

Osservabilità Nonlineare

1

Consideriamo

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x) + \sum_{i=1}^m g_i(x) u_i \\ y_j = h_j(x) \end{cases} \quad j=1, \dots, p$$

$$h = \begin{bmatrix} h_1 \\ \vdots \\ h_p \end{bmatrix} \text{ denota la mappa di uscita del sistema.}$$

$$x(t) \in \mathbb{R}^n$$

tipicamente abbiamo accesso solo a u e y , ma ci serve $x(t)$
Per il controllo
 \Downarrow se h non è invertibile
problema di osservazione

e definiamo la nozione di osservabilità che consideriamo qua:

Definizione: Due stati $x_1, x_2 \in U_0$ sono detti "indistinguibili" ($x_1 \equiv x_2$) se per ogni $u(\cdot)$ e ogni $t \geq 0$

$$y_1(t) = h(x(t, t_0, x_1, u)) \equiv y_2(t) = h(x(t, t_0, x_2, u))$$

\Rightarrow misurando solo $y(t)$ non posso distinguere x_1 da x_2 , al variare di t e di $u(t)$.

Un sistema è osservabile se \forall coppia $x_1, x_2 \in \mathbb{R}^n \rightarrow$ è possibile ottenere abbastanza info da u e y per ricostruire univocamente $x(0)$.

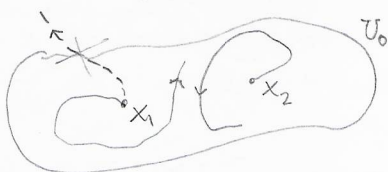
$$x_1 \equiv x_2 \Rightarrow x_1 = x_2 \quad \Rightarrow \text{non ammette nessuna coppia indistinguibile (versione globale)} \Rightarrow \text{troppo generale}$$

• Per sistemi lineari indistinguibilità e osservabilità sono proprietà di (A, C) : B e $u(t)$ non sono coinvolti e non cambiano le proprietà.

\Rightarrow per sistemi non lineari, l'osservabilità può essere legata alla scelta di $u(t)$

la definizione non implica che ogni ingresso "distingue" i punti di U_0
 \rightarrow vogliamo distinguere gli stati dai loro "vicini".
Definiamo una versione locale di osservabilità: \times intorno ad un punto x_0

• un sistema si dice localmente osservabile \times se è possibile distinguere tutti gli stati in un intorno U_0 considerando solo traiettorie che appartengono a quell'intorno



\Rightarrow ogni altro $x \neq x_0$ è distinguibile da x_0

- è una definizione più utile dal punto di vista pratico
- permette caratterizzazione in termini di condizioni di rango

Per studiare l'osservabilità locale, introduciamo lo "spazio di osservazione" (Observation space):

• lo spazio di osservazione \mathcal{O} è lo spazio delle funzioni (su t_0) che contengono h_1, \dots, h_p e tutte le derivate di Lie della forma

$$L_{x_1} L_{x_2} \dots L_{x_k} h_i$$

con $i=1, \dots, p$; $k=1, 2, \dots$ e $x_i \in \text{span}\{f, g_1, \dots, g_m\}$

$\mathcal{O} = \{h_1, \dots, h_p, L_f h_1, \dots, L_f h_p, L_{g_1} L_f h_1, \dots\}$ è uno spazio di funzioni: più piccolo
spazio di funzioni contenente $\{h_1, \dots, h_p\}$ e chiuso
rispetto alla derivata di Lie lungo f, g_i .
 \rightarrow Algebra, chiuso rispetto a
derivata di Lie.

• Consideriamo il caso di sistemi lineari (SISO)

$$f = Ax, \quad g = B, \quad h = Cx$$

$$\mathcal{O} = \left\{ Cx, \underbrace{CAx}_{L_g h}, \underbrace{CB}_{L_g^2 h}, \underbrace{CA^2 x}_{L_g^3 h}, L_f L_g h = L_g^2 h = 0 \dots \right\}$$

$L_g h = \frac{\partial h}{\partial x} f$

• consideriamo invece il caso di sistemi nonlineari autonomi: $g(x) = 0$

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x) \\ y = h(x) \end{cases} \Rightarrow \mathcal{O} = \left\{ h, \underbrace{L_f h}_{\dot{y}} = \frac{\partial h}{\partial x} f(x) = \dot{y}, L_f^2 h = \ddot{y}, \dots \right\}$$

derivate successive (rispetto al tempo) dell'uscita.

Definiamo ora la codistribuzione di osservabilità (vettori riga)

$$d\mathcal{O} = \{ d\lambda : \lambda \in \mathcal{O} \}$$

"orc"

definizione: un sistema soddisfa l'"Observability rank condition" se

$$\dim(d\mathcal{O})|_{x_0} = n$$

CONDIZIONI SUFFICIENTI

thm: un sistema che soddisfa "orc" a x_0 è "localmente osservabile a x_0 ".

$\Downarrow \exists U_0$ di x_0 : \nexists stati indistinguibili da x_0 considerando intervalli di tempo per i quali le traiettorie restano dentro U_0 .
(in realtà vale una cosa più "sottile", $\forall V \subset U_0$, x_0 è dist. da tutti: $x \in V$, per traiettorie in V).

Nota che la "orc" è ancora insufficiente per fare il design di un osservatore perché l'osservabilità dipende dalla scelta dell'ingresso u .

\downarrow è necessario fornire altre condizioni più "costruttive".

- definizione: "ingresso universale": \bar{u} è universale se $\forall x_1 \neq x_2, \exists \tau \geq 0$ tale che $m[x_1, x_2] \subset m[\bar{u}]$

$$h(x(\tau, t_0, x_1, \bar{u})) \neq h(x(\tau, t_0, x_2, \bar{u}))$$

- definizione: "sistema localmente uniformemente osservabile" (UO): sistema è UO se ogni ingresso è universale in $[0, t]$

\Rightarrow l'osservatore può non dipendere dall'ingresso. (così come se limito l'attenzione solo ad ingressi universali)

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} 0 & u(t) \\ -u(t) & 0 \end{pmatrix} x, \quad y = (1 \ 0) x \Rightarrow u(t) = \begin{cases} 1 & t < t_1 \\ 0 & t \geq t_1 \end{cases} \text{ è universale}$$

(e distinguo prima di t_1)

ma con un disturbo dopo t_1 , potrei non essere più in grado di ricostruire x .

\Rightarrow la proprietà di universalità deve essere persistente: (deve essere garantita nel tempo).

$$\exists T: \forall x_t \neq x'_t, \int_t^{t+T} \|h(x(\tau, t, x_t, u)) - h(x(\tau, t, x'_t, u))\|^2 d\tau > 0$$

(potrebbe diventare sempre meno osservabile).

\Rightarrow regularly persistent \Rightarrow gramiana (nel caso lineare).

indistinguibilità nel caso lineare: le evoluzioni in uscita devono essere uguali per ogni t

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases} \Rightarrow Ce^{At}x_1 + \int_0^t Ce^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau = Ce^{At}x_2 + \int_0^t Ce^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau$$

\Rightarrow proprietà solo di A e C , non dipende da B e $u(t)$.

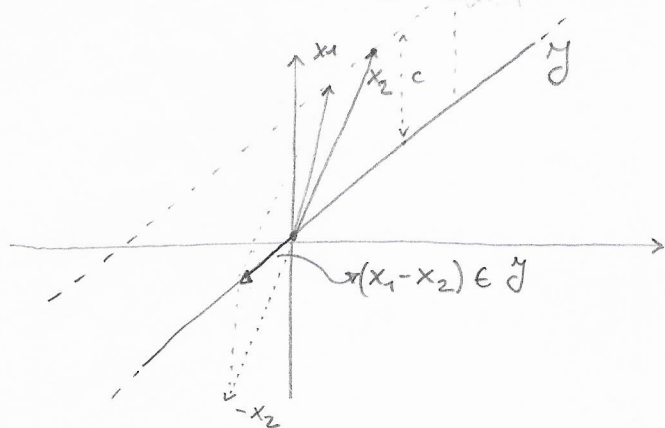
$\Rightarrow Ce^{At}(x_1 - x_2) = 0$ \swarrow la possiamo interpretare come l'uscita dalla condizione iniziale nulla $x(0) = 0$

$\Rightarrow x_1$ e x_2 sono distinguibili se e solo se $(x_1 - x_2)$ è distinguibile da 0.

Nel caso lineare, l'insieme degli stati osservabili è un sottospazio (sottoinsieme di uno spazio vettoriale, contiene l'elemento nullo

\Rightarrow "intuitivamente: passa per zero")

$\mathcal{Y} = \text{Ker} \begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{m-1} \end{pmatrix}$, per Cayley-Hamilton \mathcal{Y} equivale a tutti gli stati x tali che $Ce^{At}x = 0, \forall t$



gli stati indistinguibili possono essere descritti come l'insieme delle varietà affini di \mathcal{Y}

\Rightarrow foliazione

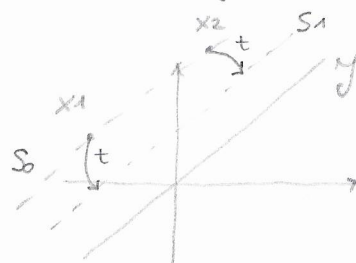
* $\exists x_1$ distinguibile da $x_2 \Leftrightarrow \exists x_i \neq 0: Ce^{At}x_i = 0, \forall t$, x_i lo chiamo osservabile

Inoltre, abbiamo visto che \mathcal{Y} è il più grande sottospazio di \mathbb{R}^n tale che

1. $AV \subset V$ (invarianza)
2. $V \subset \text{Ker}(C)$

sappiamo inoltre che esiste un cambio di coordinate, definito da T^{-1} (base V : qualsiasi completa-mento)

tale che $TAT^{-1} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{pmatrix}$, $CT^{-1} = (0 \ C_2)$



\Rightarrow se $x_1 \perp x_2$ lo saranno anche le loro evoluzioni \Rightarrow

"foglie evolvono in foglie!"

persistenza di eccitazione nel caso lineare

26

$$h(x(\tau, t, x, u) - h(x(\tau, t, x', u) = C e^{A(\tau-t)}(x - x')$$

nell'integrale facciamo il cambio di coordinate $\sigma = \tau - t$

per $\tau = t \Rightarrow \sigma = 0$

matrice Gramiana

per $\tau = T \Rightarrow T - t$

$$\Rightarrow \int_0^{T-t} (x-x')^T e^{A^T \sigma} C^T C e^{A \sigma} (x-x') d\sigma = (x-x')^T \underbrace{\left(\int_0^{T-t} e^{A^T \sigma} C^T C e^{A \sigma} d\sigma \right)}_{> 0, \forall T > t} (x-x')$$

turniamo alla codistribuzione di osservabilità

• per sistemi lineari

$$d\mathcal{O} = \text{span}\{C, CA, \dots, CA^{n-1}, \dots\} \Rightarrow \text{osservabilità classica.}$$

si tratta di condizioni solo sufficienti:

$$\begin{cases} \dot{x} = 0 \\ y = x^3 \end{cases} \quad \mathcal{O} = \{x^3, 0, \dots\} \\ d\mathcal{O} = \{3x^2\}, \quad \dim(d\mathcal{O}|_{x_0=0}) = 0 < 1 = n \\ \downarrow \\ \text{è osservabile}$$

* la codistribuzione $d\mathcal{O}$ è invariante per costruzione
 $\Rightarrow \Delta = (d\mathcal{O})^\perp$ è una distribuzione invariante rispetto a f, g_i

Cosa succede se $\dim(d\mathcal{O})|_{x_0} = k < n$, per tutti gli x intorno a x_0 ?

\Rightarrow consideriamo la distribuzione ortogonale a $d\mathcal{O} \Rightarrow (d\mathcal{O})^\perp = \ker(d\mathcal{O}) \triangleq \Delta$

- regolare ($\dim, n-k$)
- involutiva (già sappiamo che $((d\mathcal{O})^\perp)^\perp = d\mathcal{O}$).

$\Rightarrow \ker(d\mathcal{O}) \stackrel{\Delta}{=} \Delta = d\mathcal{O}^\perp$ è la più grande distribuzione invariante per il sistema e contenuta nella distribuzione

$$\ker\{dh\} = (dh)^\perp \text{ perché } dh \subset d\mathcal{O}$$

$\Rightarrow \Delta^\perp = d\mathcal{O}$ ("spanned" da differenziali esatti.) per definizione

* Codistribuzione invariante rispetto a f :
 $w \in \Omega \Rightarrow L_f w \in \Omega \Rightarrow \Omega \stackrel{\text{lemma 1.6.3}}{\uparrow} \Omega^\perp$
 m-invariante

$d\mathcal{O}$ ha dimensione costante pari a k e supponiamo che sia generata da $\phi_1(x), \dots, \phi_k(x)$ (ovvero dai loro differenziali)

teorema di Frobenius fornisce condizione necessarie e sufficienti;

consideriamo il cambio di coordinate con $\lambda_{k+1}(x) = \phi_1(x), \dots, \lambda_m(x) = \phi_k(x)$ più un completamento con $m-k$ vettori indipendenti.

↓ siccome sappiamo che è completamente integrabile (per costruzione) \Rightarrow è involutiva

nelle nuove coordinate $d\mathcal{O} = \text{span} \left[\begin{matrix} 0 & \begin{matrix} 1 & \dots & 1 \end{matrix} \end{matrix} \right] \underbrace{\quad}_{\mathbb{Z}_2} \quad k \text{ vettori}$
 sarebbe Δ^\perp

e di conseguenza $(d\mathcal{O})^\perp = \ker d\mathcal{O} = \text{span} \left[\begin{matrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & & 0 \end{matrix} \right] \underbrace{\quad}_{\mathbb{Z}_1} \quad m-k \text{ vettori}$
 sarebbe Δ

Conseguenze:

1) dal momento che $(d\mathcal{O})^\perp$ (distribuzione) è invariante rispetto a f, g_1, \dots, g_m (ma non li contiene necessariamente):

$$\begin{cases} \dot{z}_1 = f_1(z_1, z_2) + g_1(z_1, z_2)u \\ \dot{z}_2 = f_2(z_2) + g_2(z_2)u \end{cases}$$

$$\begin{aligned} z_1 &= \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_{m-k} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m-k} \quad m-k \text{ dimensioni osservabili} \\ z_2 &= \begin{pmatrix} z_{m-k+1} \\ \vdots \\ z_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^k \end{aligned}$$

2) dal momento che, per costruzione, $dh_1, \dots, dh_p \in \Delta^\perp = d\mathcal{O}$

le prime $m-k$ componenti devono essere nulle $\Rightarrow \frac{\partial h_i}{\partial z_j} = 0$, $i=1, \dots, p$, $j=1 \leq j \leq m-k$
 \Rightarrow non dipende da $z_1 \Rightarrow y_j = h_j(z_2)$

dopo aver visto la conseguenza del fatto che $h_i(x) \in \mathcal{O}$, vediamo cosa succede dal momento che $L_{g_i}(x) \in \mathcal{O}$
 $d(L_{g_i}(x)) \in d\mathcal{O}$
 \uparrow codistribuzione di osseuabilità

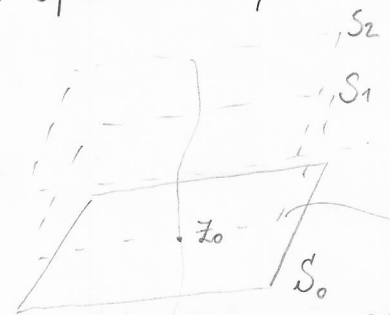
"tangente alla superficie integrale" *

$$d \begin{bmatrix} \frac{\partial h_1}{\partial z_1} & \frac{\partial h_1}{\partial z_2} \\ \frac{\partial h_2}{\partial z_1} & \frac{\partial h_2}{\partial z_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_1(z_1, z_2) \\ f_2(z_1, z_2) \end{bmatrix} = d \left(\frac{\partial h_i}{\partial z_j} f_j(z_1, z_2) \right) \in d\mathcal{O}$$

\Rightarrow non deve dipendere da z_1
 $\Rightarrow f_2(z_2)$

la foliazione è indotta dalla distribuzione Δ perché $dh \in d\mathcal{O} \Rightarrow dh \cdot \Delta = 0$
 \Rightarrow stessa z_2 , potenzialmente diversa z_1

la stessa conclusione la possiamo trarre per le $g_i(x)$:

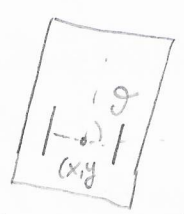


abbiamo scoperto che tutte le condizioni iniziali in S_0 , saranno tali che al tempo t_1 , si troveranno tutte in S_1 le loro evoluzioni con stessa u

$$\begin{cases} \dot{z}_1 = f_1(z_1, z_2) + g_1(z_1, z_2)u \\ \dot{z}_2 = f_2(z_1, z_2) + g_2(z_1, z_2)u \\ y = h_i(z_2), \quad i=1, \dots, p \end{cases}$$

Esempio: uniciclo

$$\begin{cases} \dot{x} = \cos(\theta)v \\ \dot{y} = \sin(\theta)v \\ \dot{\theta} = \omega \end{cases}$$



$$\Rightarrow \begin{cases} \dot{x}_1 = \cos x_3 \cdot u_1 \\ \dot{x}_2 = \sin x_3 \cdot u_1 \\ \dot{x}_3 = u_2 \end{cases}$$

supponiamo di misurare la posizione $y_1 = h_1(x) = x_1, y_2 = h_2(x) = x_2$

$$f(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad g_1(x) = \begin{pmatrix} \cos x_3 \\ \sin x_3 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad g_2(x) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

vogliamo studiare le proprietà di osseuabilità dell'uniciclo:

\Rightarrow costruiamo in parallelo lo spazio di osseuazione e la codistribuzione di osseuabilità:

$$\mathcal{O} = \{x_1, x_2, \underbrace{\cos x_3}_{L_{g_1}h_1(x)}, \underbrace{\sin x_3}_{L_{g_1}h_2}, \dots$$

$$d\mathcal{O} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, -\sin x_3), (0, 0, \cos x_3), \dots$$

ancora non avrebbe rango pieno per $x_3 = k\pi$

$$\text{calcoliamo } L_{g_1}h_1 = (1 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} \cos x_3 \\ \sin x_3 \\ 0 \end{pmatrix} = \cos x_3$$

$$\text{costruiamo anche } L_{g_1}h_2 = (1, 0, 0) \begin{pmatrix} \cos x_3 \\ \sin x_3 \\ 0 \end{pmatrix} = \sin x_3$$

$$\Rightarrow \text{rank } d\mathcal{O}|_{x_0} = 3, \quad \forall x_0 \in \mathbb{R}^3$$

corpo rigido in 3 dimensioni, dove ω_i rappresenta la velocità angolare rispetto all' i -esimo asse di un sistema di riferimento fisso

$$I_1 \dot{\omega}_1 = (I_2 - I_3) \omega_2 \omega_3 + u_1$$

$$I_2 \dot{\omega}_2 = (I_3 - I_1) \omega_3 \omega_1 + u_2$$

$$I_3 \dot{\omega}_3 = (I_1 - I_2) \omega_1 \omega_2$$

\Downarrow

$$\begin{cases} \dot{\omega}_1 = A_1 \omega_2 \omega_3 + u_1 \\ \dot{\omega}_2 = A_2 \omega_3 \omega_1 + u_2 \\ \dot{\omega}_3 = A_3 \omega_1 \omega_2 \end{cases}$$

consideriamo il caso
con due soli attuatori
sugli assi

supponiamo di misurare $y_1 = \omega_1$
 $y_2 = \omega_2$

$$f = \begin{pmatrix} A_1 \omega_2 \omega_3 \\ A_2 \omega_3 \omega_1 \\ A_3 \omega_1 \omega_2 \end{pmatrix}, g_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, g_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

costruiamo lo spazio di osservazione

$$\mathcal{O} = \{ \omega_1, \omega_2, A_1 \omega_3 \omega_2, A_2 \omega_3 \omega_1, A_2 \omega_3, A_1 \omega_3 \}$$

\downarrow

$$d\mathcal{O} = \{ (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, A_1 \omega_3, A_1 \omega_2), (A_2 \omega_3, 0, A_2 \omega_1), (0, 0, A_2), (0, 0, A_1), \dots \}$$

calcoliamo $L_{g_1} h_1 = 1$ (non utile, ...)

$$L_{g_1} h_2 = 0, L_{g_2} h_1 = 0, L_{g_2} h_2 = 1$$

\Downarrow
osservabile se
 $A_1^2 + A_2^2 \neq 0$.

quindi

$$L_f h_1 = A_1 \omega_3 \omega_2, L_f h_2 = A_2 \omega_3 \omega_1$$

$$L_{g_1} L_f h_1 = (0, A_1 \omega_3, A_1 \omega_2) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow \int L_{g_1} L_f h_2 = (A_2 \omega_3 \ 0 \ A_2 \omega_1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = A_2 \omega_3$$

$$\int L_{g_2} L_f h_1 = (0, A_1 \omega_3, A_1 \omega_2) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = A_1 \omega_3$$

* superficie integrale: estende a distribuzioni il concetto di "curva integrale"
 \Rightarrow in ogni punto, una superficie ha un piano tangente ben definito
 si parla di "superficie integrale di una distribuzione" $\Delta(x)$ se questi piani
 tangenti sono allineati, in ogni punto, con lo spazio (piani) associati ad
 x da $\Delta(x) \Rightarrow$ supponiamo che $h(x) = c$ (costante) descriva la superficie
 $\Rightarrow \frac{\partial h}{\partial x} \cdot \Delta = 0$ ($\frac{\partial h}{\partial x}$, perpendicolare alla superficie
 e quindi alla tangente)

