GOU MODILG LGGO TGGMMG

Progetto di modellazione 3D per il Corso di Prototipazione Virtuale



Alessandro Lomazzo 0294640

Gianluca Coccia 0300085

Giorgio Manca 0294006

Introduzione

Il progetto da noi proposto riguarda il prodotto Lego Gru Mobile della serie Lego Technic.

E' sicuramente un prodotto che ha appassionato, appassiona e appassionerà tutti, dai più piccoli ai più grandi. Può essere considerato un prodotto da esposizione ma non solo, questo set Lego è un modello ricco di funzioni diverse per divertirsi.

Caratterizzato dalla classica livrea nera e gialla, questo modello riesce a riprodurre con grande fedeltà i grandi macchinari presenti nei cantieri e grazie alla qualità dei dettagli può riprodurne alcuni movimenti.

L' esemplare da noi studiato e ricostruito ha lo scopo di riprodurre in maniera dettagliata e fedele il prodotto.

Tuttavia poiché il progetto è di tipo statico si sono omesse alcune funzionalità della Gru Mobile come ad esempio la possibilità di abbassare e alzare gli stabilizzatori.

Abbiamo poi discusso i costi che deriverebbero dalla sua produzione di uno dei pezzi più complicati realizzati, il supporto del pistone.

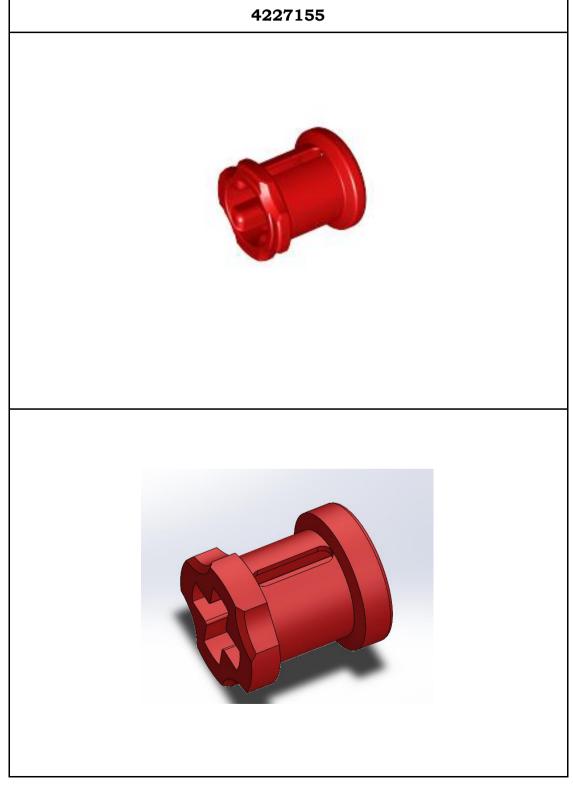
Successivamente del pezzo N. 22. 6276974 è stata realizzata la messa in tavola e la bollatura di uno degli assiemi.

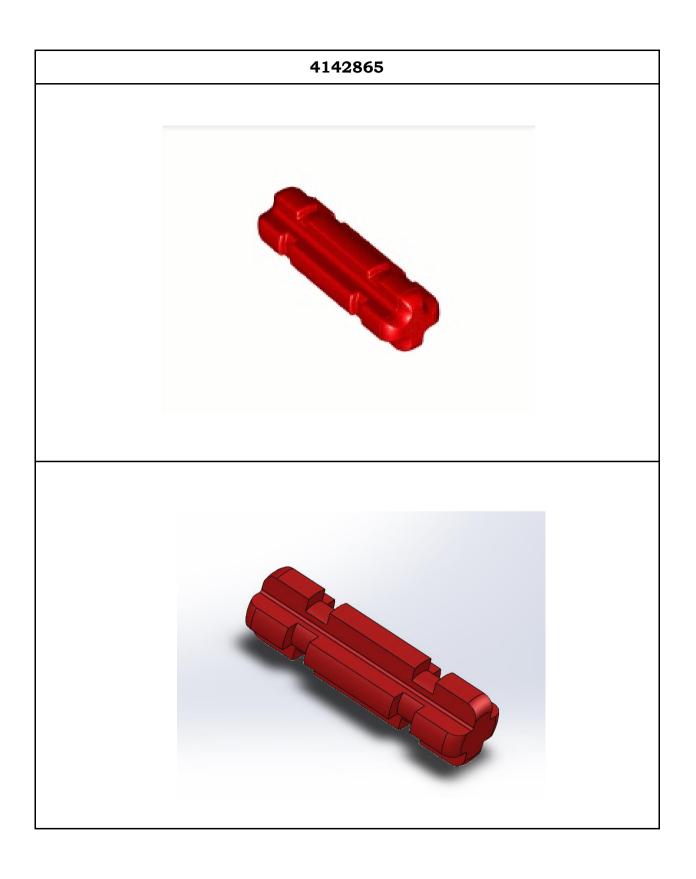
Infine abbiamo generato vari render del modello 3D, confrontando il modello reale con quello da noi realizzato in Solidworks.

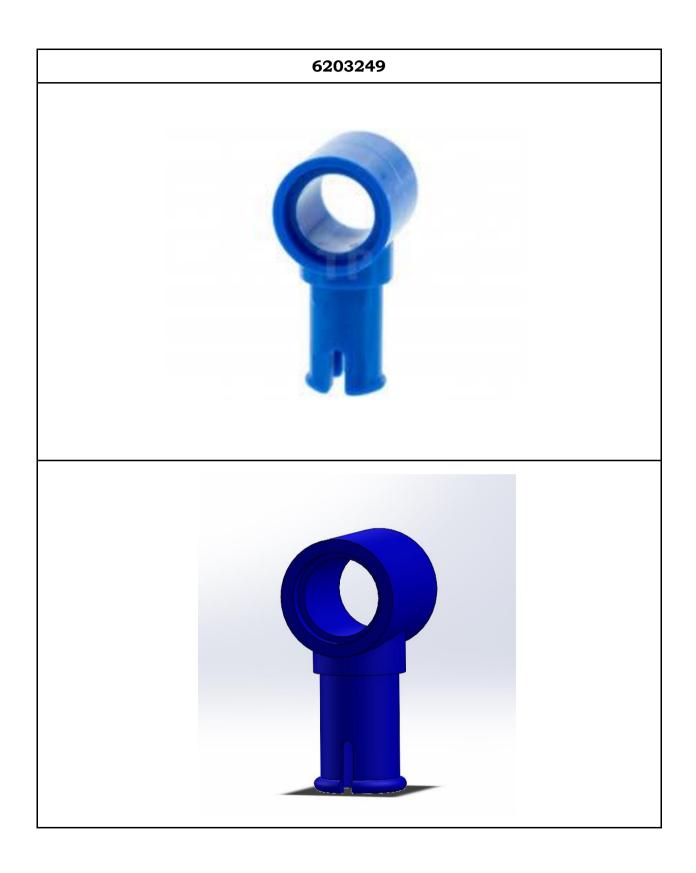


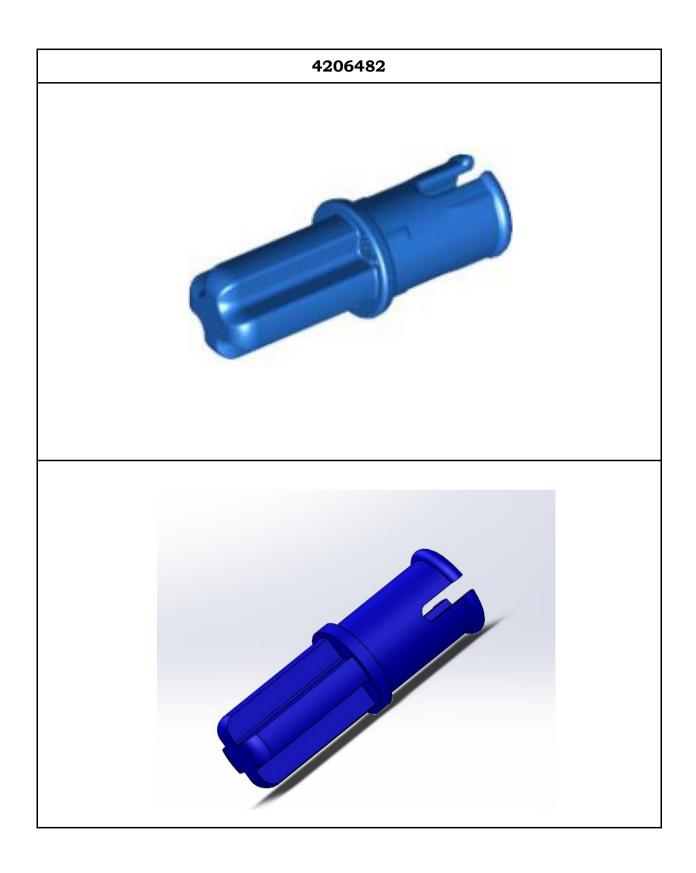
Confronto delle parti

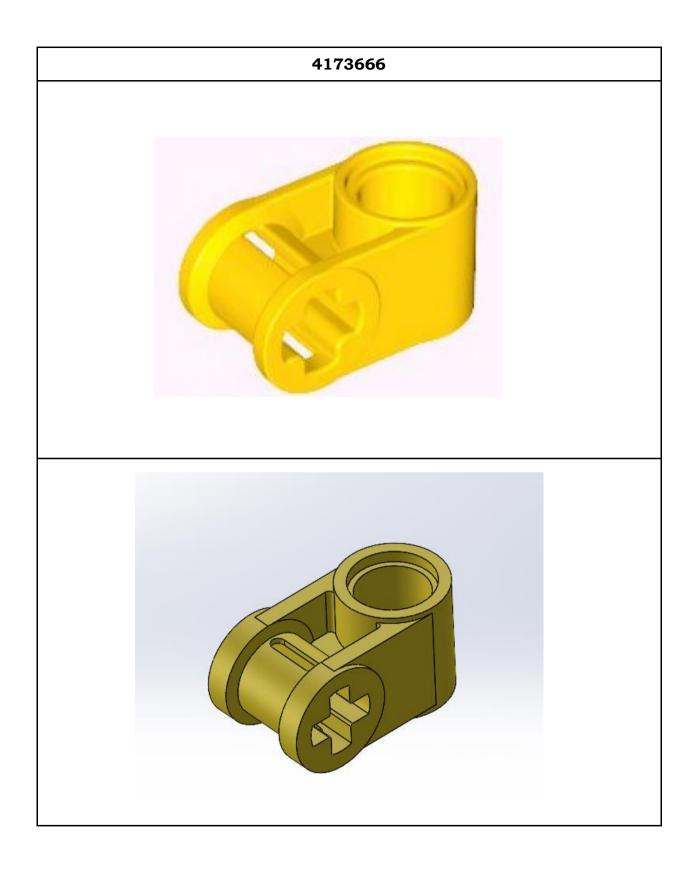
In questa sezione viene mostrato il confronto tra le parti originali e quelle da noi modellate. Per le singole parti le foto qui riportate sono state prese da internet in quanto al momento della realizzazione della relazione la gru era già completamente montata.





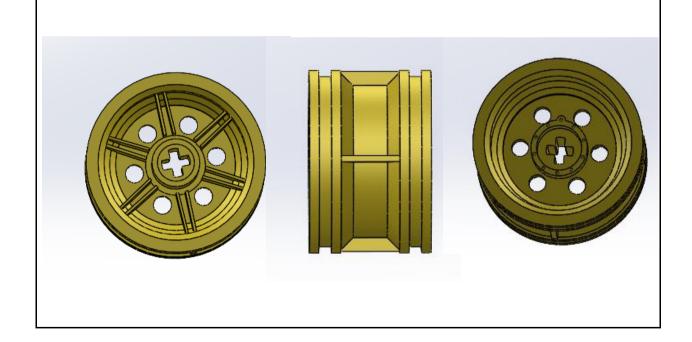






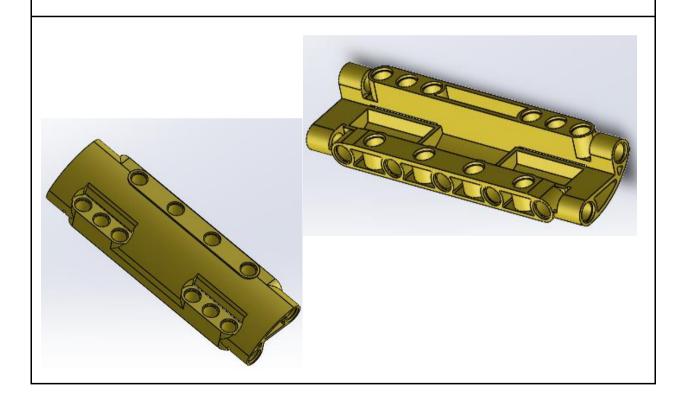








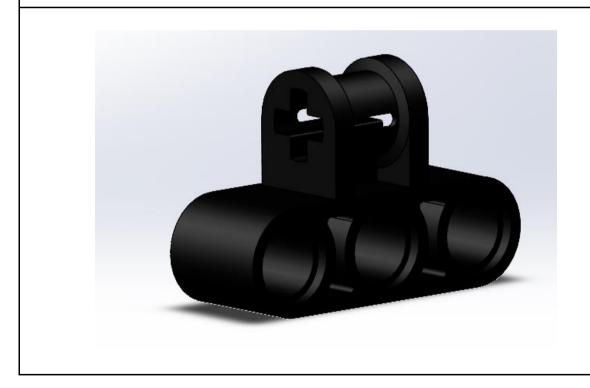




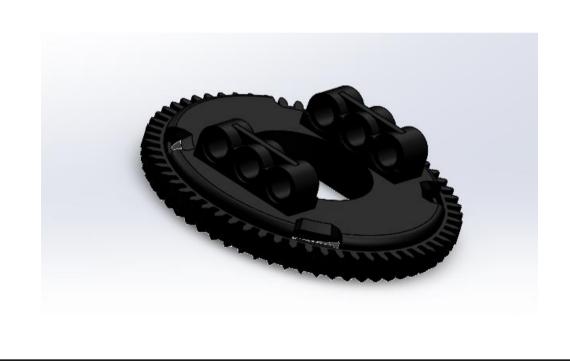










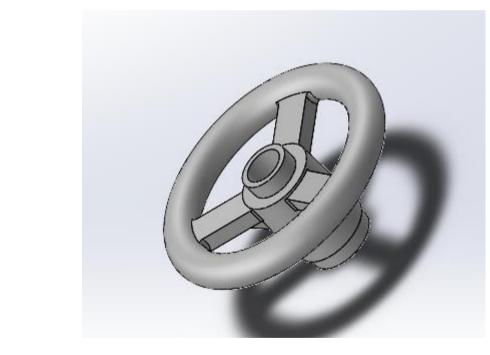


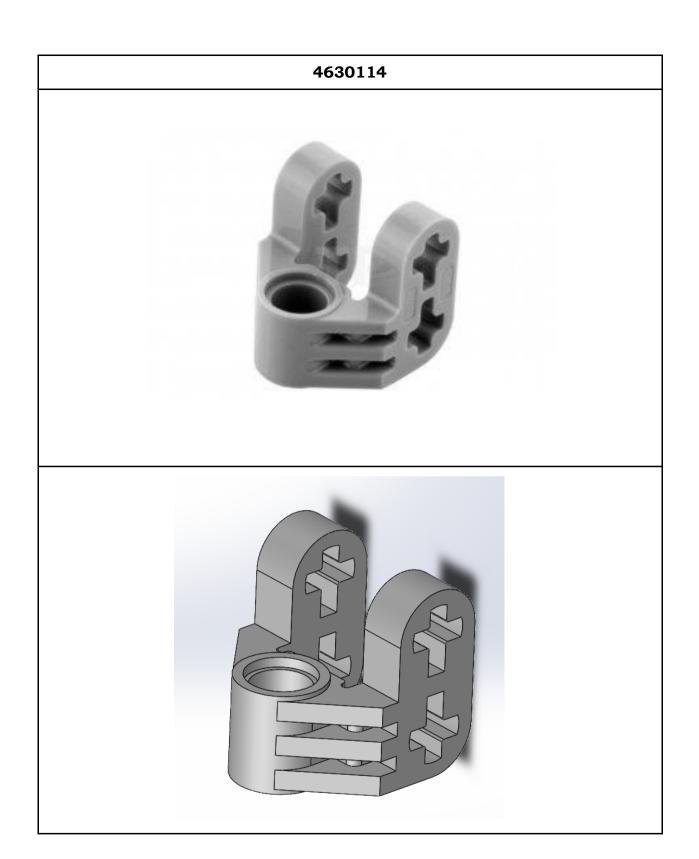


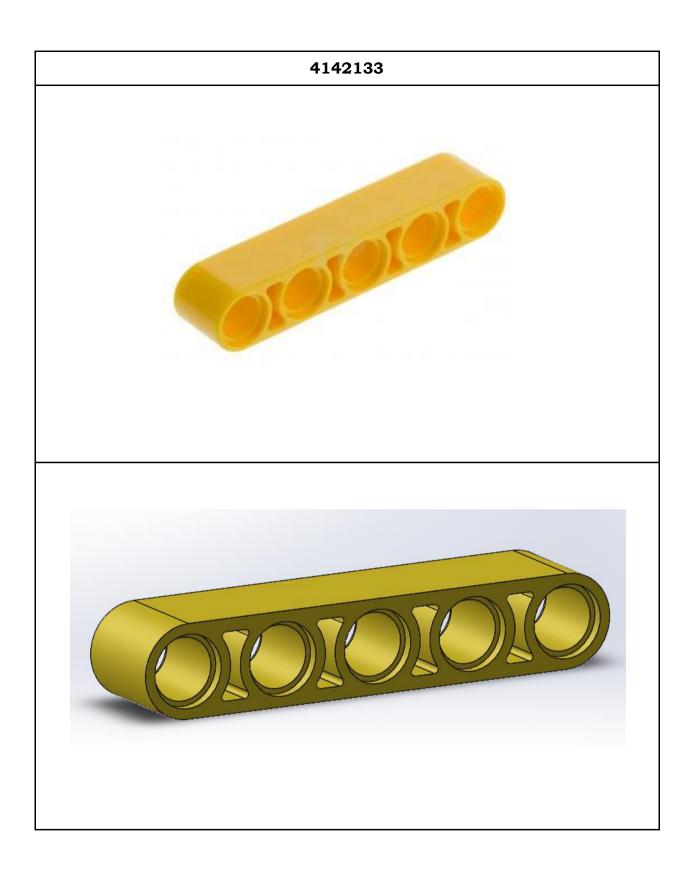




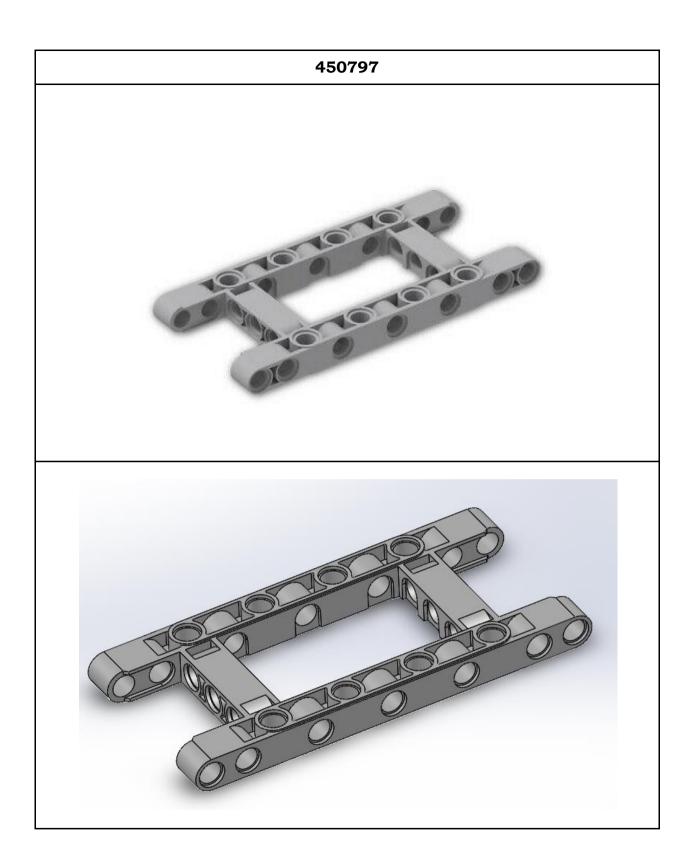


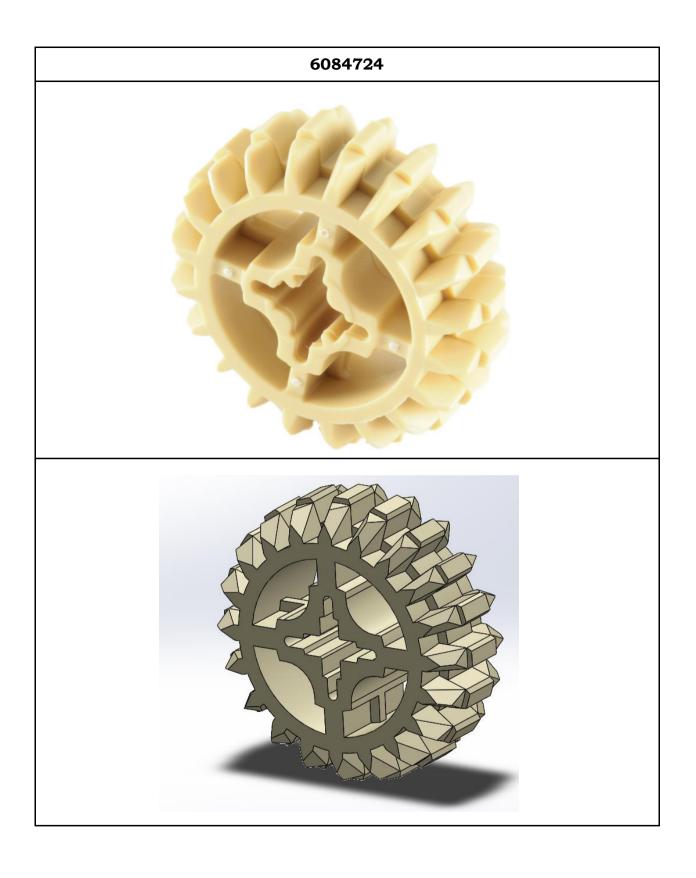












Vista frontale





Vista laterale A





Vista laterale B





Vista posteriore



