Asse, angolo, spostamento - Matrice di avvitamento

Scrivere una procedura che, dati asse, angolo, spostamento, generi la corrispondente matrice di avvitamento

Una matrice di avvitamento è una matrice ottenuta dalla rotazione e traslazione lungo uno stesso asse. Questa matrice ha la seguente struttura:

$$A_v(\theta, d) = \begin{pmatrix} e^{S(v)\theta} & dv \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

In particolare:

- $\vartheta = 0 \Longrightarrow traslazione;$
- $d = 0 \Longrightarrow \text{rotazione};$

Poiché la traslazione e la rotazione sono effettuate lungo lo stesso asse, commutano. Quindi, una roto-traslazione è equivalente ad una trasla-rotazione.

$$T_{R}T_{T} \equiv T_{T}T_{R}$$

$$T_{R} = \begin{pmatrix} e^{S(v)\theta} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, T_{T} = \begin{pmatrix} I & dv \\ 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$(1)T_{R}T_{T} = \begin{pmatrix} e^{S(v)\theta} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I & dv \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^{S(v)\theta} & de^{S(v)\theta}v \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(2)T_{T}T_{R} = \begin{pmatrix} I & dv \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e^{S(v)\theta} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^{S(v)\theta} & dv \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

I prodotti matriciali (1) e (2) sono identici tenendo conto che v è l'asse di rotazione corrispondente alla rotazione effettuata:

$$e^{S(v)\theta}v = v$$

poiché v è l'asse di rotazione.

La funzione inverseLaplace(SI) calcola e restituisce in output l'antitrasformata di Laplace scorrendo tutti gli elementi della matrice data in input.

(%o1) inverse Laplace(SI, ϑ) := **block** ([res], M: SI, MC: SI, **for** i **thru** 3 **do for** j **thru** 3 **do** (aC: $M_{i,j}, b$: ilt(aC, s, ϑ), MC_{i,j}: b), res: MC) La funzione rotLaplace(k,ϑ) riceve in input un vettore v e ϑ per calcolare la matrice di rotazione relativa all'asse di rotazione v e angolo ϑ . In seguito, invoca la funzione inverseLaplace per effettuare l'inversa di laplace e, quindi, restituire in output l'effettiva matrice di rotazione.

```
(%i2) rotLaplace(k,theta):=block([res],
                                          S:ident(3),
                                          I:ident(3),
                                       for i:1 thru 3 do
                                          for j:1 thru 3 do
                                                  if i=j
                                                      then S[i][j]:0
                                                  elseif j>i
                                                      then (
                                                     temp:(-1)^(j-i)*k[3-remainder(i+j,3)],
                                                               S[i][j]:temp,
                                                               S[j][i]:-temp
                                                                 )
                                          res:inverseLaplace(invert(s*I-S),theta)
                                        )
(%02) rotLaplace(k, \vartheta) := \mathbf{block} ([res], S: ident(3), I: ident(3),
for i thru 3 do for j thru 3 do if i = j then (S_i)_j: 0 elseif j > i then (temp:
(-1)^{j-i} k_{3-\text{remainder}(i+j,3)}, (S_i)_j: temp, (S_j)_i: -temp), res: inverseLaplace(invert(s I - S), \vartheta))
La funzione A_v(v,\theta,d) riceve in input l'asse di rotazione v, l'angolo \vartheta e la traslazione d e restituisce
la corrispondente matrice di avvitamento A_v:
                                             A_v(\theta, d) = \begin{pmatrix} e^{S(v)\theta} & dv \\ 0 & 1 \end{pmatrix}
(%i3) Av(v,theta,d):=block([res],
                                          Trot:rotLaplace(v,theta),
                                          row:matrix([0,0,0,1]),
                                          Atemp:addcol(Trot,d*transpose(v)),
                                          A:addrow(Atemp,row),
                                          res:trigsimp(trigrat(trigreduce(trigexpand(A))))
(%3) Av(v, \vartheta, d) := block ([res], Trot: rotLaplace(v, \vartheta), row: (0\ 0\ 0\ 1), Atemp: addcol(Trot, \vartheta)
d \operatorname{transpose}(v), A: \operatorname{addrow}(\operatorname{Atemp}, \operatorname{row}), \operatorname{res}: \operatorname{trigsimp}(\operatorname{trigrat}(\operatorname{trigreduce}(\operatorname{trigexpand}(A)))))
(%i4) A[z](theta,d):=Av([0,0,1],theta,d);
(%04) A_z(\vartheta, d) := \text{Av}([0, 0, 1], \vartheta, d)
(%i5) A[z](theta,d)
 (%o5)  \begin{pmatrix} \cos(\vartheta) & -\sin(\vartheta) & 0 & 0 \\ \sin(\vartheta) & \cos(\vartheta) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}
```

- (%i6) A[x](alpha,a):=Av([1,0,0],alpha,a);
- (%o6) $A_x(\alpha, a) := Av([1, 0, 0], \alpha, a)$
- (%i7) A[x](alpha,a)

(%o7)
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ 0 & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(%i8)