

Procedura 6: calcolo matrici di rotazioni tramite autovalori/autovettori

Scrivere una procedura che utilizzando gli autovalori/autovettori calcoli la matrice di rotazione intorno all'asse rappresentata dal versore v , di un angolo ϑ :

$$S(v) = V \cdot \Lambda \cdot V^{-1}$$

$$R_v(\theta) = V \cdot e^{\Lambda \theta} \cdot V^{-1}$$

In particolare, i passi da seguire sono i seguenti:

1) $S(v) = V \cdot \Lambda \cdot V^{-1}$ con $V :=$ matrice degli auto vettori come colonne

$\Lambda :=$ matrice diagonale con gli autovalori nella diagonale principale

2) $e^{S(v)\theta} = V e^{\Lambda \theta} V^{-1}$ con $e^{\Lambda \theta} :=$ matrice diagonale

3) $R_v(\theta) = V \cdot e^{\Lambda \theta} \cdot V^{-1}$

La funzione `matRot` prende in input una matrice $S(v)$ e ne calcola autovalori, disposti nella diagonale principale della matrice Λ , e autovettori disposti come colonne nella matrice V .

In seguito, la variabile `matExp` salva la matrice esponenziale del punto 2).

Infine restituisce in output la matrice di rotazione del punto 3):

$$R_v(\theta) = V \cdot e^{\Lambda \theta} \cdot V^{-1}$$

```
(%i1) matRot(M):=block([V,matExp,eigVect,Lambda,res],
    eigVect:eigenvalues(M),
    V:transpose(matrix(eigVect[2][1][1],eigVect[2][2][1],
    eigVect[2][3][1])),
    Lambda:matrix([eigVect[1][1][1],0,0],[0,eigVect[1][1][2],0],[0,
    0,eigVect[1][1][3]]),
    matExp:matrixexp(Lambda*theta),
    res:expand(demoivre(expand(V.matExp.invert(V))))
)
```

```
(%o1) matRot(M):=block([V,matExp,eigVect,Lambda,res],eigVect:eigenvalues(M),V:
transpose([
    [eigVect[2][1][1],1],
    [eigVect[2][2][1],1],
    [eigVect[2][3][1],1]
]),Lambda:
    [
        [eigVect[1][1][1],0,0],
        [0,[eigVect[1][1][2],0],0],
        [0,0,[eigVect[1][1][3]]]
    ],matExp:
    matrixexp(Lambda*theta),res:expand(demoivre(expand(V.matExp.invert(V))))
)
```

La funzione `rotEigen(k)` riceve in input il versore e_x, e_y, e_z ed invoca `matRot(M)` per il calcolo della matrice di rotazione corrispondente. Restituisce in output l'effettiva matrice di rotazione corrispondente al versore in input.

Altrimenti, se il versore inserito è diverso da e_x, e_y, e_z restituisce errore.

```

(%i2) rotEigen(k):=block([res],
    S:ident(3),
    for i:1 thru 3 do
        (
            for j:1 thru 3 do
                (
                    if i=j
                    then S[i][j]:0
                    elseif j>i
                    then (
                        temp:(-1)^(j-i)*k[3-remainder(i+j,3)],
                        S[i][j]:temp,
                        S[j][i]:-temp
                    )
                )
            )
        ),
    res:matRot(S)
)

(%o2) rotEigen(k):=block([res], S:ident(3), for i thru 3 do for j thru 3 do if i=j then (Si)j:
0 elseif j>i then (temp:(-1)j-ik3-remainder(i+j,3), (Si)j:temp, (Sj)i:-temp), res:matRot(S))
Matrice di rotazione Rx(θ):
(%i3) R[x](theta):=rotEigen([1,0,0]);
(%o3) Rx(θ):=rotEigen([1,0,0])
(%i4) R[x](theta);

```

Proviso: assuming 4*theta # 0 (%o4) $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\vartheta) & -\sin(\vartheta) \\ 0 & \sin(\vartheta) & \cos(\vartheta) \end{pmatrix}$

Matrice di rotazione R_y(θ):

```

(%i5) R[y](theta):=rotEigen([0,1,0]);
(%o5) Ry(θ):=rotEigen([0,1,0])
(%i6) R[y](theta);

```

Proviso: assuming 4*theta # 0

```

(%o6)  $\begin{pmatrix} \cos(\vartheta) & 0 & \sin(\vartheta) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\vartheta) & 0 & \cos(\vartheta) \end{pmatrix}$ 

```

Matrice di rotazione R_z(θ):

```

(%i7) R[z](theta):=rotEigen([0,0,1]);
(%o7) Rz(θ):=rotEigen([0,0,1])
(%i8) R[z](theta);

```

Proviso: assuming 4*theta # 0 (%o8) $\begin{pmatrix} \cos(\vartheta) & -\sin(\vartheta) & 0 \\ \sin(\vartheta) & \cos(\vartheta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

```

(%i9)

```