

“La Rossa” Formula

*Progetto di modellazione 3D per il corso di Prototipazione
Virtuale*

Lorenzo Rossi 0301285
Andrea Efficace 0300125

Introduzione

Il progetto che abbiamo proposto riguarda la macchina telecomandata “La Rossa” prodotta dall’azienda “Gig NIKKO”.



Fig. Macchina telecomandata Gig NIKKO

Nella realizzazione di questo giocattolo per bambini ci siamo focalizzati nella modellazione in ambiente SolidWorks del telecomando e della macchina prestando particolare attenzione al meccanismo di sterzo.

Tuttavia, abbiamo riscontrato delle problematiche nello smontaggio del posteriore della vettura poiché, dato l’utilizzo di questo giocattolo per bambini, le parti che racchiudono il motore, per motivi di sicurezza, erano sigillate e quindi non smontabili.

Per risolvere questa problematica abbiamo cercato di rendere la parte non smontabile più fedele possibile all’originale.

Inoltre, abbiamo studiato ed analizzato:

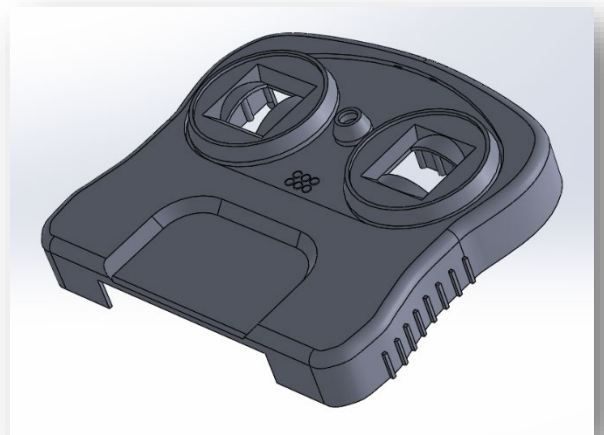
- I costi di produzione di una delle parti del nostro progetto;
- La messa in tavola della parte “Supporto leva telecomando” costituente il sotto-assieme della leva del telecomando della macchina;
- La bollatura dell’assieme 3.

Infine, dopo aver generato i render delle parti e degli assiemi del progetto, abbiamo confrontato il modello reale con quello realizzato nell’ambiente di modellazione.

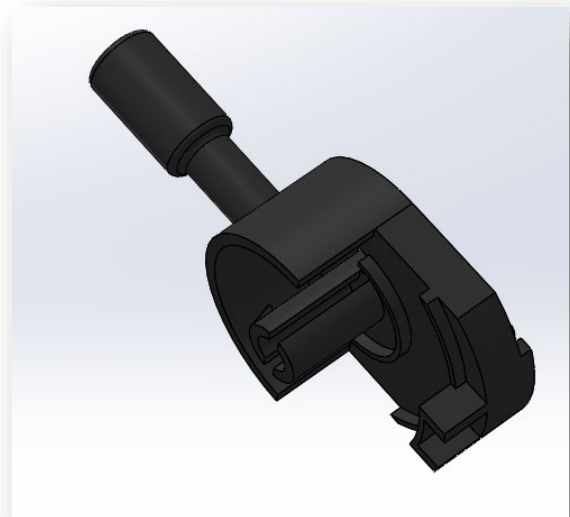
Confronto delle parti

Di seguito vengono mostrati i confronti più significativi tra parte modellata e la parte reale.

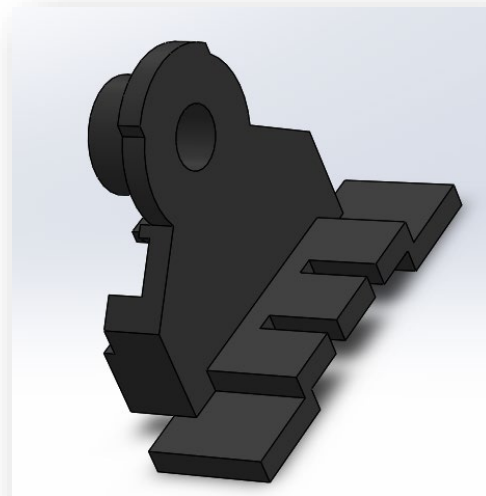
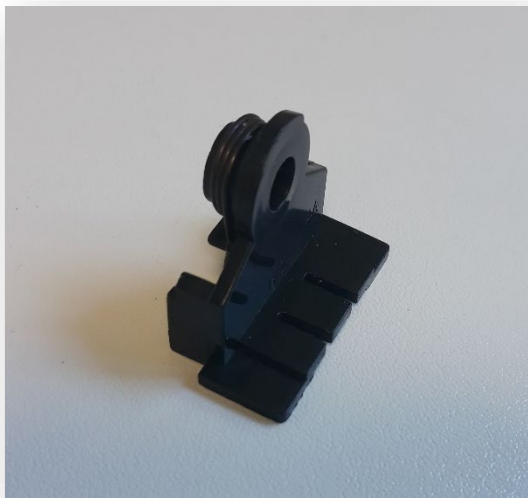
Telecomando



Parte: Telecomando Superiore

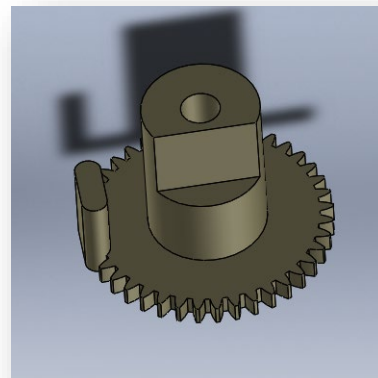


Parte: Leva Comando

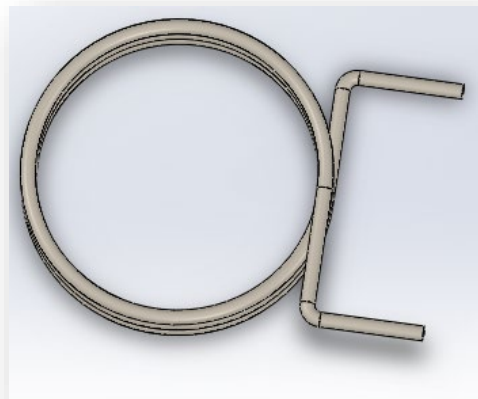


Parte: Supporto Leva Telecomando

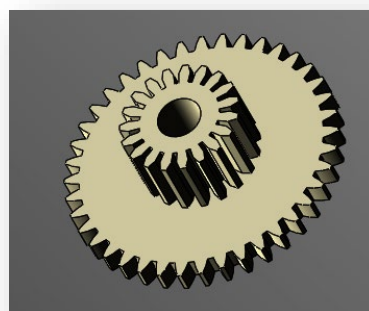
Meccanismo di Sterzo



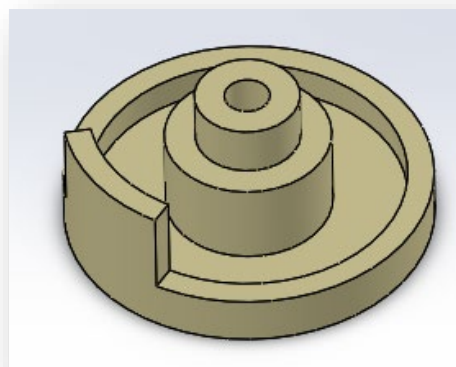
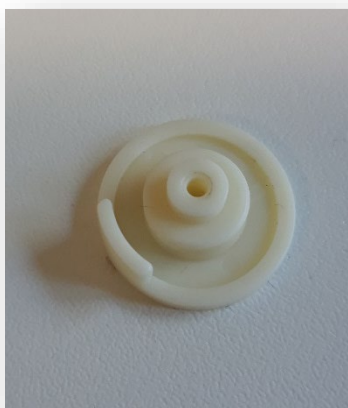
Parte: Ruota Dentata Modificata 1



Parte: Molla Sterzo

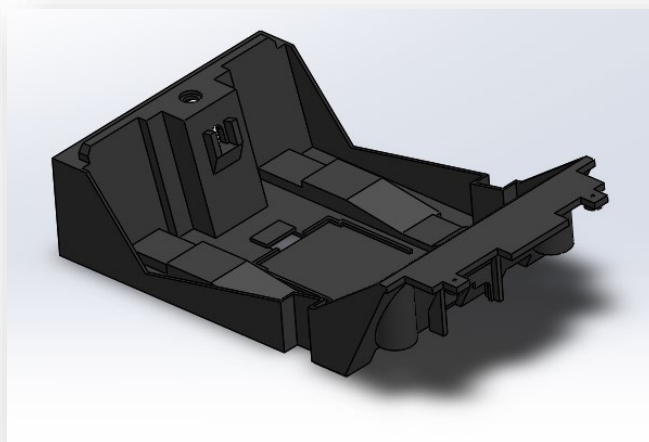
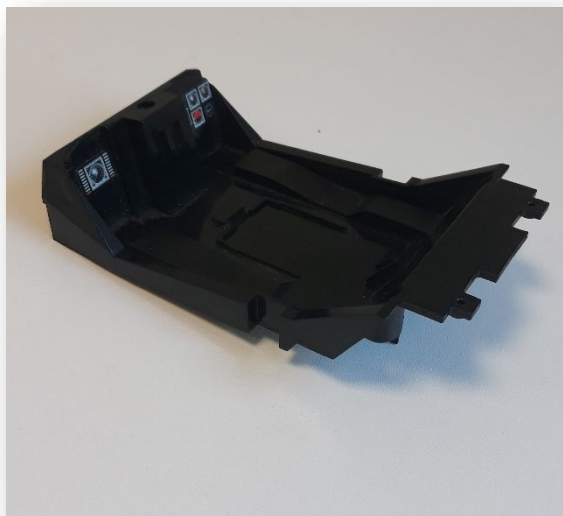


Parte: RuotaDentataModificataPiccola1

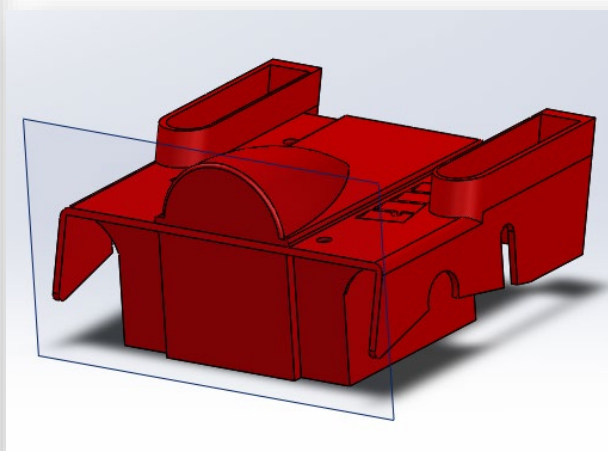


Parte: Meccanismo Esterno

Macchina



Parte: Alloggio Sedile e Volante



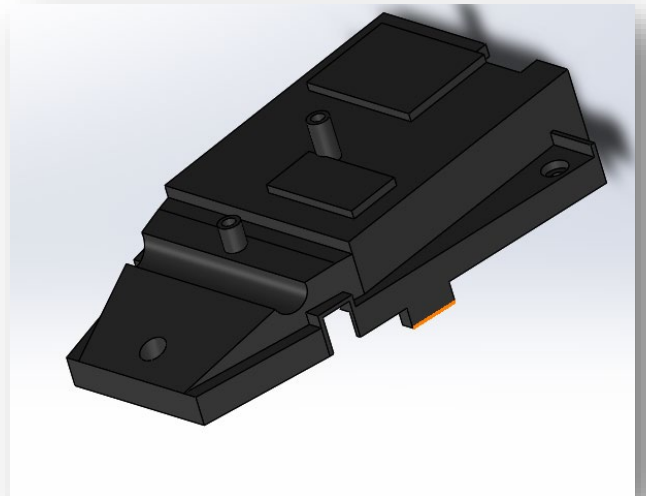
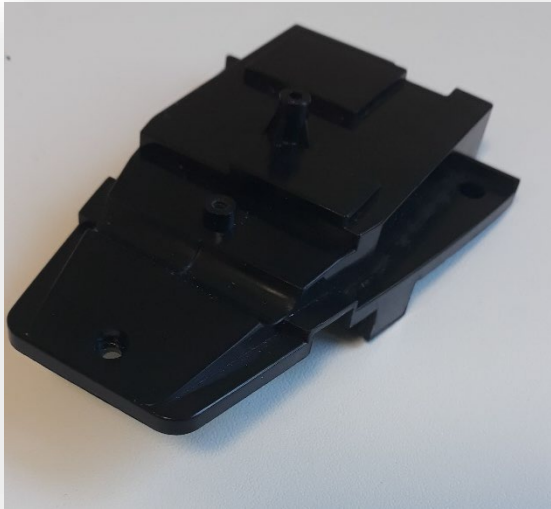
Parte: Posteriore



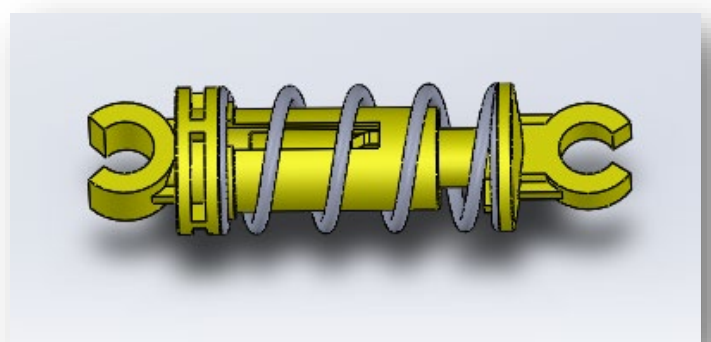
Parte: Paraurti Anteriore



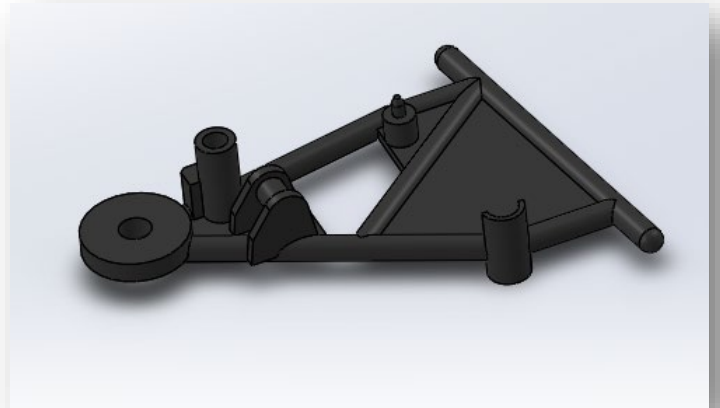
Parte: Braccio



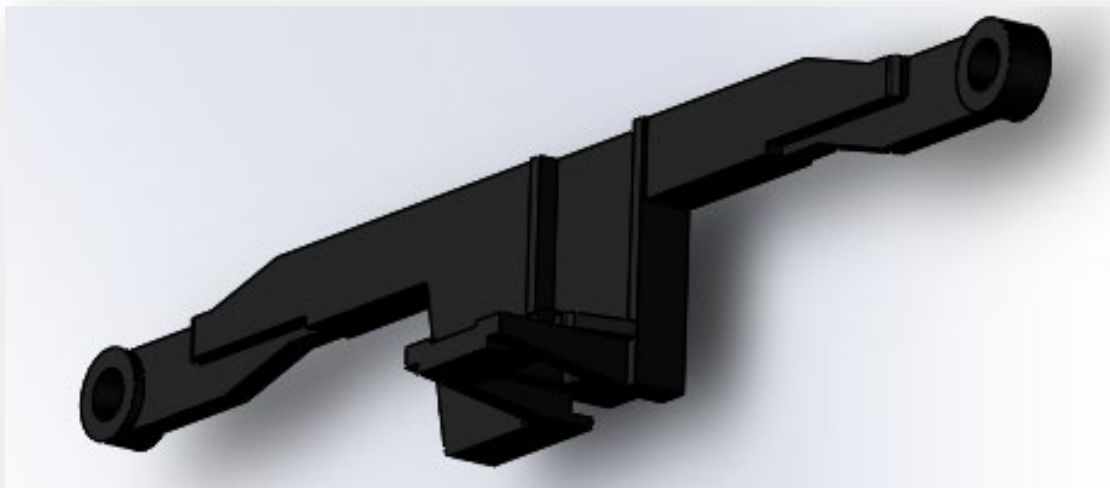
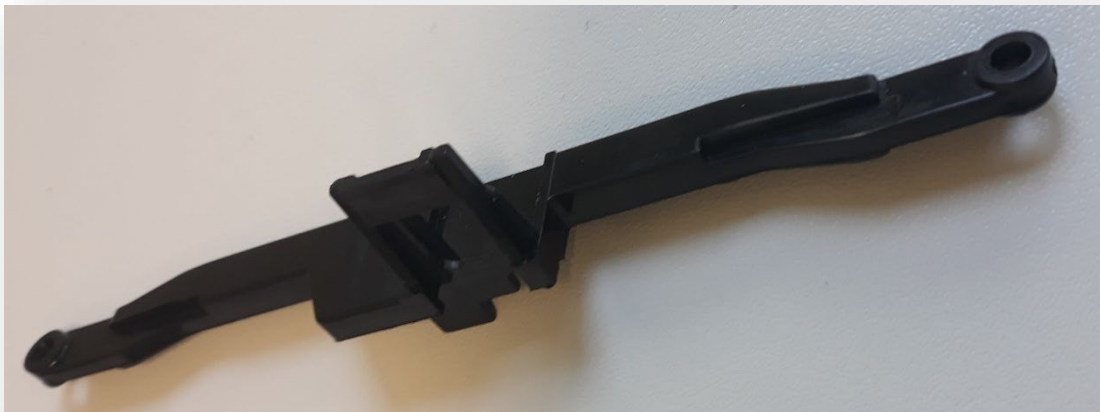
Parte: Sotto Muso Anteriore



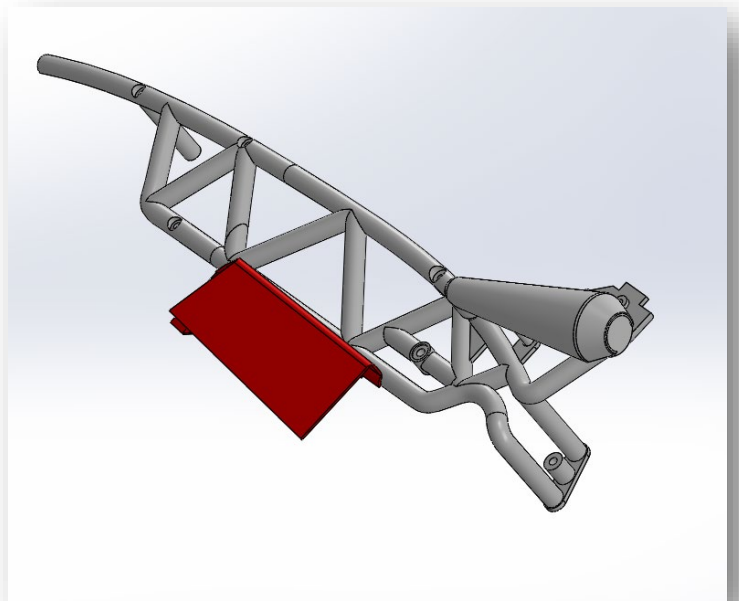
Parte: Ammortizzatore



Parte: Telaio Inferiore



Parte: Trasmissione



Parte: Griglia Laterale

Rendering Finale

