

Замените код Function Expression стрелочной функцией:

```
1  function ask(question, yes, no) {  
2    if (confirm(question)) yes()  
3    else no();  
4  }  
5  
6  ask(  
7    "Вы согласны?",  
8    function() { alert("Вы согласились."); },  
9    function() { alert("Вы отменили выполнение."); }  
10 );
```

- 1.
2. Реализуйте бесконечную карусель.
  - a. Например карусель содержит 4 элемента и мы видим только 1.
  - b. При достижении последнего элемента и нажатии next показывает снова 1 элемент.
3. Дополнительно
  - a. Реализуйте игру Пакман
    - i. Есть Кружок(Пакман) который мы можем двигать стрелками клавиатуры.
    - ii. На простой карте есть точки который Пакман может собрать и получить очки
    - iii. Не сильно заморачивайтесь над картой - что-то простой тип 4x4. главное чтобы был реализован принцип.