

OC课程计划

第一次课

命名规范

- ❖ 常量

- ❖ 宏定义

面向对象

- ❖ 类与对象

- ❖ set和 get方法

- ❖ property相关参数介绍

- ❖ @class和#import的使用

- ❖ 消息

结构体与常用结构体

- ❖ CGPoint/NSPoint介绍和初始化

- ❖ CGSize/NSSize介绍和初始化

- ❖ CGRect/NSRect介绍和初始化。

代码块简单（block）使用

- ❖ block的基本使用

- ❖ block和typedef

- ❖ block的使用场景

- ❖ block使用注意点。

第二次课

NSString

- ❖ NSString四种创建方式和写入文件

- ❖ NSString大小写处理方法

- ❖ NSString比较大小

- ❖ 字符串搜索

- ❖ 字符串替换和截取

- ❖ 字符串和文件的操作

- ❖ 字符串和基本数据类型转换

- ❖ 字符串去掉头尾

NSMutableString

- ❖ NSMutableString的创建

- ❖ NSMutableString拼接方法

- ❖ NSRange介绍

- ❖ NSMutableString删除方法

- ❖ NSMutableString插入方法

NSArray

- ❖ NSArray的初始化方法及简化方式
- ❖ NSArray的三种遍历方式
- ❖ NSArray和NSString相互转
- ❖ NSMutableArray的创建
- ❖ NSMutableArray添加/删除/替换元素

NSDictionary

- ❖ NSDictionary的创建和简化代码
- ❖ NSDictionary取出元素及代码简化
- ❖ NSDictionary遍历

NSMutableDictionary

- ❖ NSMutableDictionary的创建
- ❖ NSMutableDictionary添加/删除键值对

NSSet

...

第三次

UI 基础

- 介绍UI类前缀
- 工程的文件结构
- 介绍Storyboard文件
- 搭建UI界面
- UIView和UIViewController的概念

控件介绍

(圆角,修改按钮的frame实现放大/缩小,大小,类型,点击highlight...)

- label
- button
- textView

protocol

- ❖ protocol的基本使用
- ❖ protocol相关关键字
- ❖ id和instancetype的区别
- ❖ protocol实现/使用场合

Category

- ❖ 什么是Category
- ❖ Category的使用及注意点
- ❖ Category在开发中的使用、类扩展。

点击事件

- 添加监听按钮点击
- 实现点击事
- 循环引用问题
- MRC代码和ARC代码

第四次课

控件介绍

- navigationView(转场 push)
- tableView
- tableView cell 异步请求(xib 重用)
- scrollview轮播(timer使用)

第五次课

布局和动画和手势

各种动画

- transform实现移动/缩放/旋转。

自定义视图

- 重写 button

手势

- 多种手势
- 自定义touch实现

文件相关

- ❖ 文件夹/文件是否存在的判断方法
- ❖ 获取文件/文件夹的属性
- ❖ 获得文件夹里的目录内容
- ❖ 文件夹/文件的创建

第六次课

请求

- 异步请求图片(block 使用)

- 图片数内存缓存

- 图片数据plist文件缓存

- 控件(案例:异步请求播放器)

- 音乐播放器
- 进度条关联

应用管理

引入mvc/分析mvc的好处

xib描述界面与storyboard对比；

自定义View

自定义View的封装、封装的总结

代理设计模式

三、其他

/** 待定 **/

1. 其他实用类型：3课时(可弹性削减)

- ❖ 基本数据类型的包装及代码简化
- ❖ 常用结构体的包装
- ❖ 任意数据类型的包装
- ❖ NSDate介绍
- ❖ 时间格式化/NSDateformatter介绍
- ❖ 字符串转成时间对象
- ❖ NSCalendar对象的使用/取出每一个时间要素
- ❖ 利用NSCalendar对象比较两个时间。

/** 待定 **/

2. copy和单例模式：3课时

- ❖ 浅复制/深复制
- ❖ @property和copy
- ❖ 总结@property内存管理策略选择
- ❖ 单例模式概念
- ❖ 单例模式设计与实现。