

Bacharelado em Ciência da Computação

Organização e Arquitetura de Computadores – A – 2021-1

Objetivos e Apresentação da Disciplina

Capacitar o corpo discente a identificar, compreender, dimensionar, sintetizar, projetar e avaliar o impacto de diferentes mecanismos e estruturas no desempenho de arquiteturas de computadores. Ao final da disciplina o aluno estará apto a projetar e validar uma arquitetura contendo: Memória, UCP e Unidade de Controle, utilizando tecnologia de componentes programáveis.

O objetivo da aula de hoje é, repassar aos alunos o conteúdo a organização da disciplina, apresentando e discutindo o Plano de Ensino.

O Plano de Ensino é ferramenta gerada pelo professor para apresentar o conteúdo que o aluno vai estudar durante o semestre e também mostrar a metodologia de ensino utilizada para ministrar e acompanhar o corpo discente na evolução do conteúdo da ementa.

O professor desenvolveu Material específico para o desenvolvimento e acompanhamento da disciplina. Todo material gerado, será disponibilizado para os alunos durante o semestre letivo.

Para a aula de 22/02/2021 está disponibilizado e ou utilizado o seguinte material:

- Apresentação da disciplina e do Plano de Ensino;
- Conceitos Básicos;
- Capítulo 1; Módulos de uma Arquitetura (UCP, MP, UES);
- Arquitetura Genérica;
- Mecanismo de Execução de Instruções;
- Código ASCII (American Standard Code for Information Interchange);
- Unidades Métricas e Potências de 2;
- Guia Project Manager e GXSLoad;
- Trabalho 01 – Subsistemas de uma Arquitetura;
- Papel e caneta para realizar as atividades solicitadas durante a aula.

Desejo um bom semestre a todos. Sejam Bem Vindos.

Prof. Ildeberto de Genova Bugatti

e.mail- bugatti@univem.edu.br

WhatsApp – 14 9 9741 8811