INSTITUTO FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA AO OBJETO

MODELO DE SISTEMAS ORIENTADO A OBJETOS

ALUNO: REDSON PAULO DE SOUSA SILVA

JAPAJÁ

Descrição do sistema: O projeto tem como objetivo um site de comercio eletrônico de comida japonesa, com foco em sushis, temakis e yakissoba.

Requisitos do sistema:

Funcionário:

- Fazer login
- Cadastrar novos clientes
- Gerar pedido
- Controlar os pedidos

Cliente:

- Fazer login
- Listar produtos disponíveis
- Fazer pedido
- Excluir produto

Diagrama de casos de usos:

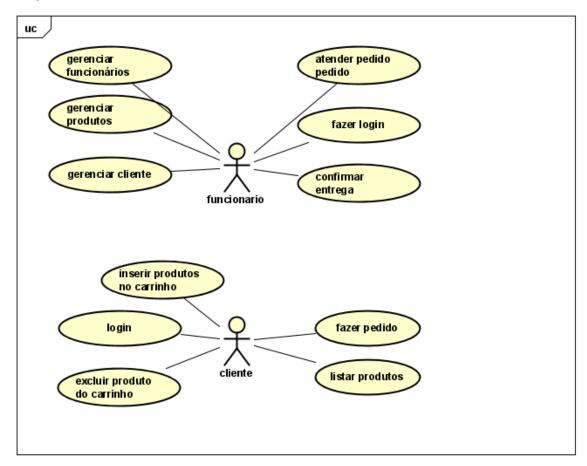


Diagrama de classe modelos das entidades:

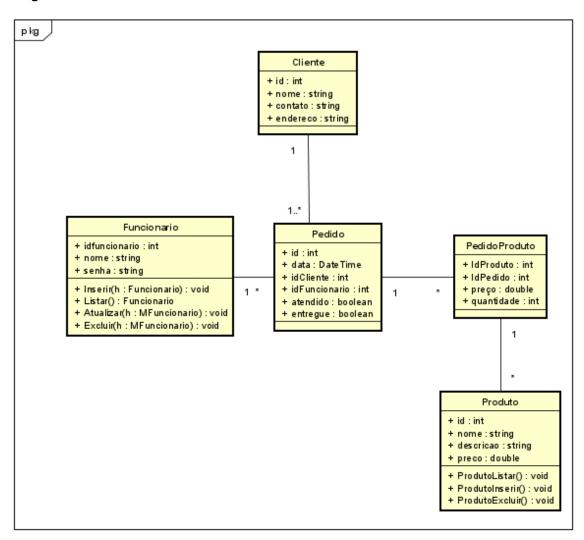


Diagrama de classes de negócios:

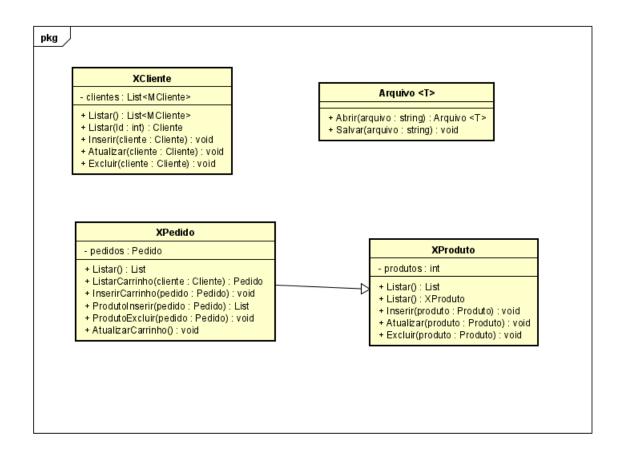


Diagrama de classe da interface com o usuário:

pkg

MainClass

- attribute0 : int
- + Main(): int
- + MenuUsuário(): int
- + MenuFuncionario(): int
- + MenuClienteLogin(): int
- + MenuClienteLogout(): int
- + ProdutoListar(): void
- + ProdutoInserir(): void
- + ProdutoAtualizar(): void
- + ProdutoExcluir(): void
- + ClienteListar(): void
- + ClienteInserir(): void
- + ClienteAtualizar(): void
- + ClienteExcluir(): void
- + VendaListar(): void
- + ClienteLogin(): void
- + ClienteLogout(): void
- + ClienteProdutoListar() : void
- + ClienteProdutoInserir(): void
- + ClienteProdutoExcluir(): void
- + ClienteCarrinhoVisualizar(): void
- + ClienteCarrinhoComprar(): void
- + ClienteVendaListar(): void
- + AtenderPedido(): void
- + ConfirmarEntrega() : void