**Le routage réseau,**

**Sur l’exemple du Bluetooth**

De nombreuses technologies de transfert de données sont disponibles aujourd’hui (radio, wifi, fibre optique, réseau câblés, …). Ces réseaux implémentent la plupart du temps une gestion dynamique, celle du World Wide Web. En revanche, la technologie Bluetooth ne possède pas de gestion de réseaux, et est définie pour fonctionner comme un échange entre deux appareils sans interconnexions. Cette technologie et très fortement porteuse dans les domaines de l’Internet Of Things, c’est-à-dire des objets connectés. Il manque alors à ce protocole de communication un procédé de routage sur des réseaux de faibles tailles, comme par exemple dans le cadre d’une maison.

Nous nous somme donc demandés s’il était possible de rajouter cette option à différents objets, qui pourraient alors s’interconnecter facilement et échanger des données en minimisant les pertes et les erreurs.

**Sommaire :**

1. **Présentation de la technologie Bluetooth**
2. **Encodage, Sécurité**
3. **Configuration maître-esclave**
4. **Problèmes d’une telle configuration**
5. **Techniques de routage**
6. **Réseaux en étoile**
7. **Réseaux sans centralisation**
8. **Un essai**
9. **Configuration proposé**
10. **Résultats**
11. **Présentation du Bluetooth**

**I.1) Encodage de l’information transmise**