

## **Design Pattern Team Activity:**

- 1. Applying Patterns to Digital Watch**
- 2. Adding a new ConcreteBuilders into Holub Database Project**

# 패턴 적용 및 코딩 조별 실습

- OOAD과정에서 설계한 Digital Watch에 대해 설계패턴 5가지를 적용하시오.
  - (a) 기존 설계안에 필요한 경우 2개 이하 적용
  - (b) 확장된 Requirement를 고안하고 해당 확장을 위해 필요한 패턴을 3개 이상 적용
  - (c) Step (a)와 (b)에서 적용한 패턴의 개수가 5개 이상이어야 함
  - (d) 적용된 패턴의 설명을 위해 클래스 다이어그램, 시퀀스 다이어그램, 스테이트 차트 등을 이용하시오. (효과적인 UML 다이어그램 사용)
  - (e) 중요: 각 패턴의 적용에는 합당한 근거가 제시되어야 함. 특히 어떠한 변화가 예상되기 때문에 그러한 설계가 적합하다고 생각하는지 설명이 포함되어야 함.
- Holub Database 프로젝트 실습
  - (a) 테이블의 Export를 수행하는 (실습시간에 다룬) HTMLExporter 코드를 완성

**제출기한: 네이버 카페에 6월 16일 (목) 8:00PM까지 업로드**

**발표: 6월 17일 (금) 8:30AM. 팀당 발표 및 Q&A 8~10분**