

TEORIA DEI GIOCHI

17



- COSA SI CONSERVA NEL PASSAGGIO PURO \rightarrow NISTO

$$X = Y = \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$$

se $x \gg y$

oppure $x = y/2$

$$C_1(x, y) = -1$$

else

$$C_1(x, y) = 1$$

STRATEGIE CONSERVATIVE

GIOCO PURO

C_1

0	-1	-1	1	1	1	1	1
0	-1	-1	-1	1	1	1	1
0	-1	-1	-1	-1	1	1	1
0	-1	-1	-1	-1	-1	1	1
0	-1	-1	-1	-1	-1	-1	1
0	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

EQUILIBRI
DI
NASH

← STRATEGIE
DOMINANTI

&
CONSERVATIVE

↑
STRATEGIA
DOMINANTE

$$\left. \begin{array}{l} \tilde{C}_1(x_1^c) = -1 \\ \tilde{C}_2(x_2^c) = 1 \end{array} \right\}$$

• $\xi_1^1 = \xi_1^2 = \xi_1^3 = \xi_1^4 = \xi_1^5 = 0$, $\xi_1^6 = \xi_1^7 = \frac{1}{2} \rightarrow -1$ STRATEGIA CONSERV.

• $\xi_1^1 = \dots = \xi_1^6 = 0$, $\xi_1^7 = 1 \rightarrow -1$

• $\xi_1^1 = \dots = \xi_1^5 = \xi_1^7 = 0$, $\xi_1^6 = 1 \rightarrow -1$

QUELLO CHE UN GIOCATORE FASA* QUANDO GIOGA UNA STRATEGIA PURA SI CONSERVA ANCHE NEL GIOCOMISTO

$\left((0, 0, 0, 0, 0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}); (0, 1, 0, 0, 0, 0, 0) \right)$ EQUILIBRIO NASH

$\xi_1^1 = \xi_1^2 = \xi_1^3 = \xi_1^4 = \xi_1^5 = 0$, $\xi_1^6 = \alpha$, $\xi_1^7 = 1 - \alpha$ CONSERV.
 $\forall \alpha \in [0, 1]$

* nel caso peggiore

• TH NASH

✓ GIOCO FINITO IN STRATEGIA MISTA
HA UN EQUILIBRIO DI NASH

• PER GIOCHI ANTAGONISTICI EQ NASH \equiv P.T. SCELTA
 C_1

// // STRETTAMENTE
COMPETITIVI //

PRESI DUE STATI (x_1, y_1) e (x_2, y_2) VALE SEMPRE

$$\underline{C_1(x_1, y_1) \leq C_1(x_2, y_2) \iff C_2(x_1, y_1) \geq C_2(x_2, y_2)}$$