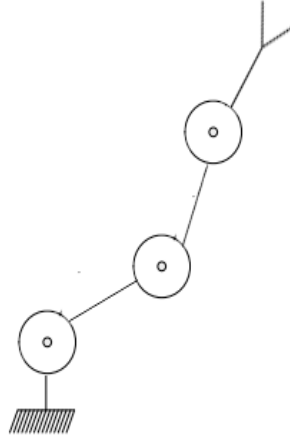


Cinematica inversa 3 DOF Planare RRR



$P = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} := \text{coordinate end-effector}; \phi := \text{orientamento}$

$$R_{03} = R(q_1 + q_2 + q_3)$$

$$d_{03} = R_{03} \begin{pmatrix} L_3 \\ 0 \end{pmatrix} + R(q_1 + q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + R(q_1) \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Dato $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ si determina q_1, q_2, q_3 :

$$\begin{cases} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = R_{123} \begin{pmatrix} L_3 \\ 0 \end{pmatrix} + R_{12} \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + R_1 \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \phi = q_1 + q_2 + q_3 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = R(\phi) \begin{pmatrix} L_3 \\ 0 \end{pmatrix} + R(q_1 + q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + R(q_1) \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - R(\phi) \begin{pmatrix} L_3 \\ 0 \end{pmatrix} = R(q_1 + q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + R(q_1) \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix} = R(q_1 + q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + R(q_1) \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix} = R(q_1 + q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + R(q_1) \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Poiché $R(q_1 + q_2) = R(q_1) R(q_2)$, è possibile mettere in evidenza $R(q_1)$:

$$\begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix} = R(q_1) \left\{ R(q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

La matrice di rotazione $R(q_1)$ ha non varia la norma del vettore $\begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix}$ e $R(q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}$. Quindi possiamo imporre che abbiano la stessa norma. In particolare:

$$\left\| \begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix} \right\|_2 = \left\| R(q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\|_2$$

$$\begin{pmatrix} L_2 & 0 \end{pmatrix} R(q_2)^T R(q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} L_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} L_1 & 0 \end{pmatrix} R(q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\hat{x}^2 + \hat{y}^2 = L_2^2 + L_1^2 + 2 L_1 L_2 \cos(q_2)$$

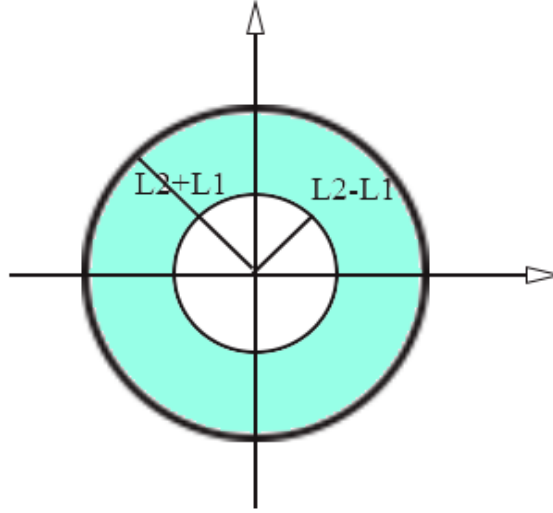
$$\cos(q_2) = \frac{\hat{x}^2 + \hat{y}^2 - L_2^2 - L_1^2}{2 L_1 L_2}$$

Poiché $-1 \leq \cos(q_2) \leq 1$, otteniamo infine lo spazio operativo del 2DOF planare:

$$-1 \leq \frac{\hat{x}^2 + \hat{y}^2 - L_2^2 - L_1^2}{2 L_1 L_2} \leq 1$$

$$L_2^2 + L_1^2 - 2 L_1 L_2 \leq \hat{x}^2 + \hat{y}^2 \leq 2 L_1 L_2 + L_2^2 + L_1^2$$

Le disequazioni delimitano due circonferenze di raggio $L_2 + L_1$ e $L_2 - L_1$, in cui la regione valida presa in considerazione è quella regione di spazio compresa tra le curve.



A questo punto è possibile determinare l'espressione della variabile di giunto q_2 :

$$\cos(q_2) = \frac{\hat{x}^2 + \hat{y}^2 - L_2^2 - L_1^2}{2 L_1 L_2}$$

$$\sin(q_2) = \pm \sqrt{1 - \cos(q_2)^2} = \pm \sqrt{1 - \frac{\hat{x}^2 + \hat{y}^2 - L_2^2 - L_1^2}{2 L_1 L_2}}$$

In particolare, si hanno due soluzioni generiche se $\left| \frac{\hat{x}^2 + \hat{y}^2 - L_2^2 - L_1^2}{2 L_1 L_2} \right| \neq 1$. Nel caso in cui $\left| \frac{\hat{x}^2 + \hat{y}^2 - L_2^2 - L_1^2}{2 L_1 L_2} \right| = 1$, si ha una soluzione singolare.

A questo punto la quantità $R(q_2) \begin{pmatrix} L_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}$ è nota:

$$\begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(q_1) & -\sin(q_1) \\ \sin(q_1) & \cos(q_1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L_2 \cos(q_2) + L_1 \\ \sin(q_2) L_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \cos(q_1) \\ \sin(q_1) \end{pmatrix} = \frac{1}{(L_2 \cos(q_2) + L_1)^2 + L_2^2 \sin(q_2)^2} \begin{pmatrix} L_2 \cos(q_2) + L_1 & \sin(q_2) L_2 \\ -\sin(q_2) L_2 & L_2 \cos(q_2) + L_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{L_2^2 \cos(q_2)^2 + L_1^2 + 2 L_2 L_1 \cos(q_2) + L_1 + L_2^2 \sin(q_2)^2} \begin{pmatrix} (L_2 \cos(q_2) + L_1) \hat{x} + \sin(q_2) L_2 \hat{y} \\ -\sin(q_2) L_2 \hat{x} + (L_2 \cos(q_2) + L_1) \hat{y} \end{pmatrix}$$

Da cui si ottiene la variabile di giunto q_1 ;

$$q_1 = \text{atan2} \left(\frac{-\sin(q_2) L_2 \hat{x} + (L_2 \cos(q_2) + L_1) \hat{y}}{L_2^2 \cos(q_2)^2 + L_1^2 + L_2^2 \sin(q_2)^2}, \frac{(L_2 \cos(q_2) + L_1) \hat{x} + \sin(q_2) L_2 \hat{y}}{L_2^2 \cos(q_2)^2 + L_1^2 + L_2^2 \sin(q_2)^2} \right)$$

Poiché la quantità $L_2^2 \cos(q_2)^2 + L_1^2 + L_2^2 \sin(q_2)^2 > 0$ è possibile semplificarla all'interno della funzione atan2:

$$q_1 = \text{atan2}(\sin(q_2) L_2 \hat{x} - (L_2 \cos(q_2) + L_1) \hat{y}, (L_2 \cos(q_2) + L_1) \hat{x} + \sin(q_2) L_2 \hat{y})$$

Infine:

$$q_3 = \phi - (q_1 + q_2)$$

Maxima 5.44.0 <http://maxima.sourceforge.net>

using Lisp SBCL 2.0.0

Distributed under the GNU Public License. See the file COPYING.

Dedicated to the memory of William Schelter.

The function bug_report() provides bug reporting information.

```
(%i1) calculate(x,y,L1,L2):=block([q2plus,q2minus,q1,res],
                                c2:(x^(2)+y^(2)-L1^(2)-L2^(2))/(2*L1*L2),
                                s2:sqrt(1-c2^2),

                                c1Num:combine(expand((L2*c2+L1)*x+s2*L2*y)),
                                s1Num:combine(expand(-s2*L2*x+(L2*c2+L1)*y)),

                                q1Den:L2^(2)*c2^(2)+L1^(2)+L2^(2)*s2^(2)+2*L1*L2*c2,
                                if abs(c2)=1 then print("La soluzione è singolare")
                                elseif q1Den>0 then(
                                    print("La soluzione non è singolare"),
                                    q1:atan2(s1Num,c1Num),
                                    q2alto:atan2(s2,c2),
                                    q2basso:atan2(-s2,c2),
                                    res:[[q2alto,q1],[q2basso,q1]])
                                else (
                                    q1:atan2(s1Num/q1Den,c1Num/q1Den),
                                    q2alto:atan2(s2,c2),
                                    q2basso:atan2(-s2,c2),
                                    res:[[q2alto,q1],[q2basso,q1]])
                                )
```

```
(%o1) calculate(x,y,L1,L2):=block([q2plus,q2minus,q1,res],c2:(x^2+y^2-L1^2-L2^2)/(2*L1*L2),s2:
```

```

 $\sqrt{1-c^2}$ , c1Num: combine(expand((L2 c2 + L1) x + s2 L2 y)), s1Num:
combine(expand((-s2) L2 x + (L2 c2 + L1) y)), q1Den: L2^2 c2^2 + L1^2 + L2^2 s2^2 + 2 L1 L2 c2,
if |c2| = 1 then print(La soluzione è singolare ) elseif q1Den > 0 then (print(La soluzione non è
singolare ), q1: atan2(s1Num, c1Num), q2alto: atan2(s2, c2), q2basso: atan2(-s2, c2), res: [[q2alto,
q1], [q2basso, q1]]) else  $\left( q1: \text{atan2}\left(\frac{s1Num}{q1Den}, \frac{c1Num}{q1Den}\right), q2alto: \text{atan2}(s2, c2), q2basso: \text{atan2}(-s2,$ 
c2), res: [[q2alto, q1], [q2basso, q1]]  $\right)$ 

```

```

(%i56) inv2DOF(x,y,phi,link1,link2,link3):=block([R,circeInt,circleEst,res,q3,
pos],
R:matrix([cos(phi),-sin(phi)],
[sin(phi), cos(phi)]),
coord:R.matrix([link3],[0]),
xcap:x-coord[1],
ycap:y-coord[2],
circleInt:link1^2+link2^2-2*link1*link2,
circleEst:link1^2+link2^2+2*link1*link2,
if (xcap[1]^2+ycap[1]^2>= circleInt and
xcap[1]^2+ycap[1]^2<= circleEst )then
(
print("Il punto x,y è nello spazio di lavoro"),
pos:calculate(xcap[1],ycap[1],link1,link2),
res: [[pos[1][2],pos[1][1],phi-
(pos[1][2]+pos[1][1])], [pos[2][2],pos[2][1],phi-(pos[2][1]+pos[2][2])]]
)
else res:"Punto x,y non è ammissibile"
)

```

```

(%o56) inv2DOF(x, y,  $\varphi$ , link1, link2, link3) := block  $\left( [R, \text{circeInt}, \text{circleEst}, \text{res}, q3, \text{pos}], R:$ 
 $\begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}, \text{coord}: R \cdot \begin{pmatrix} \text{link3} \\ 0 \end{pmatrix}, \text{xcap}: x - \text{coord}_1, \text{ycap}: y - \text{coord}_2, \text{circleInt}: \text{link1}^2 +$ 
 $\text{link2}^2 + (-2) \text{link1} \text{link2}, \text{circleEst}: \text{link1}^2 + \text{link2}^2 + 2 \text{link1} \text{link2}, \text{if } \text{xcap}_1^2 + \text{ycap}_1^2 \geq \text{circleInt} \wedge$ 
 $\text{xcap}_1^2 + \text{ycap}_1^2 \leq \text{circleEst} \text{ then } (\text{print}(\text{Il punto x,y è nello spazio di lavoro}), \text{pos}: \text{calculate}(\text{xcap}_1,$ 
 $\text{ycap}_1, \text{link1}, \text{link2}), \text{print}(\text{pos1}, (\text{pos1})_2, \text{pos2}: (\text{pos1})_1), \text{print}(\text{POS} = (\text{pos1})_2 + (\text{pos1})_2), \text{res}:$ 
 $[[ (\text{pos1})_2, (\text{pos1})_1, \varphi - ((\text{pos1})_2 + (\text{pos1})_1)], [ (\text{pos2})_2, (\text{pos2})_1, \varphi - ((\text{pos2})_1 + (\text{pos2})_2) ]]) \text{ else res:}$ 
Punto x,y non è ammissibile  $\left. \right)$ 

```

```

(%i57) inv2DOF(1,2,%pi/2,1,1,1);

```

Il punto x,y è nello spazio di lavoro

La soluzione non è singolare

pos1 0 pos2: $\frac{\pi}{2}$

POS= 0

```

(%o57)  $\left[ \left[ 0, \frac{\pi}{2}, 0 \right], \left[ 0, -\frac{\pi}{2}, \pi \right] \right]$ 

```

(%i58)