# TRAVEL.CH INTEGRATIONSTESTS

Simon Lang

25. Oktober 2015 Version 1.0.0

Studiengang Informatik 5 Ba 2012 Semesterarbeit Travel.ch Integrationstests

Dozent Matthias Bachmann

Schule ZHAW - School of Engineering

# Kurzfassung

 ${\bf Schlagw\"{o}rter:}\ {\bf Integration}\ {\bf tests},\ {\bf Selenium},\ {\bf Testing}$ 

# Inhaltsverzeichnis

1	Einl	eitung	1
	1.1	Ziele	1
	1.2	Begründung	1
<b>2</b>	Bese	chreibung der Aufgabe	2
	2.1	Ausgangslage	2
	2.2	Ziele der Arbeit	2
	2.3	Aufgabenstellung	2
		2.3.1 Recherche	2
		2.3.2 Anforderungen und Analyse	2
		2.3.3 Konzept	3
		2.3.4 Umsetzung	3
	2.4	Erwartete Resultate	3
3	Rec	herche	4
	3.1	Rahmenbedingungen	4
		3.1.1 Infrastruktur	4
		3.1.2 Tooling	4
	3.2	Testing Frameworks	5
		3.2.1 lokale Ausführung vs Verwendung eines Services	5
		3.2.2 Prototyp	6
	3.3	Zielgruppe	6
4	Anfo	orderungen und Analyse	8
	4.1	Stakeholder	8
		4.1.1 ZHAW	8
		4.1.2 Travelwindow AG - Business	9
		4.1.3 Travelwindow AG - Entwickler	9
	4.2	Systemkontext	9
	4.3	Anforderungsdreieck	10
		<u> </u>	10
			11
		_	11

Inhaltsverzeichnis

5	Kon	zept	12
	5.1	Übersicht	12
			13
	5.2		13
		110	14
		v -	15
		0	$\frac{-6}{16}$
	5.3		$\frac{-6}{16}$
	0.0		$\frac{10}{17}$
		U I	18
		0	$\frac{10}{19}$
	5.4		$\frac{10}{19}$
	0.1		$\frac{10}{20}$
		0 1	$\frac{20}{22}$
		0.4.2 1 118110	
6	Ums	setzung	23
	6.1		23
			24
	6.2	•	25
	6.3		26
		0	27
		0 0	28
	6.4	0 0	$\frac{-0}{30}$
	0		31
			32
		1	34
			36
		0	38
	6.5		38
	0.0		38
		9	39
		oioi2 instabilitati dei restangosang ana nompronitati dei resta i i i i i i i	00
7	Schl	ussfolgerung	<b>40</b>
	<b></b> ,	• 1 .	
A			41
	A.1	Testübersicht	42
$\mathbf{B}$	Funl	ktionalitäten	47
	B.1	Diverses	48
	B.2		50
	B.3		54
	B.4		55
	B.5		58
	B.6		61

Inhaltsverzeichnis	iii

B.7	Checkout: Passagiere	64
B.8	Checkout: Bezahlart	66
B.9	Checkout: Übersicht	67
B.10	Bestätigungsseite	68
Quellen	verzeichnis	<b>59</b>

# Abbildungsverzeichnis

4.1	Systemkontext
4.2	Anforderungsdreieck
6.1	Travelwindow AG Infrastruktur
6.2	Klassendiagramm Übersicht
6.3	Klassendiagramm Tests
6.4	Klassendiagramm Bootstrap
6.5	Klassendiagramm TestRunner
6.6	Flow Chart Service-Anbieter Anbindung
6.7	Klassendiagramm Pages
6.8	Squenzdiagramm für den Ablauf eines CityTrip Tests
6.9	Klassendiagramm Modules

# Tabellenverzeichnis

3.1	Top 10 Destinationen	7
5.1	Testspezifikation: Happy Path - Citytrip	4
5.2	Testspezifikation: Happy Path - Flight	.5
5.3	Testspezifikation: Happy Path - Hotel	6
5.4	Testspezifikation: Smoke Test - Citytrip	7
5.5	Testspezifikation: Smoke Test - Flight	8
5.6	Testspezifikation: Smoke Test - Hotel	9
5.7	Testspezifikation: Main Tests - Citytrip	20
5.8	Testspezifikation: Main Tests - Flight	9

Akronyme

## Akronyme

Bezeichnung	Beschreibung
DOM	Document Object Model
SVN	Subversion
URL	Uniform Resource Locator
ZHAW	Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften

Glossar vii

#### Glossar

#### HTML

Hypertext Markup Language (HTML) ist eine textbasierte Auszeichnungssprache welche für die erstellung von Webseiten verwendet wird. Die HTML-Dateien sind die Grundlagen des Internets und werden vom Browser dargestellt.

#### HTTP-Cookie

Ein (HTTP-)Cookie ist eine Information, die der Server über den Browser auf dem Computer des Betrachters abspeichert. Die Cookie-Daten werden vom Browser bei jeder Anfrage an den Server zurück übermittelt.

#### IDE

IDE steht für Integrated development environment und ist eine Sammlung von Anwendungsprogrammen, mit denen Software möglichst ohne Medienbrüche entwickelt werden kann.

#### IIS

Die Internet Information Services (IIS) ist ein Web-, Mail-, FTP-, WebDAV-Server von Microsoft und wird benötigt um ASP- oder .NET Applikationen auszuführen.

#### Session

Eine Session ist eine stehende Verbindung eines Clients mit einem Server. Da das Internet auf dem zustandslosen Protokoll HTTP (Hypertext Transfer Protocol) basiert muss die Sitzung auf der Anwendungsschicht<sup>1</sup> etabliert werden. Dazu wird bei der ersten Kommunikation eine eindeutige Kennung vom Server an den Client übermittelt, welche dieser bei jedem Verbindungsaufbau zurück übermittelt.

#### Versionierungssystem

Wird zur Erfassung von Änderungen verwendet. Für jede Änderung wird eine Version angelegt wodurch diese auch rückgängig gemacht werden kann. Wenn mehrere Personen gleichzeitig an einem System arbeiten kann auch überprüft werden wer welche Anpassung vorgenommen hat.

#### Virtual Machine

Eine virtuelle Machine bildet einen Rechner einer real existierender Hardware in einer virtuellen Umgebung nach. Dabei handelt es sich um ein vollständiges Betriebssystem, welches sich exakt so verhält, als sei es direkt auf der Hardware installiert.

<sup>1</sup> OSI-Modell - Wikipedia. URL: https://de.wikipedia.org/wiki/OSI-Modell#Schicht\_7\_.E2.80.93\_ Anwendungsschicht\_.28Application\_Layer.29 (besucht am 30.07.2015).

# KAPITEL 1

# Einleitung

- 1.1 Ziele
- 1.2 Begründung

## KAPITEL 2

## Beschreibung der Aufgabe

#### 2.1 Ausgangslage

Alle 3 bis 4 Wochen wird auf der Webseite von Travelwindow AG eine neue Version eingespielt. Dies verlangt jedes Mal ein ausführliches Testen, was bislang immer manuell durchgeführt wurde. Dies ist eine sehr monotone und repetitive Arbeit, da die selben Testfälle auf unterschiedlichen Browsern überprüft werden müssen und dadurch oft Fehler übersehen werden. Der Testaufwand würde sich auf 3 bis 4 Tage belaufen, wenn alle kombinierbaren Möglichkeiten von Browser, Sprache und Produkten ausführlich geprüft werden müssen.

#### 2.2 Ziele der Arbeit

Die Einführung von automatisierten Integrationstests sollen die repetitiven Testarbeiten minimieren. Diese sollen mittels Selenium umgesetzt werden. Das Ziel der Arbeit ist es, dass die Testpersonen bei jeder neuen Version nur noch testen müssen, was neu umgesetzt wurde. Dadurch sollen mehr Programmfehler aufgedeckt und menschliche Fehler ausgeschlossen werden. Später sollte durch die Automatisierung auch ein Continous Delivery ermöglicht werden.

#### 2.3 Aufgabenstellung

In der Arbeit werden während vier Phasen die automatisierbaren Testfälle entwickelt.

#### 2.3.1 Recherche

Zu beginn werden die einzusetzenden Frameworks, welche für die Entwicklung und Ausführung der Testfälle benötigt werden, evaluiert.

#### 2.3.2 Anforderungen und Analyse

Als Grundlage für die Konzeptionierung werden bestmöglichst alle Testfälle spezifiziert. Diese sollen die Funktionalität der Webseite vollständig abdecken. Der Product Owner wird die Testfälle priorisieren, so dass entschieden werden kann nach welcher Reihenfolge die Testfälle konzeptioniert und implementiert werden können.

2.4 Erwartete Resultate 3

#### 2.3.3 Konzept

Die Testfälle, welche während dieses Projektes umgesetzt werden, müssen aus spezifiziert werden. Sprich es sind Vorbedingungen, Testabläufe, Soll-Resultate und Nachbedingungen zu definieren. Zusätzlich wird die gesamte Infrastruktur beschrieben.

#### 2.3.4 Umsetzung

Die Testfälle werden Implementiert und schlussendlich in den Application Lifecycle eingebunden, so dass sie automatisiert und zu definierten Zeitpunkten durchgeführt werden können. Je nach Anzahl der Testfälle werden alle oder ein Untermenge davon, in Abhängigkeit der erwähnten Priorisierung, umgesetzt.

#### 2.4 Erwartete Resultate

Als Testvorbereitung werden die Testfälle spezifiziert und dokumentiert. Anschliessend werden verschiedene Testframeworks evaluiert und eine Architekturbeschreibung der Testinfrastruktur erstellt. Es werden alle möglichen Testfälle spezifiziert. Diese werden sehr umfangreich ausfallen weshalb Vorbedingungen, Testabläufe, Soll-Resultate und Nachbedingungen nur für jene Tests definiert werden, welche auch tatsächlich umgesetzt werden sollen. Die zu implementierenden Tests werden von der gesetzten Priorisierung bestimmt.

Der nächste Schritt ist die Implementierung der ausformulierten Tests. Dazu wird die Testinfrastruktur erstellt und die Tests programmiert. Ein vergleich mit den Ist-Resultate ist nicht nötig, da dies direkt von den automatischen Tests vorgenommen wird.

Schlussendlich müssen die Test noch in den Application Lifcecycle integriert werden.

- Testfallspezitifkation inkl. Priorisierung
- Evaluation von Testframeworks
- Architekturbeschreibung der Testinfrastruktur
- Aufsetzen der Testinfrastruktur
- Implementierte Testfälle
- Testfallintegration in den bestehenden Application Lifecycle

## KAPITEL 3

#### Recherche

In diesem Kapitel werden die Rahmenbedingungen, die verschiedene Testing Frameworks (Service-Anbieter) sowie die Zielgruppe recherchiert.

#### 3.1 Rahmenbedingungen

Getestet werden soll die Webseite der Firma travelwindow AG, welche unter http://www.travel.ch erreichbar ist. Die Seite ist mit C# implementiert, weshalb auch die Tests in dieser Programmiersprache umgesetzt werden sollen.

#### 3.1.1 Infrastruktur

Es gibt folgende drei Umgebungen:

- Test
- Quality
- Production

Bei der Entwicklung wird jeder Checkin in das Versionierungssystem (siehe Abschnitt 3.1.2 Tooling) automatisch auf die Test-Umgebung aufgespielt. Sobald ein Stand erreicht ist, welcher vom Business der travelwindow AG getestet werden soll, wird diese Version auf die Quality-Umgebung geladen. Sobald diese fertig mit dem Testen sind, wird diese Version auf die Production-Umgebung gespielt und ist damit Live.

#### 3.1.2 Tooling

Der Sourcecode der Softare ist auf einem eigenen Subversion (SVN)<sup>1</sup> Versioniert. Es ist jedoch eine Umstellung auf GIT<sup>2</sup> geplannt, weshalb neuer Sourcecode fortan nur noch auf dem GIT Hosting Dienst BitBucket<sup>3</sup> gespeichert werden soll.

<sup>1</sup> Apache Subversion. URL: https://subversion.apache.org/ (besucht am 26.07.2015).

<sup>2</sup> Git. URL: http://www.git-scm.com/ (besucht am 26.07.2015).

<sup>3</sup> Git and Mercurial code management for teams. URL: https://bitbucket.org/ (besucht am 26.07.2015).

Als Continuous Integration Server wird Bamboo<sup>1</sup> eingesetzt. Dieser Kompiliert den Sourcecode und ist dafür verantwortlich, eine Version auf die Umgebungen Test, Quality und Production zu laden.

Das Tooling ist genauer beschrieben im Abschnitt 6.2 Infrastruktur.

#### 3.2 Testing Frameworks

Der defacto Standart für Integrationstests von Benutzeroberfläche ist Selenium<sup>2, 3</sup>. Code für dieses Framework kann in C# programmiert werden, welcher einen Webbrowser startet und Benutzereingaben simuliert. Dadurch können repetitive Tests automatisiert und auf verschiedenen Browsern durchgeführt werden.

Die Tests können entweder auf einer eigens aufgesetzten Umgebung durchgeführt werden oder an einen Service ausgelagert werden.

#### 3.2.1 lokale Ausführung vs Verwendung eines Services

Werden die Tests lokal oder auf einem Server innerhalb der Firma ausgeführt laufen die Tests sehr schnell ab und es muss nichts für die Ausführung der Tests bezahlt werden. Bei der Verwendung eines Services dauern die Tests länger und es fallen Laufzeikosten an. Die Serviceanbieter rechnen pro Minute ab, welche ein Test auf ihrer Infrastruktur läuft.

Der Vorteil der Serviceanbieter liegt darin, dass sie virtuelle Umgebungen für die Durchführung der Tests zur Verfügung stellen. Diese sind mit verschiedenen Betriebssystemen und Browser Konfigurationen ausgestattet. Einige Beispiele solcher Zusammenstellungen:

- Windows 7, Firefox 39
- Windows 8.1, Firefox 39
- OS X Yosemite, Safari 8
- IPhone, iOS 8.4
- Android 4.4, Samsung Galaxy S4

Es ist ersichtlich, dass auch Mobile Browser unterstützt werden. Das Aufsetzten und Pflegen verschiedener Servern mit verschiedenen Betriebssystemen, Browsern und Emulatoren für mobile Endgeräte ist aufwändig und benötigt viel Knowhow. Aus diesem Grund wurde in Absprache mit dem Business von *travel.ch* entschieden, dass die Browser nicht auf einem Rechner installiert werden sollen, sondern ein Service-Anbieter verwendet wird.

Als Testing Framework für Selenium Tests wurden zwei Kandidaten näher in Betracht gezogen. SauceLabs<sup>4</sup> und CrossBrowserTesting<sup>5</sup>.

<sup>1</sup> Continuous Integration & Build Server - Bamboo | Atlassian. URL: https://www.atlassian.com/software/bamboo (besucht am 26.07.2015).

<sup>2</sup> Selenium - Web Browser Automation. URL: http://docs.seleniumhq.org/ (besucht am 26.07.2015).

<sup>3</sup> Happy 10th Birthday, Selenium / ThoughtWorks. URL: http://www.thoughtworks.com/insights/blog/happy-10th-birthday-selenium (besucht am 26.07.2015).

<sup>4</sup> Sauce Labs: Selenium Testing, Mobile Testing, JS Unit Testing and More. URL: https://saucelabs.com/(besucht am 26.07.2015).

<sup>5</sup> Cross Browser Testing. Real mobile devices & browsers! URL: https://crossbrowsertesting.com/(besucht am 26.07.2015).

3.3 Zielgruppe 6

Beide Anbieter verfügen über 500 verschiedene Betriebsystem/Browser Konfigurationen<sup>1, 2</sup>. Beide können automatisierte Tests ausführen und liefern als Resultat ein Video der Durchführung sowie Screenshots der einzelnen Tests.

Vom Preis her unterscheiden sie sich auch nicht markant<sup>3, 4</sup>. SauceLabs hat das kleinste Packet mit 120 Minuten Automatisierten Tests für \$12/Monat. Beide Anbieten verrrechnen für 10 Stunden Testing \$49/Monat. Bei den teureren Packet für \$149/Monat bietet CrossBrowserTesting mit 2000- mehr als Sauclabs mit 1800 Minuten.

Um sich für einen Serviceanbieter zu entscheiden wurde ein Prototyp entwickelt, welcher im nächsten Abschnitt beschrieben wird.

#### 3.2.2 Prototyp

Um die beiden Frameworks, welche im Abschnitt 3.2.1 lokale Ausführung vs Verwendung eines Services beschrieben wurden, zu testen wurde ein Prototyp entwickelt. Zusätzlich kann dieser die Tests auch lokal laufen lassen. Der Browser sowie der Selenium Treiber müssen dazu jedoch auf dem eigenen Rechner installiert sein. Der Quellcode ist im BitBucket unter https://bitbucket.org/soultemptation/tw-systemtests-prototype einsehbar.

#### Auswertung

TODO!!! SauceLabs, da besseres Interface! Oben noch die anderen Service-Anbiter aufliesten. Z.B. EU Anbieter um latenz der US Anbieter zu testen.

#### 3.3 Zielgruppe

Die Zielgruppe sind die Benutzer der Webseite, beziehungsweise die verschiedenen Browser, welche sie verwenden, sowie die Destinationen für die sie eine Reise buchen möchten. Denn für diese müssen Tests geschrieben werden.

Auf *travel.ch* wird Google Analytics eingesetzt. Die Auswertung des letzten halben Jahres (25.02.2015 - 25.07.2015) ergab das folgende Browserversionen am meisten verwendet wurden:

• Safari: 32.61%

-8.0:53.40%

-7.0:12.62%

• Internet Explorer: 26.62%

-11.0:74.23%

-9.0:13.95%

• Chrome: 21.14%

<sup>1</sup> Platforms. URL: https://saucelabs.com/platforms/ (besucht am 26.07.2015).

<sup>2</sup> OS & Browser Configurations for Cross Browser Compatibility Testing | Pick an OS Pick a Browser Test a Website. URL: https://crossbrowsertesting.com/browsers (besucht am 26.07.2015).

<sup>3</sup> Sauce Labs: Pricing. URL: https://saucelabs.com/pricing (besucht am 26.07.2015).

<sup>4</sup> CrossBrowserTesting Pricing Model. URL: https://crossbrowsertesting.com/pricing#plans (besucht am 26.07.2015).

3.3 Zielgruppe 7

 $-\ 40.0 \colon 19.24\%$ 

-41.0:15.82%

• Firefox: 14.22%

-36.0:25.95%

 $-\ 37.0:\ 21.53\%$ 

Die Webseite ist in drei Bereiche aufgeteilt: Citytrip (Flug & Hotel), Flug, Hotel. Folgend nun die zehn meist gesuchten Destinationen:

Tabelle 3.1: Top 10 Destinationen

#	Citytrip	Flug	Hotel
1	Berlin	Bangkok	London
2	Barcelona	Byculla	Rom
3	Wien	London	Paris
4	London	Berlin	New York City
5	Amsterdam	Miami	Berlin
6	Rom	Palma de Mallorca	Barcelona
7	Lissabon	Los Angeles	München
8	Hamburg	Wien	Palma de Mallorca
9	Prag	San Francisco	Wien
10	Istanbul	Barcelona	Venedig

Es ist demnach wichtig, dass die oben genannten Browser getestet werden sowie die aufgeführten Destinationen.

## KAPITEL 4

## Anforderungen und Analyse

In diesem Kapitel werden die Anforderungen analysiert und erläutert.

#### 4.1 Stakeholder

Es gibt folgende Stakeholder an das Projekt:

- ZHAW
- Travelwindow AG Business
- Travelwindow AG Entwickler

In den folgenden Abschnitten werden die Stakeholder und deren Rolle beschrieben sowie ihre Anforderungen ans Projekt erläutert.

#### 4.1.1 ZHAW

Umgesetzt wird das Projekt für die Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften (ZHAW). Erwartet wird ein konzeptioneller- und ein Umsetzungsteil. Hauptschwerpunkt ist auf dem Umsetzungsteil zu legen.

Der konzeptionelle Teil der Arbeit ist diese Dokumentation. Sie hat die Form eines technischen Berichtes (Format: A4, weiss, einseitig bedruckt). Zusätzlich muss das Projekt in einer 20 minütigen Präsentation vorgestellt werden.

Der Umsetzungsteil ist die zu erstellende Software. Die Architektur der Arbeit muss dem Niveau eines Batchelor Studiums sein. Sprich es muss eine durchdachte und den Projektumständen angepassten Aufbau aufweisen. Unzureichend ist eine Lösung die keine Struktur aufweist, welche nur schwer zu verstehen und nachzuvollziehen ist.

In der Startphase des Projektes muss ein Kick-Off mit der ZHAW stattfinden. Darin wird das Thema besprochen und über dessen Ausführung entschieden. Gegen Ende der Arbeit gibt es ein Design-Review um der Stand und die Qualität des Projektes zu überprüfen. Wenn die Arbeit beendet ist muss diese Abgegeben und Präsentiert werden.

Die Wichtigkeit des Stakeholders ist hoch, da die Schule die Arbeit bewertet und ein Erfolg von deren Entscheidung abhängig ist.

Vertreter für die ZHAW ist Mathias Bachmann, welcher das Projekt betreut und bei den Zwischenterminen und der Abschlusspräsentation anwesend sein wird.

4.2 Systemkontext 9

#### 4.1.2 Travelwindow AG - Business

Das Business der Travelwindow AG ist der Auftraggeber des Projektes, dessen Ziel es ist, den Testaufwand zu minimieren sowie die Qualität der Arbeit zu steigern. Erwartet wird eine Lösung, welche die verschiedenen Systeme der Infrastruktur testen kann (siehe Abschnitt 6.2 Infrastruktur).

Das Business stellt Entwicklungszeit zur Verfügung und erwartet dafür eine lauffähige Software, welche die höchstpriorisierten Punkte der Funktionalität abdeckt (siehe Abschnitt 4.3.1 Funktionalität).

Die Wichtigkeit dieses Stakeholders ist sehr hoch, da dessen Zufriedenheit entscheiden ist für den fortbestand der Lösung. Deshalb wird das Business wöchentlich und mündlich von den Entwicklern über dessen fortschritt informiert.

Vertreter für die Travelwindow AG ist David Zahorsky und Carla Fijnvandraat. Herr Zahorsky ist der Vorgesetzte und verantwortlich für die Qualität der Umsetzung. Frau Finvandraat ist Release Mangager und stellt die Qualität Webseite sicher. Da sie für das manuelle Testen verantwortlich ist sollte ihre Arbeit durch dieses Projekt erleichtert werden.

#### 4.1.3 Travelwindow AG - Entwickler

Die Entwickler der Travelwindow AG sind für das weiterführen des Projektes zuständig. Für sie ist wichtig, dass die Lösung einfach und verständlich aufgebaut. Weiter wird erwartet, dass eine Dokumentation besteht, welche die gesamte Funktionalität der Webseite beschreibt sowie Auskunft darüber gibt, welche Punkte bereits getestet sind (siehe Abschnitt 4.3.1 Funktionalität).

Es ist noch Unklar, wer das Projekt weiterführen wird. Deshalb muss vorerst noch niemand dieser Stakeholdergruppe informiert werden und die Wichtigkeit des Stakeholders ist niedrig. Die Liste mit den Funktionalitäten ist jedoch zu erstellen und zu pflegen.

### 4.2 Systemkontext

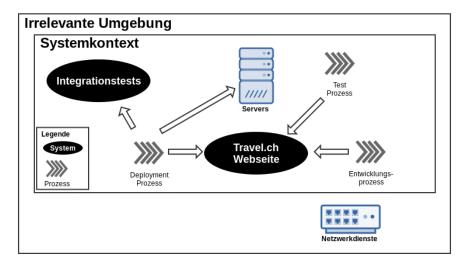


Abbildung 4.1: Systemkontext

Der Systemkontext besteht hauptsächlich aus den beiden Systemen *Integrationstests* und *Travel.ch Webseite*. Die Integrationstests werden während diesem Projekt entwickelt und Testen die Webseite Travel.ch.

Zusätzlich müssen die Tests in den *Deployment Prozess* integriert werden, weshalb dieser auch zum Systemkontext gezählt werden muss. Weitere Informationen zu diesem Prozess sind im Abschnitt 6.2 Infrastruktur und im Abschnitt 6.4.2 Konfiguration zu finden.

Der Test Prozess wird vor jedem Deployment der Travel.ch Webseite durchgeführt. Die Integrationstests haben Einfluss darauf, da sie den diese Arbeit durch Automatisation erleichtern sollen.

#### 4.3 Anforderungsdreieck

Es gibt folgendes Anforderungsdreieck an die Testsuite:

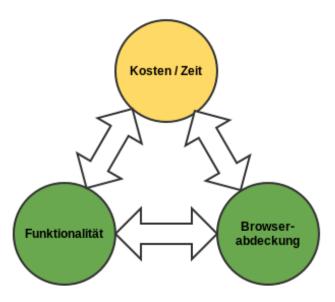


Abbildung 4.2: Anforderungsdreieck

Je mehr Funktionalität abgedeckt wird, desto länger dauern die Test. Und für jeden Browser müssen nochmals alle Tests durchgeführt werden. Deshalb stehen "Kosten / Zeit" im Widerspruch mit der Funktionalität und der Browserabdeckung.

Diese Anforderungen sind in den nächsten Abschnitten beschrieben.

#### 4.3.1 Funktionalität

Die gesamte Funktionalität der Webseite, inklusive der Priorisierung, ist im Anhang B Funktionalitäten aufgelistet. Die Liste wurde im Wiki von der Hotelplan Management AG erstellt. Diese soll auch nach der Arbeit weiter gepflegt werden und wurde deshalb so aufgebaut, dass sie sehr Übersichtlich ist und einfach bearbeitet und erweitert werden kann.

Vor dieser Arbeit gab es keine Dokumente, welche die Funktionalität der Webseite beschrieb. Deshalb musste die gesamte Funktionalität durch Analyse der bestehenden Seite

rekonstruiert werden (reverse engineering).

#### 4.3.2 Browserabdeckung

Im Abschnitt 3.2.2 Prototyp sind die meist verwendeten Browser aufgelistet. Der Vorteil an den Service-Anbietern ist, dass es sehr leicht ist eine Testsuite auf einem weiteren Webbrowser auszuführen. Es ist zu eruieren wie lange die Tests brauchen um durchzulaufen. Dann kann entschieden werden, im Betracht der Kosten, auf wie vielen Browsern die Testsuite durchgeführt wird. Diese Entscheidung wird mit dem Business der Travelwindow AG getroffen, da sie den Kostenrahmen der Tests bestimmen.

#### 4.3.3 Kosten & Zeit

Kosten & Zeit sind wichtig, da die Tests oft gestartet werden müssen und deshalb nicht zu lange dauern sollten. Die Service-Anbietern rechnen pro Minute ab, welche die Tests auf ihren Systemen laufen.

Für jeden Test wird eine neue Virtual Machine gestartet, was Zeit beansprucht. Deshalb wird versucht, die Anzahl der Testfälle zu minimieren, um trotzdem die gesamte Funktionalität abdecken zu können.

Je nachdem wie lange die Tests benötigen kann über die Anzahl der Browser, auf denen die Tests laufen gelassen werden sollen, die Kosten gesteuert werden.

## KAPITEL 5

### Konzept

Dieses Kapitel spezifiziert die umzusetzenden Testfälle. Diese beinhalten die Ausführung, die erwarteten Resultate sowie allfällige Nachbedingungen. Die Vorbedingungen sind für alle Testfälle gleich, da jeder in einer neuen virtuellen Maschine (siehe Virtual Machine) gestartet wird und somit keine Sessions und HTTP-Cookies vorhanden sind.

Um die Kosten zu minimieren werden möglichst wenig Testfälle spezifiziert, jedoch trotzdem die gesamte Funktionalität der Webseite überprüft werden kann. Weitere Details dazu sind im Kapitel 4 Anforderungen und Analyse aufgeführt.

Eine Übersicht der Testfälle wurde im Wiki von Hotelplan erstellt und wird zum Verständnis dort gepflegt. Die Liste ist im Anhang A Testübersicht unter "Test Cases" beigefügt.

#### 5.1 Übersicht

Die Seite der  $travelwindow\ AG$  besteht aus drei Bereichen (auch Engines genannt):

- Citytrip (Flug & Hotel)
- Flug
- Hotel

Die Tests werden in drei Kategorien unterteilt:

- Happy Path
- Smoke Tests
- Main Tests

Wenn die Tests ausgeführt werden, sollen als erstes die Happy Paths<sup>1</sup> überprüft werden. Dabei wird der gesamte Such- und Buchungungsprozess pro Engine einmal durchlaufen, ohne eine Auswahl zu treffen oder auf Fehler zu überprüfen. Der Test ist erfolgreich wenn

<sup>1</sup> Happy path - Wikipedia, the free encyclopedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Happy\_path (besucht am 30.07.2015).

5.2 Happy Path 13

die letzte Seite des Buchungsprozesses erreicht werden kann. Damit wird sichergestellt dass die Webseite im standartdurchlauf keine Fehler produziert.

Danach folgen die Smoke- und Main Tests. Die Smoke Tests führen eine Suche für die in der Tabelle 3.1 Top 10 Destinationen definierten Destinationen aus und überprüfen, ob Resultate geliefert werden.

Die Main Tests überprüfen schlussendlich die Funktionalität (siehe Anhang B Funktionalitäten) der Webseite.

#### 5.1.1 Kunde & Passagierangaben

Im Buchungsprozess müssen die Kunden- & Passagierangaben ausgefüllt werden. Für alle Tests werden die folgenden Daten verwendet.

#### Kundendaten:

• Vorname: Han

• Name: Sola

• Strasse & Nummer: Bederstrasse 66

• Postleitzahl: 8002

• Ort: Zürich

• E-Mail Adresse: info@travel.ch

• Telefonnummer: +41 44 200 26 26

Passagierangaben (Geschlecht, Vorname, Name, Geburtsdatum):

- Passagier 1: Männlich, Han, Solo, 24.03.1980
- Passagier 2: Weiblich, Leia Organa, Solo, 12.02.1978
- Passagier 3: Männlich, Luke, Skywalker, 07.08.1985

#### 5.2 Happy Path

Der Happy Path testet, ob beim standard Szenario keine Fehler auftreten. Es werden demnach jede Engine einmal durchlaufen mit gültigen Angaben. Dies soll überprüfen ob keine grundlegenden Fehler vorhanden sind.

5.2 Happy Path

## 5.2.1 Citytrip

 $\textbf{Tabelle 5.1:} \ \textbf{Testspezifikation:} \ \textbf{Happy Path - Citytrip}$ 

Seite	Aktion
-	Gehe auf die Startseite
Startseite	Destinationsfeld: Leeren
	Destinationsfeld: Gebe "ber" ein
	Destinationsfeld: Warte bis die Vorschläge er-
	scheinen
	Destinationsfeld: Klicke auf den ersten Vorschlag
	Zimmerangabe: Klicke auf das Feld
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Zimmerangabe: Wähle "1 Kind" aus
	Zimmerangabe: Wähle für das Geburtsdatum
	jeweils das erste Element aus den Dropdowns
	aus.
	Zimmerangabe: Füge ein Zimmer hinzu
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an
	Klicke auf den Suchen Button
Hotel Suchresultatseite	Warte bis die Suchresultate dargestellt werden
	Wähle das erste Hotel aus
Hotel Konfigurationsseite	Warte bis der "Weiter" Button anwählbar ist
	Klicke auf den "Weiter" Button
Flug Konfigurationsseite	Warte bis die Seite geladen ist
	Warte bis der "Weiter" Button anwählbar ist
	Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Passagierangabe	Warte bis der Warenkorb geladen ist
	Fülle die Passagierangaben wie im Abschnitt 5.1.1
	Kunde & Passagierangaben beschrieben ab.
	Fülle die Kundendaten wie im Abschnitt 5.1.1
	Kunde & Passagierangaben beschrieben ab.
	Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Bezahlart	Warte bis die Seite geladen ist
	Warte bis der Warenkorb geladen ist
	Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Übersicht	Warte bis die Seite geladen ist
	Warte bis der Warenkorb geladen ist

5.2 Happy Path

## 5.2.2 Flight

Tabelle 5.2: Testspezifikation: Happy Path - Flight

Seite	Aktion
-	Gehe auf die Startseite
Startseite	Abflugsort Destinationsfeld: Leeren
	Abflugsort Destinationsfeld: Gebe "zurich" ein
	Abflugsort Destinationsfeld: Warte bis die Vor-
	schläge erscheinen
	Abflugsort Destinationsfeld: Klicke auf den ersten
	Vorschlag
	Ankunftsort Destinationsfeld: Leeren
	Ankunftsort Destinationsfeld: Gebe "ber" ein
	Ankunftsort Destinationsfeld: Warte bis die Vor-
	schläge erscheinen
	Ankunftsort Destinationsfeld: Klicke auf den ers-
	ten Vorschlag
	Passagierangabe: Klicke auf das Feld
	Passagierangabe: Wähle "2 Erwachsenen" aus
	Passagierangabe: Wähle "1 Kind" aus
	Passagierangabe: Wähle für das Geburtsdatum
	jeweils das erste Element aus den Dropdowns
	aus.
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an
	Klicke auf den Suchen Button
Flug Suchresultatseite	Warte bis die Suchresultate dargestellt werden
	Wähle den ersten Flug aus
Checkout: Passagierangabe	Warte bis der Warenkorb geladen ist
	Fülle die Passagierangaben wie im Abschnitt 5.1.1
	Kunde & Passagierangaben beschrieben ab.
	Fülle die Kundendaten wie im Abschnitt 5.1.1
	Kunde & Passagierangaben beschrieben ab.
	Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Bezahlart	Warte bis die Seite geladen ist
	Warte bis der Warenkorb geladen ist
	Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Übersicht	Warte bis die Seite geladen ist
	Warte bis der Warenkorb geladen ist

5.3 Smoke Tests

### 5.2.3 Hotel

 ${\bf Tabelle~5.3:}~{\bf Testspezifikation:~Happy~Path~-~Hotel}$ 

Seite	Aktion
-	Gehe auf die Startseite
Startseite	Destinationsfeld: Leeren
	Destinationsfeld: Gebe "ber" ein
	Destinationsfeld: Warte bis die Vorschläge er-
	scheinen
	Destinationsfeld: Klicke auf den ersten Vorschlag
	Zimmerangabe: Klicke auf das Feld
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Zimmerangabe: Wähle "1 Kind" aus
	Zimmerangabe: Wähle für das Geburtsdatum
	jeweils das erste Element aus den Dropdowns
	aus.
	Zimmerangabe: Füge ein Zimmer hinzu
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an
TT + 1 C 1	Klicke auf den Suchen Button
Hotel Suchresultatseite	Warte bis die Suchresultate dargestellt werden
TT - 1 TZ - 0	Wähle das erste Hotel aus
Hotel Konfigurationsseite	Warte bis der "Weiter" Button anwählbar ist
	Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Passagierangabe	Warte bis der Warenkorb geladen ist
	Fülle die Passagierangaben wie im Abschnitt 5.1.1
	Kunde & Passagierangaben beschrieben ab.
	Fülle die Kundendaten wie im Abschnitt 5.1.1
	Kunde & Passagierangaben beschrieben ab.
Checkout: Bezahlart	Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Dezamart	Warte bis der Warenkorb geladen ist
	Warte bis der Warenkorb geladen ist Klicke auf den "Weiter" Button
Checkout: Übersicht	Warte bis die Seite geladen ist
CHECKOUI. O DEISICH	Warte bis die Seite geladen ist Warte bis der Warenkorb geladen ist
	warte dis der warenkord geladen ist

### 5.3 Smoke Tests

Smoke Tests führen eine Aktion durch und schauen lediglich, ob kein Fehler aufgetreten ist. Der Begriff rührt daher, dass eine Maschine gestartet und getestet wurde, ob sie nicht

5.3 Smoke Tests 17

beginnt zu rauchen<sup>1</sup>

Bei den folgenden Smoke Tests werden pro Engine die jeweiligen Top 10 (siehe Tabelle 3.1 Top 10 Destinationen) Destinationen gesucht und überprüft, ob Suchresultate geliefert werden.

Die Tests sind pro Engine immer gleich aufgebaut. Sprich die Suchparameter sind dieselben und auch die Verifikation ob kein Fehler aufgetreten ist äquivalent. Das einzige was sich unterscheidet sind die Destinationen. Daher wird jeweils nur der Test für die erste Destination ausführlich spezifiziert. Für die restlichen 9 gilt der selbe Ablauf.

#### 5.3.1 Citytrip

Tabelle 5.4: Testspezifikation: Smoke Test - Citytrip

Seite	Aktion
-	Gehe auf die Startseite
Startseite	Destinationsfeld: Leeren
	Destinationsfeld: Gebe "Wien" ein
	Destinationsfeld: Warte bis die Vorschläge erscheinen
	Destinationsfeld: Klicke auf den ersten Vorschlag
	Zimmerangabe: Klicke auf das Feld
	Zimmerangabe: Wähle "2 Erwachsenen" aus
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an
	Klicke auf den Suchen Button
Hotel Suchresultatseite	Warte bis die Suchresultate dargestellt werden
	Verifikation: Es muss mind. ein Hotel vorhanden
	sein.

<sup>1</sup> Smoke testing (software) - Wikipedia, the free encyclopedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Smoke\_testing\_(software) (besucht am 01.08.2015).

5.3 Smoke Tests

## 5.3.2 Flight

 ${\bf Tabelle~5.5:}~{\bf Testspezifikation:}~{\bf Smoke~Test~-~Flight}$ 

Seite	Aktion
-	Gehe auf die Startseite
Startseite	Abflugsort Destinationsfeld: Leeren
	Abflugsort Destinationsfeld: Gebe "Zurich" ein
	Abflugsort Destinationsfeld: Warte bis die Vorschläge
	erscheinen
	Abflugsort Destinationsfeld: Klicke auf den ersten Vor-
	schlag
	Ankunftsort Destinationsfeld: Leeren
	Ankunftsort Destinationsfeld: Gebe "Palma de Mal-
	lorca" ein
	Ankunftsort Destinationsfeld: Warte bis die Vorschlä-
	ge erscheinen
	Ankunftsort Destinationsfeld: Klicke auf den ersten
	Vorschlag
	Zimmerangabe: Klicke auf das Feld
	Zimmerangabe: Wähle "2 Erwachsenen" aus
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an
	Klicke auf den Suchen Button
Flug Suchresultatseite	Warte bis die Suchresultate dargestellt werden
	Verifikation: Es muss mind. ein Flug vorhanden sein.

#### 5.3.3 Hotel

 ${\bf Tabelle~5.6:}~{\bf Testspezifikation:}~{\bf Smoke~Test~-~Hotel}$ 

Seite	Aktion
-	Gehe auf die Startseite
Startseite	Destinationsfeld: Leeren
	Destinationsfeld: Gebe "ber" ein
	Destinationsfeld: Warte bis die Vorschläge erscheinen
	Destinationsfeld: Klicke auf den ersten Vorschlag
	Zimmerangabe: Klicke auf das Feld
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Zimmerangabe: Wähle "1 Kind" aus
	Zimmerangabe: Wähle für das Geburtsdatum jeweils
	das erste Element aus den Dropdowns aus.
	Zimmerangabe: Füge ein Zimmer hinzu
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an
	Klicke auf den Suchen Button
Hotel Suchresultatseite	Warte bis die Suchresultate dargestellt werden
	Verifikation: Es muss mind. ein Hotel vorhanden
	sein.

### 5.4 Main Tests

Bei den Happy Paths wird überprüft, ob die Funktionalität der Webseite gemäss Spezifikation (siehe Anhang B Funktionalitäten) funktioniert. Die Funktionalitäten im Anhang sind priorisieriert und werden gemäss dieser umgesetzt. Begonnen wurde mit der höchsten Zahl.

## 5.4.1 Citytrip

Tabelle 5.7: Testspezifikation: Main Tests - Citytrip

Seite	Aktion
-	Gehe auf die Startseite
Startseite	Destinationsfeld: Leeren
	Destinationsfeld: Gebe "Amsterdam" ein
	Destinationsfeld: Warte bis die Vorschläge erschei-
	nen
	Destinationsfeld: Klicke auf den ersten Vorschlag
	Zimmerangabe: Klicke auf das Feld
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Zimmerangabe: Wähle "1 Kind" aus
	Zimmerangabe: Wähle für das Geburtsdatum je-
	weils das erste Element aus den Dropdowns aus.
	Zimmerangabe: Füge ein Zimmer hinzu
	Zimmerangabe: Wähle "1 Erwachsenen" aus
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an
	Klicke auf den Suchen Button
Hotel Suchresultatseite	Warte bis die Suchresultate dargestellt werden
	Wähle das erste Hotel aus
Hotel Konfigurationsseite	Warte bis der "Weiter" Button anwählbar ist
	Klicke auf den "Weiter" Button
Flug Konfigurationsseite	Warte bis die Seite geladen ist
	Warte bis der "Weiter" Button anwählbar ist
	Suche ein Flug welcher mehrere Hinflüge hat und
	wähle den zweiten aus
	Überprüfe ob sich in der Übersicht die Airline, das
	Datum und der Preis korrekt angepasst haben
	Suche ein Flug welcher mehrere Rückflüge hat und
	wähle den zweiten aus
	Überprüfe ob sich in der Übersicht die Airline, das
	Datum und der Preis korrekt angepasst haben

## 5.4.2 Flight

 ${\bf Tabelle~5.8:~Testspezifikation:~Main~Tests~-~Flight}$ 

Seite Aktion		
-	Gehe auf die Startseite	
Startseite	Abflugsort Destinationsfeld: Leeren	
Star theree	Abflugsort Destinationsfeld: Gebe "new york" ein	
	Abflugsort Destinationsfeld: Warte bis die Vor-	
	schläge erscheinen	
	Abflugsort Destinationsfeld: Klicke auf den ersten	
	Vorschlag	
	Ankunftsort Destinationsfeld: Leeren	
	Ankunftsort Destinationsfeld: Gebe "Zurich" ein	
	Ankunftsort Destinationsfeld: Warte bis die Vor-	
	schläge erscheinen	
	Ankunftsort Destinationsfeld: Klicke auf den ers-	
	ten Vorschlag	
	Passagierangabe: Klicke auf das Feld	
	Passagierangabe: Wähle "2 Erwachsenen" aus	
	Passagierangabe: Wähle "1 Kind" aus	
	Passagierangabe: Wähle für das Geburtsdatum	
	jeweils das erste Element aus den Dropdowns	
	aus.	
	Datumsangabe: Klicke auf das Abreisedatum	
	Datumsangabe: Gehe 3 Monate in die Zukunft	
	Datumsangabe: Wähle das erste Datum an	
	Datumsangabe: Klicke auf das Rückreisedatum	
	Datumsangabe: Wähle das dritte Datum an	
Eliza Circhinagultatacita	Klicke auf den Suchen Button	
Flug Suchresultatseite	Überprüfe ob beim Anpassen des Hinfluges der korrekte Flug angewählt wird:	
	- Suche eine Fluggruppe mit mehreren Hinflügen	
	- Speichere den ersten Flug der Fluggruppe	
	- Wähle den zweiten Flug der Fluggruppe	
	- Überprüfe ob der zweite Flug korrekt aktuali-	
	siert wurde	
	Überprüfe ob beim Anpassen des Hinfluges der	
	korrekte Flug angewählt wird:	
	- Suche eine Fluggruppe mit mehreren Rückflügen	
	- Speichere den ersten Flug der Fluggruppe	
	- Wähle den zweiten Flug der Fluggruppe	
	- Überprüfe ob der zweite Flug korrekt aktuali-	
	siert wurde	
	Überprüfe ob bei allen Flügen der Totalprei an-	
	gezeigt wird	
	Überprüfe ob das Datum des Fluges in der Über-	
	sicht dargestellt wird.	
	Überprüfe für alle Flüge:	
	- Flug ist anwählbar	
	- Airline Bild des Hinfluges wird angezeigt	
	- Airline Bild des Rückfluges wird angezeigt	
	Wähle ein Rückflug mit mehreren Hin- und Rück-	
	fluge	

## KAPITEL 6

### Umsetzung

Dieses Kapitel beschreibt die technischen Aspekte, wie die Testfälle aus dem Kapitel 5 Konzept umgesetzt wurden.

Zuerst wird der Einsatz von Selenium sowie die Infrastruktur der Travelwindow AG beschrieben, um einen Überblick zu verschaffen. Danach folgten die eingesetzten Design Patterns sowie eine Beschreibung der Architektur und schlussendlich werden die Probleme beschrieben, die während der Entwicklung auftraten.

#### 6.1 Selenium

Die Testfälle werden mit Selenium<sup>1</sup> implementiert. Dieses automatisiert Browser, sprich es wird als erstes einer aufgestartet, danach Testschritte ausgeführt und schlussendlich einige Behauptungen aufgestellt. Sind diese korrekt so ist der Test erfolgreich. Wenn nicht schlägt der Test fehl. Angetrieben werden Selenium Tests mittels UnitTests. Diese können von Testtreibern ausgeführt werden und erlauben die Überprüfung von Behauptungen.t

Selenium selber ist in Java implementiert und bietet eine eigene IDE mit dem Namen Selenium IDE<sup>2</sup>, welche ein Plugin für den Firefox<sup>3</sup> darstellt. Damit können Aktionen im Browser aufgezeichnet werden und danach als Test automatisiert durchgeführt werden. Die gesamte Software ist Open Source unter der *Apache License 2.0* erhältlich<sup>4</sup>.

Die gesamte Webseitenentwiclung der Firma Travelwindow AG findet in der Programmiersprache C# statt. Aus Gründen der Konsistenz wurde entschieden, dass auch die Tests in C# umgesetzt werden sollen. Selenium WebDriver<sup>5</sup> ist ein Aufsatz auf Selenium, welcher eine API bietet damit mit verschiedenen Programmiersprachen Tests umgesetzt werden können. Vollständig unterstützt werden die Sprachen Python, Ruby, Java und C#.

<sup>1</sup> Selenium - Web Browser Automation. URL: http://docs.seleniumhq.org/ (besucht am 26.09.2015).

<sup>2</sup> Selenium IDE Plugins. URL: http://docs.seleniumhq.org/projects/ide/ (besucht am 26.09.2015).

<sup>3</sup> Download Firefox — Free Web Browser — Mozilla. URL: https://www.mozilla.org/en-US/firefox/new/(besucht am 26.09.2015).

<sup>4</sup> the free encyclopedia 2015-09-26;

<sup>5</sup> Selenium\_WebDriver\_2015-09-26.

6.1 Selenium 24

#### 6.1.1 Beispiele

Hier sollen einige Beispiele dafür aufgezeigt werden, wie über Selenium mit dem Browser interagiert werden kann.

Um einen Browser zu starten muss ein entsprechender Driver instantiiert werden. Im folgenden Code wird ein Firefox aufgerufen.

Um auf eine Webseite zu navigieren muss dies dem Driver übermittelt werden:

```
driver.Navigate().GoToUrl(targetUrl);
```

Ist eine Seite im Browser geladen, kann über den Document Object Model  $(DOM)^1$  Tree auf die HTML Elemente zugegriffen werden. Dazu werden Selektoren verwendet, welche entweder als CSS Selector oder als XPath definiert werden können. Alternativ kann auch JavaScript ausgeführt werden um ein Element zu finden.

```
//// CSS selectors /////
    // Get elements by class
   IList<IWebElement> flightListElements = driver.FindElements(By.CssSelector(".
  flight"));
    // Get element by id
    IWebElement submitButton = driver.FindElements(By.CssSelector("#submit"));
    // Advanced usage
    IWebElement cityTripButton = driver.FindElements(By.CssSelector(".toggle-
  buttons button[value='Flight']"));
   //// XPath selectors /////
   // Get all input elments
10
    IList<IWebElement> inputs = driver.FindElements(By.XPath("//input"));
    // Get the first image of each flight
    IList<IWebElement> inputs = driver.FindElements(By.XPath("//child::flight/image
  [1]"));
14
    ///// JavaScripit /////
    IWebElement element = (IWebElement) ((IJavaScriptExecutor)driver).ExecuteScript
  ("return $('.flight')[0]")
```

Mit den DOM Elementen kann auf verschiedene Arten interagiert werden.

```
// Klick auf einen Button
IWebElement button = GetButton();
button.Click();

// Text in ein Element schreiben
IWebElement inputField = GetInputField();
```

<sup>1</sup> Document Object Model - Wikipedia, the free encyclopedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Document\_Object\_Model (besucht am 04.10.2015).

6.2 Infrastruktur 25

```
inputField.SendKeys("`New York"');

// Eingabefeld leeren
inputField.Clear();

// Eingabefeld an den Webserver senden
inputField.Submit();

Falls nötig kann JavaScript Code ausgeführt werden.

var jsExecutor = ((IJavaScriptExecutor)driver);
jsExecutor.ExecuteScript("var a=$('#chat');if (a!=null)a.parentNode.removeChild (a)");
```

#### 6.2 Infrastruktur

Dieser Abschnitt beschreibt die Infrastruktur der Travelwindow AG.

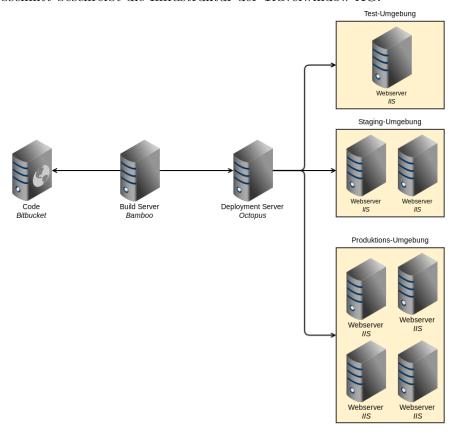


Abbildung 6.1: Travelwindow AG Infrastruktur

Als Versionierungssystem wird BitBucket¹ von Atlassian eingesetzt. Der Code wird bei

<sup>1</sup> Git and Mercurial code management for teams.

6.3 Design Patterns 26

jeder Änderung vom Build Server heruntergeladen und Compiliert, wodurch überprüft wird ob keine syntaktischen Fehler vorhanden sind. Dabei wird jeweils eine Revision angelegt. Auf dem Build Server läuft Bamboo<sup>1</sup>, welches ebenfalls von Atlassian hergestellt wird.

Es gibt folgende drei Umgebungen:

- Test
- Quality
- Production

Die erste ist für die Entwickler. Die zweite für den Kunden zum Testen und die letzte ist jene Umgebung, welche von den Kunden verwendet wird.

Soll eine Version der Webseite auf eine Umgebung hochgeladen werden, so kann der Prozess auf dem Build Server gestartet werden, wodurch eine Revision vom Bamboo Server auf die entsprechende Umgebung hochgeladen wird. Als Deployment Server wird Octopus<sup>2</sup> eingesetzt.

#### 6.3 Design Patterns

Es werden die beiden Design Patterns *Page Object* und *Page Factory* vorgestellt. Die Verwendung soll anhand eines Beispieles erläutert werden. Dazu soll folgender Test optimiert werden:

```
public class CityTrip
2 {
    [Test]
3
    public IWebElement SearchReturnsResults()
5
      // Setup driver
6
      var driver = new FirefoxDriver();
      driver.Navigate().GoToUrl("http://www.travel.ch/staedtereisen");
      var wait = new WebDriverWait(driver, TimeSpan.FromSeconds(60));
      // Fill in form
      driver.FindElement(By.CssSelector(".form .destination")).SendKeys("Wien");
      driver.FindElement(By.CssSelector(".form .submit")).Click();
13
14
      // Wait for result page to be ready
15
      wait.Until(d => d.FindElement(By.ClassName("js-results-item")));
16
17
      // Check for search results
18
      var results = driver.FindElement(By.CssSelector(".list .items"));
19
      Assert.IsTrue(results.Any(), "`no search results"');
20
21
22 }
```

<sup>1</sup> Continuous Integration & Build Server - Bamboo | Atlassian.

<sup>2</sup> Automated deployment for .NET - Octopus Deploy. URL: https://octopus.com/ (besucht am 28.09.2015).

6.3 Design Patterns 27

Der Test gibt eine Destination in ein Suchformular ein, sendet das Formular ab und überprüft ob, ob mind. ein Resultat gefunden wurde.

#### 6.3.1 Page Object

Das Page Object Design Pattern gibt vor, dass Webseiten in Objekten im Code repräsentiert werden sollen<sup>1</sup>. Diese Objekte werden Page Objects genannt. Sie kapseln die Logik, um mit einer Webseite zu interagieren, weg. Zum Beispiel das selektieren eines DOM Elements oder das drücken eines Buttons.

Das Design Pattern auf das in der Kapiteleinführung gegebene Beispiel angewendet ergibt folgender Code:

```
public class CityTrip
2 {
     [Test]
3
    public IWebElement SearchReturnsResults()
4
      var driver = new FirefoxDriver();
6
      driver.Navigate().GoToUrl("http://www.travel.ch/staedtereisen");
      var wait = new WebDriverWait(driver, TimeSpan.FromSeconds(60));
      var searchPage = new SearchPage(driver);
10
      var resultsPage = searchPage.SubmitValidForm();
12
      Assert.IsTrue(resultsPage.GetResults().Any(), "`no search results"');
    }
14
15 }
16
17 public class StartPage
18 {
    private readonly IWebDriver driver;
19
20
    public StartPage(IWebDriver drivert)
21
22
      this.driver = driver;
23
24
25
    public SearchResultPage SubmitValidForm()
26
27
        driver.FindElement(By.CssSelector(".form .destination")).SendKeys("Wien");
28
        driver.FindElement(By.CssSelector(".form .submit")).Click();
29
30
        return new SearchResultPage(driver);
31
    }
32
33 }
34
```

<sup>1</sup> PageObjects and PageFactory - Selenium Design Patterns (C#, Java). URL: http://relevantcodes.com/pageobjects-and-pagefactory-design-patterns-in-selenium/ (besucht am 05.10.2015).

6.3 Design Patterns 28

```
35 public class SearchResultPage
36 {
    private readonly IWebDriver driver;
37
    private readonly WebDriverWait driverWait;
38
39
    public StartPage(IWebDriver drivert)
40
41
      this.driver = driver;
42
      this.driverWait = new WebDriverWait(driver, TimeSpan.FromSeconds(60));
43
44
      WaitForSearchResults();
45
46
    private void WaitForSearchResults() {
47
         driverWait.Until(d => d.FindElement(By.ClassName("js-results-item")));
48
49
50
    public IList<IWebElement> GetResults()
         return driver.FindElement(By.CssSelector(".list .items"))
53
    }
54
55 }
```

Die Testmethode SearchReturnsResults (Zeile 4) ist aufgeräumt und übersichtlich. Es wird eine SearchPage instanziiert und auf der das Suchformular abgefüllt. Schlussendlich wird auf gefundene Resultate überprüft.

Dazu gekommen sind die beiden Page Objects StartPage (Zeile 17) und SearchResultPage (Zeile 35). Sie beinhalten die jeweiligen CSS Selektoren für die entsprechende Seite.

Für die Navigation von einer Seite auf die nächste sind ebenfalls die Page Objects zuständig, da sie wissen auf welche Seite ein Link oder ein Formular führt. Die Methode Submit Valid Form (Zeile 26) gibt ein weiteres Page Object zurück.

### 6.3.2 Page Factory

Eine Page Factory erleitert den Umgang mit einem Page Object. Es initialisiert die Elemente eines Page Objects. Der Code kann auf folgende Weise umgebaut werden:

```
public class CityTrip
2 {
3
    public IWebElement SearchReturnsResults()
4
5
      var driver = new FirefoxDriver();
6
      driver.Navigate().GoToUrl("http://www.travel.ch/staedtereisen");
      var wait = new WebDriverWait(driver, TimeSpan.FromSeconds(60));
      var searchPage = new SearchPage(driver);
      var resultsPage = searchPage.SubmitValidForm();
12
      Assert.IsTrue(resultsPage.Results.Any(), "`no search results"');
13
    }
14
```

6.3 Design Patterns 29

```
15 }
16
17 public class StartPage
18 {
    private readonly IWebDriver driver;
19
20
     [FindsBy(How = How.CssSelector, Using = ".form .destination")]
21
    private IWebElement destination;
22
23
     [FindsBy(How = How.CssSelector, Using = ".form .submit")]
24
25
    private IWebElement submitButton;
26
    public StartPage(IWebDriver drivert)
27
28
       this.driver = driver;
29
       PageFactory.InitElements(driver, this);
30
31
32
    public SearchResultPage SubmitValidForm()
33
34
         destination.SendKeys("Wien");
35
         submitButton.Click();
36
37
        return new SearchResultPage(driver);
38
    }
39
40 }
41
42 public class SearchResultPage
    private readonly IWebDriver driver;
44
    private readonly WebDriverWait driverWait;
45
46
     [FindsBy(How = How.CssSelector, Using = ".list .items")]
    public IList<IWebElement> Results;
48
49
    public StartPage(IWebDriver drivert)
50
51
       this.driver = driver;
52
       this.driverWait = new WebDriverWait(driver, TimeSpan.FromSeconds(60));
       WaitForSearchResults();
54
       PageFactory.InitElements(driver, this);
56
57
    private void WaitForSearchResults() {
58
        driverWait.Until(d => d.FindElement(By.ClassName("js-results-item")));
60
61 }
```

Als erstes wurde auf den Zeilen 21-25 sowie 47-48 Felder mit einer Annotation eingefügt. Diese Teilen der PageFactory mit, wie die Elemente gefunden werden sollen.

Im zweiten Schritt wird auf den Zeilen 30 und 55 die PageFactory aufgerufen, welche die für die Felder entsprechenden Elemente im DOM sucht.

Auf den Zeilen 13, 35 und 36 werden schlussendlich die Felder verwendet.

Durch die Page Factory wird die Lesbarkeit des Codes verbessert sowie dessen wartbarkeit, da die Elementdefinitionen einheitlich zu beginn der Klasse aufgeführt werden.

#### 6.4 Architektur

Das Kapitel widmet sich der Architektur. Das Programm ist in einzelne Bereiche, so genannte Namespaces aufgegliedert. Diese werden für sich beschrieben, sowie die Interaktion zwischen ihnen.

Folgend nun die Übersicht über die Namespaces in Form eines Klassendiagramms:

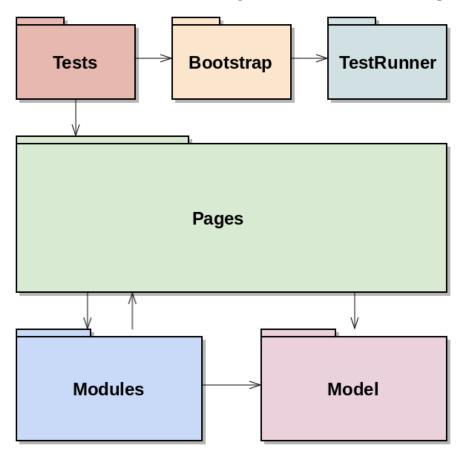


Abbildung 6.2: Klassendiagramm Übersicht

#### 6.4.1 Tests

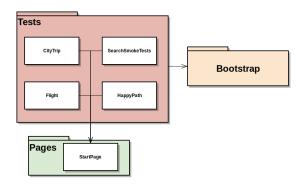


Abbildung 6.3: Klassendiagramm Tests

Im Ordner Tests sind die Tests gespeichert. Zur Erstellung des Drivers wird die Klasse *DriverFactory* aus dem Namespace *Bootstrap* benötigt (siehe Abschnitt 6.1 Selenium) . Für die Interaktion mit dem Browser werden die *Pages* verwendet (siehe Abschnitt 6.3.1 Page Object).

Die HappyPath Tests sind in der Datei HappyPath.cs im spezifiziert, die SearchSmoke-Tests im File SearchSmokeTests.cs und für die Main Tests gibt es für die jeweilige Engine eine eigene Datei (Citytrip.cs und Flight.cs).

Wie im Abschnitt 6.1 Selenium beschrieben werden die Tests mit C# umgesetzt und mittels des UnitTest Frameworks  $NUnit^1$  angetrieben.

```
1 [SetUp]
public void SetUp()
3 {
      driverFactory = new DriverFactory();
4
      targetUrl = driverFactory.TargetUrl;
5
      driver = driverFactory.GetDriver();
6
      wait = new WebDriverWait(driver, TimeSpan.FromSeconds(60));
 }
8
  [TearDown]
  public void TearDown()
12 {
      driverFactory.FailTestIfNotSucceeded();
13
      driver.Quit();
14
15 }
```

Die Methoden SetUp und TearDown werden zu Beginn respektive zum Ende jedes Tests ausgeführt. Die SetUp Methode lädt den Treiber mittels der DriverFactory und erstellt die Klasse WebDriverWait (siehe Abschnitt 6.5.1 Timing). Die TearDown Methode sendet den Status über Erfolg oder Misserfolg an den Service-Anbieter und schliesst den Treiber wenn

<sup>1</sup> NUnit - Home. URL: http://www.nunit.org/ (besucht am 26.09.2015).

der Test abgeschlossen ist.

Eine Testmethode wird mit dem *Test* Attribut gekennzeichnet. Diese werden von NUnit erkannt und ausgeführt.

```
1 [Test]
public void Citytrip_ToAmsterdam_FromZurich_Room1_1Adults1Child_Room2_1Adult()
3 {
    // Setup
    driver.Navigate().GoToUrl(targetUrl);
5
    var startPage = new StartPage(driver, wait);
6
    // Tests & Assertions
9
10
    // Teardown
11
12
    driverFactory.TestSucceeded();
13 }
```

In jedem Test wird zuerst auf die Startseite Navigiert (Zeile 5) und die *StartPage* instanziiert (Zeile 6).

Danach folgen die Testinstruktionen und die Behauptungen.

Wenn der Test durchläuft, sprich es gab keine Behauptung welche fehlgeschlagen ist, so wird zum Schluss noch driverFactory. TestSucceeded(); aufgerufen. Dies signalisiert das der Test erfolgreich war was dem Service-Anbieter übermittelt werden kann (weitere Informationen dazu im Abschnitt 6.4.3 TestRunner).

### 6.4.2 Bootstrap

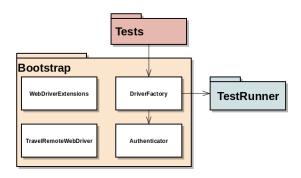


Abbildung 6.4: Klassendiagramm Bootstrap

Das Bootstraping ist dazu da, die Grundlage für den Test bereitzustellen. Dazu gehört die Erstellung des Drivers, die Authentifizierung an der Webseite. Diese Punkte können über eine Konfiguration angepasst werden.

### DriverFactory

Die DriverFactory ist der Einstiegspunkt in die ganze initialisierung (Bootstrapping) eines Tests und zuständig für die Erstellung eines Treibers. Dazu wird ein TestRunner benötigt (siehe Abschnitt 6.4.3 TestRunner). Welcher erstellt werden soll wird über die Konfiguration

(siehe Abschnitt 6.4.2 Konfiguration) gesteuert. Zusätzlich initialisiert die DriverFactory auch die Authentifizierung, welche durch den Authenticator durchgeführt wird.

### Konfiguration

Es gibt zwei Orte wo die Ausführung konfiguriert werden kann. Dies ist zum einen in den app.config-Dateien, sowie über die Kommandozeile.

Die app.config-Dateien sind im obersten Ordner des Projektes abgelegt. Für jede Umgebung (siehe Abschnitt 6.2 Infrastruktur) gibt es ein dediziertes File, welche folgenden Aufbau haben:

Die der app.config kann der Service-Anbieter, die Webseite welche getestet werden soll, sowie den Typ der Authentifizierung festgelegt werden.

Der Browser, die Browser-Version und die Plattform sind für alle Tests die selben und werden über die Kommandozeile-Parameter definiert. Wenn die Test-Suite mit mehreren Konfigurationen getestet werden soll, so muss das Test-Projekt mehrfach mit verschiedenen Parametern ausgeführt werden. Dies wird entsprechend im Bamboo (siehe Abschnitt 6.2 Infrastruktur) definiert.

Die Kommandozeile-Parameter haben folgende Form:

browser=Chrome version=38 platform=Windows8

Die Werte der Parameter müssen mit den Werten in dem Ordner /Bootstrap/Devices übereinstimmen. Eine Ausnahme ist die Version. In dem genannten Ordner haben diese einen Unterstrich vorangesetzt (zum Beispiel \_7, \_11, etc.), da die Werte in C# nicht mit einer Zahl beginnen dürfen.

### Authentifizierung

Es gibt drei verschiedene Arten der Authentifizierung:

- Keine
- BasicAuthentication
- netScaler

Keine Authentifizierung wird für die lokale Testausführung verwendet. Sprich wenn der Test auf dem eigenen Rechner ausgeführt werden soll.

BasicAuthentication ist die Authentifizierungsmethode des IIS Servers. Kommt man auf eine entsprechend Konfigurierte Webseite wird man vom Browser zur Eingabe eines Benutzernamens und Passwort aufgefordert. Alternativ können die beiden Werte auch über die Uniform Resource Locator (URL) mitgegeben werden in folgender Form:

scheme://user:passwort@host

Die DriverFactory (siehe Abschnitt 6.4.2 DriverFactory) stellt sicher, dass die Authentifizierung für HTTP sowie für HTTPS durchgeführt wird.

Der netScaler<sup>1</sup> ist ein Application Delivery Controller der Firma Citrix und wird in Hotelplan Gruppe verwendet um unter anderem die Authentifizierung sicherzustellen. Kommt man auf eine vom netScaler geschützten Webseite erscheint eine HTML-Seite welche die Eingabe eines Passwort verlangt. Die DriverFactory gibt das Passwort ein und leitet den User auf die Startseite weiter. Danach kann mit Testausführung begonnen werden.

### 6.4.3 TestRunner

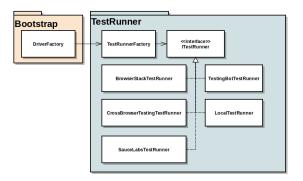


Abbildung 6.5: Klassendiagramm TestRunner

TestRunners treiben die Tests an und sind die Anbindung an die Service-Anbieter (siehe Abschnitt 3.2 Testing Frameworks). Sie sind dafür zuständig, einen passenden und konfigurierten Treiber zu erstellen sowie eine Antwort über Erfolg oder Misserfolg an den Service-Anbieter zu senden.

Für die Konfiguration eines Treibers können über den Konstruktor ein Browser, eine Browser-Version sowie die Plattform/Betriebsystem übergeben werden. Die möglichen Werte sind im Ordner /Bootstrap/Devices in Objekte gekapselt. Da jedoch jeder Anbieter eigene Werte definiert, müssen dies internen auf jene des Anbieters innerhalb des TestRunners gemapped werden.

Um einen Status über den Erfolg oder Misserfolg an den Service-Anbieter zu senden, sind im Interface ITestRunner die zwei Methoden *TestSucceeded* und *FailTestIfNotSucceeded* definiert. Sobald ein Test erfolgreich war wird die erste Methode aufgerufen. Die zweite wird

<sup>1</sup> NetScaler Application Delivery Controller - Application Security and Cloud Scalability - Citrix. URL: https://www.citrix.com/products/netscaler-application-delivery-controller/overview.html (besucht am 05.10.2015).

zum Schluss jedes Tests ausgeführt und liefert einen Test-Erfolg an den Service anbieter, wenn TestSucceeded einmal ausgeführt wurde, sonst wird ein Test-Misserfolg gesendet. Dieser Ablauf wird im folgenden Flow Chart verbildlicht:

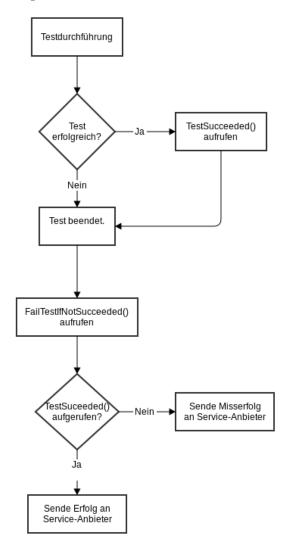


Abbildung 6.6: Flow Chart Service-Anbieter Anbindung

Ein spezieller TestRunner stellt der LocalTestRunner. Dieser führt den Test nicht bei einem Service-Anbieter durch, sondern auf der lokalen Maschine. Demnach muss der Browser, der Browser-Treiber und das Projekt auf dem eigenen Computer lauffähig sein. Dieser wird hauptsächlich für die Entwicklung verwendet da die Tests schneller abgearbeitet werden können. Die deiden Methoden TestSucceeded und FailTestIfNotSucceeded machen bei diesem TestTreiber nichts.

### 6.4.4 Pages

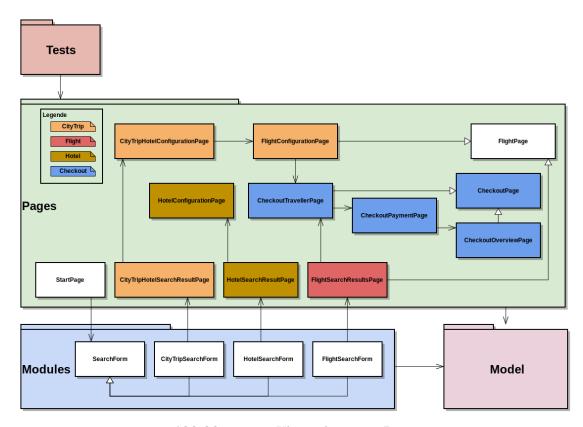


Abbildung 6.7: Klassendiagramm Pages

Die funktionsweise der Page Objekte wurde im Abschnitt 6.3.1 Page Object bereits erläutert. Für die Tests ist der Einstieg immer das Objekt *StartPage*. Von der Startseite kann ein *SearchForm* angefordert werden, welches in Form einer konkreten Implementation zurückgegeben wird. Das SearchForm liefert dann eine Suchresultatseite. So angelt man sich weiter vor bis zur letzten Seite.

Das folgende Sequenzdiagramm zeigt den Ablauf am Beispiel der CityTrip Engine:

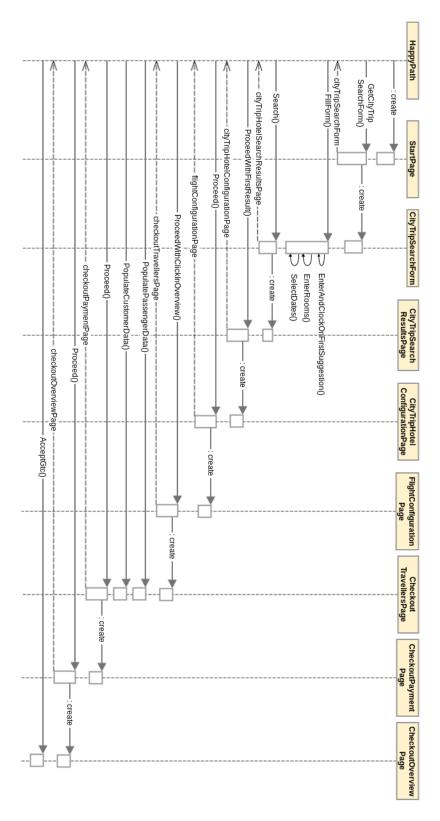


Abbildung 6.8: Squenzdiagramm für den Ablauf eines CityTrip Tests

6.5 Probleme 38

Dass Diagramm soll aufzeigen, dass man über eine Page oder ein Modul immer eine Seite weiter gelangt.

#### 6.4.5 Modules

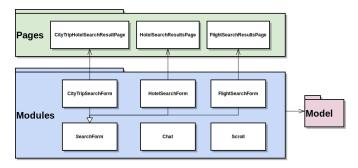


Abbildung 6.9: Klassendiagramm Modules

Module sind wiederkehrende Teile einer Page (siehe Abschnitt 6.3.1 Page Object). Beispiele dafür sind die Suchformulare der verschiedenen Engines, da diese auf der Start-, auf der Engine-Einstiegs- sowie auf der Suchresultatseite vorkommen.

#### 6.5 Probleme

Bei der Umsetzung gab/gibt es auch Probleme, die in diesem Abschnitt erläutert werden.

#### 6.5.1 Timing

Wichtig für den Erfolg von Selenium Tests sind die Timings. Einige Teile der Webseite brauchen mehr Zeit bis sie geladen sind, da viel Rechenleistung benötigt wird oder sie mit JavaScript nachgeladen werden. Die Pages (siehe Abschnitt 6.3.1 Page Object) warten deshalb im Konstruktor, bis die Webseite geladen ist. Dazu wird die Klasse WebDriverWait von Selenium verwendet. Es wird gewartet, bis ein HTML-Element gefunden wird.

Die Timings sind sehr aufwändig, da man zu beginn meistens nicht genau weiss, wo die Tests schneller sind als die Webseite. Dies merkt man meistens erst bei der Ausführung und muss danach die Timings nachpflegen, was sehr aufwändig ist.

Ein Beispiel dafür ist die Flug-Konfigurations Seite. Dort ist ein Button erst nach wenigen Sekunden anwählbar. Solange er es noch nicht ist hat er die Klasse "btn-loading".

Mit diesem Code wird sichergestellt, dass gewartet wird bis der Button die Klasse nicht mehr hat.

Auf der Flugresultat Seite werden die Flüge über JavaScript nachgeladen, weshalb gewartet werden muss bis eine Antwort eingetroffen ist und diese in dem Browser dargestellt wird.

6.5 Probleme 39

Diese Methode wartet, bis der Behälter für die Suchresultate die Klasse "content-loaded" besitzt, denn erst dann darf der Test weitergeführt werden.

### 6.5.2 Instabilität der Testumgebung und komplexität der Tests

Die Tests sind sehr gross, da der Ablauf von der Such- bis zur letzten Checkout-Seite eingehalten werden muss. Zusätzlich ist die Testumgebung instabil. Dies äussert sich dadurch, dass eine Suche beim ersten Durchlauf keine Resultate liefert oder willkürlich 500 Fehlermeldungen ausgegeben werden. Passiert dies auf irgend einer Seite, schlägt der gesamte Test fehl. Dafür wurde noch keine Lösung gefunden.

# KAPITEL 7

# Schlussfolgerung

dasdfad aadddd meeeeee!!!

# ANHANG A

# Testübersicht

Die folgenden Informationen sollen eine Übersicht über die Funktionalitäten zu geben, welche im Anhang B Funktionalitäten beschrieben werden.

Der Abschnitt Ablauf zeigt den Zustandsgraphen auf, welcher bei den Tests eingehalten werden muss. Test Cases zeigt die verschiedenen Eingabeparameter, welche benötigt werden, um die gesamte Funktionalität testen zu könnenn. Die Top 10 Destinationen werden benötigt, um die Smoke Tests zu entwickeln (siehe Abschnitt 5.3 Smoke Tests).

### A.1 Testübersicht

# **TEMP: Automated Tests for Travel**

### Status:



### **Prios**

1: Tief

10: Hoch

### **Browsers**

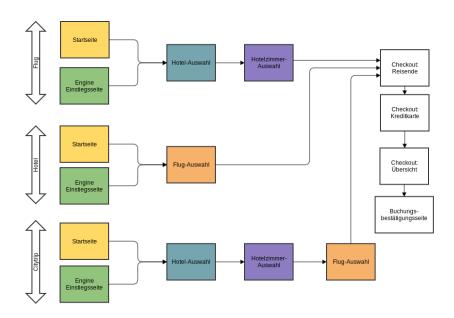
CLARIFICATION REQUIRED

### **Mobile**

Die Mobile Seite wird redesigned. Deswegen werden Mobile Browsers vorerst nicht getestet.

### **Ablauf**

Klick auf die Boxen um die Tests zu sehen...



# **Test Cases**

# Citytrip

Beschreibung	Destination	PAX	Abflug Ab	Hotel	Rückerstattbar	Zimmertyp	Verpflegungstyp	Flug
Happy Path Nicht Expedia Hotel  Rückerstattbar	Berlin	1. Zimmer a. 2 Erwachsene	Zürich	Erstes nicht Expedia Hotel	✓	Erstes rückerstattbares Zimmer	Standardauswahl	Standardauswa
Expedia Hotel	Amsterdam	Zimmer     a. 1     Erwachsener,     b. 1 Kind     Zimmer     a. 1     Erwachsener	Zürich	Star Inn Hotel Wien Schonbrunn	✓	Standard-einzelzimmer	-	Swiss Direktflug
Rückerstattbar  Kein Handgepäck								Kein Handgepä

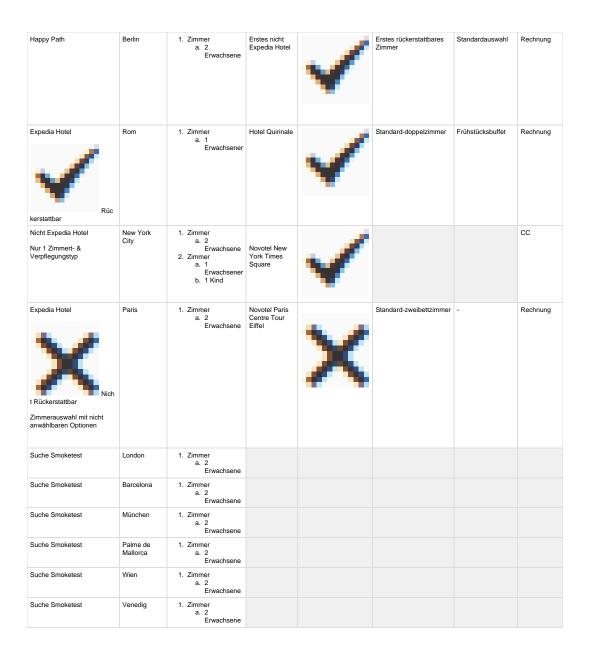
Nicht Expedia Hotel	Barcelona	1. Zimmer a. 2	Basel	LLORET				Lufthansa
Nur 1 Zimmert- & Verpflegungstyp Flug mit Zwischenstopp		Erwachsene 2. Zimmer a. 1 Erwachsener b. 1 Kind			✓			1 Zwischenstop
Expedia Hotel	London	1. Zimmer	Genève-Cointrin			Deluxe-zimmer,	-	Easy Jet
Nicht Rückerstattbar		a. 2 Erwachsene		London Metropole	×	1 king-bett		
Zimmerauswahl mit nicht anwählbaren Optionen								
Suche Smoketest	Wien	Zimmer     a. 2     Erwachsener	Zürich					
Suche Smoketest	Rom	Zimmer     a. 2     Erwachsener	Zürich					
Suche Smoketest	Lissabon	Zimmer     a. 2     Erwachsener	Zürich					
Suche Smoketest	Hamburg	Zimmer     a. 2     Erwachsener	Zürich					
Suche Smoketest	Prag	Zimmer     a. 2     Erwachsener	Zürich					
Suche Smoketest	Istanbul	Zimmer     a. 2     Erwachsener	Zürich					

# Flug

Beschreibung	Destination	PAX	Abflug Ab	Flug
Happy Path	Berlin	2 Erwachsene	Zürich	Standardauswahl
	New York City	2 Erwachsene	Zürich	
		1 Kind		
	Bangkok	1 Erwachsener	Basel	
Suche Smoketest	Palma de Mallorca	1 Erwachsener	Zürich	
Suche Smoketest	London	1 Erwachsener	Zürich	
Suche Smoketest	Miami	1 Erwachsener	Zürich	
Suche Smoketest	Los Angeles	1 Erwachsener	Zürich	
Suche Smoketest	Wien	1 Erwachsener	Zürich	
Suche Smoketest	San Francisco	1 Erwachsener	Zürich	
Suche Smoketest	Barcelona	1 Erwachsener	Zürich	

### Hotel

Beschreibung	Destination	PAX	Hotel	Rückerstattbar	Zimmertyp	Verpflegungstyp	Bezahlung



# **Top 10 Destinationen**

Citytrip	Flug	Hotel
BER	вкк	LON
BCN	BYC	ROM

VIE	LON	PAR
LON	BER	NYC
AMS	MIA	BER
ROM	PMI	BCN
LIS	LAX	MUC
HAM	VIE	PMI
PRG	SFO	VIE
IST	BCN	VCE

# ANHANG B

### Funktionalitäten

Folgend ist die gesamte Funktionalität der Travel.ch Webseite aufgeführt. Aufgeteilt sind die Funktionalität nach den Webseiten, auf welchen sie angezeigt werden.

Die wichtigsten Felder ist die Beschreibung, der Status und die Priorität. Die Beschreibung erläutert die Funktionalität. Der Status zeigt an, ob eine Funktionalität noch zu testen ist (OPEN), bereits getestet ist (DONE), oder weitere Abklärungen benötigt werden (CLARIFICATION REQUIRED). Die Prioritäten sind in einer Skala von 1 bis 10 angegeben, wobei 10 am dringlichsten ist und 1 am unwichtigsten.

Zur Einteilung der Funktionalitäten sind die beiden Felder Kategorie und Engine vorhanden. Die Spalte "Notizen" kann eine Frage beinhalten, wenn der Status auf CLARIFI-CATION REQUIRED gesetzt ist, oder sonstige Informationen beinhalten. Implemented in soll den Entwicklern helfen die Übersicht zu behalten, welche Tests welche Funktionalitäten abdecken.

B.1 Diverses 48

### B.1 Diverses

# **Diverses**

Status	Kategorie	Engine	Beschreibung	Prio	Notizen	Implemented in:
CLARIFICATION REQUIRED	Happy Path	City	Happy Path (Suchen bis Buchen)	10	wie kann sicher gestellt werden, dass die Buchung wieder storniert wird auf P? (mit Nicole abklären?)	HappyPath.City
CLARIFICATION REQUIRED		Flug	Happy Path (Suchen bis Buchen)	10	wie kann sicher gestellt werden, dass die Buchung wieder storniert wird auf P? (mit Nicole abklären?)	HappyPath.Flight
CLARIFICATION REQUIRED		Hotel	el Happy Path (Suchen bis Buchen)		wie kann sicher gestellt werden, dass die Buchung wieder storniert wird auf P? (mit Nicole abklären?)	HappyPath.Hotel
OPEN	Header		Travel Logo: Wird angezeigt	8		
OPEN			Travel Logo: Verlinkt auf Startseite	3		
OPEN			Flyout: Kann geöffnet & geschlossen werden	3		
OPEN			Flyout: Offen liegt es über dem restlichen Inhalt	3		
OPEN			Kontakt: Telefonnummer wird angezeigt	8		
OPEN			Kontakt: Bürozeiten werden angezeigt	3		
OPEN	Footer		Ansprechspartner: 16 Bilder von Travel Mitarbeitern werden angezeigt	1		
OPEN			Ansprechspartner: Flyout kann geöffnet & geschlossen werden	1		
OPEN			Ansprechspartner: Flyout schiebt restlichen Inhalt nach unten	4		
OPEN			Ansprechspartner: Flyout kann mit einem klick ausserhalb des Flyouts geschlossen werden.	1		
OPEN			Newsletter: Eingabefeld & Button wird angezeigt.	4		
OPEN			Newsletter: Wird eine ungültige E-Mail Adresse eingegeben und "Anmelden" Button gedrückt, erscheint eine Fehlermeldung.	3		
OPEN			Newsletter: Wird eine gültige E-Mail Adresse eingegeben und "Anmelden" Button gedrückt, erscheint eine Bestätigung der Newsletteranmeldung	2		
OPEN	Main-Navigation		Städtereisen: Main Navigation hat einen Link zur Städtereisen Engine	5		
OPEN			Flüge: Main Navigation hat einen Link zur Flüge Engi ne	5		
OPEN			Hotels: Main Navigation hat einen Link zur Hotels En gine	5		
OPEN			La-Mi: Main Navigation hat einen Link zur La-Mi Engi ne	5		
OPEN			Kreuzfahrten Führt auf die Seite kreuzfahrten.travel.ch	5		
OPEN			Mehr: Öffnet & schliesst ein Flyout	1		
OPEN			Mehr: Flyout kann mit einem Klick ausserhalb des Flyouts geschlossen werden	1		
OPEN			Mehr - Ferienthemen: Öffnet einen Link auf die Ferienthemen	1		

B.1 Diverses 49

			=		
OPEN			Mehr - Ferienwohnungen: Öffnet einen Link auf die Ferienwohnungen	1	
OPEN			Mehr - Mietwagen: Öffnet einen Link auf die Mietwagen	1	
OPEN			Mehr - Sprachreisen: Öffnet einen Link auf die Sprachreisen	1	
OPEN			Mehr - Touren und Ausflüge: Öffnet einen Link auf die "Touren und Ausflüge"	1	
OPEN	Progress Tracker	Citytrip	Enthält folgende Punkte:  Suche Hotel Zimmer Flugverbindung Personalien Bezahlung Zusammenfassung	5	
OPEN		Hotel	Enthält folgende Punkte:  Suche Hotel Zimmer Personalien Bezahlung Zusammenfassung	5	
OPEN		Flug	Enthält folgende Punkte:  Suche Flugverbindung Personalien Bezahlung Zusammenfassung	5	
OPEN		Alle	Icons: Icons links vom aktiven Step haben einen Haken als Logo	3	
OPEN			Icons: Der aktive Step und alle Steps rechts davon haben die Step-Nummer als Logo	3	
OPEN			Icons: Der aktive Step ist hervorgehoben	3	

### B.2 Startseite

# **Startseite**

URL: www.travel.ch

Status	Kategorie	Engine	Beschreibung	Prio	Notizen	Implemented in
DONE	Suche - Top Destinations	City/Flug/Hotel	Suche nach Berlin	10		SearchSmokeTests
DONE	Destinations		Suche nach Barcelona	10		SearchSmokeTests
DONE			Suche nach	10	Top 10 Destinationen aufgeführt unter: TE MP: Automated Tests for Travel	SearchSmokeTests
OPEN	Suche - Filtr ierung	City	Passagiere: Wird berücksichtigt (3 Erwachsene, 1 Kind in 2 Zimmer)	7	Zimmerverteilung ist bei einigen Hotelprovidern relevant -> 2 Erwachsene in Zimmer 1, 1 Erwachsener 1 Kind in Zimmer 2	
OPEN			Passagiere: Kind Geburtsdatum: Darf max. 18 Jahre alt sein.			
OPEN			Hotelklasse: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Bewertung: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Verpflegung: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Direktflug: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Abflugdatum: Wird berücksichtigt			
OPEN			Abflugdatum in der Vergangenheit nicht anwählbar	8		
OPEN			Abflugdatum muss vor dem Ankunftsdatum liegen	7		
OPEN			Mit / ohne Gepäck: Wird berücksichtigt	4	TWWEB-566 - Mit / ohne Gepäck: Filter auf Suchergebnisseite RESOLVED	
OPEN		Flug	Passagiere: Wird berücksichtigt (3 Erwachsene, 1 Kind)	7		
OPEN			Abflugdatum in der Vergangenheit nicht anwählbar	8		
OPEN			Direktflug: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Flugklasse: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Mit / ohne Gepäck: Wird berücksichtigt	4	TWWEB-566 - Mit / ohne Gepäck: Filter auf Suchergebnisseite RESOLVED	
OPEN		Hotel	Passagiere: Wird berücksichtigt (3 Erwachsene, 1 Kind in 2 Zimmer)	7	Zimmerverteilung ist bei einigen Hotelprovidern relevant -> 2 Erwachsene in Zimmer 1, 1 Erwachsener 1 Kind in Zimmer 2	
OPEN			Hotelklasse: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Bewertung: Wird berücksichtigt	4		
OPEN			Verpflegung: Wird berücksichtigt	4		
DONE	Suche - JavaScript	City	Destination Auswahl: Erscheint wenn 3 Buchstaben eingegeben wurden	8		HappyPath.Citytrip

						I		
DONE			Destination Auswahl: Schliesst wenn Item angeklickt wird.	5		HappyPath.Citytrip		
OPEN			Destination Auswahl: Schliesst wenn ausserhalb der Liste geklickt wird.	4				
OPEN			Filtrierung: Kann auf- & zugeklappt werden.	4				
OPEN					Filtrierung: Aufgeklappt liegt die Filtrierung oberhalb dem Rest.	3	■ TWWEB-571 - erweiterte Suche verdeckt Suchergebnisse CLOSED	
DONE				Abreise Kalender: Kann angezeigt werden.	7		HappyPath.Citytrip	
DONE			Abreise Kalender: Schliesst sich bei Auswahl & Auswahl wird übernommen.	8		HappyPath.Citytrip		
OPEN			Abreise Kalender: Schliesst sich wenn ausserhalb des Kalenders geklickt wrid.	4				
DONE			Rückreise Kalender: Kann angezeigt werden.	7		HappyPath.Citytrip		
DONE			Rückreise Kalender: Schliesst sich bei Auswahl & Auswahl wird übernommen.	8		HappyPath.Citytrip		
OPEN			Rückreise Kalender: Schliesst sich wenn ausserhalb des Kalenders geklickt wird.	4				
DONE				Personen: Auswahl-Popup wird angezeigt.	4		HappyPath.Citytrip	
DONE			Personen: Zimmer hinzufügen	6		HappyPath.Citytrip		
OPEN			Personen: Zimmer entfernen	6				
OPEN			Personen: Tooltip erscheint beim Mouseover über dem	1				
OPEN	Suche - JavaScript	Flug	Abflugsort Destination Auswahl: Erscheint wenn 3 Buchstaben eingegeben wurden	4				
OPEN			Abflugsort Destination Auswahl: Schliesst wenn Item angeklickt wird.	5				
OPEN			Abflugsort Destination Auswahl: Schliesst wenn ausserhalb der Liste geklickt wird.	4				
DONE			Ankunftsort Destination Auswahl: Erscheint wenn 3 Buchstaben eingegeben wurden	8		HappyPath.Flight		
DONE			Ankunftsort Destination Auswahl: Schliesst wenn Item angeklickt wird.	4		HappyPath.Flight		
OPEN		-	Ankunftsort Destination Auswahl: Schliesst wenn ausserhalb der Liste geklickt wird.	4				
OPEN			Filtrierung: Kann auf- & zugeklappt werden	4				
OPEN			Filtrierung: Aufgeklappt liegt die Filtrierung oberhalb dem Rest.	3	■ TWWEB-571 - erweiterte Suche verdeckt Suchergebnisse CLOSED			

DONE			Hinflug Kalender: Kann	7		HappyPath.Flight	
DONE			angezeigt werden.			Llanau Dath Eliaht	
DONE			Hinflug Kalender: Schliesst sich bei Auswahl & Auswahl wird übernommen.	8		HappyPath.Flight	
DONE			Rückflug Kalender: Kann angezeigt werden.	7		HappyPath.Flight	
DONE			Rückflug Kalender: Schliesst sich bei Auswahl & Auswahl wird übernommen.	8		HappyPath.Flight	
DONE				Personen: Auswal-Popup wird angezeigt	4		HappyPath.Flight
OPEN				Personen: Tooltip erscheint beim Mouseover über dem	1		
OPEN			Airline Dropdown: Kann angezeigt werden.	4			
OPEN			Airline Dropdown: Schiesst sich wenn ausserhalb des Dropdowns geklickt wird.	3			
OPEN			Airline Dropdown: Filtrierung schränkt Auswahl ein.	4			
OPEN			Airline Dropdown: Filtrierung darf keine Einträge doppelt anzeigen.	2	Swiss ist in der gesamten Liste 2x vorhanden. Filtrierung darf jedoch nicht 2x Swiss anzeigen.		
OPEN			Airline Dropdown: "Alle Airlines" entfernt bestehende Auswahl.	2			
CLARIFICATION REQUIRED					Die Airlines im Dropdown sind gruppiert nach:  • Airline Alianzen • Beliebte Airlines • Airlines  Muss dies getestet werden?		
DONE	Suche - JavaScript	Hotel	Destination Auswahl: Erscheint wenn 3 Buchstaben eingegeben wurden	8		HappyPath.Hotel	
OPEN			Destination Auswahl: Schliesst wenn Item angeklickt wird.	5			
OPEN			Destination Auswahl: Schliesst wenn ausserhalb der Liste geklickt wird.	4			
OPEN			Filtrierung: Kann auf- & zugeklappt werden	4			
OPEN			Filtrierung: Aufgeklappt liegt die Filtrierung oberhalb dem Rest.	3	• TWWEB-571 - erweiterte Suche verdeckt Suchergebnisse CLOSED		
DONE			Abreise Kalender: Kann angezeigt werden.	7		HappyPath.Hotel	
DONE			Abreise Kalender: Schliesst sich bei Auswahl & Auswahl wird übernommen	7		HappyPath.Hotel	
OPEN			Abreise Kalender: Schliesst sich wenn ausserhalb des Kalenders geklickt wrid	4			
DONE		Rückreise Kalender: Kann 7 angezeigt werden		HappyPath.Hotel			
DONE			Rückreise Kalender: Schliesst sich bei Auswahl & Auswahl wird übernommen	7		HappyPath.Hotel	

OPEN			Rückreise Kalender: Schliesst sich wenn ausserhalb des Kalenders geklickt wird.	4	
DONE			Personen: Auswahl-Popup wird angezeigt.	4	HappyPath.Hotel
DONE			Personen: Zimmer hinzufügen	6	HappyPath.Hotel
OPEN			Personen: Tooltip erscheint beim Mouseover über dem	1	
OPEN	Banner	Städtereisen	Es werden 8 Städtereisen-Banner mit Bild, Preis und Stadtname angezeigt	4	
OPEN			Link "Mehr Angebote" führt zur City-Engine Startseite	4	
OPEN		Flüge	Es werden 3 Flug-Banner angezeigt mit Bild, Preis und Stadtname	4	
OPEN			Link "Mehr Angebote" führt zur Flug-Engine Startseite	4	
OPEN		Hotels	Es werden 3 Hotel-Banner angezeigt mit Bild. Preis und Stadtname	4	
OPEN			Link "Mehr Angebote" führt zur Hotel-Engine Startseite	4	
OPEN		La-Mi	Es werden 3 Lami-Banner mit Bild, Preis und Destination angezeigt	4	
OPEN			Link "Mehr Angebote" führt zur Lami-Engine Startseite	4	

### B.3 Engine Startseite

# **Engine Einstiegsseite**

- Citytrip: http://www.travel.ch/de/staedtereisen/
   Flug: http://www.travel.ch/de/fluege/
   Hotel: http://www.travel.ch/de/hotel/

Status	Kategorie	Engine	Beschreibung	Prio	Notizen
OPEN	JavaScript	City	Startseite -> Suche - JavaScript - City	10	
OPEN			Suche liefert Resultate	10	
OPEN		Flug	Startseite -> Suche - JavaScript - Flug	10	
OPEN			Suche liefert Resultate	10	
OPEN		Hotel	Startseite -> Suche - JavaScript - Hotel	10	
OPEN			Suche liefert Resultate	10	

B.4 Hotelauswahl 55

### B.4 Hotelauswahl

# Hotel-Auswahl

Status	Kategorie	Engine	Beschreibung	Prio	Notizer
OPEN	Progress Tracker		Diverses -> Progress Tracker		
OPEN			Aktiver Schritt: Hotel	5	
OPEN	Suchresultate - Liste - Hotel	Citytrip/Hotel	Bewertungen: Link "XXX Bewertungen" öffnet Bewertungsansicht	4	
OPEN	1.0.0.		Bewertungen: "Bewertungen" öffnet & schliesst Bewertungen	4	
OPEN	Ī		Bilder: Link "Bilder" öffnet & schliesst Bilderansicht	6	
OPEN			Bilder: Wird ein Thumbnail angeklickt wird es links in gross dargestellt.	6	
OPEN	I		Bilder: Scrolling nach oben & unten möglich.	4	
OPEN			Karte: Link "Karte" öffnet & schliesst Kartenansicht.	6	
OPEN			Karte: Marker ist zentriert ersichtlich.	6	
OPEN			Geöffnet: Kartenansich     Klick auf: "Bilder"     Kartenansicht wird geschlossen & Bilderansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Kartenansich     Klick auf: "Bewertungen"     Kartenansicht wird geschlossen & Bewertungsansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Kartenansich     Klick auf: "XXX Bewertungen"     Kartenansicht wird geschlossen & Bewertungsansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Bilderansich     Klick auf: "Karte"     Bilderansicht wird geschlossen & Kartenansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Bilderansich     Klick auf: "Bewertungen"     Bilderansicht wird geschlossen & Bewertungsansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Bilderansich     Klick auf: "XXX Bewertungen"     Bilderansicht wird geschlossen & Bewertungsansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Bewertungsansich     Klick auf: "Karte"     Bewertungsansicht wird geschlossen & Kartenansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Bewertungsansich     Klick auf: "Bilder"     Bewertungsansicht wird geschlossen & Bilderansicht geöffnet.	4	
OPEN			Geöffnet: Kartenansicht     Klick auf "Bilder" eines anderen Suchresultates     Kartenansicht wird geschlossen & Bilderansicht geöffnet.	4	
OPEN			Hoteltypen: Es wird maximal 1 Hoteltyp aufgeführt.	4	
OPEN	Ī		Feature-Liste: Es werden maximal 3 features aufgeführt.	6	
OPEN	Suchresultate - Liste - Hotel - Karte		Es kann heraus und herein gezoomt werden.	4	
OPEN	i iotei - Naite		Kartenausschnitt kann per Maus verschoben werden.	4	
OPEN	Ī		Kartenausschnitt kann per Tastatur verschoben werden.	2	
OPEN	Ī		Kartenausschnitt kann mittels den entsprechenden Buttons verschoben werden	2	
OPEN			Satellit Ansicht kann gewählt werden.	1	
OPEN			Hotel-Marker ist zentriert ersichtlich.	6	
OPEN	Suchresultate - Liste - Paging	Citytrip/Hotel	Auf Seite 1: Klick auf "2" lädt die zweite Seite	6	

B.4 Hotelauswahl 56

OPEN			Auf Seite 1: Klick auf "weiter" lädt die zweite Seite.	6	
OPEN			Auf Seite 2: Klick auf "1" lädt die erste Seite	6	
OPEN			Auf Seite 2: Klick auf "zurück" lädt die erste Seite	6	
OPEN			Auf Seite 1 bis (MAX-5) werden rechts "" angezeigt	2	
OPEN			Auf Seite 5 bis MAX werden links "" angezeigt	2	
OPEN			Auf Seite 1/2/3/4: Es werden links keine "" angezeigt.	2	
OPEN			Auf den 1/2/3/4 letzten Seiten: Es werden rechts keine "" angezeigt.	2	
OPEN	Suchresultate - Liste - Sortierung	Citytrip/Hotel	Dropdown: Klick auf "Beliebteste" öffnet das Dropdown mit allen Sortiermöglichkeiten	3	
OPEN			Bewertung: Klick auf "Bewertung" im Dropdown sortiert die Liste nach Bewertungen	3	
OPEN			Preis: Klick auf "Preis" im Dropdown sortiert die Liste nach Preisen	3	
OPEN			Lage: Beim klick auf "Lage" erscheint ein aufgeklapptes Dropdwon mit POI's.	5	
OPEN			Lage - POI: Klick auf einen POI sortiert die Liste nach abständen zu dem POI	5	
OPEN			Lage - POI: Ist nach einem POI sortiert erscheint bei jedem Suchresultat der Abstand zu dem POI.	5	
OPEN			Lage - POI: Ist der Abstand eines Hotels zum gewählten POI zwischen 1-999 Meter, so wird die Distanz in Meter angegeben.	3	
OPEN			Lage - POI: Ist der Abstand eines Hotels zum gewählten POI grösser als 999 Meter, so wird die Distanz in Kilometer angegeben.	3	
OPEN	Suchresultate - Karte	Citytrip/Hotel	Karte: Kann heraus und herein gezoomt werden.	4	
OPEN			Karte: Kartenausschnitt kann per Maus verschoben werden.	4	
OPEN			Karte: Kartenausschnitt kann per Tastatur verschoben werden.	1	
OPEN			Karte: Kartenausschnitt kann mittels den entsprechenden Buttons verschoben werden	1	
OPEN			Karte: Satellit Ansicht kann gewählt werden.	1	
OPEN			POI: POIs werden als solche auf der Karte angezeigt.	4	
OPEN			POI: Wird ein POI angeklickt wird dessen Name angezeigt.	4	
OPEN			Gruppierung: Liegen mehrere Hotels nahe zusammen, werden diese zusammen gruppiert und die Anzahl angezeigt.	3	
OPEN			Gruppierung: Wird eine Gruppe angeklickt wird in diese hinein gezoomt.	3	
OPEN			Hotels: Hotels werden als solche auf der Karte angezeigt.	4	
OPEN			Hotels: Wird ein Hotel angeklickt erscheinen folgende Informationen:  Name Hotelklasse Bewertung Anzahl Bewertungen Preis Button um das Hotel zu buchen	5	
OPEN			Hotels: Klick auf ein Hotel und anschliessend ein klick auf den Button führen zur Hotelzimmer Auswahl.	5	
OPEN	Suchresultate - Filtrierung	Citytrip/Hotel	Preis: Untere Grenze kann eingeschränkt werden.	4	
OPEN	ŭ		Preis: Obere Grenze kann eingeschränkt werden.	4	
OPEN			Hotelklasse: Kann eingeschränkt werden.	4	
OPEN			Bewertung: Kann eingeschränkt werden.	4	

B.4 Hotelauswahl

OPEN OPEN OPEN	OPEN	
OPEN	OPEN	
	OPEN	
OPEN	OPEN	
	OPEN	

Verpflegung: Kann eingeschränkt werden.	4	
Hoteltypen: Kann eingeschränkt werden.	4	
Hoteltypen: Wird nur nach einem Hoteltypen gefilltert, wird bei jedem angezeigten Suchresultat der gewählte Hoteltypen dargestellt.	4	
Ausstattung: Kann eingeschränkt werden.	4	
Hotelname: Es kann nach einem Hotelnamen gesucht werden.	4	
Anzahl Resultate: die Anzahl der jeweiligen Resultate werden in Klammern hinter der Filtrierung angezeigt	3	

B.5 Hotelzimmer Auswahl

58

### B.5 Hotelzimmer Auswahl

# Hotelzimmer-Auswahl

### **Preismatrix**

Zum besseren Verstädniss der Tests nachfolgend ein PrtScr zu einem Expedia Hotel (Hilton Hotel - Berlin) mit einer grossen Preismatrix:

	rückerstattbar 🚯		Frühstücksbuffet	Großes Frühstück	Kontinentales Frühstück
Zweibettzimmer 🚯	×	• CHF 354	○ CHF 379	_	_
	✓	O CHF 393	_	O CHF 415	_
Zimmer Mit king-bett 🚯	×	O CHF 354	○ CHF 379	_	_
	✓	O CHF 393	_	O CHF 415	_
Einzelzimmer (1)	×	O CHF 354	O CHF 379	_	_
	✓	O CHF 393	O CHF 415	_	_
Plus, King-bett 🚯	×	○ CHF 395	O CHF 421	_	_
	✓	O CHF 443	_	_	_
Zweibettzimmer, Blick Auf Die Kathedrale 🕦	×	O CHF 395	O CHF 421	-	_
	✓	O CHF 443	_	_	_
Deluxe, Zweibettzimmer	×	O CHF 408	O CHF 435	-	_
	✓	O CHF 459	_	_	_
Deluxe, King-bett 🚯	×	O CHF 408	O CHF 435	_	_
	✓	O CHF 459	_	_	_
Executive, 1 einzelbett 🚯	×	O CHF 426	O CHF 454	_	_
Executive, 1 king-bett, Blick Auf Kathedrale <b>1</b>	×	O CHF 440	_	_	_
Executive Zweibettzimmer, Blick Auf Die Kathedrale <b>1</b>	×	O CHF 440	_	-	_
Executive Studio, King-bett <b>1</b>	×	_	_	_	○ CHF 453
Executive, 1 king-bett 🚯	×	_	O CHF 454	_	_
Totalpreis (Hotel + Flug)		CHF 354			

### **Test Cases**

Status	Kategorie	Engine	Hotelprovider	Hotelprovider Beschreibung		Notizen
OPEN	Progress Tracker			Diverses -> Progress Tracker	5	
OPEN	Tracker			Aktiver Schritt: Zimmer	5	

OPEN	Warenkorb	Citytrip		Flug-Auswahl -> Warenkorb	5	
OPEN		yp		Zimmer wählen: "Zimmer wählen" Link springt zur Preismatrix	5	
	Hataliata	City desire (I Leader)			4	
OPEN	Hotelinfos	Citytrip/Hotel		Titel wird angezeigt		
OPEN				Hotelkategorie wird angezeigt	4	
OPEN				Hoteladresse wird angezeigt	4	
OPEN				Auf Karte anzeigen: Der Link "auf Karte anzeigen" scrollt zur Kartenansicht	6	
OPEN				Bilder: Wird ein Thumbnail angeklickt wird es links in gross dargestellt.	6	
OPEN				Bilder: Scrolling nach oben & unten möglich.	4	
OPEN				Gesamt Bewertung wird angezeigt	6	
OPEN				Anzahl Bewertungen werden angezeigt.	4	
OPEN				Klick auf die "Anzahl der Bewertungen" scrollt zu den Bewertungen	6	
OPEN				Hoteltypen: Es werden 3 Hoteltypen angezeigt	6	
OPEN				Hoteltypen: Wenn nach 1 bis 3 Hoteltypen gefiltert wurde, müssen die gewählten Hoteltypen dargestellt werden. Absteigend sortiert nach Anzahl der Treffer in der Suchresultatliste der jeweiligen Hoteltypen.	5	
OPEN				Hoteltypen: Wenn nach mehr als 3 Hoteltypen gefiltert wurde, müssen die Hoteltypen dargestellt werden, welche die meisten Treffer in der Suchresultatliste aufweisen. Absteigend nach dieser Trefferanzahl sortiert.	5	
OPEN				Feature-Liste: Es werden maximal 3 features aufgeführt.	4	
OPEN	Preismatrix	Citytrip/Hotel		Rückerstattbar: Tooltip erscheint beim Mouseover über dem 🕕	5	
OPEN				Rückerstattbar: Ist das selbe Zimmer einmal als "rückerstattbar" und einmal als "nicht rückerstattbar" buchbar, müssen die beiden Zimmer zusammengeführt werden.	4	
OPEN			Expedia	Zimmertyp: Tooltip erscheint beim Mouseover über dem 🕕	3	
OPEN				Auswahl: Die Vorauswahl wird hervorgehoben	4	
OPEN	-			Auswahl: Wird ein anderer Radio-Button angeklickt wird dieser als angewählt markiert	4	
OPEN				Auswahl: Wird ein anderer Radio-Button angeklickt wird das ganze Feld hervorgehoben.	4	
OPEN				Auswahl: Wird innerhalb der selben Spalte ein Radio-Button angeklickt, wechselt der Zimmerpreis am Ende dieser spalte den Preis entsprechend.	4	
OPEN				Auswahl: Wird in einer anderen Spalte ein Radio-button angeklickt, verschwindet der alte Preis am Ende der vorherigen Spalte. Der neue Preis erscheint am Ende der neuen Spalte.	4	
OPEN			Alle (ausser Expedia)	Auswahl: Wird eine andere Kombination angewählt, wird der Verpflegungstyp im Warenkorb aktualisiert	4	
OPEN			Expedia	Auswahl: Wird eine andere Kombination angewählt, in deren Spaltentitel ein Verpflegungstyp angegeben wird, wird dieser Verpflegungstyp im Warenkorb dargestellt.	4	
OPEN			Expedia	Auswahl: Wird eine andere Kombination angewählt, in deren Spaltentitel kein Verpflegungstyp angegeben wird, wird kein Verpflegungstyp im Warenkorb dargestellt.	4	
OPEN				Auswahl: Wird eine andere Kombination angewählt, wird der Zimmertyp im Warenkorb aktualisiert.	4	
OPEN				Auswahl: Wird eine andere Kombination angewählt, wird derselbe Preis im Warenkorb angezeigt/aktualisiert.	4	

B.5 Hotelzimmer Auswahl

OPEN		Auswahl: Felder welche ein " — " enthalten können nicht angewählt werden.	4	
OPEN	Karte	Die selben Tests wie unter: Hotel-Auswahl -> Suchresultate - Liste - Hotel - Karte		
OPEN	Hoteldetails	Es werden Informationen dargestellt		
OPEN	Bewertungen	Es werden Informationen dargestellt		
OPEN	Hotelfacts	Es werden Informationen dargestellt		
OPEN	Check-in Anweisungen	Es werden Informationen dargestellt		
OPEN	Klimadaten	Es werden Klimadaten von der Stadt ausgewählt, in der sich das Hotel befindet		
OPEN	Weitere Angebote	Es werden Informationen dargestellt		

B.6 Flugauswahl

# B.6 Flugauswahl

# Flug-Auswahl

Status	Kategorie	Engine	Hotelprovider	Beschreibung	Prio	Notizen
OPEN	Progress Tracker			Diverses -> Progress Tracker	5	
OPEN				Aktiver Schritt: Flugverbindung	5	
OPEN	Warenkorb	Citytrip		Destination wird angezeigt	5	
OPEN				Reisezeitraum wird angezeigt	5	
OPEN				Hotelname des gewählten Hotels wird angezeigt.	5	
OPEN				Hotelklasse des gewählten Hotels wird angezeigt.	3	
OPEN				Zimmertyp: Gewählter Zimmertyp wird angezeigt.	3	
OPEN			Alle (ausser Expedia)	Verpflegungstyp: Der gewählte Verpflegungstyp wird angezeigt.	4	
OPEN			Expedia	Verpflegungstyp: Ist ein Verpflegungstyp ausgewählt, wird dieser angezeigt.	3	
OPEN			Expedia	Verpflegungstyp: Ist kein Verpflegungstyp ausgewählt, wird keiner angzeigt.	3	
DONE				Hinflug: Gewählter Hinflug wird angezeigt.	7	Citytrip.AssertThatSelectingAnSegmentChangesTheOverview
CLARIFACTION REQUIRED				Rückflug: Gewählter Rückflug wird angezeigt.	7	Citytrip.AssertThatSelectingAnSegmentChangesTheOverview Funktioniert nicht!! Test ist auskommentiert
OPEN				Preis wird angezeigt.	7	Citytrip.AssertThatSelectingAnSegmentChangesTheOverview
OPEN				Preis pro Person wird angezeigt.	5	
OPEN	-			Personen: Anzahl Erwachsenen wird angezeigt.	4	
OPEN				Personen: Anzahl Kinder wird angezeigt.	4	
OPEN	Suchresultat Citytrip/Flug		Gewähltes Suchresultat ist hervorgehoben.	5		
DONE				Gewähltes Suchresultat: Gewählter Hinflug sowie Rückflug ist angewählt.	7	Flight.AssertIfChangingRadiosDoesNotAffectOtherFlights
OPEN				Nicht gewähltes Suchresultat: Keine Flüge angewählt.	5	

B.6 Flugauswahl

DONE
DONE
OPEN
OPEN
OPEN
DONE
OPEN
DONE
OPEN
OI EN
OPEN
OPEN

Hinflüge ist nur einer anwählbar.	7	Flight.AssertlfChangingRadiosDoesNotAffectOtherFlights
Rückflüge ist nur einer anwählbar.	7	Flight.AssertIfChangingRadiosDoesNotAffectOtherFlights
Hinflug: Datum wird angezeigt.	7	Flight.AssertionsForEachSearchResult
Hinflug: Carrier wird angezeigt.	4	Flight.AssertThatImageIsBeeingDisplayed
Hinflug: Hat mind. 1 anwählbarer Flug.	7	Flight.AssertionsForEachSearchResult
Flugklasse (Economy/Business) wird angezeigt.	4	
Totalpreis wird angezeigt.	7	Flight.AssertThatTotalpriceIsBeeingDisplayed
Preis/Person wird angezeigt.	4	
Tooltips: Korrekte Reisedauer wird angezeigt.	4	
Tooltips: Hinflugzeit mit entsprechendem Carrier wird angezeigt.	4	
Tooltips: Rückflugzeit mit entsprechendem Carrier wird angezeigt.	4	
Tooltips: Carrier des gesamten Fluges wird angezeigt.	4	
Tooltips: Flugnummer wird angezeigt.	4	
Tooltips: Aufenthaltdauer wird bei Flügen mit mind. 1 Stopp angezeigt.	4	
Gepäck: Ist kein Gepäck im Flug inbegriffen, wird beim entsprechenden Flug mit einem Icon angezeigt.	4	
Gepäck: Fährt man mit der Maus über das "kein Gepäck inbegriffen" Icon, wird ein Tooltip angezeigt.	4	
Flugauswahl: Wird ein Flug ausgewählt und der Button neben dem Flug gedrückt, so wird auf der nächsten Seite der gewählte Flug angezeigt.	7	Flight.Flight_ToNewYork_FromZurich_1Adult

B.6 Flugauswahl

OPEN	Citytrip	Flugauswahl: Wird ein anderer Hinflug ausgewählt verändert sich entsprechend der Warenkorb. Preis im Warenkorb bleibt gleich.	7
OPEN		Flugauswahl: Wird ein anderer Rückflug ausgewählt verändert sich entsprechend der Warenkorb. Preis im Warenkorb bleibt gleich.	7
OPEN		Flugauswahl: Wird ein anderes Suchresultat ausgewählt, verändert sich entsprechend der Warenkorb. Preis im Warenkorb wird angepasst.	7
OPEN		Flugauswahl: Wird ein Flug ausgewählt und dann im Warenkorb den fortfahren Button gedrückt, so wird auf der nächsten Seite der gewählte Flug angezeigt.	7

# B.7 Checkout: Passagiere

# **Checkout: Reisende**

status	Kategorie	Engine	Hotelprovider	Beschreibung	Prio	Notizen
OPEN	Progress Tracker			Diverses -> Progress Tracker		
OPEN	Tracker			Aktiver Schritt: Personalien	5	
OPEN	Warenkorb	Citytrip/Hotel		Hotelname wird angezeigt.	7	
OPEN	Ī			Hotelklasse wird angezeigt.	5	
OPEN	Ī			Nächte: Anzahl Nächte wird angezeigt.	7	
OPEN				Personen: Anzahl Erwachsene wird angezeigt.	7	
OPEN				Personen: Anzahl Kinder wird angezeigt.	7	
OPEN				Zimmertypen werden angezeigt.	5	
OPEN			Alle (ausser Expedia)	Verpflegungstypen werden angezeigt.	5	
OPEN			Expedia	Verpflegungstypen werden angezeigt, wenn einer in der Hotelzimmer Auswahl angewählt wurde.	5	
OPEN			Expedia	Verpflegungstypen werden nicht angezeigt, wenn keiner in der Hotelzimmer Auswahl angewählt wurde.	5	
OPEN				Abreise Datum wird angezeigt.	7	
OPEN				Rückreise Datum wird angezeigt.	7	
OPEN		Hotel		Zimmertypen werden separat aufgeführt mit jeweiligem Preis.	5	
OPEN		Citytrip/Flug		Abreise Datum wird angezeigt.	7	
OPEN				Rückreise Datum wird angezeigt.	7	
OPEN				Hinflug Abflughafen IATA wird angezeigt.	7	
OPEN				Rückflug Abflughafen IATA wird angezeigt.	7	
OPEN				Hinflug Abflugszeit wird angezeigt.	7	
OPEN				Rückflug Abflugszeit wird angezeigt.	7	
OPEN		Alle		Totalpreis wird angezeigt.	7	
OPEN	Reisende	Alle		Pro Zimmer müssen die Personen-Angaben eingegeben werden.	7	
OPEN				Geburtsdatum: Muss für Erwachsene eingegeben werden.	7	
OPEN				Geburtsdatum: Muss für Kinder nicht eingegeben werden.	7	
OPEN				Anrede Dropdown kann aufgeklappt werden.	7	
OPEN				Anrede: Im Dropdwon kann ein Wert ausgewählt werden.	7	
OPEN				Anrede: Fehler wenn:	5	
				Anrede aufgeklappt     Nichts anwählen     Ausserhalb des Dropdowns geklickt wird.		
OPEN				Anrede: Fehler wenn:  • Anrede aufgeklappt  • Oberstes Item angewählt wird  • Ausserhalb des Dropdowns geklickt wird.	5	
OPEN				Textfeld: Text kann in ein Textfeld eingegeben werden.	7	

OPEN			Textfeld: Fehler wenn:  Ins Feld geklickt wird  Nichts eingegeben wird  Ausserhalb des Feldes geklickt wird.	7	
OPEN			Geburtsdatum Dropdown kann aufgeklappt werden.	7	
OPEN			Geburtsdatum: Im Dropdwon kann ein Wert ausgewählt werden.	7	
OPEN	Cumulus	Alle	Wird Cumulus Checkbox angeklickt erscheint:  Infotext mit der Anzahl zu vergebenen Punkte Eingabefeld für die Cumulus Nummer	3	
OPEN			Cumulus Textfeld: Text kann in ein Textfeld eingegeben werden.	4	
OPEN			Cumulus Textfeld: Fehler wenn:  Ins Feld geklickt wird  Nichts eingegeben wird  Ausserhalb des Feldes geklickt wird.	4	
OPEN			Cumulus Textfeld: Fehler wenn keine gültige Cumulus Nummer eingegeben wurde.	4	
OPEN			Tooltip erscheint beim MouseOver über dem 1	3	
OPEN	Formular absenden		Wird das Formular abgesendet werden alle Felder validiert.	7	

B.8 Checkout: Bezahlart 66

B.8 Checkout: Bezahlart

# **Checkout: Kreditkarte**

Status	Kategorie	Beschreibung	Prio	Notizen
OPEN	Progress Tracker	Diverses -> Progress Tracker		
OPEN	Hacker	Aktiver Schritt: Bezahlung		
OPEN	Warenkorb	Checkout: Reisende -> Warenkorb	7	
OPEN	Kreditkarte	Bei Auswahl des Kreditkarten Radio Buttons erscheint das CC-Eingabeformular mit folgenden Feldern:  Kartennummer Gültig bis (Monat) Gültig bis (Jahr) Kartenprüfnummer Kartennihaber	10	
OPEN		Kreditkarten-Formular verschwindet, wenn "Zahlung per Rechnung" angeklickt wird.	4	
OPEN		Kartennummer: Wenn eine Zahl mit 16 Stellen eingegeben wird, wird kein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird.	7	
OPEN		Kartennummer: Wenn eine Zahl mit weniger als 16 Stellen eingegeben wird, wird ein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird.	8	
OPEN		Gültig bis (Monat): Wenn eine Zahl zwischen 01 und 12 (mit führender 0) eingegeben wird, wird kein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird.	5	
OPEN		Gültig bis (Monat): Wenn einer der folgenden Werte eingegeben wird, wird ein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird:  O O Grösser als 12 Zahl zwischen 1 und 9 ohne führende Null.	8	
OPEN		Gültig bis (Jahr): Wenn zwei Ziffern eingegeben werden, wird kein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird.	5	
OPEN		Gültig bis (Jahr): Wenn nicht zwei Ziffern (bsp: a, 9, 9a, a9) eingegeben werden, wird ein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird.	8	
OPEN		Kartenprüfnummer: Wenn drei Zifferneingegeben werden, wird kein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird.	5	
OPEN		Kartenprüfnummer: Wenn nicht drei Zifferneingegeben (bsp. a, aa, aaa, 9, 99) werden, wird ein Fehler angezeigt, wenn das Feld verlassen wird.	8	
OPEN		Alle Felder zeigen einen Fehler an, wenn:  1. Ins Feld geklickt wird  2. Nichts eingegeben wird  3. Ausserhalb des Feldes geklickt wird.	8	
OPEN	Formular absenden	Wird das Formular abgesendet werden alle Felder validiert.	8	
OPEN		CC Validierung: Ist die CC ungültig, wird ein Fehler angezeigt und das CC Formular ist aufgeklappt.	8	TWWEB-570 - CC Formular anzeigen wenn CC falsch eingegeben wurde. OPEN

B.9 Checkout: Übersicht 67

### B.9 Checkout: Übersicht

# **Checkout: Übersicht**

Status	Kategorie Bedingungen Beschreibung		Prio	Notizen	
OPEN	Progress Tracker		Diverses -> Progress Tracker	5	
OPEN			Aktiver Schritt: Zusammenfassung	5	
OPEN	Warenkorb		Checkout: Reisende -> Warenkorb	7	
OPEN	-		Zahlungsmethode: Wenn Rechnung gewählt wurde wird dies dargestellt.	7	
OPEN			Zahlungsmethode: Wenn CC gewählt wurde werden die CC Gebühren dargestellt.	7	
OPEN	Reisende		Alle Reisende aufgeführt     Alle Daten so aufgeführt wie sie eingegeben wurden.	4	
OPEN	Kontaktdaten		Daten werden angezeigt wie sie eingegeben wurden.	6	
OPEN	Zahlungsmethode		Rechnung: Zahlung per Rechnung wird angezeigt	4	
OPEN			CC: Es werden folgende Infos angzeigt:  Kartentyp  Kartennummer maskiert (xxxx xxxx xxxx 1234)  Gültigkeit	4	
OPEN	Stornierungsbedingungen	Non-Refundable Hotel	NonRef Info wird angzeigt.	4	
OPEN		Annullationskosten ab heute		5	
OPEN		Refundable Hotel	Mind. 1 Annullationskosten Info.	5	
OPEN	AGB	Engine ist City/Hotel UND Hotelprovider nicht Expedia	Travel AGS's sind verlinkt	4	
OPEN		Engine ist City/Hotel UND Hotelprovider ist Expedia	Expedia AGB's sind verlinkt	5	
OPEN		Engine ist City/Flug	Info darüber das die Flugtickets nach dem Buchen direkt ausgestellt werden (keine Änderungen möglich).	5	
OPEN			Wenn AGB Checkbox abgewählt wird erscheint eine Fehlermeldung	8	
OPEN	Formular absenden		Wenn AGB Checkbox nicht gesetzt ist erscheint eine Fehlermeldung.	8	

# B.10 Bestätigungsseite

# Buchungsbrestätigungsseite

Status Kategorie		Beschreibung		Notizen
OPEN	Warenkorb	Checkout: Übersicht -> Warenkorb	7	
OPEN	Stornierungsbedingungen	Checkout: Übersicht -> Stornierungsbedingungen	7	
OPEN	Buchungsinformationen	Buchungsnummer wird angezeigt	7	
OPEN		Reisende werden aufgeführt	5	
OPEN		Hotelbild wird angezeigt	3	
OPEN		Hotelname wird angezeigt	7	
OPEN		Hotelkategorie wird angezeigt	3	
OPEN		Hotelbewertung wird angzeigt	3	
OPEN		Anzahl Hotelbewertungen wird angezeigt	3	
OPEN		Abreisedatum wird angezeigt	7	
OPEN		Rückreisedatum wird angezeigt	7	
OPEN		Destination wird angezeigt	7	
OPEN		Anzahl Nächte wird Angezeigt	4	
OPEN	Weitere Informationen	Print Link: Es wird ein Print Link angezeigt	1	
OPEN		Kalender: Es wird ein Link angezeigt zum Downloaden eines iCal Files	1	
OPEN		Facebook Share Link wird angezeigt	1	
OPEN		Newsletter Anmeldung Link wird angezeigt.	1	
OPEN	Cross-Selling	Mietwagen: 3 Angebote werden angezeigt	5	
OPEN		Mietwagen: Angebote haben folgende Informationen:  Preis Bild Link zum Angebot	5	

### Quellenverzeichnis

- [1] (Siehe S. 23).
- [2] Apache Subversion. URL: https://subversion.apache.org/ (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 4).
- [3] Automated deployment for .NET Octopus Deploy. URL: https://octopus.com/ (besucht am 28.09.2015) (siehe S. 26).
- [4] Continuous Integration & Build Server Bamboo / Atlassian. URL: https://www.atlassian.com/software/bamboo (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 5, 26).
- [5] Cross Browser Testing. Real mobile devices & browsers! URL: https://crossbrowsertesting.com/ (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 5).
- [6] CrossBrowserTesting Pricing Model. URL: https://crossbrowsertesting.com/pricing#plans (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 6).
- [7] Document Object Model Wikipedia, the free encyclopedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Document\_Object\_Model (besucht am 04.10.2015) (siehe S. 24).
- [8] Download Firefox Free Web Browser Mozilla. URL: https://www.mozilla.org/en-US/firefox/new/ (besucht am 26.09.2015) (siehe S. 23).
- [9] Git. URL: http://www.git-scm.com/ (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 4).
- [10] Git and Mercurial code management for teams. URL: https://bitbucket.org/ (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 4, 25).
- [11] Happy 10th Birthday, Selenium / ThoughtWorks. URL: http://www.thoughtworks.com/insights/blog/happy-10th-birthday-selenium (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 5).
- [12] Happy path Wikipedia, the free encyclopedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Happy\_path (besucht am 30.07.2015) (siehe S. 12).
- [13] NetScaler Application Delivery Controller Application Security and Cloud Scalability Citrix. URL: https://www.citrix.com/products/netscaler-application-delivery-controller/overview.html (besucht am 05.10.2015) (siehe S. 34).
- [14] NUnit Home. URL: http://www.nunit.org/ (besucht am 26.09.2015) (siehe S. 31).

Quellenverzeichnis 70

[15] OS & Browser Configurations for Cross Browser Compatibility Testing | Pick an OS Pick a Browser Test a Website. URL: https://crossbrowsertesting.com/browsers (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 6).

- [16] OSI-Modell Wikipedia. URL: https://de.wikipedia.org/wiki/OSI-Modell# Schicht\_7\_.E2.80.93\_Anwendungsschicht\_.28Application\_Layer.29 (besucht am 30.07.2015) (siehe S. vii).
- [17] PageObjects and PageFactory Selenium Design Patterns (C#, Java). URL: http://relevantcodes.com/pageobjects-and-pagefactory-design-patterns-in-selenium/ (besucht am 05.10.2015) (siehe S. 27).
- [18] Platforms. URL: https://saucelabs.com/platforms/ (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 6).
- [19] Sauce Labs: Pricing. URL: https://saucelabs.com/pricing (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 6).
- [20] Sauce Labs: Selenium Testing, Mobile Testing, JS Unit Testing and More. URL: https://saucelabs.com/ (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 5).
- [21] Selenium Web Browser Automation. URL: http://docs.seleniumhq.org/ (besucht am 26.07.2015) (siehe S. 5).
- [22] Selenium Web Browser Automation. URL: http://docs.seleniumhq.org/ (besucht am 26.09.2015) (siehe S. 23).
- [23] Selenium IDE Plugins. URL: http://docs.seleniumhq.org/projects/ide/ (besucht am 26.09.2015) (siehe S. 23).
- [24] Smoke testing (software) Wikipedia, the free encyclopedia. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Smoke\_testing\_(software) (besucht am 01.08.2015) (siehe S. 17).