define su salida como una función pura
- Cada componente describe "cómo" debe ser el HTML que genera

```
var React = require('react');
var Saludo = React.createClass({
  render: function() {
    return (
      <div>
        <h1>Hola mundo</h1>
      </div>
});
module.exports = Saludo;
```

```
var React = require('react');
var Saludo = React.createClass({
  render: function() {
    return (
      <div>
        <h1>Hola mundo</h1>
      </div>
});
module.exports = Saludo;
```

- Una sintaxis basada en XML
- Muy muy muy similar a HTML, pero...
- se "compila" a Javascript, ¡no a HTML!
- Permite crear componentes autocontenidos: la definición de UI y comportamiento en el mismo fichero

JSX

render

Método que llamará React para "pintar" el componente, **obligatorio**

JSX

La salida del componente. Este código dice que **siempre** que se pinte este componente, tendrá que mostrarse con un DIV con una clase CSS "panel" y el texto "Hola mundo!" dentro

JSX compilado

Resultado de la compilación: Javascript puro

- Es una sintaxis cómoda para evitar las mismas llamadas a React.createElement(...) una y otra vez
- Además, se parece a HTML que es lo que estamos produciendo al final

- Es sencillo copiar HTML de una plantilla o maqueta a un componente de React
- Sólo hay que cambiar los elementos de HTML cuya sintaxis no es válida en Javascript y seguir ciertas convenciones
 - class -> className (para definir clases CSS)
 - for -> htmlFor (en <label> de formularios)
 - camelCase para eventos (onChange, onClick)

- Un componente puede generar HTML (string), o bien otros componentes (clases)
- Convención
 - etiqueta empieza con minúscula: HTML (caso anterior)
 - etiqueta empieza con mayúscula: componente

```
var Saludo = React.createClass({
  render: function() {
   return (<HolaMundo />);
  }
}
```

Si no existe una referencia local a la clase del componente **HolaMundo**, el compilador de JSX lanzará un error.

JSX

Para mostrar un componente en la página, debemos indicar a React el componente que queremos pintar, y el punto de montaje en el DOM

React.render(<Saludo />, document.body)

Ejercicio 1: primer componente

- Crea un componente cuya salida (render) sea un texto cualquiera
- Incluye ese componente en la página con React.render
- Utiliza el esqueleto en el repo para tener ya la compilación y el servidor web local listo
 - > node /ejercicios/tema3/index.js
 - Aplicación cliente en /ejercicios/tema3/src/index.js

- Dentro de render podemos escribir código Javascript, expresiones, etc.
- Podemos incluir código/expresiones Javascript en la salida JSX, encerrando la expresión entre llaves

El compilador interpreta las expresiones { XXX } dentro de JSX como Javascript

- La salida de un componente debe ser exactamente un nodo
- Un nodo = un control HTML | un componente
- Tiene su lógica: el compilador JSX convierte nuestro return en una expresión Javascript del tipo React.createElement... por lo que tiene que ser una llamada, un nodo.

- Entonces, ¿cómo pintamos listas?
- Sencillo: el padre debe ser el contenedor
- Por eso normalmente vemos <div ...></div> como etiquetas de apertura y cierre de un componente

```
var React = require('react');
var Item = React.createClass({
  render: function() {
    return (<div>Soy uno más</div>);
});
var Lista = React.createClass({
  render: function() {
    var items = [];
    for (var i=0; i < 100; i++) {
      items.push(<Item />);
    return (
      <div>
        { items }
      </div>
});
module.exports = Lista;
```

```
var React = require('react');
var Item = React.createClass({
  render: function() {
    return (<div>Soy uno más</div>);
});
var Lista = React.createClass({
  render: function() {
   var items = [];
   for(var i=0; i < 100; i++) {
      items.push(<Item />);
    return (
      <div>
        { items }
      </div>
});
module.exports = Lista;
```

```
var Lista = React.createClass({
     displayName: 'Lista',
     render: function render() {
       var items = [];
       for (var i = 0; i < 100; i++) {</pre>
         items.push(React.createElement(Item, null));
       return React.createElement(
         'div',
         null,
         items
   });
          El tercer argumento de React.createElement
               son... los hijos del componente :)
```

- Si ejecutamos el ejemplo anterior (/src/ components/ejemplos/lista_componentes.js)
- Y abrimos la consola Javascript del navegador...

△ Warning: Each child in an array or iterator should have a unique <u>bundle.js:1734</u>
"key" prop. Check the render method of Lista. See https://fb.me/react-warningkeys for more information.

,

- React necesita poder identificar los componentes idénticos dentro de un Array para su algoritmo de DOM virtual
- Así que nos pide que le digamos una clave (key) para usarlo como su "ID interno"
- Cualquier valor es válido: un número, un string...
 con tal que sea único dentro de ese Array

Para eliminar el warning de nuestro ejemplo, simplemente damos como **key** el valor de **i** dentro del bucle

 Los componentes aceptan parámetros o propiedades como atributos en JSX

```
<Saludo nombre="Daenerys" />
```

 Dentro del componente, se accede a estas propiedades con this.props.nombre

```
return (<div>Hola { this.props.nombre }!</div>)
```

- Como JSX en realidad es Javascript, se pueden pasar como props:
 - Escalares (números, booleanos, strings,...)
 - Objetos complejos (como una colección de mori)
 - Funciones

```
var React = require('react');
var = require('mori');
var EjemploProps = React.createClass({
  myFunction: function() {
    alert("Boo!");
  },
  render: function() {
    var moriMap = .hashMap("color", "red");
    var obj = { foo: 'bar' };
    return (
      <div>
        <OtroComponente
          text="hello"
          number={ 6 }
          thing={ obj }
          mori={ moriMap }
          func={ this.myFunction } />
      </div>
    );
});
```

- El uso de **props** es fundamental para construir la Ul a partir de diferentes módulos
- En el render de un componente padre, decidimos los props que pasamos a los componentes hijos
- Así se consigue que la UI sea dinámica

```
var React = require('react');

var Fecha = React.createClass({
    render: function() {
        return En {this.props.country} son las {this.props.date.toTimeString()}
});

var FechasMundo = React.createClass({
    //...
});

module.exports = FechasMundo;
```

```
var React = require('react');

var Fecha = React.createClass({
    render: function() {
        return En {this.props.country} son las {this.props.date.toTimeString()}
    }
});

var FechasMundo = React.createClass({
    //...
});

module.exports = FechasMundo;
```

La salida de este componente depende las propiedades country y date que reciba de su padre

```
var FechasMundo = React.createClass({
  convertirZonaHoraria: function(fecha, deltaHoras) {
    var d = new Date(fecha);
    d.setUTCHours(d.getUTCHours()+deltaHoras);
    return d;
  render: function() {
    var zonasHorarias = [
      { country: 'España', difUTC: 2},
      { country: 'UK', difUTC: 0 },
      { country: 'Argentina', difUTC: -3 },
      { country: 'Mexico', difUTC: -5 },
      { country: 'Japon', difUTC: +5 },
      { country: 'Nueva Zelanda', difUTC: +12 },
    ];
    var ahora = new Date();
    var componentes = zonasHorarias.map(function(zona) {
      return <Fecha key={ zona.country } country={ zona.country }</pre>
        date={ this.convertirZonaHoraria(ahora, zona.difUTC) } />;
    }, this);
    return (
      <div>
        { componentes }
      </div>
    );
});
module.exports = FechasMundo;
```

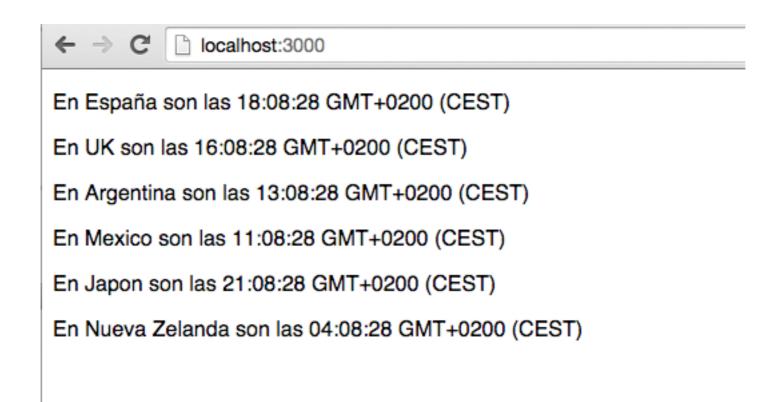
```
var FechasMundo = React.createClass({
  convertirZonaHoraria: function(fecha, deltaHoras) {
    var d = new Date(fecha);
    d.setUTCHours(d.getUTCHours()+deltaHoras);
    return d;
  render: function() {
    var zonasHorarias = [
      { country: 'España', difUTC: 2},
      { country: 'UK', difUTC: 0 },
      { country: 'Argentina', difUTC: -3 },
```

Configuramos un componente **Fecha** por cada elemento del Array, pasándolo como **props** el país y una fecha ajustada a la diferencia horaria

```
var componentes = zonasHorarias.map(function(zona){
      return <Fecha key={ zona.country } country={ zona.country }</pre>
        date={ this.convertirZonaHoraria(ahora, zona.difUTC) } />;
    }, this);
    return (
      <div>
        { componentes }
      </div>
});
module.exports = FechasMundo;
```

La salida de este componente es un Array de componentes **Fecha** dentro de una etiqeta DIV

Propiedades de un componente



Propiedades de un componente

- Un componente no puede modificar sus props
- El componente declara cuál es su salida a partir de sus props
- El componente padre es el dueño del hijo y por tanto controla su comportamiento mediante las props con las que lo configura
- Y así sucesivamente hacia arriba... hasta el componente raíz

Ejercicio 2: props

 Modifica tu componente del ejercicio 1 para que acepte props, y utiliza estas props en su método render

Validación de props

 Al crear un componente, podemos definir y documentar qué propiedades espera/necesita el componente

```
React.createClass({
    propTypes: {
        name: React.PropTypes.string,
        ...
    },
    render: function()...
});
```

Validación de props

Validación de props

```
React.createClass({
    propTypes: {
        name: React.PropTypes.string,

El nombre de la prop
    },

    render: function()...
});
```

Validación de props

```
React.createClass({
   propTypes: {
      name: React.PropTypes.string,
      ...
   },
      Constantes
   proporcionadas por
   render: function()...
});
```

React.PropTypes

- array
- bool
- func
- number
- object
- string
- node (cualquiera valor representable)
- element (un elemento React)
- oneOf(['Value1', 'Value2'] un valor enumerado

• ...

Si añadimos el sufijo .isRequired a cualquier tipo lo hacemos obligatorio:

React.PropTypes.string.isRequired

Props por defecto

 Podemos definir los valores por defecto para las props de nuestro componente implementando la función getDefaultProps()

```
var ComponentWithDefaultProps = React.createClass({
   getDefaultProps: function() {
     return {
       name: 'Unknown'
     };
   },
   render: function() {
       // ...
   }
});
```

- React considera que nuestros componentes son máquinas de estados finitos
- Además de props, los componentes tienen su estado interno (this.state), que es un objeto Javascript
- Igual que con las props, podemos definir un estado inicial implementado getInitialState() en el componente

```
var React = require('react');
var MyComp = React.createClass({
   getInitialState: function() {
     return { currentValue: 0 }

},
   render: function() {
     return (Mi valor es { this.state.currentValue });
});
```

- Podemos modificar el estado desde dentro del componente llamando a this.setState(obj)
- setState funde el obj que le mandemos con el estado actual, no lo reemplaza
- Una llamada a setState implica forzar un nuevo render

- ¿Para qué usamos el estado?
- Para guardar datos e información, sobre todo la que queramos pasar a componentes hijo
- Con nuestra arquitectura, para casi nada, puesto que tendremos el estado global en el átomo y lo recibiremos vía props
- Es útil especialmente con los formularios como veremos más adelante

Eventos

- Podemos capturar y manejar eventos de UI en los componentes de React
- Se establecen con el atributo on XXXX (camelCase) y cuyo valor es una referencia a una función dentro del componente

Eventos

```
var React = require('react');
var MyComp = React.createClass({
   handleClick: function(e) {
     alert("Has hecho click!");
   },
   render: function() {
     return (
        <button onClick={ this.handleClick }>Haz click aquí</button>
     );
   }
});
```

Eventos

- El manejador del evento recibirá como parámetro un evento sintético, cuyas propiedades y métodos más usados habitualmente son:
 - DOMEventTarget target
 El elemento del DOM donde se estableció el manejador
 - void preventDefault()
 Cancela el comportamiento por defecto del evento
 - void stopPropagation()
 Evita que el evento siga ascendiendo siendo capturado por otros elementos

Eventos disponibles

- Eventos de ratón
 - onClick
 - onDoubleClick
 - onMouseDown / onMouseUp
 - onMouseEnter / onMouseLeave
 - onMouseMove
 - onMouseOver / onMouseOut
 - onWheel

Eventos disponibles

- Eventos de teclado
 - onKeyDown / onKeyPress / onKeyUp
- Eventos del portapapeles:
 - onCopy / onCut / onPaste
- Eventos de foco
 - onFocus / onBlur
- Eventos de formulario
 - onChange / onInput / onSubmit

Ejemplo onClick

```
var React = require('react');
var MyComp = React.createClass({
   handleClick: function(e) {
     alert("Has hecho click!");
   },
   render: function() {
     return (
        <button onClick={ this.handleClick }>Haz click aquí</button>
     );
   }
});
```

Comunicación hijo -> padre

- ¿Y si queremos comunicarnos de hijo de padre?
- Hacemos que el componente tenga una API definida
- El padre pasará al hijo funciones como props
- El componente hijo llamará a esos callbacks con datos específicos de su dominio

Comunicación hijo -> padre

Comunicación hijo -> padre

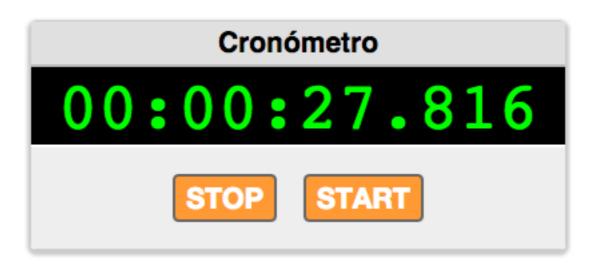
Ejercicio 3: interacción

- Ya podemos crear por fin nuestro primer componente interactivo usando props, estado interno y eventos
- Vamos a implementar un cronómetro como éste: el botón START inicia el temporizador, y el botón STOP lo detiene en el primer clic y lo reinicia a 0 en el segundo.



Ejercicio 3: interacción

- Disponéis de la plantilla para este ejercicio en /ejercicios/tema3/plantillas/cronometro.html
- Tenéis funciones auxiliares para manipular el tiempo con fechas en /ejercicios/tema3/src/lib/utils.js



Ejercicio 3: pistas

- Utilizar composición: el cronómetro completo debe contener un componente Header, un componente Screen y un componente Buttons.
- Se pueden pasar funciones como props de modo que un evento sea "atendido" por el componente padre de quien lo registra y recibe.
- Intentar basar el paso de datos padre-hijo en props
- No almacenar información derivada en el estado (que pueda ser calculada a partir de props o estado)

Acceso al DOM

- React gestiona el DOM por nosotros
- Si necesitamos acceder a un nodo montado en el DOM, tenemos que marcarlo en JSX con una referencia:

```
<button ref="miboton">Click me</button>
```

- Después podemos obtener la referencia en código con this.refs.miboton. Si React elimina o sustituye ese nodo, actualizará la referencia para nosotros (o será undefined)
- Para acceder al DOM nativo y sus propiedades, podemos llamar a getDOMNode() sobre la referencia obtenida con this.refs.X

- Los controles de formulario HTML son problemáticos para React
- Son inherentemente mutables mediante interacciones de usuario (comportamiento definido por el navegador)

```
var TextInput = React.createClass({
   getInitialState: function() {
     return {
       value: ""
     };
   },
   render: function() {
     return (
       <input type="text" value={ this.state.value }>
     );
   }
});
```

```
var TextInput = React.createClass({
   getInitialState: function() {
     return {
       value: ""
     };
   },
   render: function() {
     return (
       <input type="text" value="Introduce tu nombre">
     );
   }
});
```

Si intentamos escribir en esa caja de texto, no pasará nada ¿Por qué?

```
var TextInput = React.createClass({
   getInitialState: function() {
     return {
       value: ""
     };
   },
   render: function() {
     return (
       <input type="text" value="Introduce tu nombre">
     );
   }
});
```

Porque **render** dice que, invariablemente, el valor de ese INPUT es "Introduce tu nombre"

```
var TextInput = React.createClass({
   getInitialState: function() {
     return {
       value: ""
     };
   },
   render: function() {
     return (
       <input type="text" value="Introduce tu nombre">
     );
   }
});
```

Si fuera HTML y no React, podríamos borrar ese texto y escribir otro...

- Es un "choque" conceptual con el Virtual DOM de React, que gestiona por nosotros todo el HTML producido
- Tenemos props específicas para controles de formularios
- Y un evento muy útil: onChange

- value recupera/establece el valor en:
 - <input type="text" .../>
 - <input type="password" .. />
 - <textarea .. />
 - <select /> (valor del elemento seleccionado)

- checked (Boolean) recupera/establece si están activos:
 - <input type="checkbox" .../>
 - <input type="radio" .. />

- selected (Boolean) recupera/establece si están seleccionados las opciones de un desplegable:
 - <select>
 <option value="1">Uno</option>
 <option value="2">Dos</option>
 </select>

Formularios: componentes controlados

- La salida del método render define el estado de la Ul en cualquier momento determinado
- Si escribimos

<textarea value="Introduce tu comentario"></textarea>

 El usuario no puede modificar el contenido. Está "hard-coded" en el código Javascript generado a partir de JSX

Formularios: componentes controlados

- La solución es utilizar el estado interno del componente como fuente para el value
- Implica que tenemos que modificar "manualmente" el estado cada vez que el usuario modifique el control
- onChange funciona en todos los controles

Formularios: componentes controlados

```
var UserLogin = React.createClass({
  getInitialState: function() {
     return { email: ""};
  },
  onEmailChange: function(e) {
      this.setState( { email: e.target.value });
  },
  render: function() {
    return (
      <vi><<i v></
        Email:
        <input type="text" value={ this.state.email }</pre>
          onChange={this.onEmailChange} />
      </div>
    );
});
```

Formularios: componentes controlados

```
var UserLogin = React.createClass({
  getInitialState: function() {
     return { email: ""};
  },
  onEmailChange: function(e) {
      this.setState( { email: e.target.value });
  },
  render: function() {
    return (
      <vi><<i v></
        Email:
        <input type="text" value={ this.state.email }</pre>
        onChange={this.onEmailChange} />
      </div>
    );
});
```

En **cada cambio** notificado por **onChange**, actualizamos el estado interno...

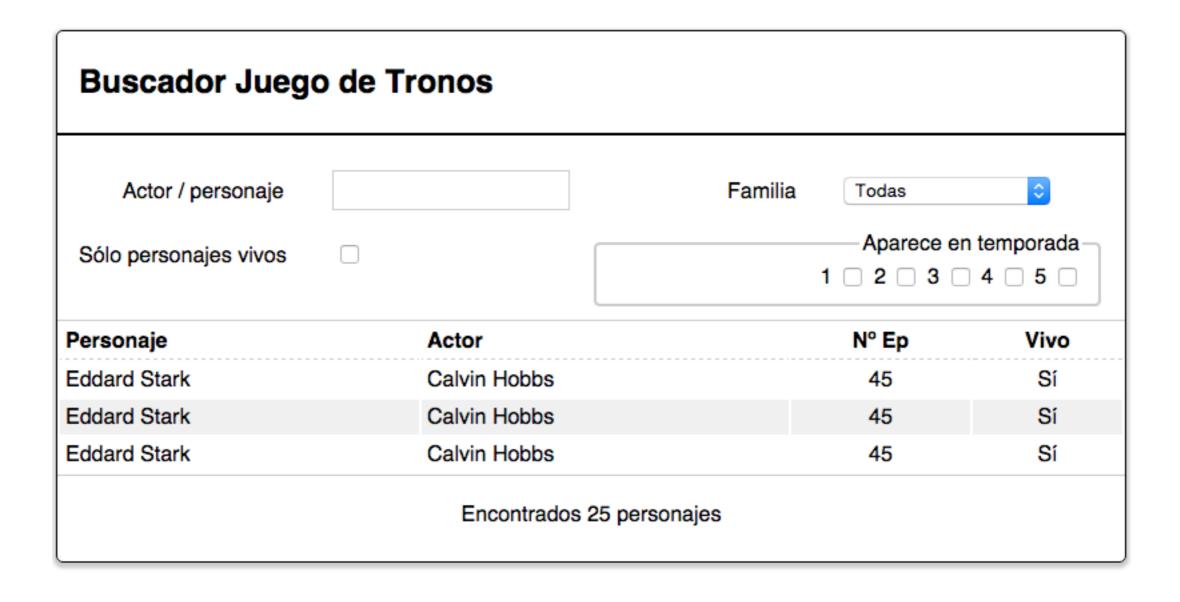
...y esta actualización ejecutará de nuevo **render** y mostrará el valor correcto

Formularios: componentes no controlados

- ¿Y si no queremos el control total del formulario?
- Entonces usamos componentes no controlados
- En lugar de value definimos defaultValue que es sólo el valor por defecto
- Tendríamos que usar referencias y acceso al DOM con getDOMNode para extraer el valor del campo.

Ejercicio 4: formularios

• Buscador de personajes de Juego de Tronos



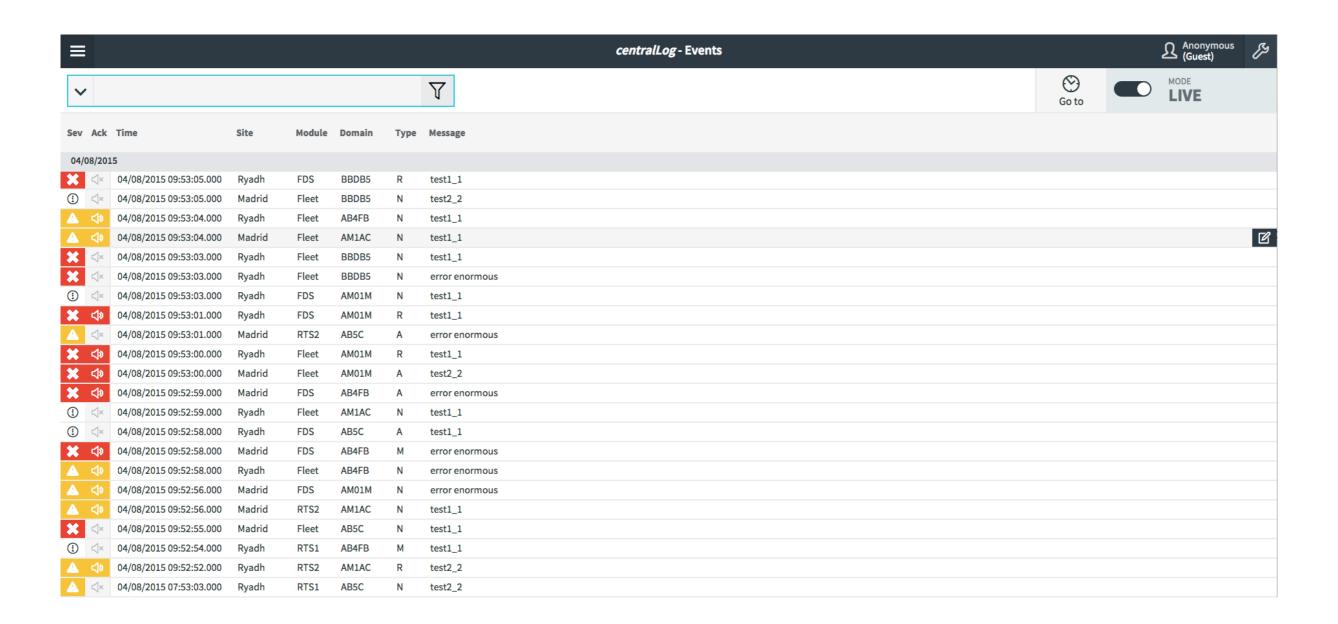
Ejercicio 4: formularios

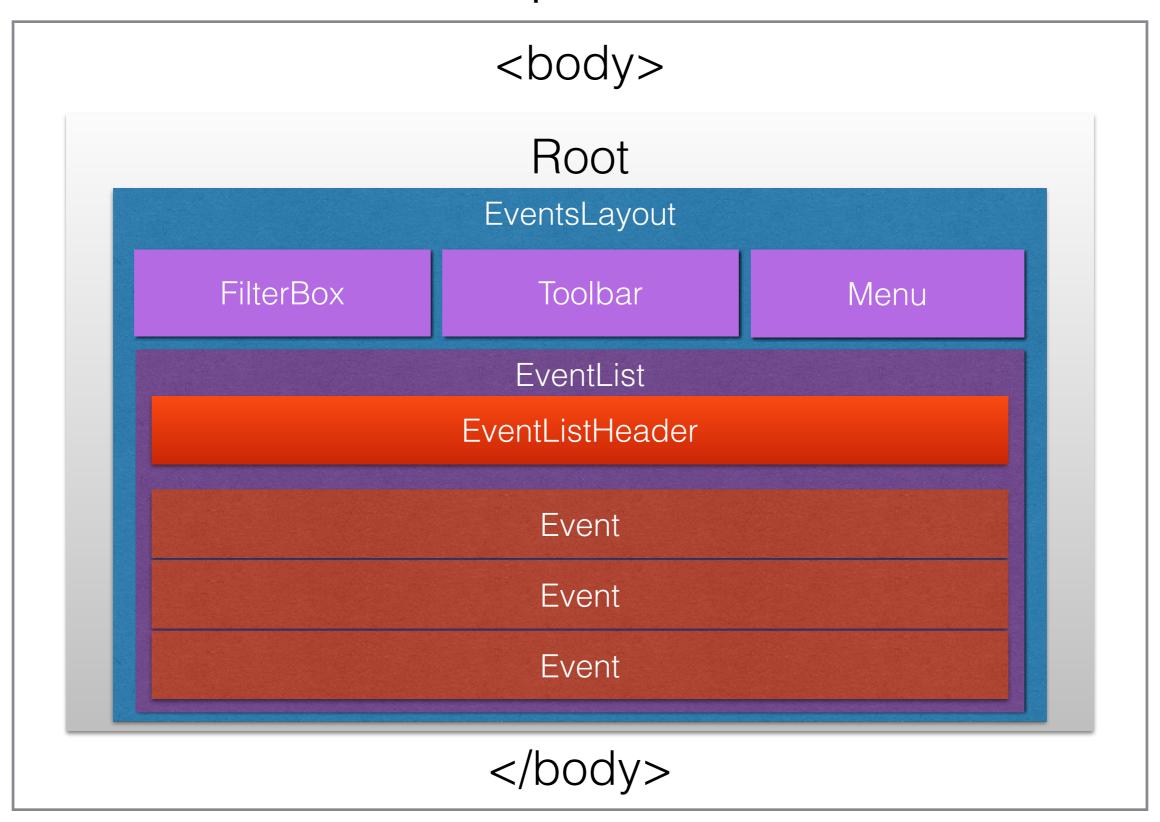
- Queremos un buscador que actualice los resultados en vivo, según se modifican los parámetros de búsqueda (al estilo onChange)
- Los datos en JSON están en /ejercicios/tema3/src/data/got.js
- La plantilla en /ejercicios/tema3/plantillas/buscador.html
- Utilizaremos mori para manipular los datos con las técnicas aprendidas

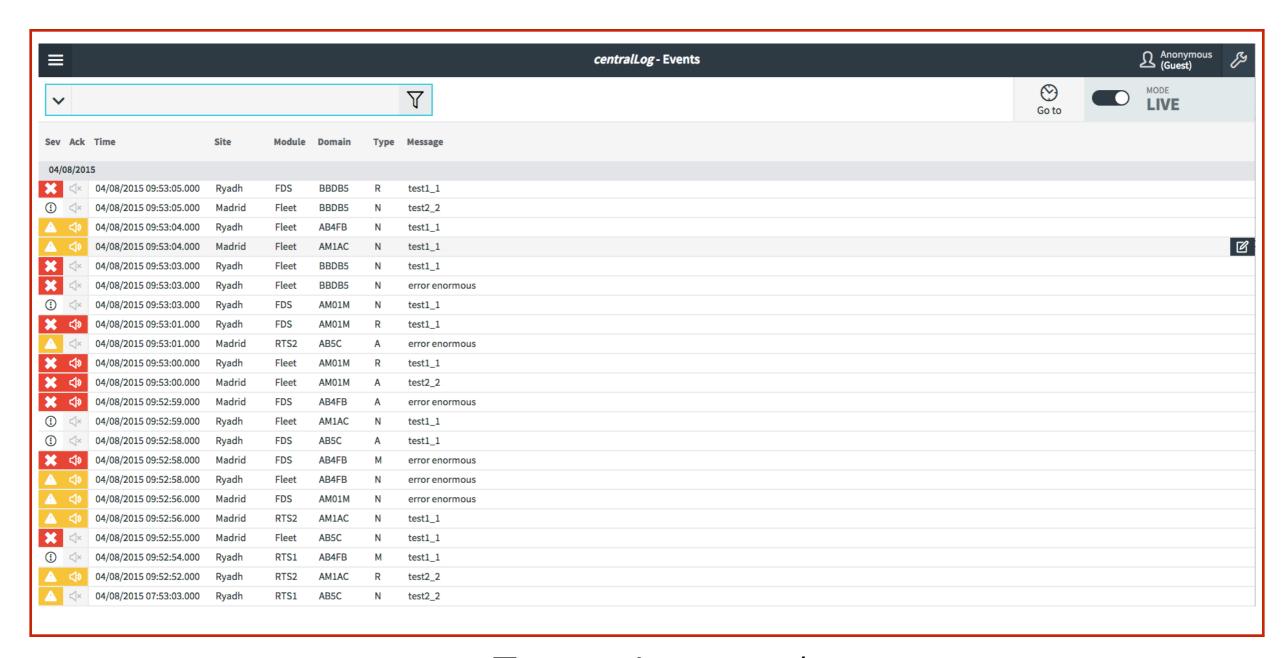
- Una aplicación entera de React se pinta a partir de un componente raíz, que a su vez incluye componentes hijos y así sucesivamente
- El componente que incluye otro en su método render es el dueño de ese nodo hijo
- El padre puede pasarle props al hijo, configurándolo, y será el responsable del ciclo de vida del hijo
- Cuando no aparezca en su render, React desmontará el componente por nosotros

- La "manera React" es intentar hacer componentes específicos con el mínimo estado posible
- Recuerda: UI = f(datos)
- Es decir: render depende sólo de los props y state actuales del componente
- Separación de Responsabilidades a nivel de UI
- Cada componente hace una cosa

- De esta forma los componentes son cajas negras que "cableamos" mediante sus props.
 - Le damos datos via props
 - Atendemos sus notificaciones pasando una función vía props (ej: onQueryChange en el buscador)

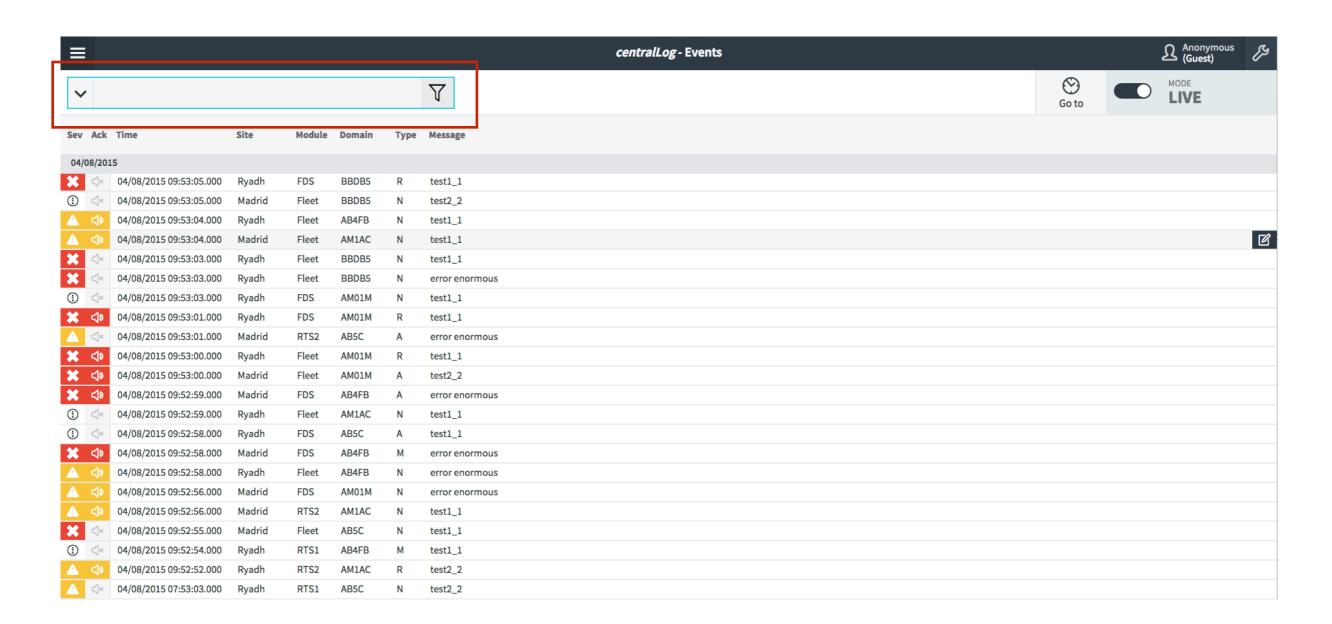






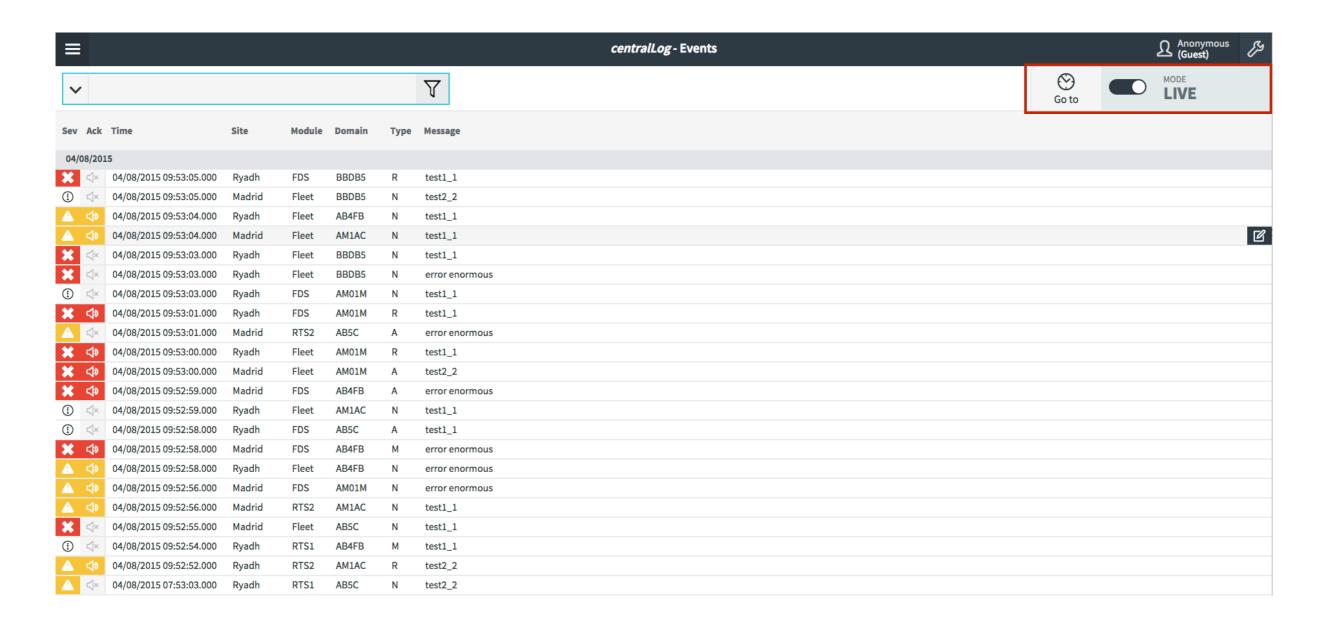
<EventsLayout />

Composición



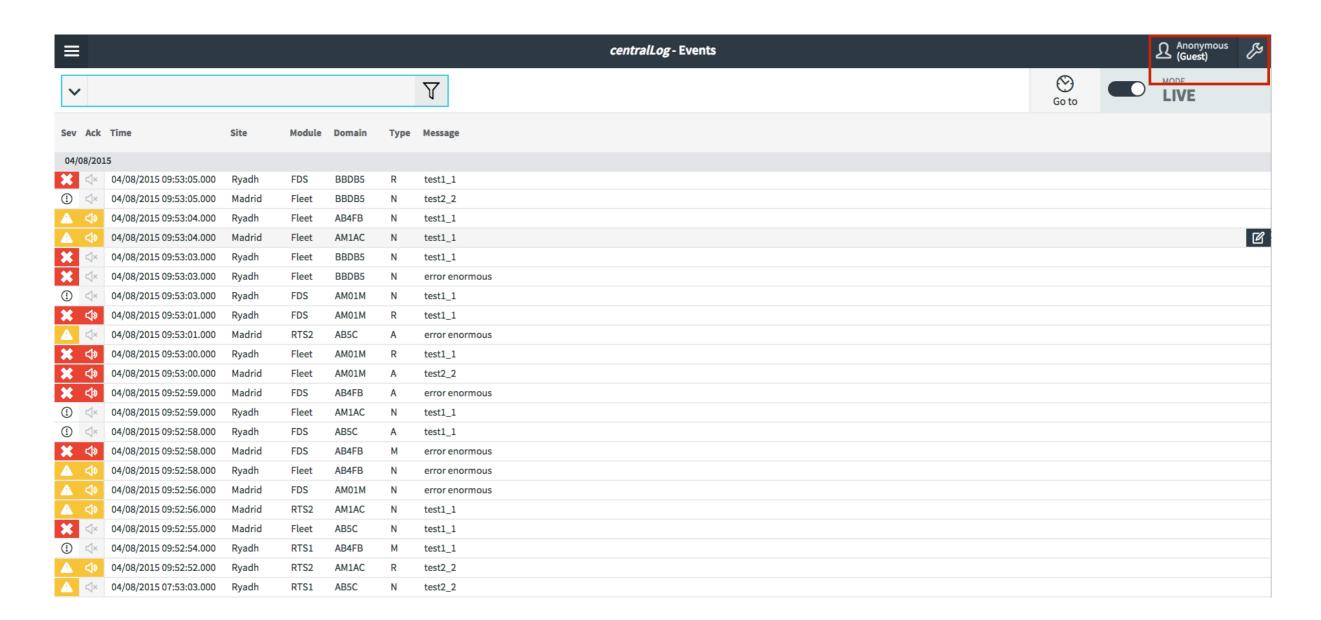
<FilterBox />

Composición



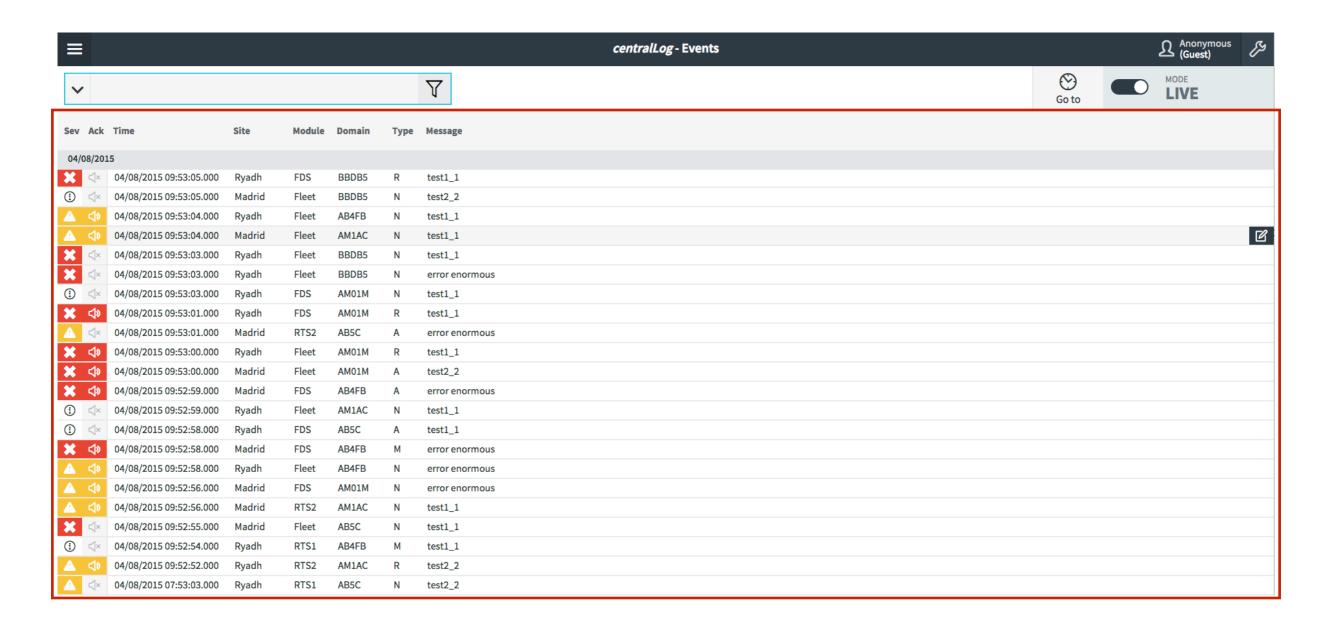
<Toolbar/>

Composición



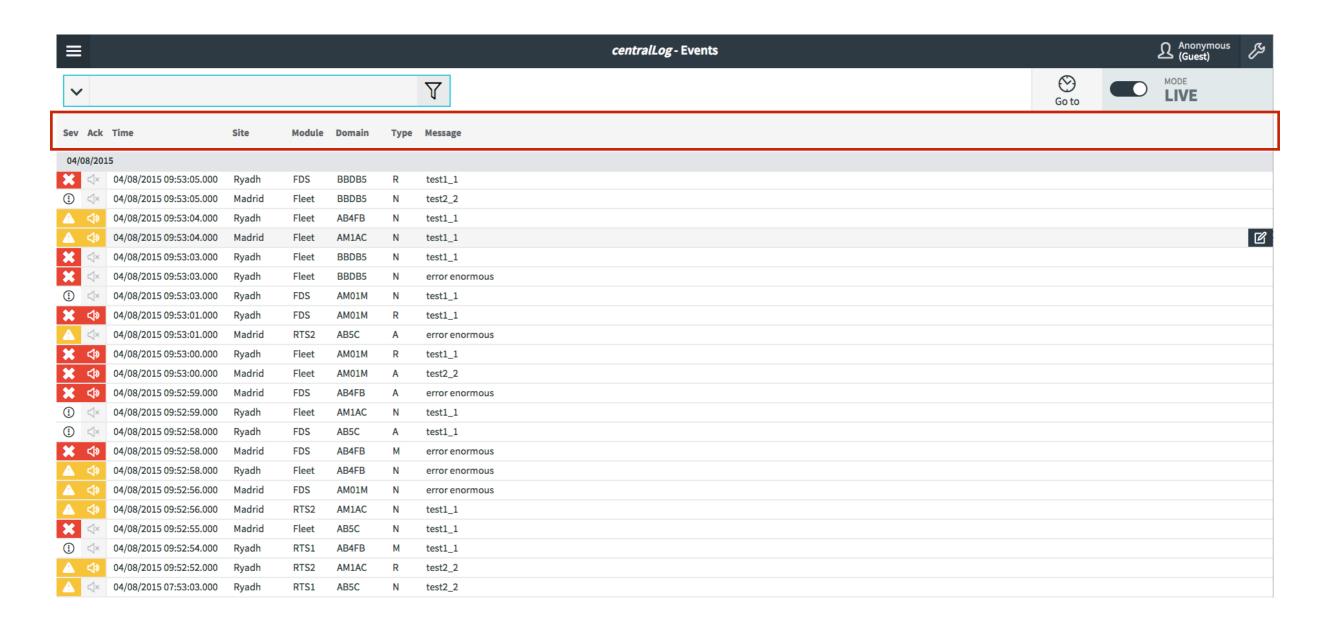
<Menu visible={false} />

Composición



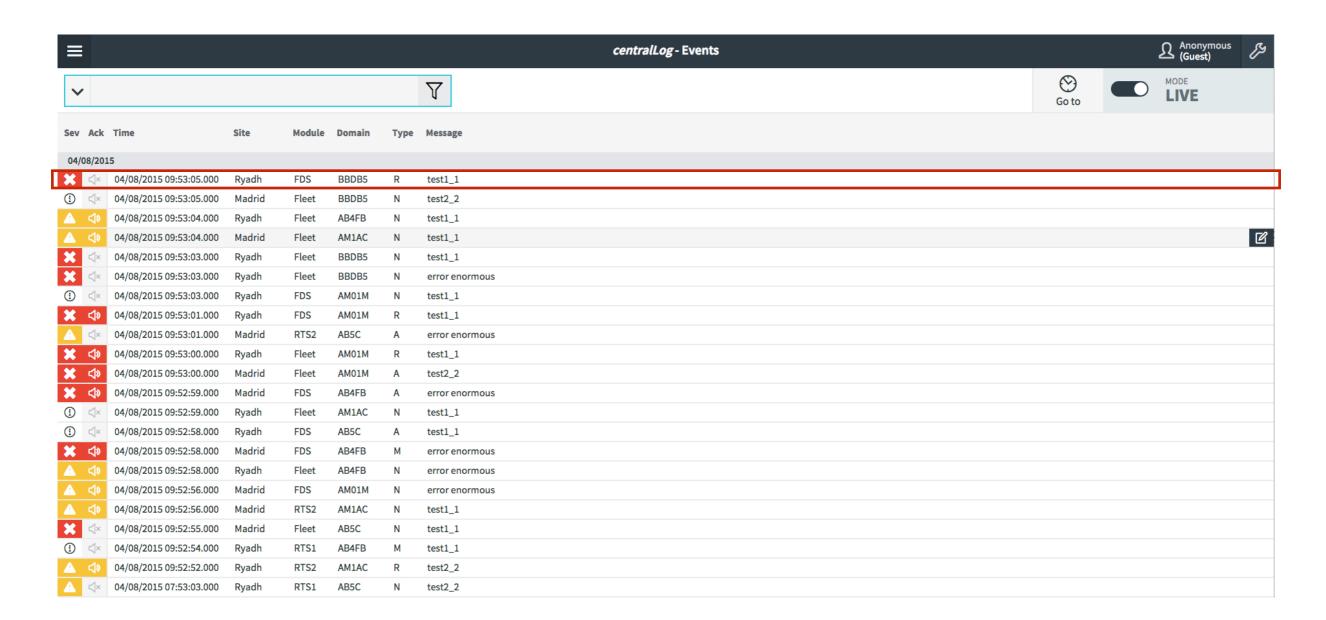
<EventList />

Composición



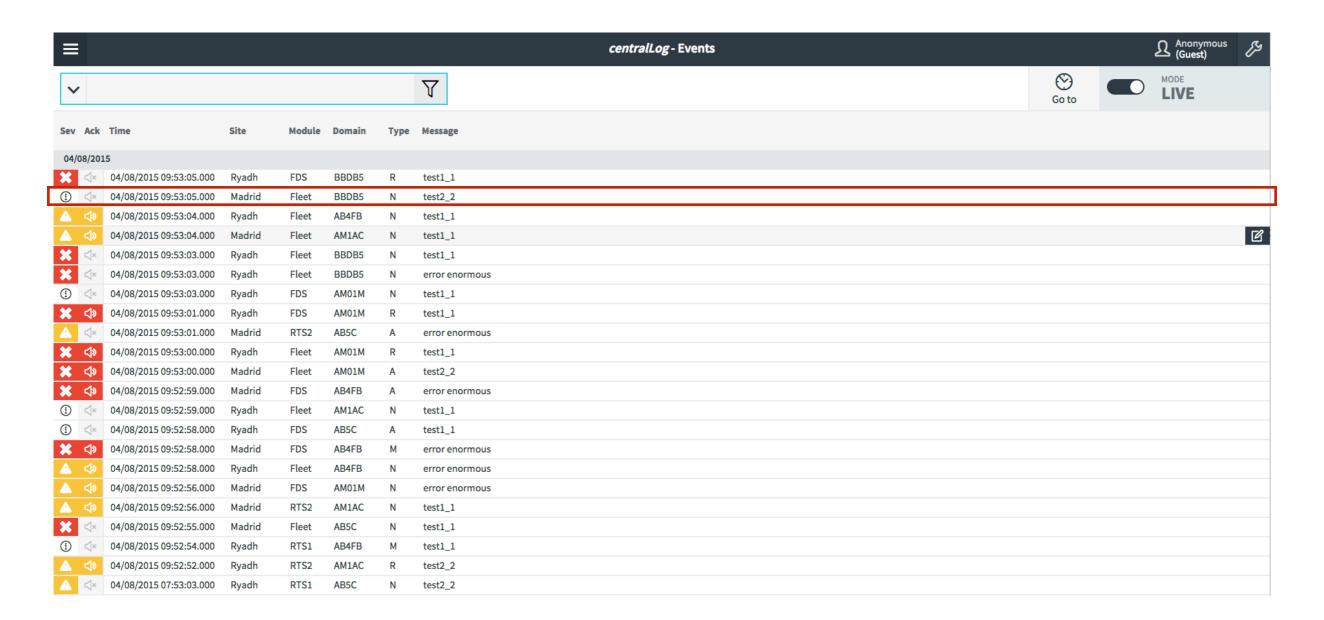
<EventListHeader/>

Composición



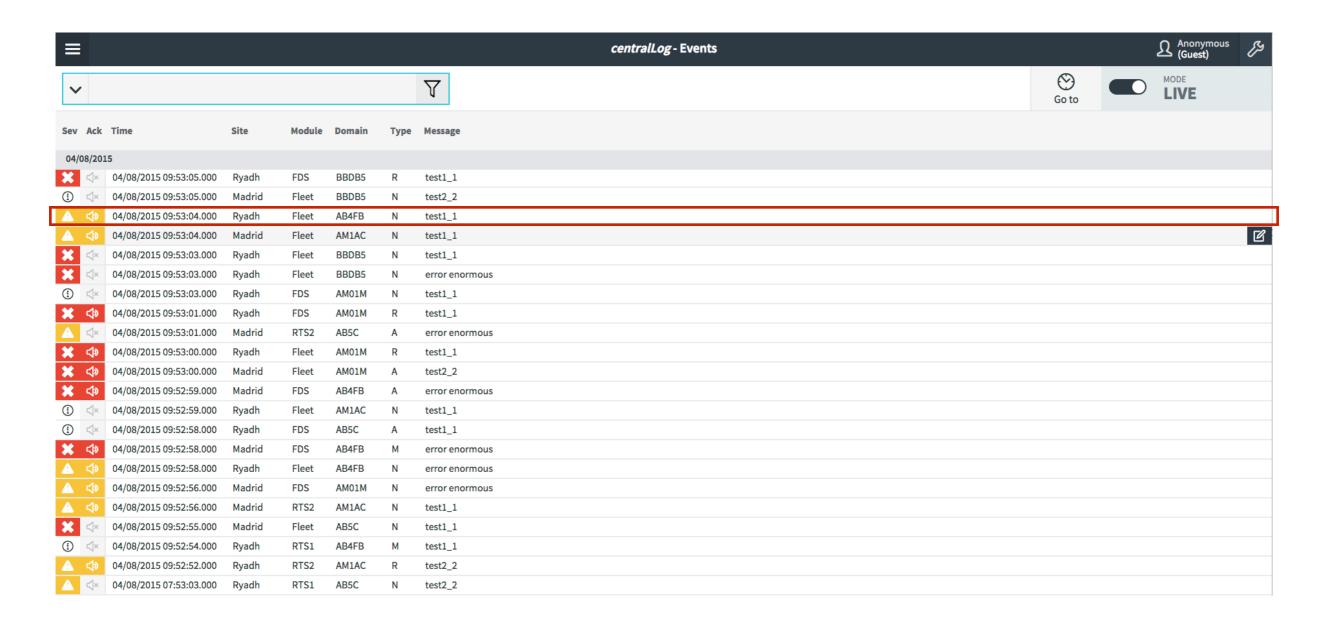
<Event severity="error" state="acked" />

Composición



<Event severity="info" state="acked" />

Composición



<Event severity="warning" state="active" />

- Un componente React tiene una serie de métodos que React llama en un orden predefinido
- Ya hemos utilizado getInitialState y getDefaultProps
- El único obligatorio es render ya que sin ese método el componente no genera UI alguna
- Existen 3 momentos en el ciclo de un componente: mounting, updating, unmounting (creación, actualización, destrucción)

Mounting	Updating	Unmounting
getDefaultProps	componentWillReceiveProps (nextProps)	componentWillUnmount
getInitialState	shouldComponenteUpdate (nextProps, nextState) -> boolean	
componentWillMount	componentWillUpdate (nextProps, nextState)	
render	render	
componentDidMount	componentDidUpdate (prevProps, prevState)	

Primer montaje	:	:
Mounting	Updating	Unmounting
getDefaultProps	componentWillReceiveProps (nextProps)	componentWillUnmount
getInitialState	shouldComponenteUpdate (nextProps, nextState) -> boolean	
 componentWillMount	componentWillUpdate (nextProps, nextState)	
render	render	
componentDidMount	componentDidUpdate (prevProps, prevState)	

Mounting	Updating	Unmounting
getDefaultProps	componentWillReceiveProps (nextProps)	componentWillUnmount
 getInitialState	shouldComponenteUpdate (nextProps, nextState) -> boolean	
componentWillMount	componentWillUpdate (nextProps, nextState)	
render	render	
componentDidMount	componentDidUpdate (prevProps, prevState)	

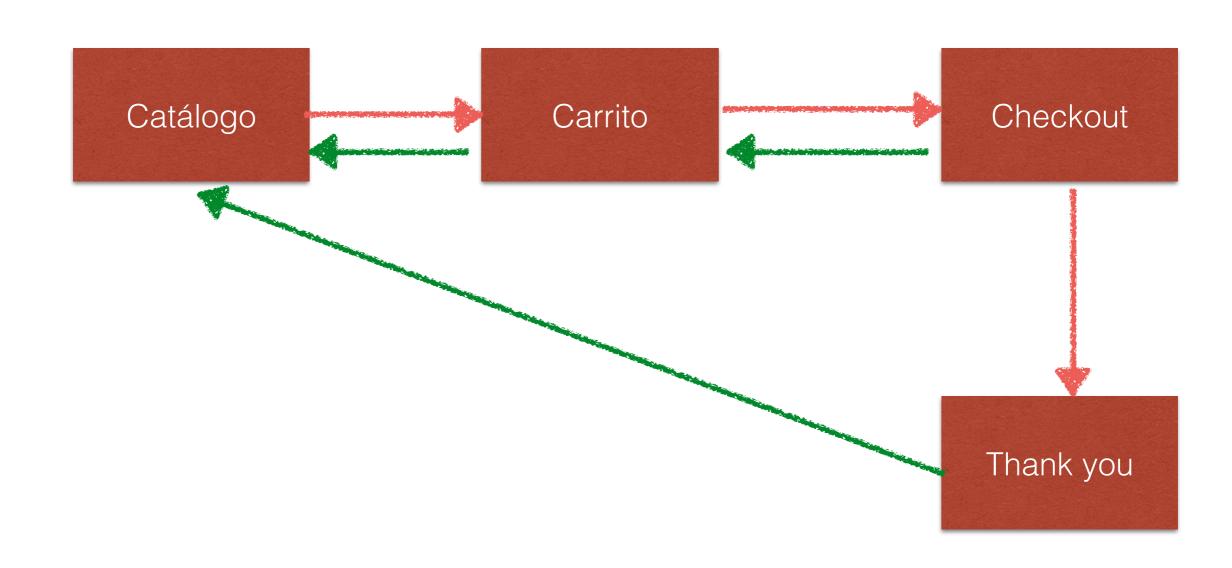
:		:	Destrucción
	Mounting	Updating	Unmounting
	getDefaultProps	componentWillReceiveProps (nextProps)	componentWillUnmount
	getInitialState	shouldComponenteUpdate (nextProps, nextState) -> boolean	
	componentWillMount	componentWillUpdate (nextProps, nextState)	
	render	render	
	componentDidMount	componentDidUpdate (prevProps, prevState)	

- Ejemplo para ver los ciclos de vida: ejercicios/tema3/components/ejercicio5/ciclovida.js
- El flujo en React siempre es unidireccional como se ve en la tabla anterior, en la etapa de actualización
- Dentro de render no modificamos ni propiedades ni estado, lo hacemos en los manejadores de eventos
- render es una función pura: dadas las mismas props y mismo estado devuelve exactamente lo mismo

Optimización

- Los métodos del ciclo de vida nos permiten influir en el mismo o conocer el momento actual de nuestro componente (¿estoy ya visible? ¿me he actualizado?)
- shouldComponentUpdate es el método con el que podemos cancelar una llamada a render devolviendo false
- Tenemos acceso a las próximas props y próximo state por lo que podemos decidir que no necesitamos otro render
- Útil sobre todo cuando utilizamos el átomo global, puesto que cualquier cambio dispara el re-render de toda la aplicación

- Vamos a implementar una micro tienda que contiene:
 - Catálogo se muestran los productos y se pueden añadir al carrito
 - Carrito se muestran los productos escogidos, se manipula su cantidad y se vuelve al catálogo o se va al checkout
 - Checkout se piden datos del usuario, se **validan** y, si es correcto, se va a la página de gracias
 - Confirmación se muestra un mensaje de confirmación y se puede volver al Catálogo.



- Tendremos que mostrar la pantalla adecuada según el estado de nuestra tienda
- Podemos mantener una clave page en el estado del componente padre
- La modificamos con setState({ page: XXX }) cuando queramos navegar entre páginas
- La utilizamos para decidir qué componente pintar

```
getPageComponent: function(page) {
    switch (page) {
    case 'catalog':
      return <Catalog</pre>
          products={this.state.catalog}
          onProductAdd={this.addProductToCart} />;
    case 'cart':
      return <Cart
          products={this.state.cart}
          onNavigate={this.setPage}
          onItemQtyChange={this.changeCartItemQuantity}
          onItemRemove={this.removeCartItem} />
    case 'checkout':
      return <Checkout onNavigate={this.setPage} onOrderPlaced={this.completeCheckout} />;
    case 'thank-you':
      return <ThankYou onNavigate={this.setPage} order={this.state.customerDetails} />;
```

- Lo primero que necesitamos es integrar el átomo
- Queremos que cuando cambie, se repinte la aplicación
- Y queremos pasar la referencia de padres a hijos

```
var React = require('react'),
    atom = require('../lib/atom state');
var ShoppingCart = require('./shopping cart/');
var RootComponent = React.createClass({
  componentDidMount: function() {
    atom.addChangeListener(this. onAtomChange);
  },
  _onAtomChange: function(){
    this.forceUpdate();
  },
  render: function() {
    var state = atom.getState();
    return (<ShoppingCart state={state} />);
});
module.exports = RootComponent;
```

```
var React = require('react'),
    atom = require('../lib/atom state');
var ShoppingCart = require('./shopping cart/');
var RootComponent = React.createClass({
  componentDidMount: function() {
    atom.addChangeListener(this. onAtomChange);
  onAtomChange: function() {
    this.forceUpdate();
  },
  render: function() {
    var state = atom.getState();
    return (<ShoppingCart state={state} />);
});
```

module.exports = RootComponent;

Este RootComponent es el que montaremos en document.body

```
var React = require('react'),
    atom = require('../lib/atom state');
var ShoppingCart = require('./shopping cart/');
var RootComponent = React.createClass({
  componentDidMount: function() {
    atom.addChangeListener(this. onAtomChange);
    Cuando se haya montado el
   componente, se suscribe a los
        cambios del átomo
                                ={state} />);
});
module.exports = RootComponent;
```

```
var React = require('react'),
    atom = require('../lib/atom_state');

var ShoppingCart = require('./shopping_cart/');

var RootComponent = React.createClass({
    componentDidMount: function() {
        atom.addChangeListener(this._onAtomChange);
    },

    _onAtomChange: function() {
        this.forceUpdate();
    },
```

this.forceUpdate() es un método de React que **fuerza** el re-render

En **render**, traemos el valor actual del átomo y lo pasamos vía props a nuestra jerarquía de componentes.

Nuestra convención es llamar **state** a la prop que contiene el valor actual apuntado por el átomo

De esta forma, con cada cambio del átomo le pasamos un nuevo **state** vía props al primer componente en nuestra jerarquía

```
render: function() {
    var state = atom.getState();
    return (<ShoppingCart state={state} />);
});

module.exports = RootComponent;
```

- Lo siguiente será incluir Stores y Dispatcher
- Observamos que con una mínima complejidad, el código de nuestros componentes empieza a estar un poco "sucio":
 - Manipulación de datos
 - Comprobación de estado y lógica de negocio repartida entre los componentes
 - Muy poca reutilización de código

- Lo solucionaremos cuando integremos React en nuestra arquitectura completa
- Consulta de datos: a los Stores. Eliminaremos mucho cableado entre componentes y casi todas las operaciones de mori para manipular datos
- Interacciones con el estado global: vía
 Dispatcher. Eliminaremos casi todos los callbacks pasados de padres a hijos, y por tanto el estado interno de los componentes (salvo los formularios).

El objetivo es que toda la jerarquía de React dependa exclusivamente del contenido en el átomo en un momento dado

$$UI = f(atom)$$