

# Các ngôn ngữ

HTML

CSS

JavaScript

PHP

MySQL

# Lập trình mạng

---

## 1. HTML

**NGUYỄN THỊ QUỲNH HOA**

Bộ môn Kỹ thuật máy tính, Khoa CNTT

Trường Đại học Sư phạm Hà Nội

hoantq@hnue.edu.vn

# NỘI DUNG

Giới thiệu  
ngôn ngữ  
HTML

Các thành  
phần trong  
trang HTML

Các tag cơ  
bản

Định dạng  
trang HTML

Định dạng  
văn bản

Hiển thị các  
ký tự đặc  
biệt

Hình ảnh -  
Image

Danh sách-  
List

Liên kết -  
Links

Bảng biểu -  
Table

Form và các  
điều khiển

# Giới thiệu ngôn ngữ HTML

- HTML (**H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage) : là một ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản
- Sử dụng tập các ký hiệu đánh dấu gọi là **tag** để thiết kế trang web, các tag này gọi là các **Element**
- Trang HTML được lưu với phần mở rộng là **\*.htm** hoặc **\*.html**
- Để tạo các trang HTML, có thể sử dụng các chương trình soạn thảo như: Notepad, Dreamweaver, Visual Studio,....



# Các thành phần trong trang HTML

- Thẻ tag: **<tagname>**
- Không phân biệt chữ hoa, chữ thường
- Có 2 loại thẻ:
  - Thẻ mở: **<tagname>**
  - Thẻ đóng: **</tagname>**
- Cú pháp: **<tagName listProperties>Object</tagName>**
  - **Object**: đối tượng hiển thị trên trang Web
  - **ListProperties**: danh sách thuộc tính của tag
- **CHÚ Ý**: Luôn có thẻ mở nhưng có thể ko có thẻ đóng



# Các thành phần trong trang HTML

## ■ Ví dụ mở đầu

Đầu trang

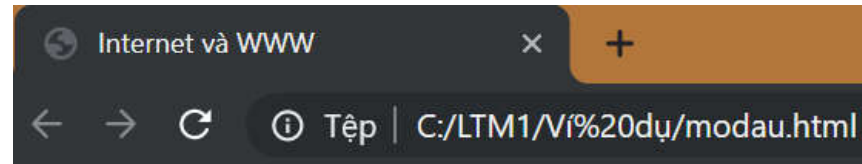
Thân trang

```
modau.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <!--Hình 1: modau.html-->
3 <!--Đây là trang web đầu tiên của tôi-->
4 <html>
5     <head>
6         <title>Internet và WWW</title>
7     </head>
8     <body>
9         <p>Chào mừng bạn đến với HTML</p>
10    </body>
11 </html>
```

# Các thành phần trong trang HTML

## ■ Chạy thử nghiệm:

- ❑ Mở trình duyệt Web
- ❑ Ấn **CTRL + O** chọn file **modau.html**
- ❑ Nhấn **OK**



Chào mừng bạn đến với HTML

## ■ Chỉnh sửa:

- ❑ Quay lại trình soạn thảo rồi sửa lại
- ❑ Chuyển sang trình duyệt, nhấn nút **Refresh**

# Các thành phần trong trang HTML

- Cú pháp chung của tag:

<Tên tag ThuộcTính1="giá trị1"

ThuộcTính2="giá trị2">

Nội dung

</Tên tag>

- Tag không có nội dung (tag rỗng):

<Tên tag ThuộcTính1="giá trị1"

ThuộcTính2="giá trị2"../>

```
<body>
  <div align="center" style="font-style:italic; background-color:#FFFFCC; color:#0000FF" >
    Công cha như núi Thái sơn <br>
    Nghĩa mẹ như nước trong nguồn chảy ra
  </div>
</body>
```

*Công cha như núi Thái sơn  
Nghĩa mẹ như nước trong nguồn chảy ra*





# Các tag cơ bản

Tag định nghĩa trang HTML

Tag tiêu đề

Tag phân đoạn

Tag ngắt dòng

Tag <div>

Tag <hr>

Tag tạo ghi chú



# Định nghĩa cấu trúc trang HTML

- Khai báo doctype giúp trình duyệt hiển thị trang web chính xác
- HTML5: **<!DOCTYPE html>**
- XHTML 1.0: **<DOCTYPE html PUBLIC"-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"**  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
- Thẻ **<html> ...</html>** cho biết đây là tài liệu có định dạng HTML

# Định nghĩa cấu trúc trang HTML

- Thẻ **<head> ...</head>** chứa một số thông tin của trang
  - Tiêu đề: **<title>...</title>**
  - Các thẻ mở rộng
  - Các đường **link** tới một số file khác
  - Nội dung của thẻ head **không được hiển thị** trong cửa sổ trình duyệt
- Thẻ **<body>...</body>** chứa toàn bộ nội dung của trang và được hiển thị trên cửa sổ trình duyệt Web



## Thẻ tiêu đề

- Tiêu đề được định dạng với các thẻ: **<h1>**, **<h2>**, **<h3>**, **<h4>**, **<h5>**, **<h6>**
- Trước và sau mỗi tiêu đề văn bản tự động xuống dòng
- Kích thước tiêu đề nhỏ dần từ h1 đến h6
- Sử dụng làm tiêu đề cho bài viết
- Thuộc tính:
  - **Align** = “căn chỉnh lề”: giá trị: “left”, “right”, “center”, “justify”

## Thẻ tiêu đề

Ví dụ:

`<body>`

`<h1>Đây là dòng heading 1</h1>`

`<h2>Đây là dòng heading 2</h2>`

`<h3>Đây là dòng heading 3</h3>`

`<h4>Đây là dòng heading 4</h4>`

`<h5>Đây là dòng heading 5</h5>`

`<h6>Đây là dòng heading 6</h6>`

`</body>`

Đây là dòng heading 1

Đây là dòng heading 2

Đây là dòng heading 3

Đây là dòng heading 4

Đây là dòng heading 5

Đây là dòng heading 6



# Thẻ đoạn

- Sử dụng thẻ đoạn văn: **<p>...</p>**
  - Thuộc tính:
    - **Align** = “căn chỉnh lề” : giá trị: “left”, “right”, “center”, “justify”
- Thẻ văn bản được định dạng sẵn: **<pre>...</pre>**
- Ví dụ



# Thẻ ngắt dòng

- Sử dụng thẻ ngắt dòng: **<br>**
- Thẻ <br> không cần thẻ đóng
- Ví dụ



## Thẻ chia khối

- Tạo khối cho đoạn văn sử dụng thẻ: `<div>...</div>`, `<span>...</span>`
- Thuộc tính:
  - `Align` = “căn chỉnh lề”: giá trị: “left”, “right”, “center”, “justify”
- Ví dụ:





# Thẻ hr

- Thẻ <hr>: Tạo đường kẻ ngang
- Thuộc tính:
  - Align: canh lề với giá trị center, right, left
  - Width: chỉ độ dài của đường thẳng giá trị bằng pixel hoặc %. Mặc định 100%
  - Size: chỉ độ dày của đường thẳng
  - Noshade: chỉ đường thẳng được hiển thị bằng màu đặc thay vì bóng



## Thẻ tạo ghi chú

- Tạo ghi chú sử dụng thẻ: `<!-- .... -->`
- Dùng để ghi chú trang HTML, nội dung trong phần ghi chú không được thể hiện trên trình duyệt

# Cấp độ thẻ tài liệu

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h1>This is a heading</h1>
```

```
<p>This is a paragraph.</p>
```

```
<p>This is another paragraph.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



# Định dạng trang HTML

- Sử dụng các thuộc tính của thẻ **body** để định dạng chung cho trang web. Bao gồm:
  - Màu nền, màu chữ
  - Hình ảnh làm nền cho trang web

# Định dạng trang HTML

## ■ Thuộc tính:

- ❑ **Background:** Dùng cho định dạng file hình ảnh làm nền (.gif,.jpg,.bmp)
- ❑ **Bgcolor:** Xác lập màu cho nền
- ❑ **Text:** màu chữ
- ❑ **Link:** màu cho liên kết chưa xem
- ❑ **Vlink:** màu cho liên kết đã xem
- ❑ **Alink:** màu cho liên kết đang xem
- ❑ **Leftmargin:** Canh lề trái
- ❑ **Topmargin:** Canh lề trên

## ■ CHÚ Ý: Các thẻ được nêu tiếp theo được đặt trong phần **<body>...</body>**

# Định dạng trang HTML

## ■ Hình ảnh nền

- Thuộc tính **Style** kết hợp với các thông tin chi tiết gồm:
  - **Background-image:** khai báo tập tin hình ảnh
  - **Background-repeat:** dạng lặp lại hình ảnh nền (no-repeat/repeat/repeat-x/repeat-y)
  - **Background-attachment:** hình ảnh cuộn theo nội dung trang web hay ở vị trí cố định (scroll|fixed;)
  - **Background-position:** xác định vị trí xuất hiện hình ảnh (bottom/center/left/right/top)



# Định dạng văn bản, ký tự

## ■ Các thẻ định dạng:

Tên thẻ	Định dạng
<b>...</b>	chữ đậm
<i>...</i>:	Chữ nghiêng
<u>....</u>	Chữ gạch chân
<big>..</big>	Chữ to
<small>...</small>	Chữ nhỏ
<sup>...</sup>	Chỉ số trên
<sub>...</sub>	Chỉ số dưới
<strong>...</strong>	Nhấn mạnh in đậm
<em>...</em>	Nhấn mạnh in nghiêng

# Định dạng văn bản, ký tự

- Các thẻ định dạng:

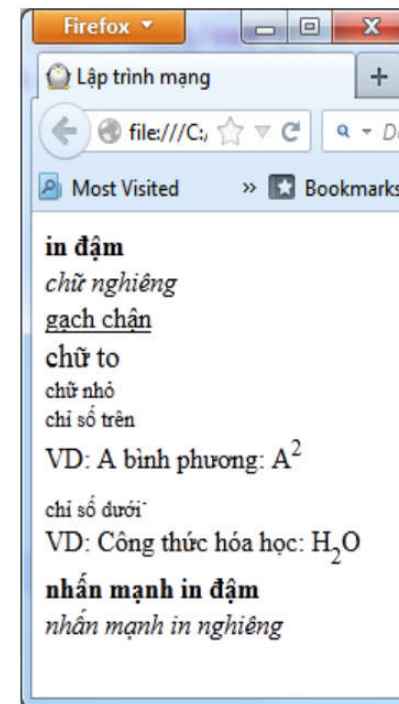
Tên thẻ	Định dạng
<code>&lt;mark&gt;..&lt;/mark&gt;</code>	Đánh dấu, highlight
<code>&lt;del&gt;...&lt;/del&gt;</code>	Chữ bị gạch ngang
<code>&lt;address&gt;...&lt;/address&gt;</code>	Thông tin tác giả, địa chỉ
<code>&lt;code&gt;....&lt;/code&gt;</code>	Computer code
<code>&lt;kbd&gt;....&lt;/kbd&gt;</code>	Keyboard input
<code>&lt;pre&gt;...&lt;/pre&gt;</code>	Văn bản định dạng trước
<code>&lt;var&gt;...&lt;/var&gt;</code>	Biến trong toán học
<code>&lt;q&gt;...&lt;/q&gt;</code>	Quote



# Định dạng văn bản, ký tự

## ■ Ví dụ

```
11 <body>
12     <b>in đậm</b> <br>
13     <i>chữ nghiêng</i><br>
14     <u>gạch chân</u> <br>
15     <big>chữ to</big><br>
16     <small>chữ nhỏ</small><br>
17     <sup>chỉ số trên</sup> <br>
18     VD: A bình phương: A<sup>2</sup> <br>
19     <sub>chỉ số dưới</sub>.<br>
20     VD: Công thức hóa học: H<sub>2</sub>O<br>
21     <strong>nhấn mạnh in đậm</strong><br>
22     <em>nhấn mạnh in nghiêng</em><br>
23
24 </body>
```



# Định dạng văn bản, ký tự

- Định dạng font chữ cho văn bản: <font>...</font>
- Thuộc tính:
  - Face="tên font chữ": .VnTime, Times New Roman, Aritl
  - Size="kích thước": giá trị 1->7 , mặc định là 3
  - Color="màu chữ"
    - Viết bằng tên tiếng Anh (white, black,...)
    - Viết dạng 3 màu cơ bản :#RRGGBB,RR, GG, BB.
    - Viết ở dạng Hexa: #FFFF: Trắng, #FF0000: đỏ
- Ví dụ

# Định dạng văn bản, ký tự

## ■ Thuộc tính style

- ❑ font-size: khổ chữ
- ❑ font-style: kiểu chữ
- ❑ font-family: tên font chữ
- ❑ font-weight: nét chữ (đậm hoặc chọn kích thước)
- ❑ color: màu
- ❑ text-decoration: gạch dưới, gạch trên, gạch bỏ hoặc bỏ hết các định dạng
- ❑ background-color: màu nền
- ❑ border-color: màu đường viền
- ❑ border-style: kiểu đường viền



# Hiển thị các ký tự đặc biệt

- Văn bản được soạn thảo bình thường trong các file HTML
- Mọi khoảng trống, dấu xuống dòng trong HTML được thể hiện trên trang web là **1 khoảng trống duy nhất**
- Một số ký tự đặc biệt sử dụng mã sau:
  - Ký tự khoảng trống: **&nbsp;**;
  - Dấu nhỏ hơn (<) và lớn hơn (>): **&lt;**    **&gt;**;
  - Dấu ngoặc kép (""): **&quot;**;
  - Ký hiệu © : **&copy;**;
  - ...



# Hình ảnh

- Chèn hình ảnh vào trang web:
  - Thẻ **<img>**: chèn ảnh (không có thẻ đóng)
  - Thuộc tính
    - Src="địa chỉ ảnh": Nếu chèn trong website thì nên sử dụng đường dẫn tương đối
    - Alt="chú thích cho ảnh": hiển thị trong các trường hợp
    - Title="tiêu đề cho hình ảnh"
      - Di chuyển chuột lên ảnh
      - Ảnh không hiển thị hoặc bị lỗi

# Hình ảnh

## ■ Định dạng hình ảnh chèn vào

- Width=“rộng”, height=“cao” : độ rộng và độ cao của ảnh
  - N: là một số. Đơn vị pixels
  - N%: tỷ lệ phần trăm
- Border=“n”: n là số, là kích thước đường viền ảnh. N=0, ảnh không có đường viền
- Align=“căn chỉnh ảnh”: left, right, top, texttop, middle, absmiddle, baseline, bottom, absbottom



# Danh sách

- Danh sách dùng để liệt kê các phần tử
- Có 3 loại danh sách:
  - Danh sách có thứ tự (ordered list – ol)
  - Danh sách không có thứ tự (unordered list – ul)
  - Danh sách mô tả (description list – dl)

## Danh sách có thứ tự (OL)

- Là kiểu hiển thị một danh sách mà các mục con của nó được sắp xếp theo số thứ tự hoặc chữ cái
- Khai báo kiểu danh sách trong cặp thẻ: **<ol>...</ol>**
- Khai báo các phần tử bên trong cặp thẻ: **<li>...</li>**
- Thuộc tính:
  - Type="kiểu đánh thứ tự": 1,A,a,I,I
  - Start="giá trị bắt đầu": áp dụng với type="1"
- Ví dụ:



## Danh sách không có thứ tự (UL)

- Là kiểu hiển thị danh sách mà các mục con của nó sẽ không được sắp xếp theo thứ tự mà chỉ được đánh dấu bằng một ký tự đặc trưng
- Khai báo kiểu danh sách trong cặp thẻ: **<ul>...</ul>**
- Khai báo các phần tử bên trong cặp thẻ: **<li>...</li>**
- Thuộc tính:
  - Type="kiểu bullet": square, circle, disc, none
- Ví dụ:

## Danh sách mô tả (DL)

- Là kiểu hiển thị danh sách mà các mục con của nó sẽ không được đánh thứ tự, nhưng sẽ kèm theo một đoạn miêu tả
- Khai báo kiểu danh sách trong cặp thẻ: **<dl>...</dl>**
- Khai báo các phần tử bên trong cặp thẻ:
  - **<dt>...</dt>**: tiêu đề
  - **<dd>...</dd>**: mô tả
- Ví dụ:



## Link – Liên kết

- Liên kết đến một trang web
- Liên kết đến trong cùng một trang
- Liên kết đến địa chỉ email

## Link – Liên kết

- Tạo liên kết đến trang web bằng cặp thẻ: **<a>...</a>**
- Thuộc tính:
  - **Href**=“đích liên kết”: Địa chỉ url trang web cần liên kết tới
  - **Target**=“tên cửa sổ đích”, có phân biệt chữ hoa, chữ thường
    - **\_self**: cửa sổ hiện tại (mặc định)
    - **\_blank**: cửa sổ mới
    - **\_top**: cửa sổ chính
    - **\_parent**: tab mở tab hiện tại

## Link – Liên kết

- Tạo liên kết trong cùng một trang web bằng cặp thẻ: `<a>...</a>`
- Đánh dấu vị trí cần chuyển đến: dùng thuộc tính **name**
  - `<a name="#<tên bookmark>">Nội dung tag </a>`
- Dùng thẻ `<a>` và thuộc tính **href** để tạo liên kết đến
  - `<a href="#<tên bookmark>">Nội dung tag </a>`
- Liên kết với địa chỉ email thì href="**mailto**:địa chỉ email"



## Table - Bảng

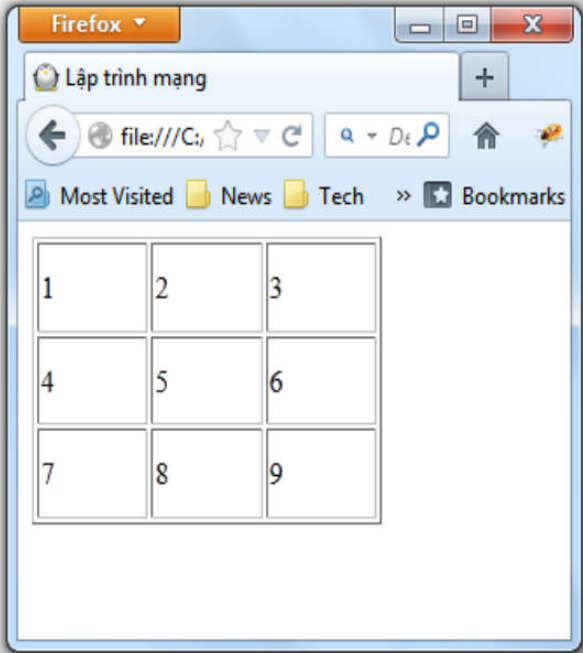
- Một bảng gồm nhiều dòng, một dòng gồm nhiều ô, và chỉ có ô mới chứa dữ liệu của bảng
- Tạo bảng: **<table>...</table>**: Một bảng chỉ có 1 cặp thẻ này
- Tạo dòng: **<tr>...</tr>**: Bảng có bao nhiêu dòng thì có bấy nhiêu cặp thẻ này
- Tạo ô:
  - Ô tiêu đề của bảng: **<th>...</th>**
  - Ô dữ liệu: **<td>...</td>**
  - Ô trống: Đặt nội dung của thẻ là: **&nbsp;**Tổng số thẻ **<td>** và **<th>** bằng số ô của bảng.  
Dòng có bao nhiêu ô thì có bấy nhiêu thẻ **<td>** và **<th>** nằm trong cặp thẻ **<tr>...</tr>**

Table Caption

Table Header	
Header Cell 1	Header Cell 2
Row 1, Cell 1	Row 1, Cell 2
Row 2, Cell 1	Row 2, Cell 2
Table Footer	

# Table - Bảng

```
12 <table border="1" width="200" height="150">
13   <tr>
14     <td>1</td>
15     <td>2</td>
16     <td>3</td>
17   </tr>
18   <tr>
19     <td>4</td>
20     <td>5</td>
21     <td>6</td>
22   </tr>
23   <tr>
24     <td>7</td>
25     <td>8</td>
26     <td>9</td>
27   </tr>
28 </table>
```



The screenshot shows a Firefox browser window with the title "Lập trình mạng". The address bar displays "file:///C:/". The browser shows a 3x3 table with the following content:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

## Table - Bảng

- Định nghĩa phần đầu của bảng: `<thead>...</thead>`
- Định nghĩa phần thân của bảng: `<tbody>...</tbody>`
- Định nghĩa phần cuối của bảng: `<tfoot>...</tfoot>`
- Thuộc tính:
  - Align: dùng để căn lề cho nội dung của các ô nằm bên trong theo chiều ngang. Có các giá trị left, right, center, justify
  - Valign: dùng để căn lề cho nội dung của các ô nằm bên trong theo chiều dọc. Có các giá trị top, bottom, middle
- Chú thích cho bảng: `<caption>...</caption>`



# Table - Bảng

## ■ Thuộc tính thẻ <table>:

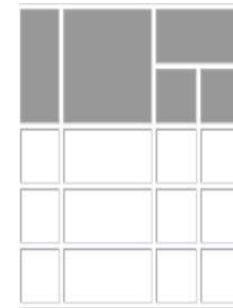
- Border="số": kích thước đường viền, mặc định bằng 0
- Width="rộng", height="cao": độ rộng và độ cao của bảng. Có thể đặt theo 2 cách:
  - N: số, đơn vị pixels
  - N%: độ rộng, độ cao của đối tượng chứa bảng
- Cellspacing="số": Khoảng cách giữa 2 ô liên tiếp
- Cellpadding="số": Khoảng cách từ border ô đến nội dung ô
- Bgcolor="màu" :màu nền của bảng
- Background="địa\_chỉ\_ảnh": Địa chỉ của file ảnh làm nền cho bảng

# Table - Bảng

## ■ Thuộc tính thẻ <td>, <th>

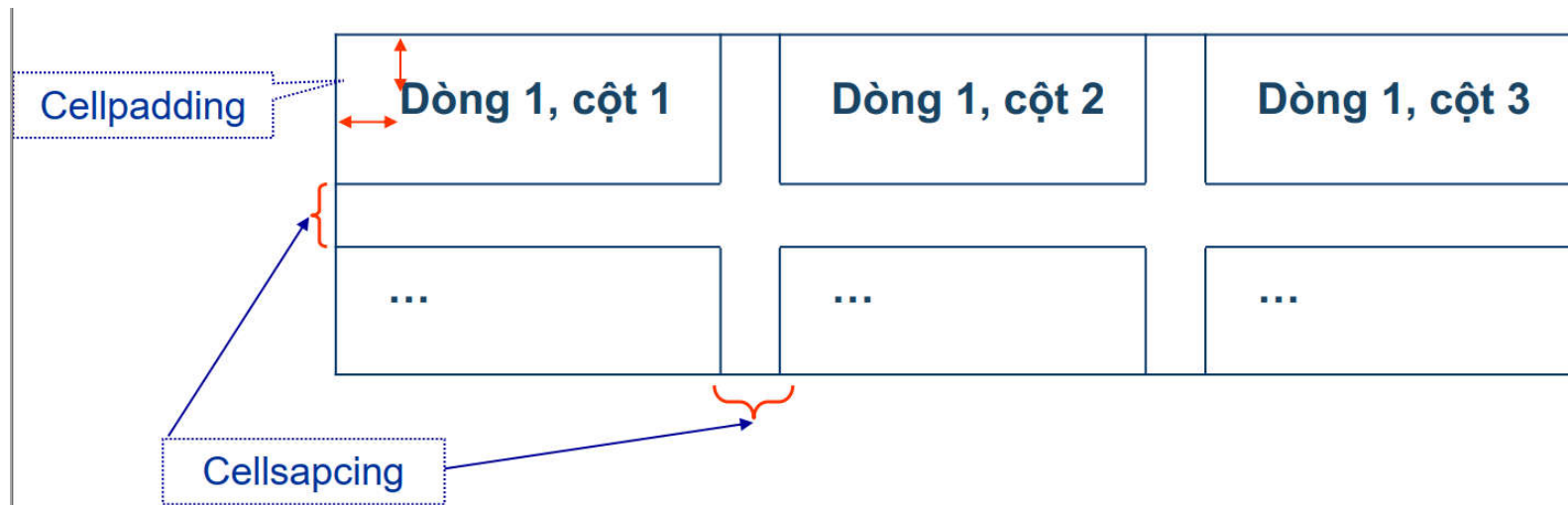
- Bgcolor="màu": màu nền của ô
- Background="địa\_chỉ\_ảnh" : Địa chỉ của file làm nền cho ô
- Width="rộng", height="cao": độ rộng và độ cao của bảng. Có thể đặt theo 2 cách:
  - N: số, đơn vị pixels
  - N%: độ rộng, độ cao của đối tượng chứa bảng
- Align="căn\_lề": căn chỉnh dữ liệu trong ô theo chiều ngang, có giá trị left, right, center, justify
- Valign="căn\_lề": căn chỉnh dữ liệu trong ô theo chiều dọc, có giá trị top, middle, bottom
- Colspan="số": số cột mà ô này chiếm, mặc định là 1
- Rowspan="số": số dòng mà ô này chiếm, mặc định là 1
- Nowrap: nếu có sẽ làm cho dữ liệu trong ô không tự xuống dòng

## ■ Bài tập



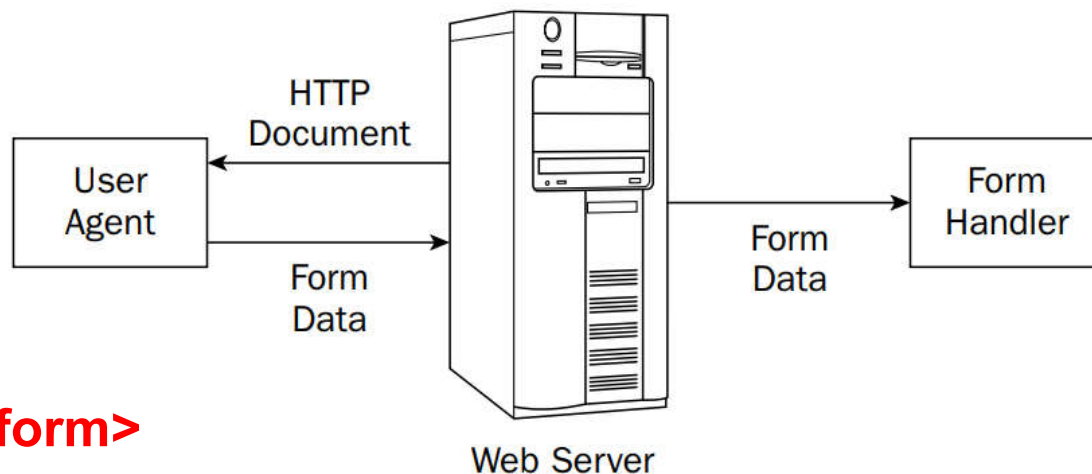
# Table - Bảng

- Chú ý:



# FORM – BIỂU MẪU

- Tương tác với biểu mẫu HTML



- Thẻ tạo Form: **<form>...</form>**

- Thuộc tính:

- Name="tên\_form": Không quan trọng lắm
- Action="địa chỉ nhận dữ liệu": Nên sử dụng đường dẫn tương đối nếu nằm trong 1 trang Web
- Method="Phương thức gửi dữ liệu"
  - Get (mặc định)
  - Post

# FORM – BIỂU MẪU

The image displays two examples of web forms. The left form is a simple search form titled "A simple search form - Mozilla Firefox". It contains a text input field with the text "Fender|" and a "Search" button. The right form is a more complex form titled "A Simple Form - Mozilla Firefox". It contains several input fields and buttons, with annotations pointing to specific elements:

- Text Area:** Points to the "Address" field.
- Text:** Points to the "First Name" and "Last Name" fields.
- Password:** Points to the "Password" field.
- Legend and Fieldset:** Points to the "I plan to buy:" section.
- Radio Buttons:** Points to the radio buttons in the "I plan to buy:" section.
- Select List:** Points to the "What product(s) are you interested in?" dropdown menu.
- Check Boxes:** Points to the "Contact me via:" section.
- Submit and Reset Buttons:** Points to the "Submit" and "Reset" buttons.
- Image:** Points to the "Coupon" image.
- Button:** Points to the "Leave site!" button.

The right form includes the following fields and elements:

- First Name: Steve
- Last Name: Schafer
- Address: 123 Main St., Somewhere, USA
- Password: [masked]
- What product(s) are you interested in? (Dropdown menu with options: Motherboards, Processors, Cases, Power Supplies)
- Contact me via: (Checkboxes for Email, Postal Mail)
- How soon will you be buying hardware? (Radio buttons for ASAP, Within 10 business days, Within the month, Never!)
- I plan to buy: (Radio buttons for ASAP, Within 10 business days, Within the month, Never!)
- Submit, Reset, Leave site! buttons
- Coupon image

# FORM – BIỂU MẪU

- **Các đối tượng nhập dữ liệu:** Cho phép người sử dụng nhập dữ liệu trên trang web. Dữ liệu này có thể được gửi về server để xử lý.
  1. Online Textbox
  2. Checkbox
  3. Radio Button
  4. Button
  5. Combo box (drop-down menu)
  6. Listbox
  7. Hộp nhập văn bản nhiều dòng (TextArea)
  8. ....

# FORM – BIỂU MẪU

- Tất cả các điều khiển đều có tên được quy định qua thuộc tính **name**
- Các điều khiển từ số 1 đến số 4 được định nghĩa qua thẻ **<input>** và thuộc tính **type** sẽ xác định điều khiển nào sẽ được tạo ra

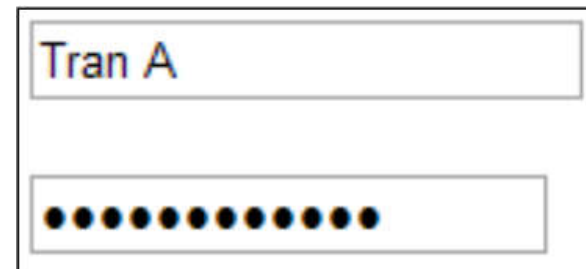
# FORM – BIỂU MẪU

## ■ Nhập văn bản

- Hộp nhập văn bản 1 dòng (online textbox): Sử dụng để nhập các văn bản ngắn (trên 1 dòng) hoặc mật khẩu
- Hộp nhập văn bản nhiều dòng

## ■ Nhập văn bản 1 dòng sử dụng thẻ **<input>**. Thuộc tính:

- Name="tên\_đt": quan trọng
- Type="text": ô nhập văn bản thường
- Type="password": ô nhập mật khẩu
- value="giá trị mặc định"
- Size
- maxlength



The diagram shows two input fields stacked vertically. The top field is a text input box containing the text 'Tran A'. The bottom field is a password input box, represented by a series of dots.



# FORM – BIỂU MẪU

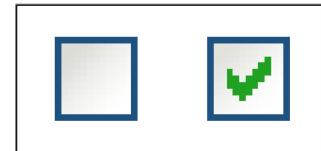
## ■ Có nhiều kiểu type:

- Text
- Password
- Number
- Radio
- Checkbox
- Color
- Date
- email
- File
- Time
- url
- Range
- Image
- Submit
- Reset
- button

## ■ Ví dụ:

# FORM – BIỂU MẪU

- CHECKBOX: Cho phép chọn nhiều lựa chọn trong một nhóm lựa chọn được đưa ra bằng cách đánh dấu tích



- Thuộc tính:
  - Name=“tên\_đt”: quan trọng
  - Type=“checkbox”
  - Value=“giá trị”: đây là giá trị chương trình sẽ nhận được khi người sử dụng chọn ô này
  - Checked: nếu có thì nút này mặc định được chọn

# FORM – BIỂU MẪU

## ■ CHECKBOX

```
<form action="dangky.html" method="get">  
Sở thích: <br>  
  <input name="sothich[]" checked="checked" type="checkbox" value="du lich"> Du lịch  
  <br>  
  <input name="sothich[]" type="checkbox" value="doc sach"> Đọc sách  
  <br>  
  <input name="sothich[]" type="checkbox" value="mua sam"> Mua sắm  
</form>
```

Sở thích:

- ☒ Du lịch
- ☐ Đọc sách
- ☐ Mua sắm

# FORM – BIỂU MẪU

- Radio Button: Cho phép chọn một lựa chọn trong một nhóm lựa chọn được đưa ra
- Trên 1 form có thể có nhiều nhóm lựa chọn này
- Thuộc tính:
  - Name=“tên\_đt”: quan trọng. Các đối tượng cùng tên thì thuộc cùng nhóm
  - Type=“radio”
  - Value=“giá trị”: đây là giá trị chương trình sẽ nhận được nếu người sử dụng chọn ô này
  - Checked: nếu có nút này mặt định được chọn



# FORM – BIỂU MẪU

## ■ Radio Button

```
<form action="dangky.html" method="get">  
Giới tính: <br>  
  <input name="gioitinh" checked type="radio" value="nam"> Nam  
  <br>  
  <input name="gioitinh" type="radio" value="nu"> Nu  
</form>
```

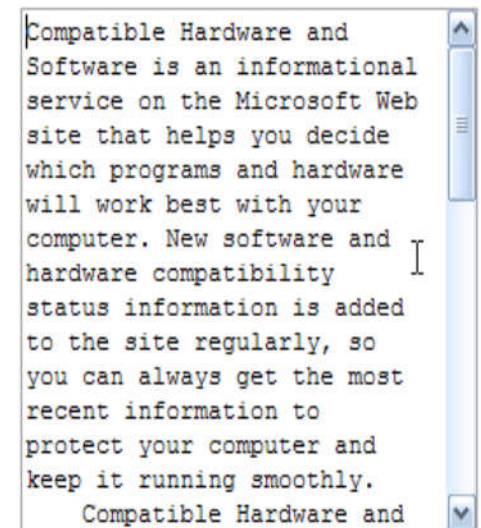
Giới tính:

☒ Nam

☐ Nu

# FORM – BIỂU MẪU

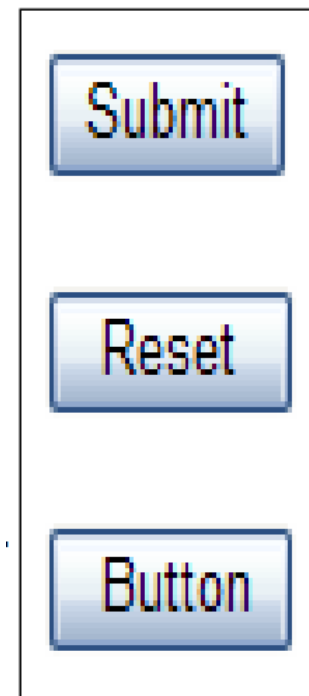
- Hộp nhập văn bản nhiều dòng (TextArea): cho phép nhập văn bản dài trên nhiều dòng
- Tạo bằng cặp thẻ: **<textarea>...</textarea>**
- Thuộc tính:
  - Name=“tên\_đt”: quan trọng
  - Rows=“số dòng”
  - Cols=“số cột”



Rows tính theo số dòng văn bản, cols tính theo số ký tự chuẩn trên dòng

# FORM – BIỂU MẪU

- Nút lệnh (Button): Để người sd ra lệnh thực hiện cv
- Có 3 loại:
  - Submit: tự động ra lệnh gửi dữ liệu
  - Reset: đưa mọi dữ liệu về trạng thái mặc định
  - Normal: người lập trình tự xử lý
- Thuộc tính:
  - Name="tên\_đt": thường không quan trọng
  - Type="submit"
  - Type="reset"
  - Type="button": nút thông thường (normal), ít sử dụng



## FORM – BIỂU MẪU

- Sử dụng hình ảnh cho các nút bằng cách gán thuộc tính type='image'
- Ví dụ: `<input type="image" src="submit.jpg" alt="Submit" name="btnImageMap" />`
- Thuộc tính:
  - Src="đường dẫn của ảnh"
  - Alt= cung cấp văn bản thay thế cho hình ảnh.



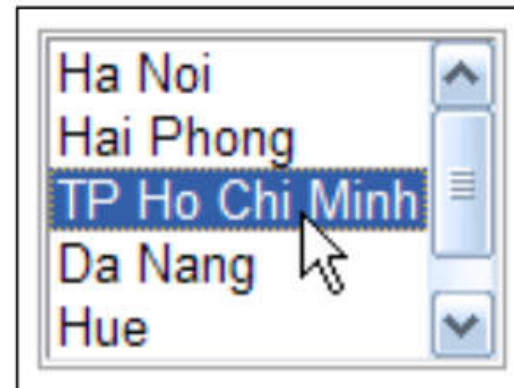
# FORM – BIỂU MẪU

- Combo Box (Drop-down menu): Là một danh sách có nhiều phần tử. Tại một thời điểm chỉ có 1 phần tử được chọn bằng cách kích vào mũi tên bên phải hộp danh sách
- Tạo hộp danh sách: **<select>...</select>**
- Thuộc tính:
  - Name="tên\_đt": quan trọng
- Tạo 1 phần tử trong danh sách: **<option>...</option>**
- Thuộc tính:
  - Value="giá trị": giá trị chương trình nhận được nếu phần tử được chọn
  - Selected: nếu có thì phần tử này mặc định được chọn



## FORM – BIỂU MẪU

- List Box: Tương tự như Combo Box, tuy nhiên có thể nhìn thấy nhiều phần tử cùng lúc và có thể lựa chọn nhiều phần tử
- Cách tạo và thuộc tính giống với Combo Box, tuy nhiên có 2 thuộc tính thêm là:
  - Size=“số dòng”
  - Multiple: cho phép lựa chọn nhiều phần tử cùng lúc



# FORM – BIỂU MẪU

- Label – Nhãn: Thẻ **<label>** chứa tiêu đề cho các đối tượng **input**
- Khi nhấn vào tiêu đề sẽ tự động chọn input tương ứng

```
8 <form>
9   <label for="email">Email</label>
10  <input type="text" name="e" id="email" size="20"/>
11  <br>
12  <label for="label01">Nhãn 01</label>:
13  <input type="checkbox" id="label01" name="l01">
14  <br>
15  <label for="label01">Nhãn 02</label>:
16  <input type="checkbox" id="label01" name="l01">
17 </form>
```

Email

Nhãn 01: ☐

Nhãn 02: ☐

# FORM – BIỂU MẪU

- Nhóm các đối tượng trong form: Sử dụng thẻ **<fieldset>**
- Tạo chú thích cho phần tử sử dụng thẻ **<legend>**

```
1 <form>
2   <fieldset>
3     <legend>Personalia:</legend>
4     Name: <input type="text"><br>
5     Email: <input type="text"><br>
6     Date of birth: <input type="text">
7   </fieldset>
8 </form>
```

Personalia:

Name:

Email:

Date of birth:

# FORM – BIỂU MẪU

## ■ Bài tập:

<i>Contact Information</i>	
First name:	<input type="text"/>
Last name:	<input type="text"/>
E-mail:	<input type="text"/>
<i>Competition Question</i>	
How tall is the Eiffel Tower in Paris, France?	
<input type="radio"/> 584 ft	
<input type="radio"/> 784 ft	
<input type="radio"/> 984 ft	
<input type="radio"/> 1184 ft	
<i>Tiebreaker Question</i>	
In 25 words or less, say why you would like to win \$10,000:	
<input type="text"/>	
<i>Enter competition</i>	
<input type="button" value="Enter Competition"/>	

# Tạo tiêu điểm

- Sử dụng thuộc tính tabindex để chỉ định thứ tự tab của các phần tử
- Trong HTML5, thuộc tính tabindex có thể sử dụng trong **mọi thẻ HTML**
- Trong HTML 4.01, thuộc tính tabindex có thể được sử dụng với: <a>, <area>, <button>, <input>, <object>, <select> và <textarea>.

```
8  <form>
9  <a tabindex="2" href="https://www.it.com/">Khoa CNTT</a> <br>
10 <a tabindex="1" href="http://www.van.com/">Khoa Văn</a> <br>
11 <a tabindex="3" href="http://www.gdtc.com/">Khoa Giáo dục thể chất</a><br>
12 <input type="checkbox" value="1" tabindex="3" > One<br />
13 <input type="checkbox" value="2" tabindex="7" > Two<br />
14 <input type="checkbox" value="3" tabindex="4" > Three<br />
15 <input type="checkbox" value="4" tabindex="1" > Four<br />
16 <input type="checkbox" value="5" tabindex="9" > Five<br />
17 <input type="checkbox" value="6" tabindex="10"> Six<br />
18 <input type="checkbox" value="7" tabindex="2" >Seven <br />
19 <input type="checkbox" value="8" tabindex="8"> Eight<br />
20 <input type="checkbox" value="9" tabindex="5"> Nine<br />
21 <input type="checkbox" value="10" tabindex="6"> Ten<br />
22 <input type="submit" value="Submit">
23 </form>
```

# Các sự kiện cơ bản

## Các sự kiện cơ bản

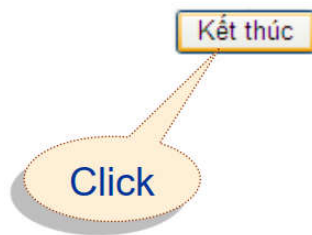
- **onload**: xảy ra khi trang HTML được load, áp dụng cho tag `<body>` và `<frameset>`
- **onclick**: xảy ra khi nhấn chuột lên điều khiển, thường áp dụng cho các nút nhấn
- **onchange**: xảy ra khi thay đổi giá trị của điều khiển, thường áp dụng cho điều khiển Drop-down List.

# Xử lý hiển thị kết quả lên trang

- **Xử lý hiển thị kết quả lên trang web**
  - Thường dùng tag **<div>** hoặc **<label>**, có 2 thuộc tính cơ bản dùng để hiển thị kết quả:

**Ví dụ:** dùng innerText

Chúc mừng các bạn đã kết thúc bài học về **<b><u>form</u></b>**



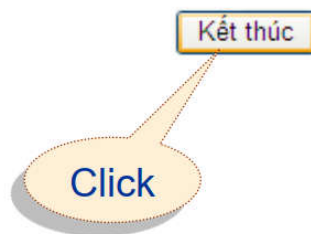


# Xử lý hiển thị kết quả lên trang

- **Xử lý hiển thị kết quả lên trang web**
  - Thường dùng tag `<div>` hoặc `<label>`, có 2 thuộc tính cơ bản dùng để hiển thị kết quả:

**Ví dụ:** dùng innerHTML

Chúc mừng các bạn đã kết thúc bài học về form



## Frameset - Khung

- Cho phép chia một trang Web làm nhiều phần, mỗi phần chứa nội dung của một trang web khác
- Không phải trình duyệt nào cũng hỗ trợ
- Tạo khung: **Thay thẻ `<body></body>` bằng cặp thẻ `<frameset></frameset>`**
- Sử dụng `<noframes>...</noframes>` hiển thị nội dung trong trường hợp trình duyệt không hỗ trợ khung
- Thuộc tính:
  - `rows,cols="n1,n2,...nk"`: Quy định có k dòng hoặc cột. Độ rộng dòng/cột thứ i là ni, hoặc thay bằng \* là phần còn lại
  - `Frameborder=yes` hoặc `no`
  - `Framespacing="n"` : Khoảng cách giữa 2 khung

# Frame - Khung

- Tạo một khung: `<frame>...</frame>`
- Thuộc tính:
  - `Src`=“Địa chỉ chứa nội dung”
  - `Name`=“tên khung”
  - `Noresize`= không được thay đổi kích thước
- Thẻ `<base>` mặc định
  - Thuộc tính:
    - `Target`=“cửa sổ mặc định”
    - `Href`=“địa chỉ gốc mặc định”

# Frame - Khung

```
7 <frameset rows="10%,80%,10%">
8   <frame name="top" src="topframe.html" />
9   <frame name="main" src="mainframe.html" />
10  <frame name="bottom" src="bottomframe.html" />
11  <noframes>
12    <body>
13      Trình duyệt của bạn không hỗ trợ Frame.
14    </body>
15  </noframes>
16 </frameset>
```

## ■ Ví dụ:

## Frame - Khung

- Hiện thị một trang web trong một trang web khác: `<iframe src="URL"></iframe>`
- Thuộc tính:
  - url: Địa chỉ trang web con muốn hiển thị
  - Width: độ rộng
  - Height: độ cao
  - Frameborder: đường viền

## Đa phương tiện

- Âm thanh nền: <bgsound>
- Trình duyệt hỗ trợ: IE
- Thuộc tính:
  - Src="địa chỉ file âm thanh"
  - Loop="n": số lần lặp, mặc định mãi mãi
  - Autostart="true/false"

## Đa phương tiện

- Nhúng tài liệu vào trang web: Thẻ <object>
- Các đối tượng có thể nhúng vào web bao gồm: audio, video, web, pdf, flash
- Thuộc tính:
  - Data="đường dẫn tài liệu"
  - Width="n": độ rộng, có thể là số hoặc %
  - Height="n": chiều cao, có thể là số hoặc %
  - Border="n": độ dày đường viền
  - Hspace="n": khoảng cách lề trái và lề phải của phần tử
  - Vspace="n": khoảng cách lề trên và lề dưới của phần tử

## Một số thẻ meta thông dụng

- Thẻ <meta> đặt giữa <head>...</head>
- Thường dùng quy định chung cho trang web
- Có 2 cách viết thẻ <meta>

```
<META NAME="name" CONTENT="content">
```

```
<META HTTP-EQUIV="name" CONTENT="content">
```



## Một số thẻ meta thông dụng

```
<META NAME="description" content="">
```

```
<META NAME="keywords" content="">
```

```
<META NAME="author" CONTENT="author's name">
```

```
<META HTTP-EQUIV="refresh"  
CONTENT="delay;url=new url">
```

```
<META HTTP-EQUIV="expires" CONTENT="date">
```

```
<META HTTP-EQUIV="Content-Type"  
CONTENT="text/html; charset=utf-8">
```

