

### Calcolare $Q_{i-1,i}$

La matrice di trasformazione omogenea  $Q_{i-1,i}$  consente di sovrapporre il sistema di riferimento  $R_{i-1}$  con il sistema di riferimento  $R_i$  tramite 2 matrici di avvitaamento  $A_v(z, \theta, d), A_v(x, \alpha, a)$  nel seguente ordine.

Per ogni grado di libertà:

$$Q_{i-1,i} = A_v(z, \theta_i, d_i) A_v(x, \alpha_i, a_i)$$

```
(%i1) inverseLaplace(SI,theta):=block([res],
    M:SI,
    MC:SI,
    for i:1 thru 3 do
        for j:1 thru 3 do
            (
                aC:M[i,j],
                b:ilt(aC,s,theta),
                MC[i,j]:b
            )
        ),
    res:MC
)

(%o1) inverseLaplace(SI,  $\vartheta$ ) := block ([res], M: SI, MC: SI, for i thru 3 do for j thru 3 do (aC:
 $M_{i,j}$ , b: ilt(aC, s,  $\vartheta$ ),  $MC_{i,j}$ : b), res: MC)

(%i2) rotLaplace(k,theta):=block([res],
    S:ident(3),
    I:ident(3),
    for i:1 thru 3 do
        (
            for j:1 thru 3 do
                (
                    if i=j
                        then S[i][j]:0
                    elseif j>i
                        then (
                            temp:(-1)^(j-i)*k[3-remainder(i+j,3)],
                            S[i][j]:temp,
                            S[j][i]:-temp
                        )
                )
            ),
    res:inverseLaplace(invert(s*I-S),theta)
)

(%o2) rotLaplace(k,  $\vartheta$ ) := block ([res], S: ident(3), I: ident(3),
for i thru 3 do for j thru 3 do if i = j then ( $S_i$ )j: 0 elseif j > i then (temp:
 $(-1)^{j-i} k_{3-\text{remainder}(i+j,3)}$ , ( $S_i$ )j: temp, ( $S_j$ )i: -temp), res: inverseLaplace(invert(s I - S),  $\vartheta$ ))
```

```

(%i3) Av(v,theta,d):=block([res],
    Trot:rotLaplace(v,theta),
    row:matrix([0,0,0,1]),
    Atemp:addcol(Trot,d*transpose(v)),
    A:addrow(Atemp,row),
    res:trigsimp(trigrat(trigreduce(trigexpand(A))))
)

(%o3) Av(v, ϑ, d) := block ([res], Trot: rotLaplace(v, ϑ), row: ( 0 0 0 1 ), Atemp: addcol(Trot,
d transpose(v)), A: addrow(Atemp, row), res: trigsimp(trigrat(trigreduce(trigexpand(A)))))

(%i4) Az(theta,d):=Av([0,0,1],theta,d);

(%o4) Az(ϑ, d) := Av([0, 0, 1], ϑ, d)

(%i5) Az(theta,d);

(%o5) 
$$\begin{pmatrix} \cos(\vartheta) & -\sin(\vartheta) & 0 & 0 \\ \sin(\vartheta) & \cos(\vartheta) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$


(%i6) Ax(alpha,a):=Av([1,0,0],alpha,a);

(%o6) Ax(α, a) := Av([1, 0, 0], α, a)

(%i7) Ax(alpha,a);

(%o7) 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ 0 & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$


La matrice Q riceve in input ϑ,d,α,a:
-ϑ,α sono angoli corrispondenti alle rotazioni necessarie a far sovrapporre il sistema di riferimento
Ri-1 con il sistema di riferimento Ri rispettivamente con la matrice di avvitamento Av(z, θ, d) e
Av(x, α, a);
-d,a sono posizioni che corrispondo alle traslazioni necessarie a far sovrapporre il sistema di riferi-
mento Ri-1 con il sistema di riferimento Ri rispettivamente lungo l'asse z e x corrispondenti alle
matrici di avvitamento Av(z, θ, d) e Av(x, α, a);
(%i8) Q(theta,d,alpha,a):=block([res],
    res:trigexpand(trigsimp(trigrat(trigreduce(trigexpand(Az(theta,d).Ax(alpha,
a)))))
)

(%o8) Q(ϑ, d, α, a) := block ([res], res: trigexpand(trigsimp(trigrat(trigreduce(trigexpand(Az(ϑ,
d) · Ax(α, a)))))

(%i9) Q(theta,d,alpha,a)

(%o9) 
$$\begin{pmatrix} \cos(\vartheta) & -\cos(\alpha)\sin(\vartheta) & \sin(\alpha)\sin(\vartheta) & a\cos(\vartheta) \\ \sin(\vartheta) & \cos(\alpha)\cos(\vartheta) & -\sin(\alpha)\cos(\vartheta) & a\sin(\vartheta) \\ 0 & \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & d \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$


(%i10)
(%i13)

```