Formula di Rodriguez

La formula di Rodriguez consente di esprimere la rotazione di un sistema riferimento attorno ad un asse v attraverso rotazioni intorno ad x, y, z senza utilizzare il metodo di Laplace o il calcolo degli autovalori e autovettori.

Quindi, si vuole passare da un sistema di riferimeno R ad un sistema di riferimento \hat{R} attraverso una matrice $R_v(\theta)$:

$$R \to \hat{R}$$
(1) $R_v(\theta) = R R_x(\theta) R^T$

N.B.:La notazione c,s equivale rispettivamente a $cos(\vartheta)$, $sin(\vartheta)$.

In particolare, come prima scelta poniamo l'asse x del sistema di riferimento R concidente all'asse di rotazione v ed i restanti assi (y,z) formerando un sistema di riferimento destro. A tale scopo, ruotiamo il sistema di riferimento x di ϑ :

$$R_x(\theta) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c & -s \\ 0 & s & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} (c-1) + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} s$$

Inoltre, notiamo che:

- i. La matrice $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ è la matrice identita $I \in \mathbb{R}^{3x3}$
- ii. La matrice $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ è una matrice antrisimmetrica $S(\frac{\pi}{2})$:

$$\mathbf{S} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & S_2(\frac{\pi}{2}) \end{pmatrix} \cos S_2(\frac{\pi}{2}) \text{ matrice antisimmetrica } \in \mathbb{R}^{2x^2}$$

iii. La matrice $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ è una matrice antisimmetrica $\mathbf{S}^2\left(\frac{\pi}{2}\right)$:

$$\mathbf{S} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & S_2^2(\frac{\pi}{2}) \end{pmatrix} \cos S_2^2(\frac{\pi}{2}) \text{ matrice antisimmetrica} \in \mathbb{R}^{2x^2}$$

Quindi possiamo scrivere:

$$R_x(\theta) = I + S^2(1-c) + Ss$$

Sostituendo nella (1):

$$R_v(\theta) = R R_x(\theta) R^T = I + S^2(v) (1 - c) + S(v) s$$

si ottiene la formula di Rodriguez:

$$R_v(\theta) = I + S^2(v) (1 - c) + S(v) s.$$

```
Maxima 5.44.0 http://maxima.sourceforge.net
using Lisp SBCL 2.0.0
Distributed under the GNU Public License. See the file COPYING.
Dedicated to the memory of William Schelter.
The function bug_report() provides bug reporting information.
Funzione per la costruzione di una matrice antisimmetrica S_v(\theta)
(%i1) skewMatrix(x):=block([res],
                                   S:ident(3),
                                   for i:1 thru 3 do
                                   for j:1 thru 3 do
                                      (
                                         if i=j
                                             then S[i][j]:0
                                         elseif j>i
                                             then (
                                           temp:(-1)^(j-i)*x[3-remainder(i+j,3)],
                                                    S[i][j]:temp,
                                                    S[j][i]:-temp
                                                      )
                                    ),
                                    res:S
(%o1) skewMatrix(x) := block ([res], S: ident(3), for i thru 3 do for j thru 3 do if i =
j then (S_i)_j: 0 elseif j > i then (\text{temp: } (-1)^{j-i} x_{3-\text{remainder}(i+j,3)}, (S_i)_j: temp, (S_j)_i: -temp), res:
Funzione per il calcolo della formual di Rodriguez: R_v(\theta) = I + S^2(v) (1-c) + S(v) s
(%i2) rodriguez(y):=block([res],
                                 I:ident(3),
                                 S:skewMatrix(y),
                                 res:I+S.S*(1-cos(theta))+S*sin(theta)
(%02) rodriguez(y) := block ([res], I: ident(3), S: skewMatrix(y), res: I + S \cdot S (1 - cos (\vartheta)) +
S\sin(\vartheta)
Verifica della matrice di rotazione rispetto all'asse x:
(%i3) w:[1,0,0];
(\%o3) [1,0,0]
(%i4) R[x](theta):=rodriguez(w);
(%04) R_x(\vartheta) := \operatorname{rodriguez}(w)
(%i5) R[x](theta);
(%o5)  \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\vartheta) & -\sin(\vartheta) \\ 0 & \sin(\vartheta) & \cos(\vartheta) \end{pmatrix} 
Verifica della matrice di rotazione rispetto all'asse x:
(%i6) t:[0,1,0]
```

```
 \begin{array}{lll} \text{(\%o6)} & [0,1,0] \\ \text{(\%i7)} & \text{R[y]} \text{(theta):=rodriguez(t)} \\ \text{(\%o7)} & R_y(\vartheta) := \operatorname{rodriguez}(t) \\ \text{(\%i8)} & \text{R[y]} \text{(theta);} \\ \text{(\%o8)} & \begin{pmatrix} \cos{(\vartheta)} & 0 & \sin{(\vartheta)} \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin{(\vartheta)} & 0 & \cos{(\vartheta)} \end{pmatrix} \\ \end{array}
```

Verifica della matrice di rotazione rispetto all'asse z:

(%09) [0,0,1]

(%i10) R[z](theta):=rodriguez(p);

(%o10) $R_z(\vartheta) := \operatorname{rodriguez}(p)$

(%i36) R[z](theta);

$$\begin{array}{c} \text{(\%o36)} \; \left(\begin{array}{ccc} \cos \left(\vartheta \right) & -\sin \left(\vartheta \right) & 0 \\ \sin \left(\vartheta \right) & \cos \left(\vartheta \right) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ \end{array}$$

(%i37)