

Casos de uso:

- Usuário escolhendo o modo de 1 jogador;
- Usuário escolhendo o modo de 2 jogadores;

Arquitetura e ferramentas:

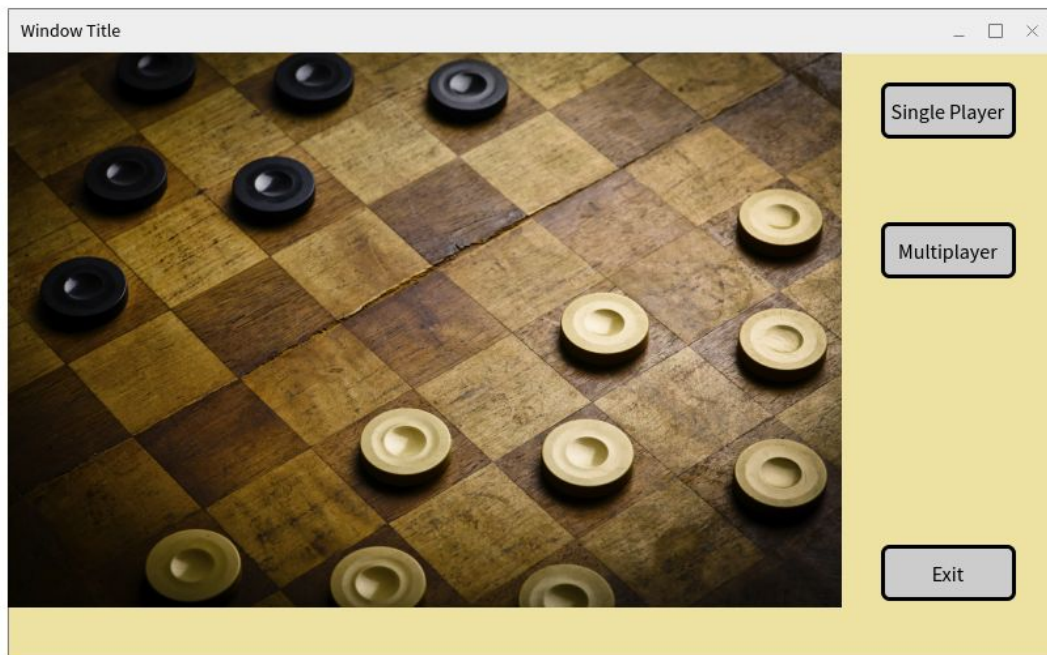
- Sistemas Operacionais: Windows, algumas distribuições do Linux e MacOS;
- Framework utilizado: Pygame;
- Linguagens: Python;

Requisitos:

- Seguir algum conjunto considerado “válido” de regras;
- Permitir que dois usuários realizem uma partida entre si;
- Permitir que um jogador jogue contra uma IA;

Modelos de UI's:

Menu:



Tela de jogo:

