MATRICI DI ROTAZIONE $R_x(\theta_x), R_y(\theta_y), R_z(\theta_z)$

Notazione per esprimere le coordinate di un punto P durante una rotazione nel piano:

P :=coordinate del punto dopo la rotazione

 $\hat{P} := \text{coordinate del punto prima della rotazione}$

 $R_k(\theta_k) := \text{matrice di rotazione rispetto all'asse } k \in \{x, y, z\} \text{ di un angolo } \theta_k$

Matrice di rotazione attorno all'asse x $R_x(\theta_x)$

Nella matrice di rotazione attorno all'asse x, i punti lungo l'asse x rimangono invariati mentre gli assi y e z rappresentano rispettivamente l'ascissa e l'ordinata di una rotazione nel piano.

La prima riga e la prima colonna sono uguali ad (100) e $\begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix}$ poiché il piano che ruota è yz e la coordinata che rimane invariata è la x. Sussistono le seguenti relazioni relazioni:

$$x = \hat{x}$$

$$\left(\begin{array}{c} y \\ z \end{array} \right) = R(\theta) \left(\begin{array}{cc} \hat{y} \\ \hat{z} \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} \hat{y} \\ \hat{z} \end{array} \right)$$

Da cui:

$$x = \hat{x},$$

$$y = c \operatorname{os}(\theta) \hat{y} - \sin(\theta) \hat{z}$$

$$z = \sin(\theta) \hat{y} + \cos(\theta) \hat{z}$$

[0,cos(theta),-sin(theta)],
[0,sin(theta), cos(theta)]);

(%o1)
$$R_x(\vartheta) := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\vartheta) & -\sin(\vartheta) \\ 0 & \sin(\vartheta) & \cos(\vartheta) \end{pmatrix}$$

(%i4) R[x](theta[x]);

(%04)
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\vartheta_x) & -\sin(\vartheta_x) \\ 0 & \sin(\vartheta_x) & \cos(\vartheta_x) \end{pmatrix}$$

Matrice di rotazione attorno all'asse y $R_y(\theta_y)$

Nella matrice di rotazione attorno all'asse y, i punti lungo l'asse y rimangono invariati mentre gli assi z e y rappresentano rispettivamente l'ascissa e l'ordinata di una rotazione del piano.

La seconda riga e la seconda colonna sono rispettivamente uguali a $(0\ 1\ 0)$ e $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ poiché il piano che ruota è zx e la coordinata che rimane sempre inviariata è la y.

Sussistono le seguenti relazioni:

$$\begin{pmatrix} z \\ x \end{pmatrix} = R(\theta) \begin{pmatrix} \hat{z} \\ \hat{x} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \hat{z} \\ \hat{x} \end{pmatrix}$$

Dai cui:

$$y = \hat{y}$$

$$z = \cos(\theta) \, \hat{z} - \sin(\theta) \, \hat{x}$$

$$x = \sin(\theta) \hat{z} + \cos(\theta) \, \hat{x}$$

(%o1)
$$R_y(\vartheta) := \begin{pmatrix} \cos{(\vartheta)} & 0 & \sin{(\vartheta)} \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin{(\vartheta)} & 0 & \cos{(\vartheta)} \end{pmatrix}$$

(%i2) R[y](theta[y])

(%o2)
$$\begin{pmatrix} \cos(\vartheta_y) & 0 & \sin(\vartheta_y) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\vartheta_y) & 0 & \cos(\vartheta_y) \end{pmatrix}$$

(%i3)

Matrice di rotazione attorno all'asse z $R_z(\theta_z)$

Nella matrice di rotazione attorno all'asse z, i punto lungo l'asse z rimangono invariati mentre gli assi x e y rappresentano rispettivamente l'ascissa e l'ordinata di una rotazione del piano.

La terza riga e la seconda colonna sono rispettivamente uguali a $(0\ 0\ 1)$ e $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ poiché il piano che ruota è xy e la coordinata che rimane sempre inviariata è la z.

Sussistono le seguenti relazioni:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = R(\theta) \begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix}$$

Dai cui:

$$z = \hat{z}$$

$$x = \cos(\theta) \, \hat{x} - \sin(\theta) \, \hat{y}$$

$$y = \sin(\theta) \hat{x} + \cos(\theta) \, \hat{y}$$

(%o5)
$$R_z(\vartheta) := \begin{pmatrix} \cos(\vartheta) & -\sin(\vartheta) & 0 \\ \sin(\vartheta) & \cos(\vartheta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(%i6) R[z](theta[z])

(%o6)
$$\begin{pmatrix} \cos(\vartheta_z) & -\sin(\vartheta_z) & 0\\ \sin(\vartheta_z) & \cos(\vartheta_z) & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(%i7)