

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра дифференциальных уравнений и системного анализа

БАЙЕСОВСКИЕ НЕЙРОННЫЕ СЕТИ

Курсовая работа

Афанасенко Григория Сергеевича
студента 2-го курса
специальности 1-31 03 09
«Компьютерная математика
и системный анализ»

Научный руководитель:
ст. преподаватель А. Э. Малевич

Минск, 2024

ОГЛАВЛЕНИЕ

1	Виды нейронных сетей.	3
1.1	Детерминированные нейронные сети.	3
1.2	Байесовские нейронные сети.	5
1.2.1	Вероятностные графы вычислений.	5
1.2.2	Байесовские нейронные сети.	7

ГЛАВА 1

Виды нейронных сетей.

1.1 Детерминированные нейронные сети.

Сначала напомним, что такое обычные(детерминированные) нейронные сети и как они обучаются.

Основная задача обычных искусственных нейронных сетей(*ANN*) в том, чтобы аппроксимировать некоторую зависимость выхода y от входа x : $y = \Phi(x)$. Зависимость $\Phi(x)$ аппроксимируем через композицию последовательных преобразований.

Для простоты будем рассматривать обычные *полносвязные* сети со входом x , скрытыми(промежуточными) состояниями слоёв \mathbf{h}_i , функциями активации $a_i(\cdot)$ и выходом y :

$$\begin{aligned}\mathbf{h}_0 &= \mathbf{x} \\ \mathbf{h}_i &= a_i(\mathbf{W}_i \cdot \mathbf{h}_{i-1} + \mathbf{b}_i), i = \overline{1...n} \\ \mathbf{h}_n &= \hat{y} \\ L &= \mathcal{L}(\hat{y}, y),\end{aligned}$$

где $\mathcal{L}(\cdot, \cdot)$ - функция ошибки.

Обозначим параметры модели на i -ом слое $\boldsymbol{\theta}_i = (\mathbf{W}_i, \mathbf{b}_i)$, а параметры всей модели через $\boldsymbol{\Theta} = \{\boldsymbol{\theta}_i : i = \overline{1...n}\}$. Чаще всего нейронные сети принято рассматривать, как вычислительный граф/граф вычислений. Такой подход удобен с инженерной точки зрения, поскольку позволяет воспользоваться инструментом автоматического дифференцирования, и используется во всех современных фреймворках: PyTorch, TensorFlow и прочие. Граф вычислений является ациклическим ориентированным графом, составленным из вершин-переменных и вершин-операций(Рисунок 1.1).

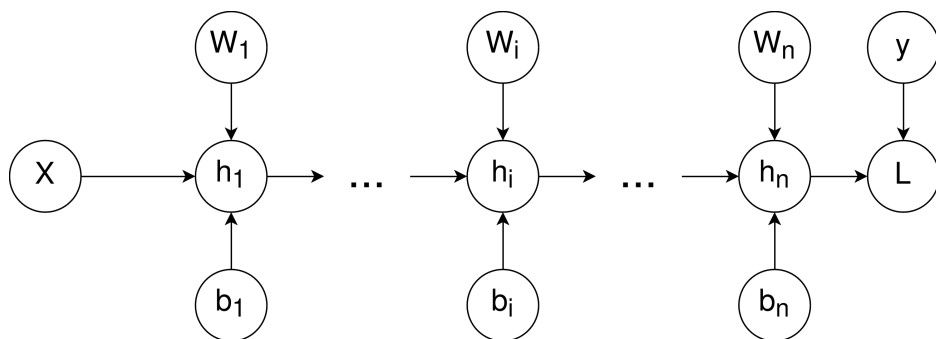


Рисунок 1.1 Полносвязная сеть в виде графа вычислений

Далее будем называть модели, основанные на графах вычислений, — графовыми моделями. Графы вычислений могут разных типов: статическими/динамическими, детерминированными/вероятностными и т.д. Для обучения/настройки параметров детерминированных графовых моделей используется метод *обратного распространения ошибки* (*back propagation*), который широко используется в современном мире. Вкратце напомним алгоритм:

После прямого выполнения графа (*forward pass*), то есть в соответствии с направлениями рёбер на выходе мы получаем L -значение функции ошибки, которые в зависимости от задач мы хотим либо минимизировать, либо максимизировать. Для этого мы пользуемся градиентными методами оптимизации, что требует вычисление градиентов $\frac{dL}{dW_i}, \frac{dL}{db_i}$ по нашим параметрам модели, где $i = \overline{1, n}$. В общем случае это трудная задача, однако в случае детерминированных графовых моделей мы можем использовать цепное правило (*chain rule*) для того, чтобы последовательно проталкивать градиенты, начиная с концевой вершины, содержащей L .

Например, для подсчёта градиентов $\frac{dL}{dW_i}, \frac{dL}{db_i}$ мы представим его в виде

$$\frac{dL}{dW_i} = \frac{dL}{dh_n} \cdot \frac{dh_n}{dW_i}$$

$$\frac{dL}{db_i} = \frac{dL}{dh_n} \cdot \frac{dh_n}{db_i}$$

Аналогично для всех остальных параметров модели мы будем проталкивать накопленный с концевой вершины градиент до соответствующих вершин и с помощью этого градиента высчитывать градиент по параметрам модели. Схему работы алгоритма обратного распространения ошибки можно увидеть на Рису-

НОК 1.2.

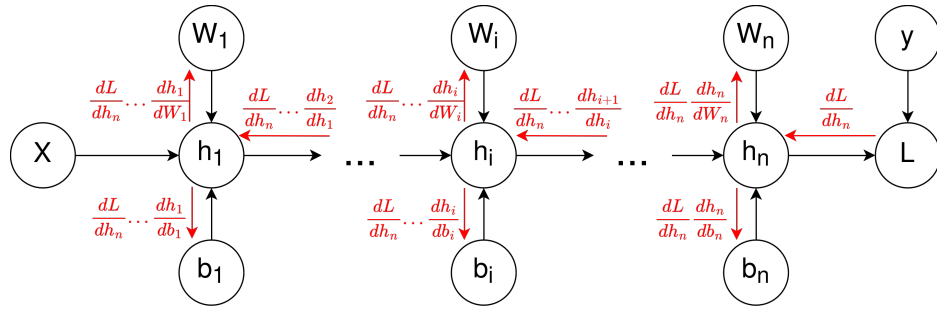


Рисунок 1.2 Обратное распространение ошибки по графу вычислений детерминированной полносвязной сети

Однако детерминированные нейронные сети обладают несколькими проблемами:

- Переобучение.
- Низкая интерпретируемость.
- Завышенная/заниженная уверенность модели в предсказаниях, даже если они неверные.
- Низкий уровень откалиброванности модели.

Указанные проблемы попытаемся решить с помощью байесовского подхода к нейронным сетям, который рассмотрим далее.

1.2 Байесовские нейронные сети.

1.2.1 Вероятностные графы вычислений.

Перед тем, как приступить к байесовским нейронным сетям, рассмотрим *вероятностные графы вычислений*, на которых основаны байесовские сети. В литературе также часто вместо названия *вероятностные графы вычислений* встречается *вероятностные графические модели*. Второе название является более общим, в то время как первое более специфично именно для байесовских нейронных сетей. Такие графы вычислений широко используются и известны достаточно давно. Они лежат в основе, например, Марковских цепей, которые

ранее активно использовались в различных задачах машинного предсказания, распознавания образов и т.п.

Основная мотивация в использовании вероятностного подхода состоит в том, что в реальном мире мы чаще имеем дело с неопределённостью в данных и знаниях и не можем детерминированно описать все приходящие переменные для решения задачи. Для решения проблем с неопределённостью можно попробовать собрать большие объёмы данных для того, чтобы попытаться "понять" эту неопределённость. С другой стороны мы можем использовать байесовский подход, который напрямую оперирует с неопределённостью.

Рассмотрим структуру *вероятностных графовых моделей*. В отличие от детерминированных моделей в граф добавляются вершины со случайными переменными. Таким образом в нашем совместно существуют детерминированные вершины и случайные (Рисунок 1.3). Стоит отметить, что после вступления в контакт детерминированных переменных и случайных весь дальнейший результат будет случайным. При работе с такими моделями нужно различать *наблюдаемые* и *скрытые/латентные* переменные. Различия в этих двух понятиях естественны: в реальной жизни у нас есть некоторые известные данные и те, которые мы не можем измерить явно, а лишь вычислить в результате работы модели.

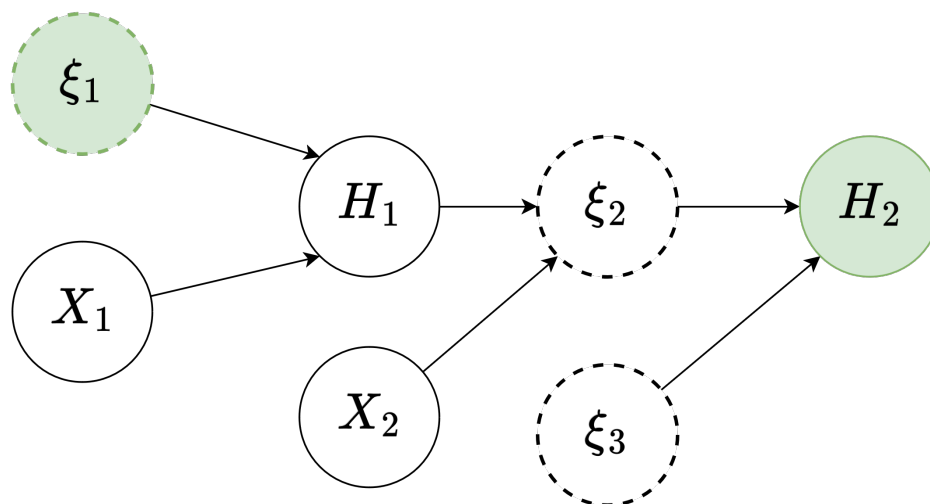


Рисунок 1.3 Вероятностная графическая модель. Здесь круги с пунктирной границей являются сэмплируемыми случайными величинами. Зелёным цветом обозначены наблюдаемые случайные переменные.

Стоит сделать замечание, что детерминированные переменные также можно

представить, как случайные величины с δ -функцией плотности распределения $\delta(\cdot)$, где $\delta(\cdot)$ — δ -функция Дирака. Данный факт позволяет рассматривать все вершины в вероятностной графовой модели, как случайные.

Введём более строгое определение. Пусть (x_1, x_2, \dots, x_n) - множество случайных величин, представляющих вершины ориентированного графа. Тогда *вероятностная графическая модель* — это семейство условных распределений $p(x_1|...)$, $p(x_2|...)$ и т.д. над данными случайными величинами $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$.

В случае графовых моделей каждая случайная величина x_i зависит не от всех других случайных величин, а лишь от некоторого множества её предков $ancestors(x_i)$. Таким образом мы можем вычислить полную условную плотность величины x_i так:

$$p(x_i|x_n, x_{n-1}, \dots, x_1) = p(x_i|ancestors(x_i))$$

Используя *цепное правило* для совместного распределения $p(x_1, x_2, \dots, x_n)$ мы можем расписать его через частные распределения и условные:

$$p(x_1, x_2, \dots, x_n) = p(x_1)p(x_2|x_1)p(x_3|x_2, x_1)\dots p(x_n|x_{n-1}, \dots, x_1)$$

Выбирая порядок множителей справа удобным образом мы можем вычислить совместное распределение.

1.2.2 Байесовские нейронные сети.