

Minería de Datos para el Análisis de Big Data

Por: Carlos Carreño
ccarrenovi@gmail.com

Abril, 2021

Modulo 2 Introducción al Lenguaje R

- Introducción
- Variables en R
- Operadores
- Tipos de Datos
- Control de Flujo
- Graficando con R

Introducción

- Porque usar R?
- A parte de ser usado como un lenguaje estadístico, R también puede ser usado como lenguaje de programación para propósito de la analítica.
- R posee herramientas formidables para implementar soluciones de visualización de datos.
- R es simple y fácil de aprender
- R es libre y open source, esto se entiende que uno puede copiar y distribuir libremente el software.



Variables en R

- Cuando crear una variable en R reservas un espacio de memoria para almacenar valores.
- R dinámicamente tipado



Operadores

- Aritméticos
- Asignación
- Relacionales
- Lógicos
- Especiales

Operadores Aritméticos

- $+$ Suma dos operandos o suma unaria
- $-$ resta dos operandos o resta unaria
- $*$ multiplica dos operandos
- $/$ Divide el operando de la izquierda con el de la derecha el resultado es un numero real (**float**)
- $^$ Potencia el operando de la izquierda a la potencia de la derecha
- $\% \%$ Resto o modulo de la división
- $\% / \%$ El resultado entero de la división

Operadores de Asignación

- `=` `x = algo`
- `<-` `x <- algo`
- `<<-` `x <<- algo`
- `->` `algo -> x`

Operadores relacionales

- $>$ True si el operando de la izquierda es mas grande que el de la derecha
- $<$ True si el operando de la izquierda es menor que el de la derecha
- $==$ True si los operandos son iguales
- $!=$ True si los operandos son diferentes
- $>=$ True si el operando de la izquierda es mayor o igual que el de la derecha
- $=<$ True si el operando de la izquierda es menor o igual que el de la derecha

Operadores Lógicos

- $\&$ and lógico
- $|$ or lógico
- $!$ Not o negación

Operadores Especiales

- `:` Crea una serie de números secuenciales para un vector
- `%in%` Este operador es usado para identificar si un elemento pertenece a un vector, retorna un boolean.

Tipos de Datos

- Vectores
- Listas
- Arrays
- Matrices
- Factores
- Data Frames

Nota: No se requiere declarar la variable de un tipo determinado.

Vectores

- Un vector es una secuencia de datos del mismo tipo de dato básico.
- Ejemplo
- $V=c(1,2,3,4,5)$



Operaciones con Vectores

➤ Indexing

```
list <- c("a", "b", "c", "d")
```



```
List(2:4)
```



```
"b" "c" "d"
```

➤ Replacing

```
list <- c("a", "b", "c", "d")
```



```
list[2]<- "f"
```



```
"a", "f", "c", "d"
```

➤ sort()

```
list <- c(4, 6, 3, 8, 1)
```



```
Sorted<- sort(list)
```



```
1 3 4 6 8
```

Listas

- Las listas en R son objetos que contienen elementos de diferente tipo como números, cadenas, vectores y otros dentro de ellas.

```
> n = c(2, 3, 5)  
> s = c("aa", "bb", "cc", "dd", "ee")  
> x = list(n, s, TRUE)
```


Operaciones con Listas

➤ Merging

```
list1 <- list(1,2,3)  
list2 <- list("Sun","Mon","Tue")
```



```
merged.list <- c(list1,list2)
```



```
1 2 3  
Sun Mon Tue
```

➤ Slicing

```
list1 <- list(1,2,3)  
list2 <- list("Sun","Mon","Tue")  
List3 <- c(list1, list2)
```



```
List3[2]
```



```
Sun Mon Tue
```

➤ Indexing

```
list1 <- list(1,2,3)
```



```
string1[-1] + string[1]
```



```
'da'
```


Arrays

- Los Arrays son objetos de datos en R que pueden almacenar datos en mas de dos dimensiones
- El array toma los vectores como entrada y usa los valores del parámetro dim para crear el array.

```
vector1 <- c(5,9,3)
vector2 <- c(10,11,12,13,14,15)
result <- array(c(vector1,vector2),dim = c(3,3,2))
```

Matrices

- Las matrices son objetos R en el cual los elementos están dispuestos en dos dimensiones
- Una matriz es creada usando la función `matrix()`

```
matrix(data, nrow, ncol, byrow, dimnames)
```

- **Nota:** El numero de elementos debe ser un múltiplo del numero de columnas

Factores

- Los factores son objetos de datos que pueden ser usados para categorizar los datos y almacenarlos como niveles o categorías
- Ellos son almacenados como cadenas y enteros
- Son útiles en el análisis de datos y en el modelamiento estadístico

```
data <- c("East","West","East","North","North","East","West","West","East")  
factor_data <- factor(data)
```

Data Frame

- Un Data Frame es una tabla de dos dimensiones como la estructura de un array en la cual cada columna contiene valores de una variable y cada fila contiene un conjunto de valores para cada columna.

```
emp_id = c (1:5),  
emp_name = c("Rick","Dan","Michelle","Ryan","Gary"),  
salary = c(623.3,515.2,611.0,729.0,843.25),  
emp.data <- data.frame(emp_id, emp_name, salary)
```

Sentencias de Control de Flujo

- Las siguientes sentencias permiten control el flujo del programa



Sentencia if .. else

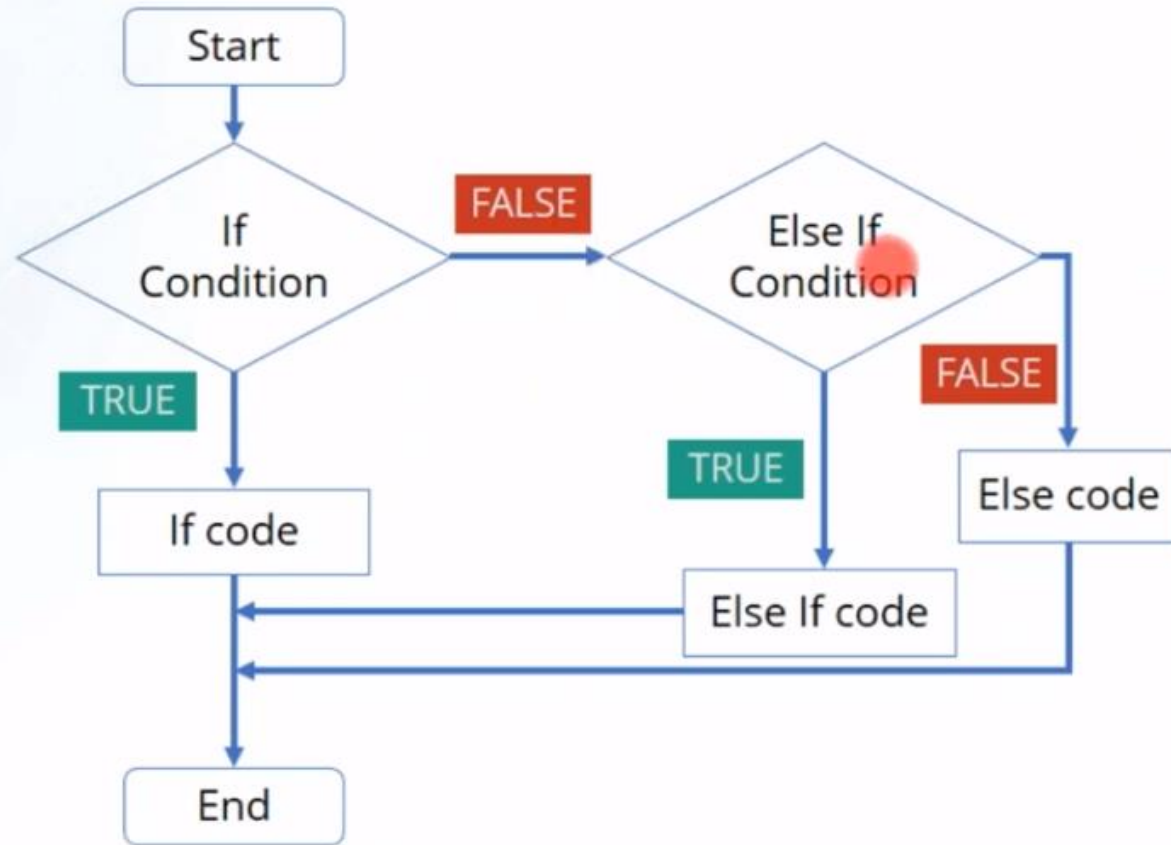
2. if...else statement

Syntax:

```
if (condition 1):  
    statements 1 ...  
    .  
    .  
    .
```

```
else
```

```
    statements n ...
```



Ejemplo: If .. Else

- Ejemplo: sentencia if .. Else

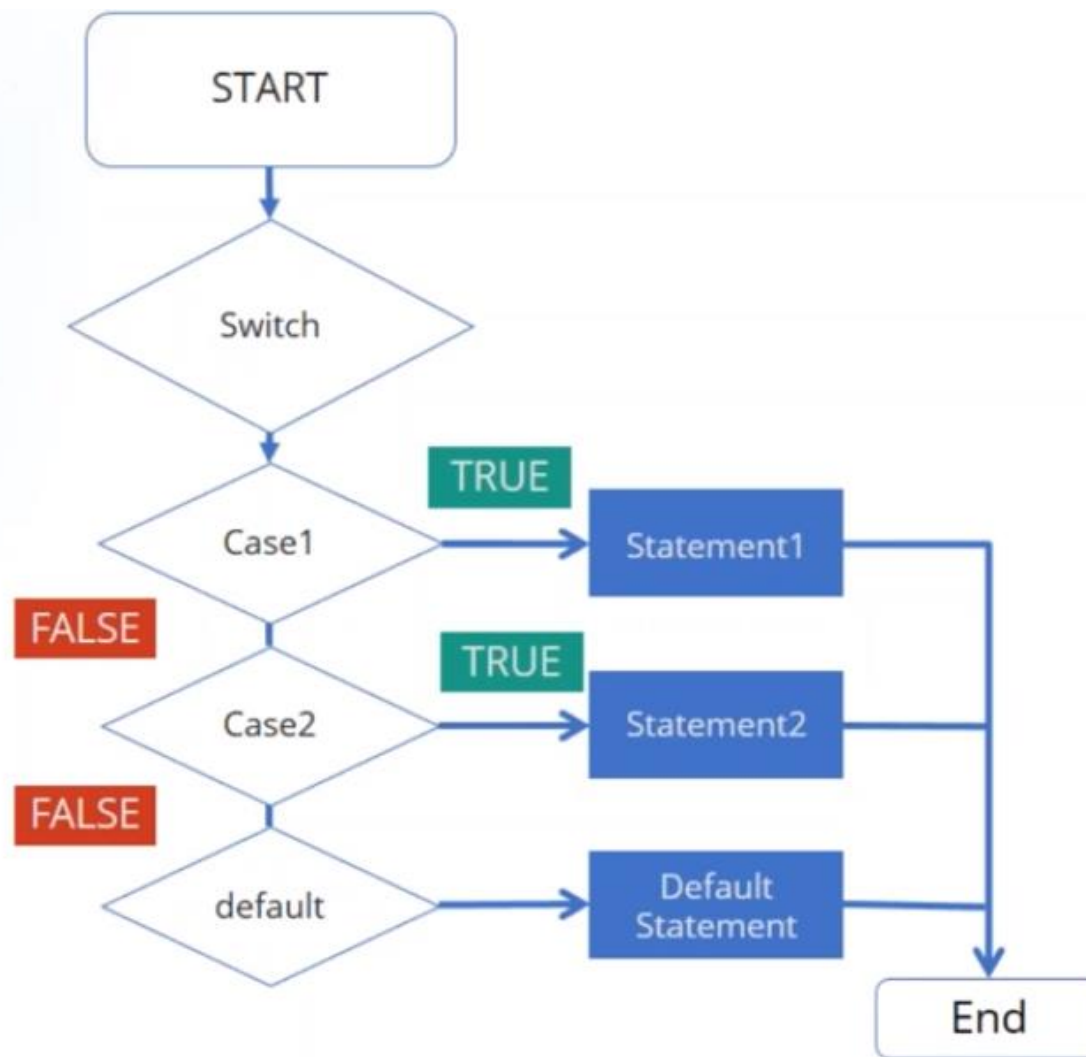
```
1 x = 3
2 y = 5
3
4 if (x > y){
5     print( "x es mayor que y")
6 } else {
7     print ("x es menor que y o son iguales")
8 }
9
10 |
```


Sentencia Switch

3. Switch statement

Syntax:

```
switch (expression,  
value1: Statement1  
value2: Statement2  
.  
.  
, default Statement  
)
```



Ejemplo: Switch

- Ejempplo: Sentencia Switch en R

```
1 v = c(150, 200, 300, 350, 400)
2 option = "mode"
3
4 switch(option, "mean" = print(mean(v)),
5          "mode" = print(mode(v)),
6          "median" = print(median(v)),
7          print("ninguno")
8 )
9
10 |
```

Loops

- Repeat
- While
- For

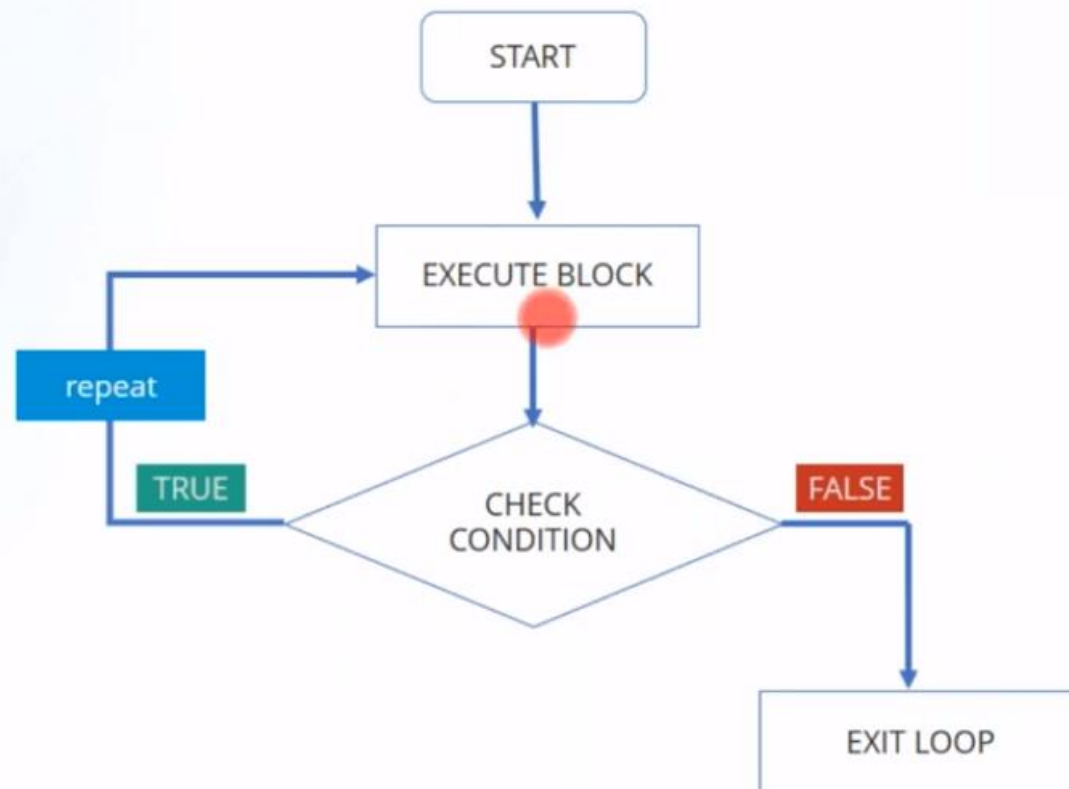


Sentencia Repeat

4. repeat statement

Syntax:

```
repeat {  
  commands  
  if(condition) {  
    break  
  }  
}
```



Ejemplo: Repeat

- Ejemplo: Sentencia Repeat

```
1 x = 2
2 repeat{
3   x = x ^ 2
4   print(x)
5   if (x > 64)
6     break
7 }
8
9 |
```

9:1 (Top Level) ↕

Console Terminal x Jobs x

~/ ↗

```
> source('~/.active-rstudio-document')
[1] 4
[1] 16
[1] 256
> |
```


Sentencia While

5. while statement

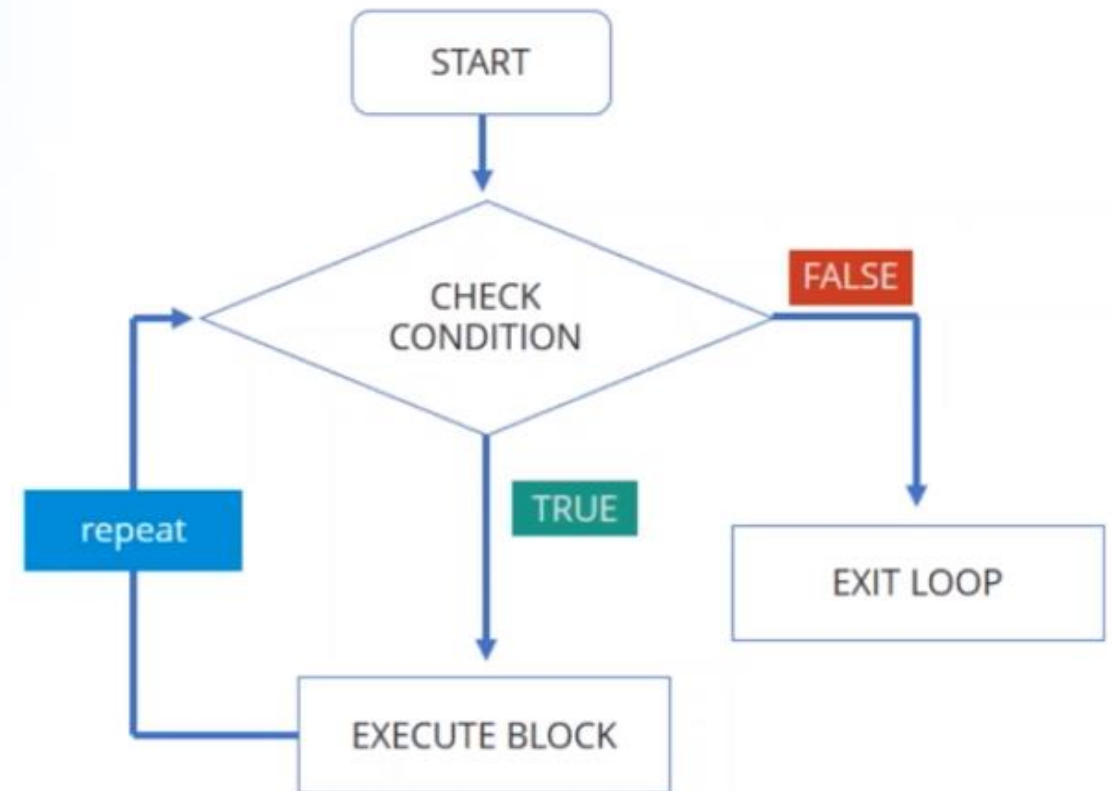
Syntax:

```
while (condition is True)
```

```
{
```

```
    statements...
```

```
}
```



Ejemplo: while

- Ejemplo de sentencia while

```
1 x = 2
2 while (x<64){
3   x = x ^ 2
4   print(x)
5
6 }
7
8
```

2:13 (Top Level) ↕

Console Terminal × Jobs ×

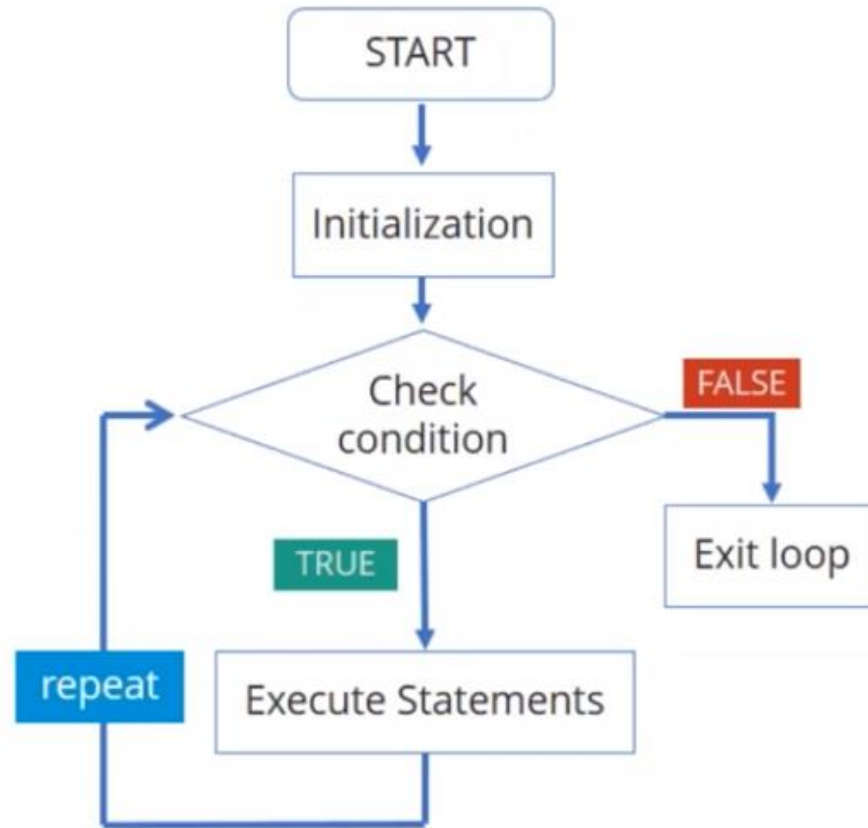
~/ ↗

```
> source('~/.active-rstudio-document')
[1] 4
[1] 16
[1] 256
> |
```


Sentencia For

6. for statement

Syntax:
`for(value in vector)`
{
 statements...
}



Ejemplo: For

- Ejemplo: Sentencia For

```
1 v = c(7,19,37,49,65)
2 for(i in v){
3   print(i)
4 }
5 |
```

5:1 (Top Level) ↕

Console Terminal x Jobs x

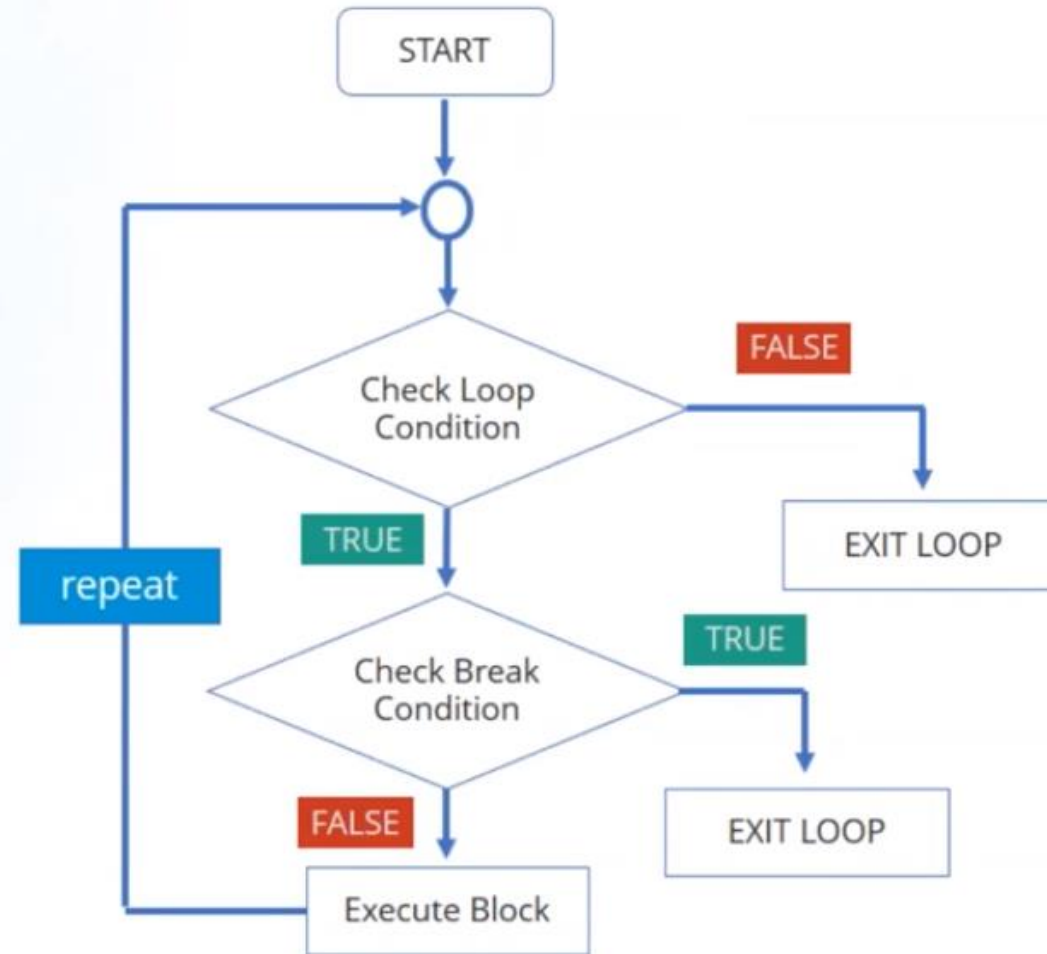
~/ ↗

```
> source('~/.active-rstudio-document')
[1] 7
[1] 19
[1] 37
[1] 49
[1] 65
> |
```

Break

7. break

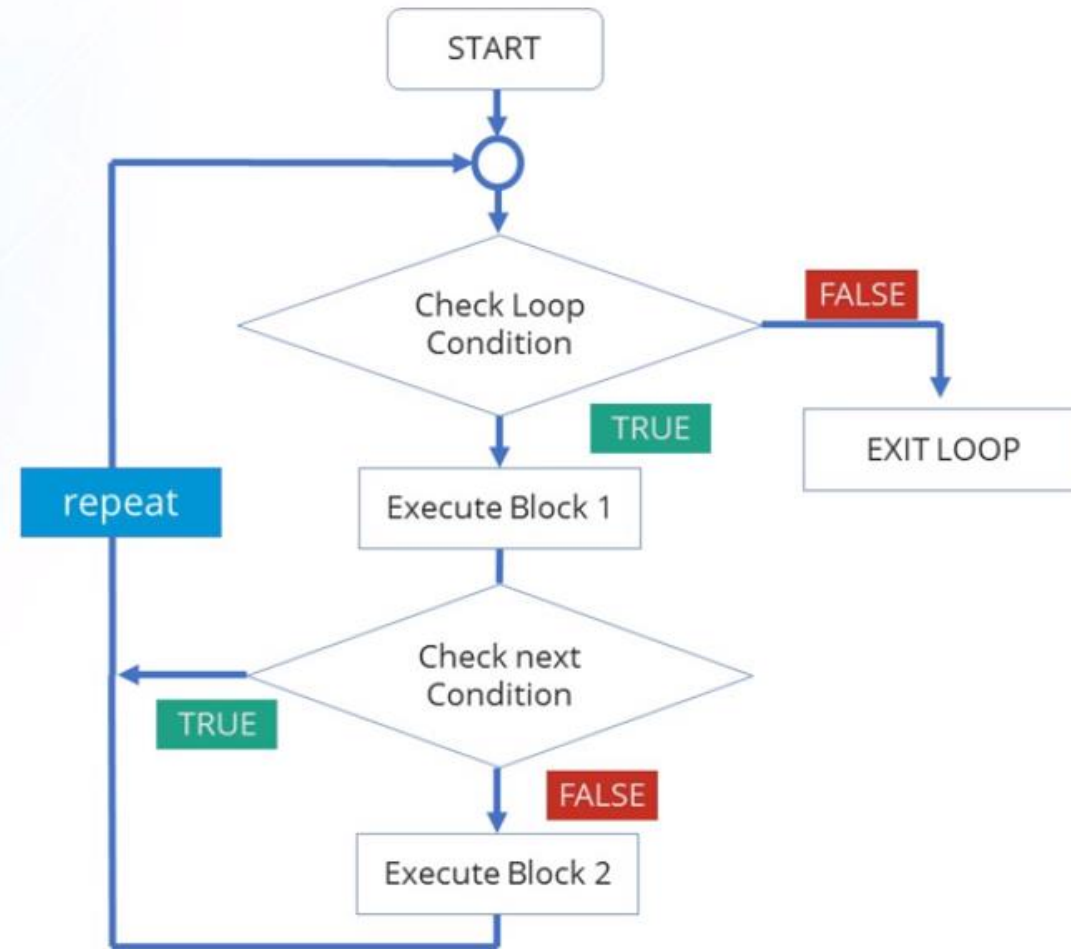
Syntax:
`break;`



Next

8. next

Syntax:
`next;`



Ejemplo Next

- Ejemplo de sentencia Next

```
1 v = c(7,19,37,49,65)
2 for(i in v){
3   if( (i%%7) == 0 )
4     next
5   print(i)
6 }
7
8 |
```

8:1 (Top Level) ↕

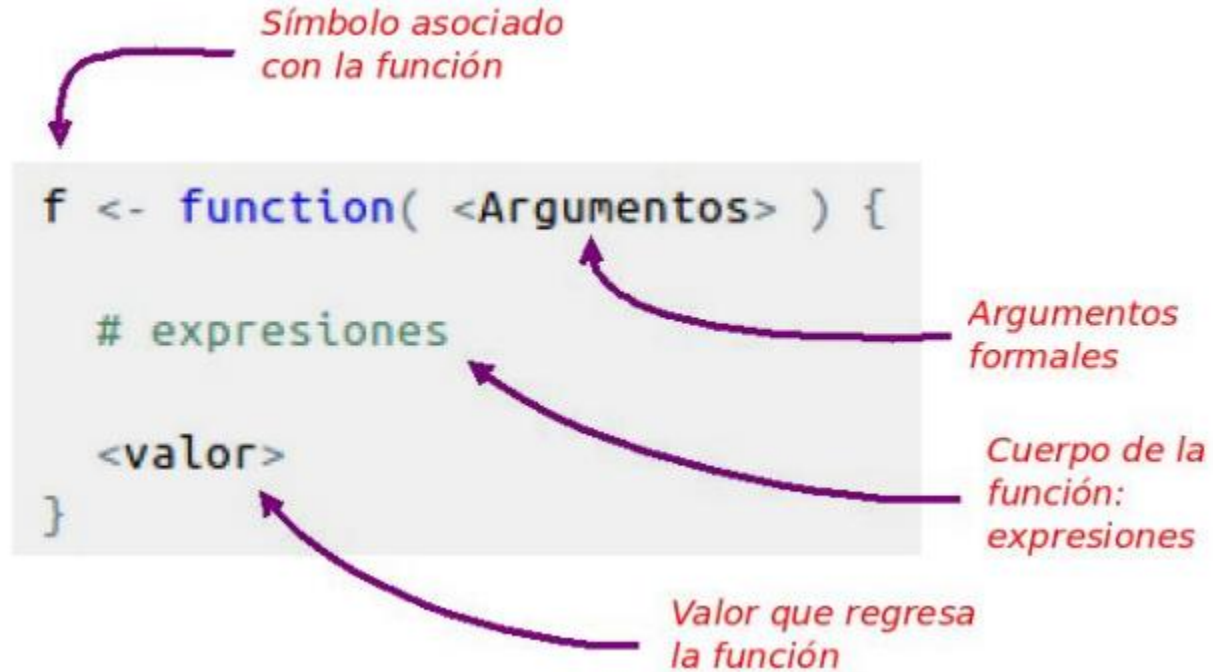
Console Terminal x Jobs x

~/ ↗

```
> source('~/.active-rstudio-document')
[1] 19
[1] 37
[1] 65
> |
```


Creación de Funciones

- La sintaxis general para crear una función en R es:



Creación de Funciones

```
> MisFunciones.area <- function(radio,pi=3.1416){  
  result <- pi*radio^2  
  return (result)  
}  
> MisFunciones.area(0.4567)  
[1] 0.6552589  
>
```


Argumento Especial

- Sirve para transferir un número variable de argumentos a otra función.

```
> s3 <- function(x, y, z=0){  
+   r <- x +y +z  
+   r  
+ }  
> s2 <- function(x,y,...){  
+   r <- s3(x,y,...)  
+   r  
+ }  
> s2(3,4)  
[1] 7  
> s2(3,4,9)  
[1] 16
```

Alcance de las Variables

```
w <- 5
```

```
ff <- function() {  
  w <- 3  
  MiFunc(2,5)  
}
```

```
MiFunc <- function(x,y) {  
  r <- x*y + w  
  r  
}
```

```
ff()
```

(A)

Ambiente de
ff

Ambiente de
MiFunc

Ambiente
Global

```
w <- 5
```

```
ff <- function() {  
  MiFunc <- function(x,y) {  
    r <- x*y + w  
    r  
  }  
  w <- 3  
  MiFunc(2,5)  
}
```

```
ff()
```

(B)

Ambiente de
MiFunc

Ambiente de
ff

Ambiente
Global

Recursividad

- R soporta la recursividad, es decir la posibilidad de una función de llamarse o invocarse a sí misma

```
MiFact <- function(n) {  
  if (n==0) return (1) # salida inmediata  
  if (n > 0) return (n*MiFact(n-1))  
  return (NULL) # caso fallido  
}  
  
# Ahora se usa la función con 5 y 8  
MiFact(5)
```

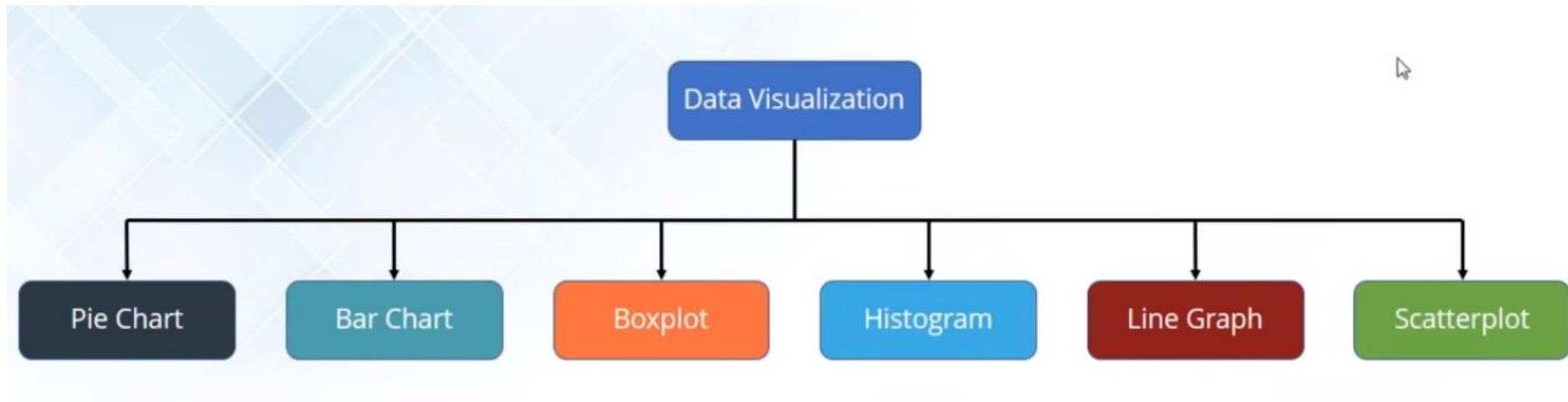
Demo

- Crear una función que dado un numero , determine si el numero es primo.

Nota: Un numero es primo si es divisible solo por el mismo o el 1.

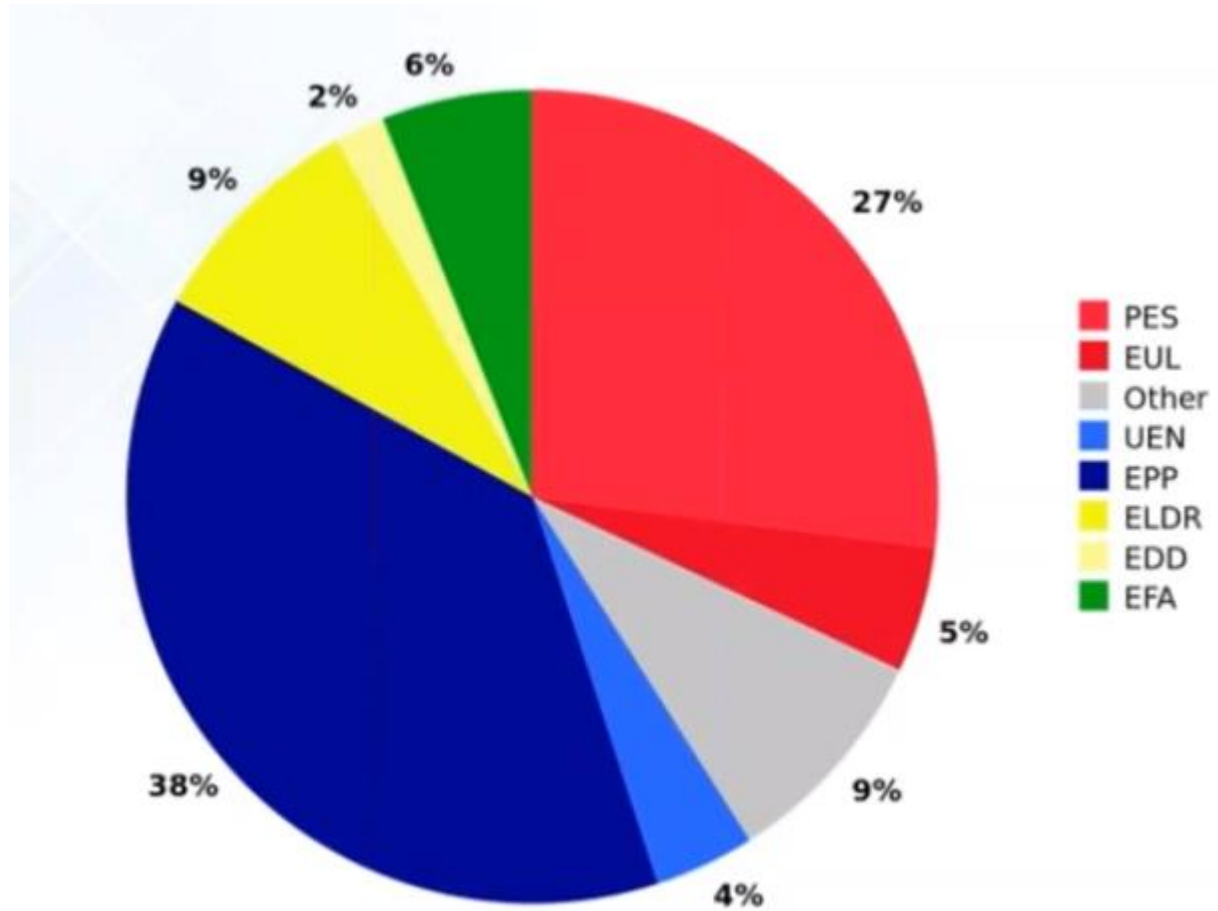
Visualización de Datos

- La visualización de datos es un aspecto importante de la analítica por que ayuda a presentar de manera simple los patrones.

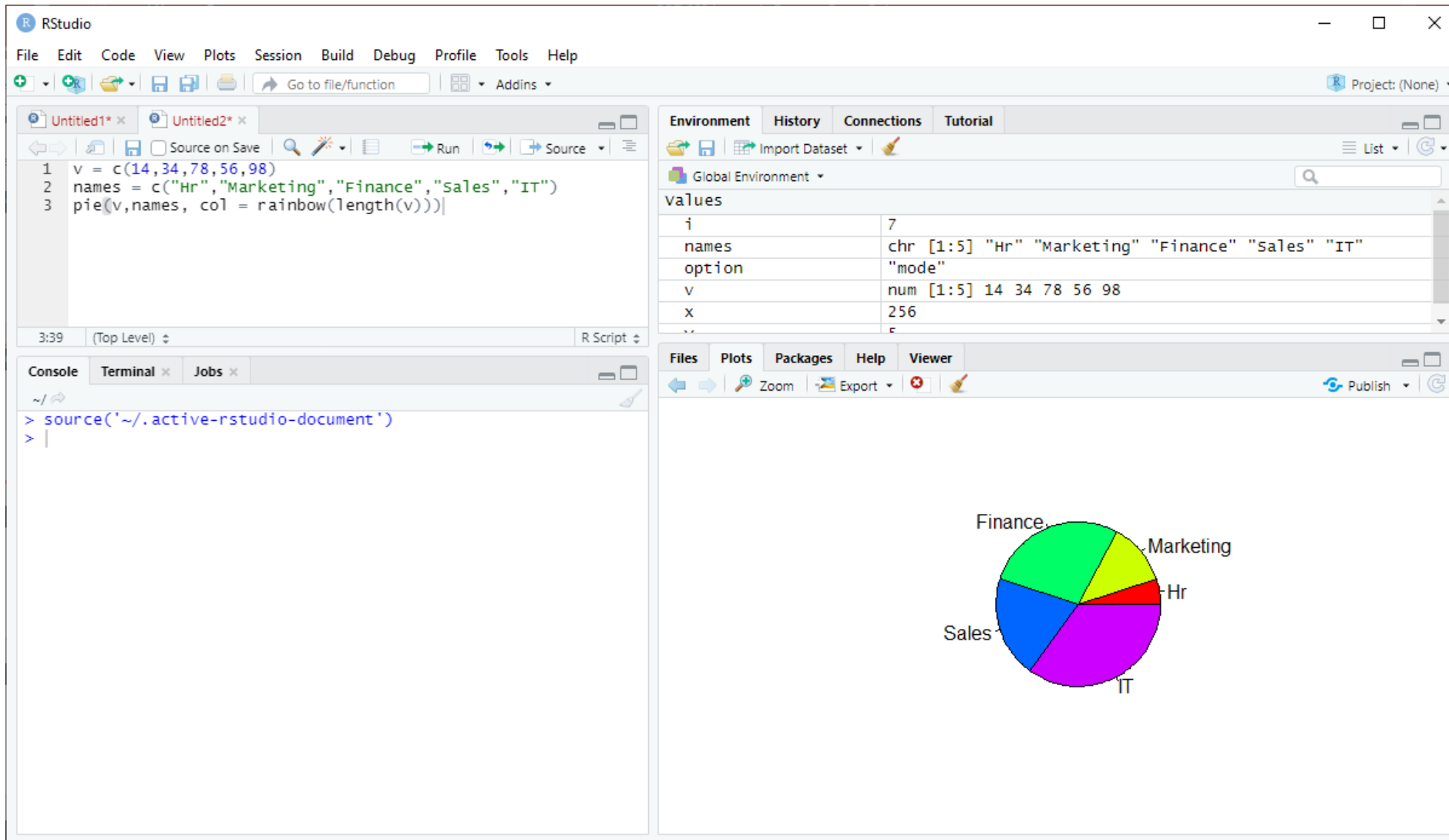


Pie Chart

- Pie chart sirve para comparar las partes de dentro de un todo

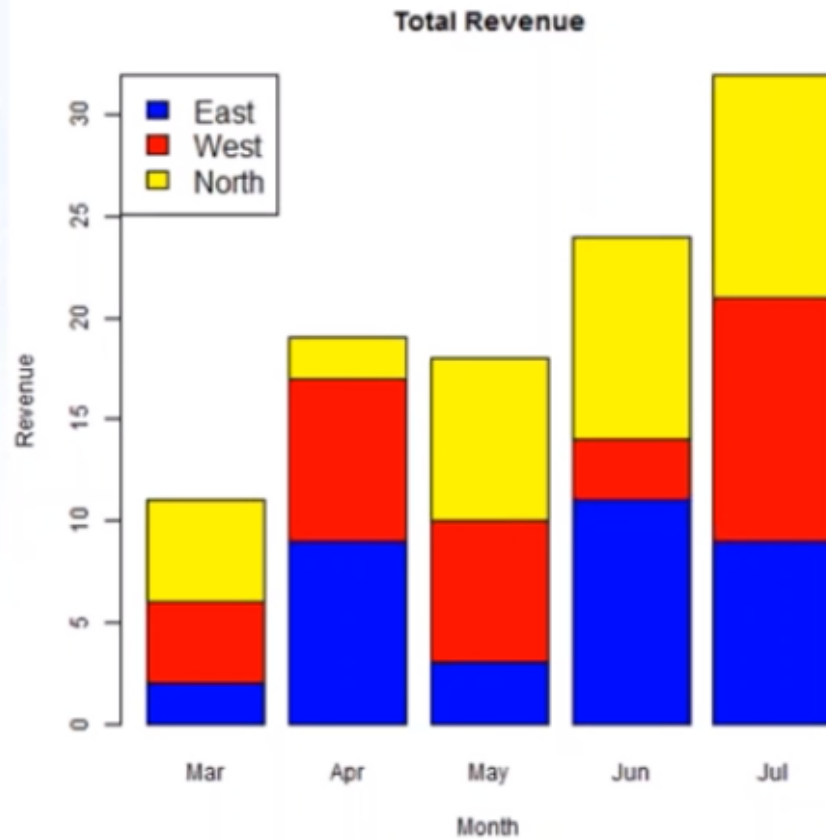


Ejemplo: Pie Chart

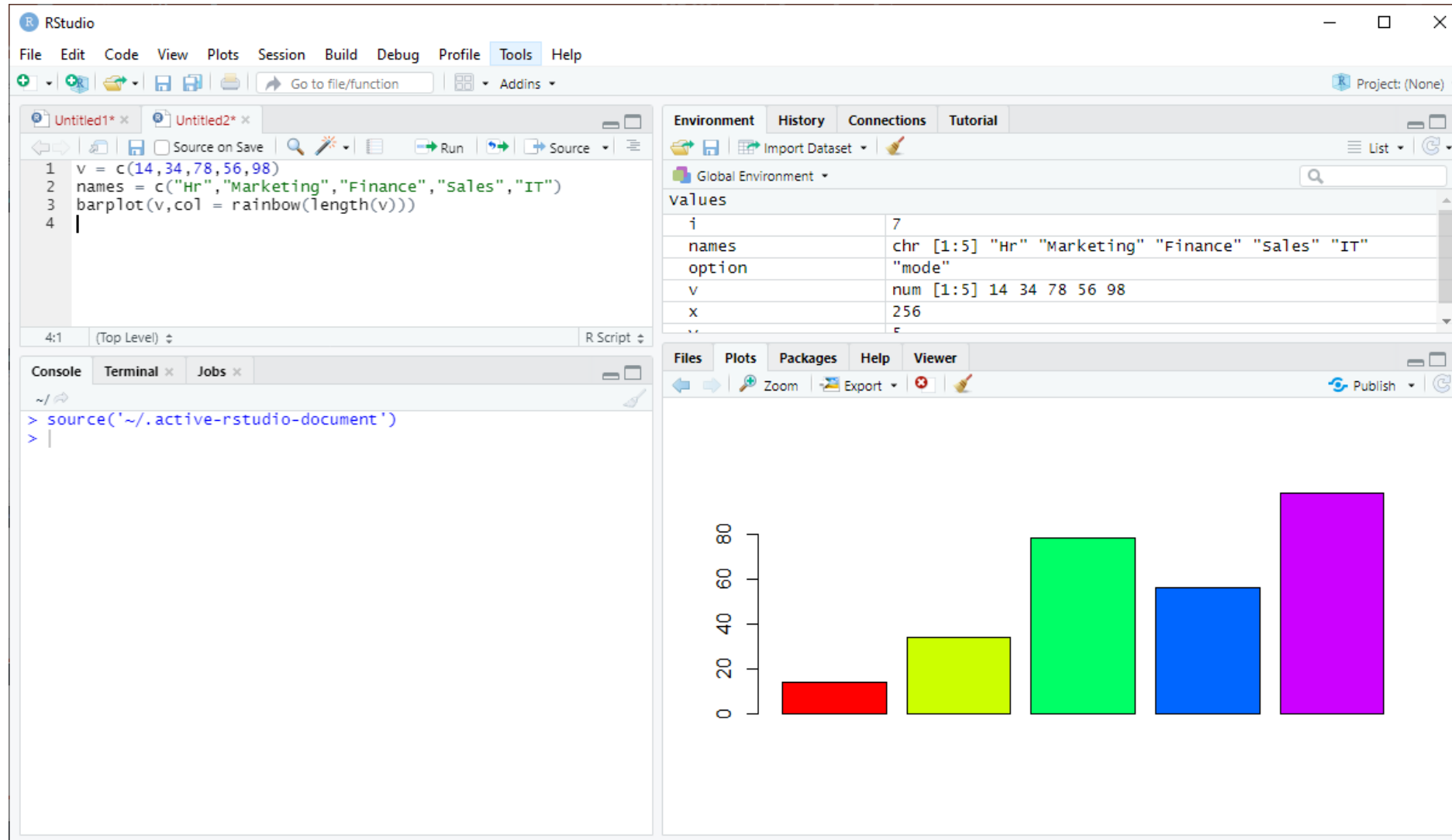


Bar Chart

- Usado para comparar cosas entre diferentes grupos o cambios en el tiempo.

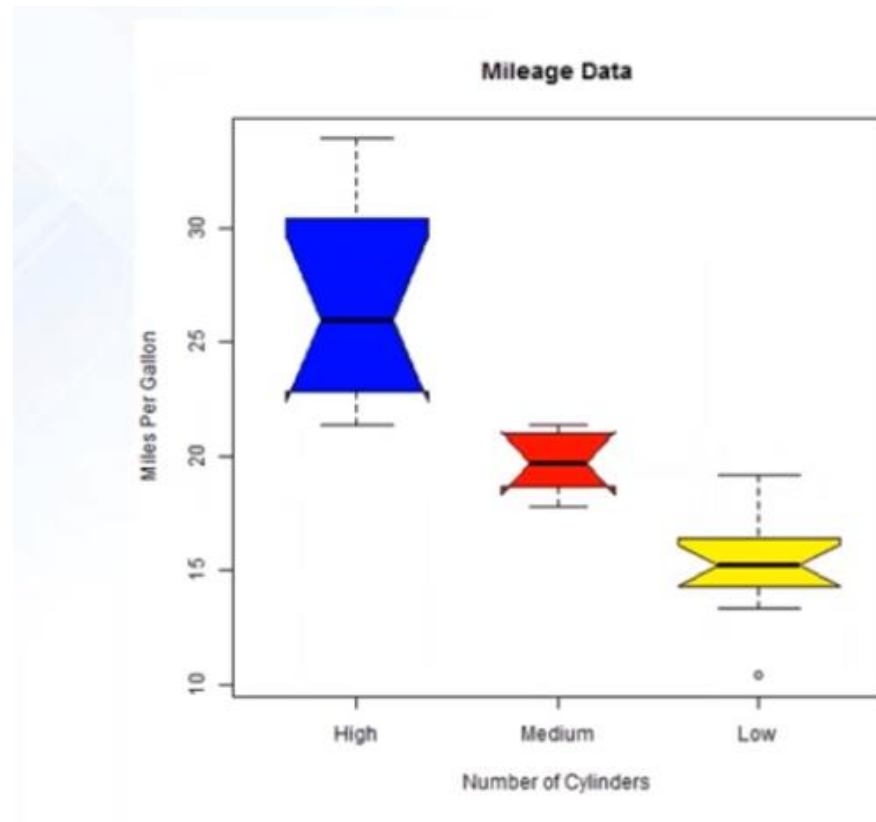


Ejemplo : Bar Chart

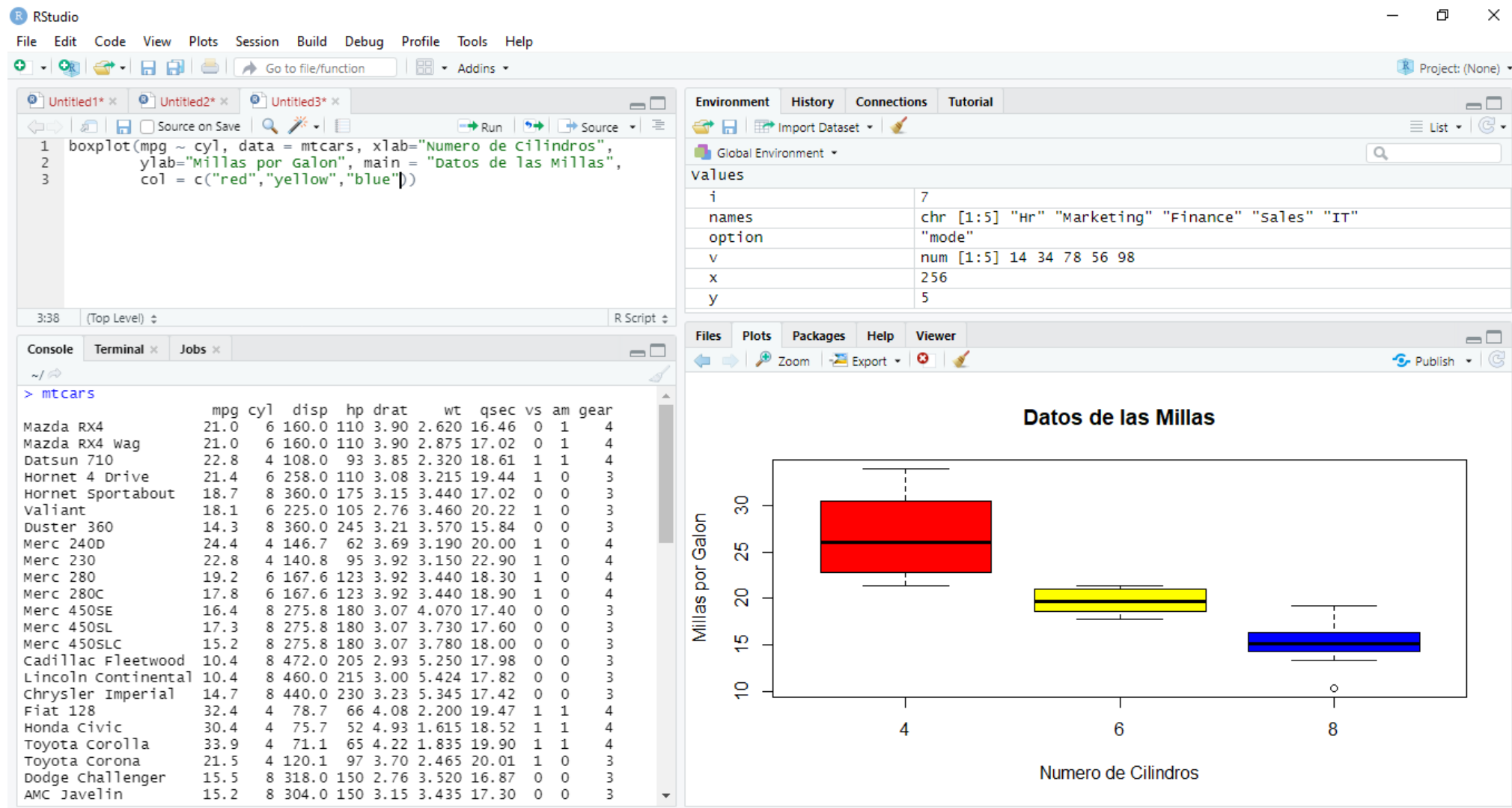


Boxplot

- Boxplot son usados para resumir datos desde múltiples fuentes y mostrar los resultados en un solo grafico

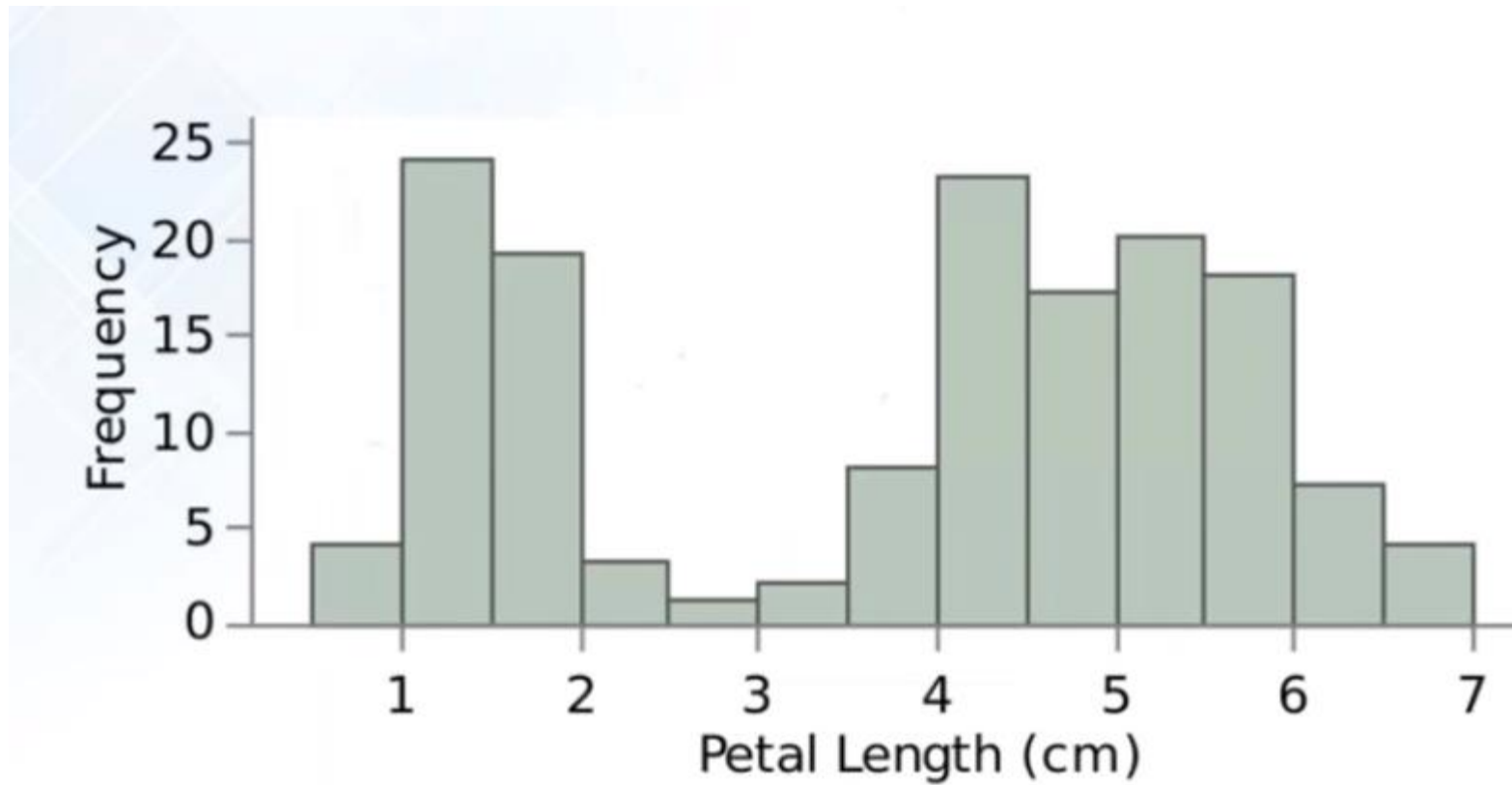


Ejemplo: BoxPlot



Histograma

- Los histograma son usados para graficar la frecuencia de ocurrencias en datos continuos que han sido divididos en clases llamados bins



Ejemplo: Histograma

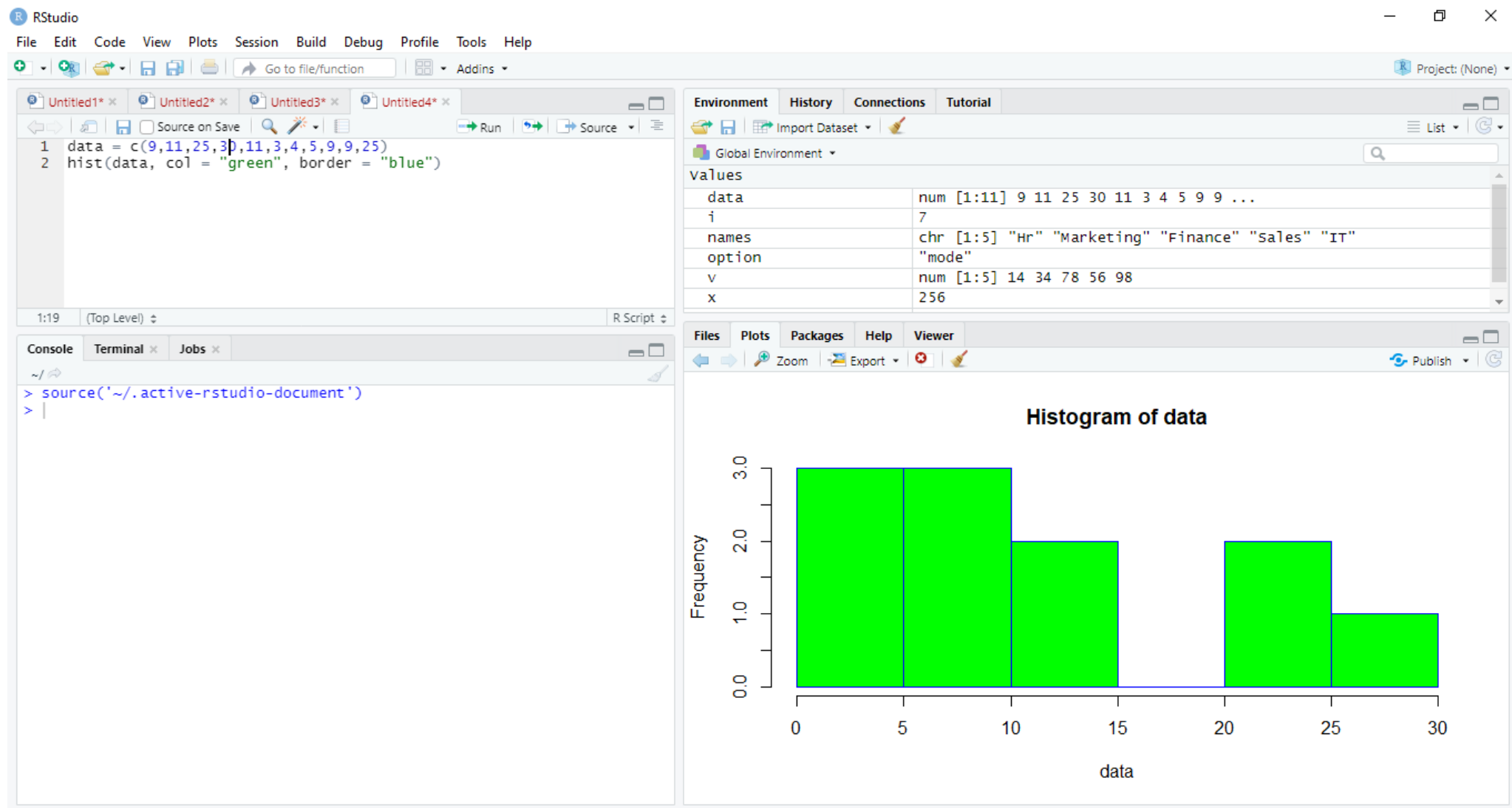
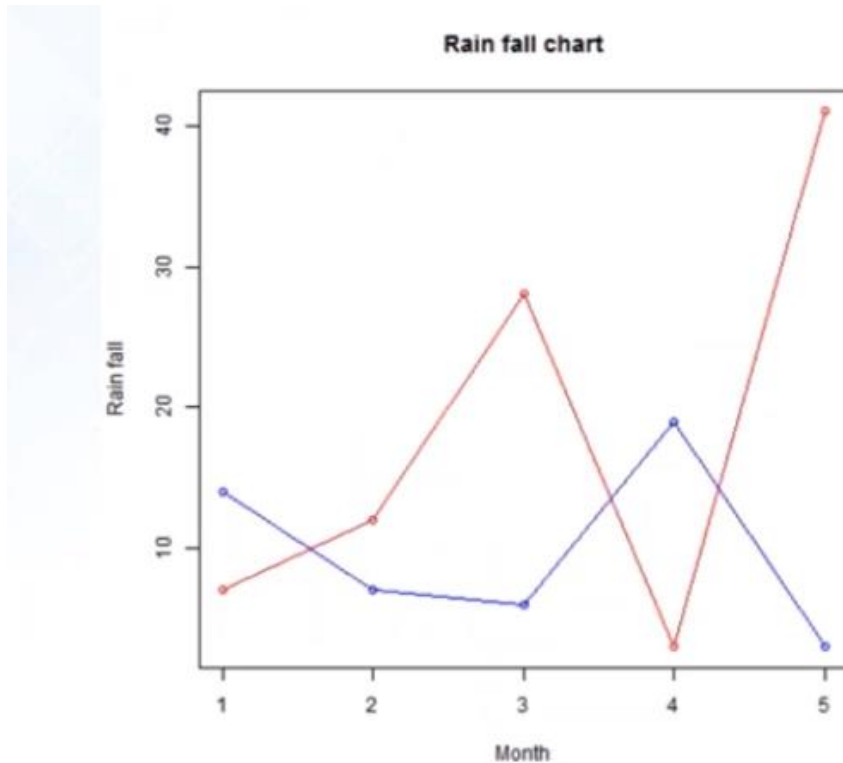
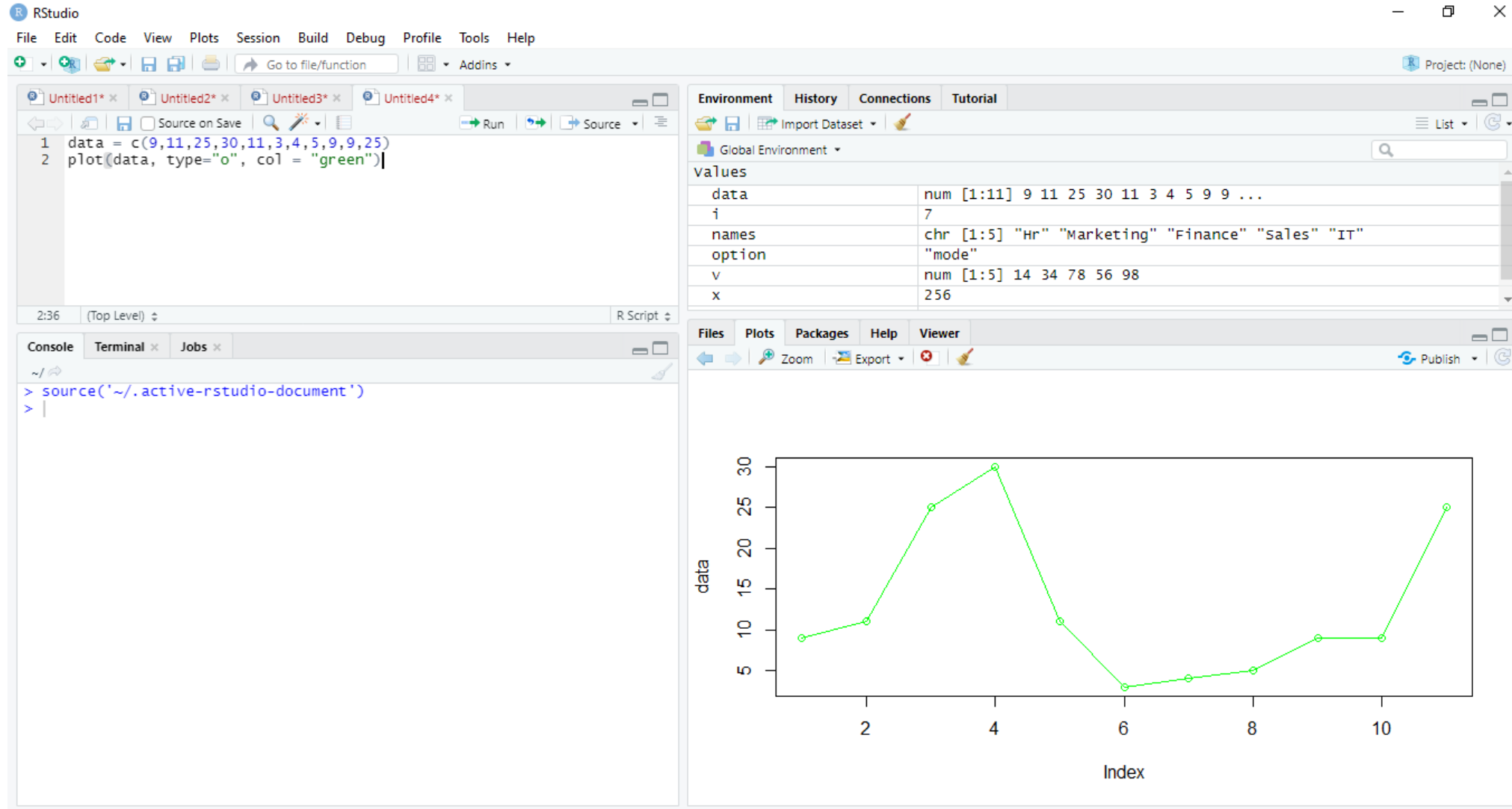


Grafico de Líneas

- Un grafico de líneas se utiliza para realizar el seguimiento de los cambios en cortos y largos periodos de tiempo.

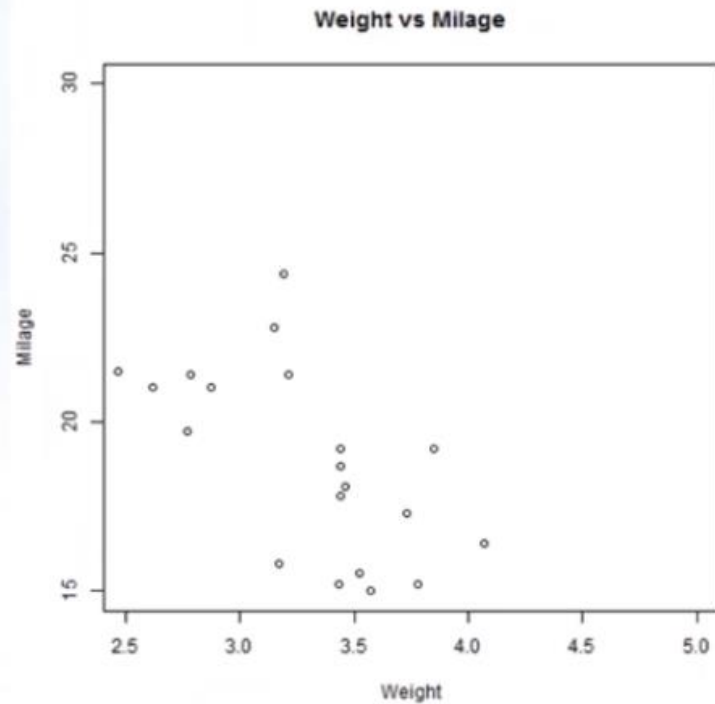


Ejemplo: Grafico de Líneas

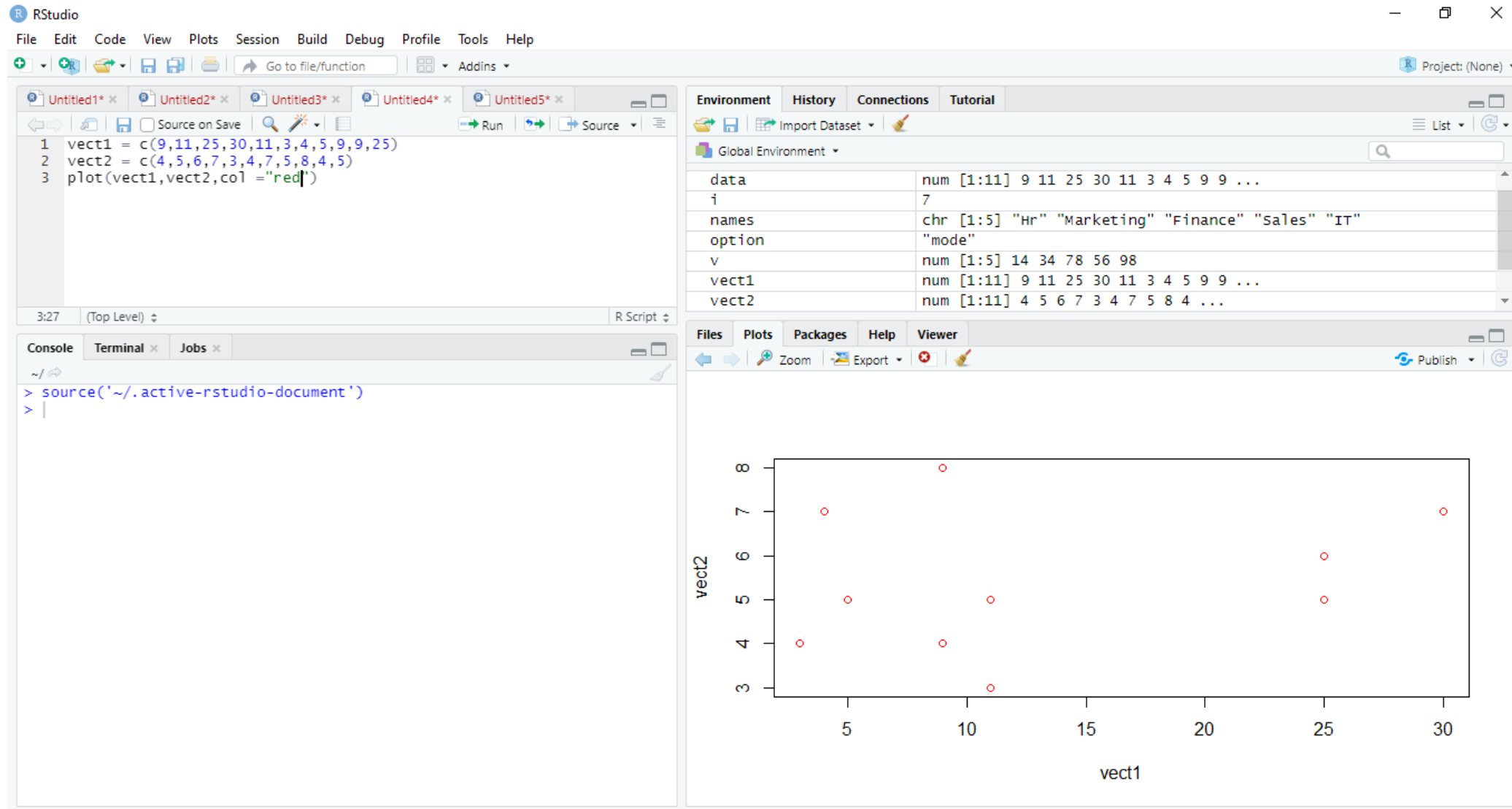


Scatter Plot

- Scatter plot muestra como una variable es afectada por otra (correlación)



Ejemplo: Scatter Plot



Demo

- Crear un grafico de dispersión

Preguntas

- Alguna pregunta?

