

**Teoria dei Giochi – Prova del 14 SETTEMBRE 2018**  
**CONSEGNARE ESCLUSIVAMENTE QUESTO FOGLIO**  
**NGR  $\equiv$  Non Giustificare la Risposta**

**Cognome, Nome, Numero di Matricola:** \_\_\_\_\_

**Esercizio 1** (Tempo risoluzione stimato: 15 min) Si consideri la seguente matrice dei payoff del primo giocatore per un gioco antagonistico in forma di minimizzazione:

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 & 3 \\ 2 & 6 & 0 & 1 \\ 7 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Considera l'estensione in strategia mista del gioco e le seguenti strategie rispettivamente per il primo e il secondo giocatore:

$$(i) : \xi_1^i = \frac{1}{4} \forall i = 1, \dots, 4 \quad (ii) : \xi_1^1 = \frac{1}{2}, \xi_1^2 = \xi_1^3 = 0 \text{ e } \xi_1^4 = \frac{1}{2}; \quad (iii) : \xi_1^1 = \xi_1^2 = 0 \text{ e } \xi_1^3 = \xi_1^4 = \frac{1}{2}$$

$$(j) : \xi_2^j = \frac{1}{4} \forall j = 1, \dots, 4; \quad (jj) : \xi_2^1 = \frac{2}{9}, \xi_2^2 = \frac{3}{9}, \xi_2^3 = \frac{4}{9}, \xi_2^4 = 0; \quad (jjj) : \xi_2^1 = \frac{3}{9}, \xi_2^2 = \xi_2^3 = 0 \text{ e } \xi_2^4 = \frac{6}{9}$$

**1.1.** Per ciascuna di queste strategie, indica quanto paga, nel caso peggiore, il giocatore che la usa. **NGR**  
 Rispettivamente: (i)  $\frac{13}{4}$ ; (ii) 2; (iii) 5; (j)  $-\frac{3}{2}$ ; (jj) -2; (jjj) -1.

**1.2** Qualcuna delle strategie fornite è conservativa in strategia mista? *Indicare le eventuali strategie conservative, oppure scrivere che non ve ne sono.* **NGR**

Per il primo giocatore la strategia (ii) è conservativa; per il secondo giocatore la strategia (jj) è conservativa.

**1.3** È possibile individuare qualche equilibrio di Nash in strategia mista? *Indicare gli eventuali equilibri, oppure scrivere che non si può individuarne.* **NGR**

L'incrocio delle strategie determina un equilibrio di Nash.

**1.4** Qual è il valore del gioco misto? *Indicare il valore, oppure scrivere che non si può individuarlo.* **NGR**

Il valore del gioco è 2.

**Esercizio 2** (Tempo risoluzione stimato: 20 min) Si consideri la seguente matrice dei payoff del primo giocatore per un gioco antagonistico in forma di minimizzazione, dove  $x$  è un numero intero (positivo o negativo):

$$\begin{pmatrix} 8 & 3 & 5 & 8 \\ 5 & 4 & 4 & 8 \\ 3 & 6+x & 9+x & 3 \\ 6-2x & -5 & 3 & 7-2x \end{pmatrix}$$

Considera innanzitutto il gioco in *strategia pura*.

**2.1** Indicare quali sono, al variare di  $x$ , le strategie debolmente dominanti per il primo giocatore (se ve ne sono), e le strategie debolmente dominanti per il secondo (se ve ne sono). **NGR**

Per il primo giocatore, la terza strategia è debolmente dominante per  $x \leq -11$  e la quarta strategia è debolmente dominante per  $x \geq 2$ . Per il secondo giocatore, la quarta strategia è debolmente dominante per  $x \leq -6$ .

**2.2** Indicare quali sono, al variare di  $x$ , gli equilibri di Nash del gioco (se ve ne sono). **NGR**

L'incrocio della terza strategia del primo giocatore e della prima strategia del secondo giocatore per  $x \leq -6$ ; l'incrocio della terza strategia del primo giocatore e della terza strategia del secondo giocatore per  $x = -6$ ; l'incrocio della terza strategia del primo giocatore e della quarta strategia del secondo giocatore per  $x \leq -6$ ; l'incrocio della quarta strategia del primo giocatore e della terza strategia del secondo giocatore per  $x \geq 2$ ; l'incrocio della quarta strategia del primo giocatore e della quarta strategia del secondo giocatore per  $x = 2$ .

**2.3** Poni  $x = 0$  e considera quindi il gioco in *strategia mista*. Senza effettuare calcoli e utilizzando solo le risposte precedenti, fornire dei valori di  $a$  e  $b$  per i quali l'affermazione seguente è vera: il valore del gioco è certamente compreso nell'intervallo  $[a, b]$ . Scegliere  $a$  e  $b$  in modo che l'ampiezza dell'intervallo  $[a, b]$  sia la minima possibile. **NGR**

$[3, 7]$

**Esercizio 3** (Tempo risoluzione stimato: 15 min) In un parlamento siedono 8 deputati di cui 4 provengono da una regione  $A$ , 3 da una regione  $B$  e 1 da una regione  $C$ . Una legge viene approvata se e solo se a suo favore votano congiuntamente: almeno 3 deputati di  $A$ , almeno 2 deputati di  $B$  e il deputato di  $C$ . Determinare il valore di Shapley di ciascun deputato oppure spiegare perché non è possibile determinarlo. Giustificare la risposta.

Consideriamo un deputato della regione  $C$ . Esso è determinante solo se è in ottava o in settima posizione, oppure in sesta e nelle prime 5 posizioni ci sono 3 deputati di  $A$  e 2 di  $B$ . Quindi il suo valore è pari a:

$$\frac{\binom{4}{3} \cdot \binom{3}{2} \cdot 5! \cdot 2! + 2 \cdot 7!}{8!}.$$

Consideriamo un deputato della regione  $B$ . Esso è determinante solo se è in settima posizione e in ottava posizione c'è un altro deputato di  $B$ , oppure in sesta e nelle prime 5 posizioni ci sono 3 deputati di  $A$ , 1 di  $B$  e 1 di  $C$ . Quindi il suo valore è pari a:

$$\frac{2 \cdot 6! + \binom{4}{3} \cdot \binom{2}{1} \cdot 5! \cdot 2!}{8!}.$$

Il valore di un deputato  $A$  segue banalmente dall'assioma di razionalità collettiva.

**Esercizio 4** (Tempo risoluzione stimato: 15 min) Si consideri la variante del Pollution Game in cui ogni giocatore che controlla emissioni aggiunge 3 unità al suo costo (come al solito) ma ogni giocatore che inquina aggiunge 2 unità al costo di ciascun giocatore (invece che una). Supponete che il numero di giocatori sia pari a 10. Senza giustificare la risposta, dire quali sono in questo caso gli equilibri di Nash del gioco.

L'unico equilibrio di Nash è lo stato in cui tutti inquinano.

**Esercizio 4.1** Come prima ma supponete ora che ogni giocatore che inquina aggiunge 3 unità al costo di ciascun giocatore. Senza giustificare la risposta, dire quali sono in questo caso gli equilibri di Nash del gioco.

Ogni stato è equilibrio di Nash.

**Esercizio 4.2** Come prima ma supponete ora che ogni giocatore che inquina aggiunge 4 unità al costo di ciascun giocatore. Senza giustificare la risposta, dire quali sono in questo caso gli equilibri di Nash del gioco.

L'unico equilibrio di Nash è lo stato in cui tutti controllano le emissioni.

**Esercizio 5** (Tempo risoluzione stimato: 15 min) Si consideri un'istanza dell'House Allocation Problem tale che ogni giocatore mette la propria casa in fondo alla propria lista (cioè all'ultimo posto). È vero che nell'allocazione stabile ogni giocatore cambia casa? (Se la affermazione è falsa, esibire un controesempio; altrimenti è sufficiente scrivere "VERO". Penalità per risposta errata.)

Falso. Si consideri l'istanza con preferenze di  $A, B, C, D$  rispettivamente:  $\{B, C, D, A\}$ ;  $\{C, D, A, B\}$ ;  $\{A, B, D, C\}$ ;  $\{A, B, C, D\}$ .

**Esercizio 5.1** Può esistere un'istanza dell'House Allocation Problem con 4 giocatori  $\{A, B, C, D\}$  tale che nell'allocazione stabile ogni giocatore cambia casa, mentre nell'istanza ottenuta invertendo le prime due preferenze di  $A$  (per esempio, passando da  $\{B, C, A, D\}$  a  $\{C, B, A, D\}$ ) nessun giocatore cambia casa nell'allocazione stabile? (Se una tale istanza esiste, esibirla; altrimenti è sufficiente scrivere "FALSO". Penalità per risposta errata.)

Si. Si consideri l'istanza con preferenze di  $A, B, C, D$  rispettivamente:  $\{B, A, C, D\}$ ;  $\{C, D, A, B\}$ ;  $\{D, C, A, B\}$ ;  $\{A, D, C, B\}$ .

**Esercizio 5.2** Può esistere un'istanza dell'House Allocation Problem con 4 giocatori  $\{A, B, C, D\}$  tale che nell'allocazione stabile nessun giocatore cambia casa, mentre nell'istanza ottenuta invertendo le prime due preferenze di  $D$  (per esempio, passando da  $\{C, D, A, B\}$  a  $\{D, C, A, B\}$ ) ogni giocatore cambia casa nell'allocazione stabile? (Se una tale istanza esiste, esibirla; altrimenti è sufficiente scrivere "FALSO". Penalità per risposta errata.)

Si. È facile vedere che la domanda è di fatto la stessa dell'esercizio precedente.