# 终端命令和系统信息

### 主要内容

- •进程替换
- •终端命令序列
- •系统信息相关命令
- •编辑器vim

### 进程替换(Process Substitution)

- 在支持命名管道(FIFO)或支持/dev/fd的系统中可以进行进程替换
- 进程替换的格式为: <list) 或>(list)
  - <或>与括号之间不能有空格; list为命令或管道
  - 替换为一个文件名,对应于命名管道的一端,另一端为list
  - 第一种格式>(list)表示往该文件中写,其内容作为list的输入
  - 第二种格式<(list)表示从该文件中读,读的内容来自于list的输出
- 如果一个命令只有一个参数采用进程替换,一般可采用传统的管道机制
- 进程替换是对于传统管道机制的扩展,常用于一个命令需要有多个输入或多个输出的情形,否则需要通过创建多个临时文件来实现

```
$ echo >(true) <(true)
/dev/fd/63 /dev/fd/62
$ cat <(ls -ld /bin/*)
$ cat <(ls -ld /bin/*) <(ls -ld /usr/bin/*) > files
```

```
filter <(cmd1) <(cmd2)
cmd1 > t1
cmd2 > t2
filter t1 t2
rm t1 t2
```

\$ ls -ld /bin/\* | cat

\$ ls -ld /bin/\* >tmp1

\$ cat tmp1 tmp2 >files

\$ rm tmp1 tmp2

\$ ls -ld /usr/bin/\* >tmp2

#### 终端能力(ESC序列)

- 终端可改变背景色(setab)、前景色(setaf),设置字符的显示样式(加粗/下划线)、移动光标等
- 通过往终端设备中写入相应的ESC序列或其他特殊字符串执行终端命令
- 不同类型的终端所采用的终端命令序列稍微有所区别
  - 环境变量TERM设置为登录使用的终端类型
  - 终端能力(terminal capabilities)描述: ESC序列与终端能力的对应关系, man terminfo
  - infocmp [TERM] 查看(当前或指定)终端对应的终端能力文件

```
demo@mars:~$ infocmp linux
       Reconstructed via infocmp from file: /lib/terminfo/l/linux
                                                                          $ echo -e '\E[32m'
linux linux console,
                                                                          # 设置文本为绿色
       am, bce, ccc, eo, mir, msgr, xenl, xon,
       colors#8, it#8, ncv#18, pairs#64,
       acsc=+\020\,\021-
\030.^Y0\333`\004a\261f\370g\361h\260i\316j\331k\2771\332m\300n\305o~p\304q\304r\304s_t\303u\264v\301w\
302x\263y\363z\362\{\343\330\}\234\sim\376
                                                                       \E表示ESC字符
       bel=^G, blink=\{E[5m, bold=\{E[1m, civis=\{E[?25l\}]\}]
       clear=\E[H\E[J, cnorm=\E[?25h\E[?0c, cr=^M,
                                                                       ^G表示 Ctrl-G
                                                                       %p1%d 表示这里为一个整数
       rmul=\E[24m, rs1=\Ec\E]R, sc=\E7, setab=\E[4\%p1\%dm,
       setaf=\E[3\%p1\%dm]
sgr=%?%p9%t\E(0%e\E(B%;\E[0%?%p6%t;1%;%?%p5%t;2%;%?%p2%t;4%;%?%p1%p3%|%t;7%;%?%p4%t;5%;%?%p7%t;8%;m,...
```

# 终端命令序列: 光标位置相关

\033表示ESC字符 ^H 表示<Ctrl-H>

ESC序列	名称	tput	含义
终端左上角	角的坐标对于tput为(0,0),	tput lines	终端的行数
对于ESC序	列为(1,1)	tput cols	终端的列数
\033[s	Save Cursor Position)	tput sc	保存光标位置
\033[u	Restore Cursor Position)	tput rc	恢复光标位置
\033[?25]	CIVIS	tput civis	隐藏光标,这里I为小写的L
\033[?25h	CNORM	tput cnorm	显示光标
\033[n;m	CUP(Cursor Position)	tput cup Y X	光标移动到m行n列,编号从1开始,
Н			数字省略时为1
\033[nG	HPA(Cursor Horizontal	tput hpa X	光标移动到n列,数字省略时为1
	Position Absolute)		
\033[nA	CUU(Cursor Up)	tput cuu N	光标向上移动n行,缺省为1
		tput cuu1	
\033[nB	CUD(Cursor Down)	tput cud N	光标向下移动n行,缺省为1
或^J		tput cud1	
\033[nC	CUF(Cursor Forward)	tput cuf N	光标向前移动n列,缺省为1
		tput cuf1	
\033[nD	CUB(Cursor Backward)	tput cub N	光标向后移动n列,缺省为1
或^H		tput cub1(可能删除字符)	复旦大学版

### 终端命令转义序列: 删除、插入和其他

ESC序列	名称	tput	含义
\033[?1049h	smcup	tput smcup	保存屏幕内容
\033[?1049	rmcup	tput rmcup	恢复屏幕内容
\033[H\033[2J	Clear	tput clear	清除屏幕,光标到左上角
\033[nK	EL(Erase Line)	tput el	清除一行,n为0或无表示从光标到行尾,1表
		tput el1	示光标到行首,2表示该行所有字符
\033[nJ	ED(Erase Display)	tput ed	清空屏幕, n=0或者无表示从光标开始到之后所
			有屏幕,n=1表示光标开始之前所有屏幕,
			n=2清空所有屏幕
\033[nX	ECH(Erase Chars)	tput ech N	删除n个字符
\033[n@	ICH(Insert Chars)	tput ich N	插入n个字符(空格)
\033[nL	IL(Insert Lines)	tput il	插入n行,n无表示1行
		tput il1	
^G		tput bel	响铃
\033]0;title\007	OSC(operating		设置窗口标题为title
	system controls)		

\033表示ESC字符, 如果使用echo –e命令,还可表示为\E \e ^G 表示<Ctrl-G>

\007 表示BEL字符,如果使用echo -e命令,还可表示为\a

系统缺省提示符PS1就是使用 OSC设置窗口标题

复旦大学版权所有

#### 终端命令转义序列:文本和颜色

ESC序列	名称	tput	含义
\033[ <n>m</n>	SGR(Select	tput sgr arg1 ··· arg9	m之前可包括 <b>多个以;分隔的数字<n></n></b> , 这些数字
	Graphic Rendition)	设置多个文本属性	分别设置各种图形参数 (颜色等)
\033[0m	sgr0	tput sgr0	恢复到缺省(正常)模式
\033[1m	bold	tput bold	加粗模式
\033[2m	dim	tput dim	半加粗模式
\033[3m	italic	tput sitm	进入和退出斜体模式
\033[23m		tput ritm	
\033[4m	underline	tput smul	进入和退出下划线模式
\033[24m		tput rmul	
\033[5m	blink	tput blink	进入闪烁模式
\033[7m	standout or rev	tput smso或tput rev	进入和退出突出模式或者反显(前景背景调换)模
\033[27m		tput rmso	式
\033[8m	invis	tput invis	进入不可见模式
\033[3 <n>m</n>	foreground color	tput setaf N	设置文本前景颜色(黑红绿黄蓝紫青白)
\033[4 <n>m</n>	background color	tput setab N	设置文本背景颜色

\$ echo -e '\033[01;32mGreen and Bold\n\033[0mNormal' Green and Bold
Normal



#### 执行终端命令

```
$ echo -e '\033[01;32mGreen and Bold\n\033[0mNormal'
Green and Bold
Normal
$ printf '\033[01;32mGreen and Bold\n\033[0mNormal\n'
```

- 往终端设备中写入相应的ESC序列或其他特殊字符串
- echo命令的-e选项支持转义方式,可输入ESC等特殊字符
- printf命令的格式化字符串中支持转义方式,%b可解释后面参数里面的转义方式

- 在Shell脚本中可用变量保存 没有解析过的ESC序列字符串
- 在通过echo输出到终端时采用-e选项,解释成为ESC序列
- 最后由终端设备解释

```
#!/usr/bin/env bash
RED="\033[0;31m"
                               -n选项表示不换行
GREEN="\033[1;32m"
LIGHT BLUE="\033[1;34m"
WHITE="\033[1;37m"
NO COLOR="\033[0m"
UNDERLINE="\033[4m"
NO UNDERLINE="\033[24m"
echo -e "I ${LIGHT BLUE}love${NO COLOR} Linux"
echo -ne ${GREEN}$UNDERLINE
echo "Green and UnderLine"
echo -ne ${NO UNDERLINE}${RED}
echo "Red Text"
echo -ne $NO COLOR
                                 tput-demo-esc
```

# tput命令

dlmao@mars:~\$ RED=\$(tput setaf 1)
dlmao@mars:~\$ printf '%q\n' \$RED
\$'\E[31m'

tput命令使用终端能力名称来代替ESC序列 tput caps [args···]

- 将caps所代表的终端能力(有些命令可能要传递额外的参数)转换为该终端能力对应的 特殊字符序列,写到标准输出中
- 如果tput命令的标准输出为终端设备,就会执行实际的终端命令 tput setaf 1 # 设置前景色为红色
- 下面的例子中,执行tput命令将输出保存在变量中,即变量保存了特殊的字符序列
- 接下来的echo命令不需要使用-e选项

```
#!/usr/bin/env bash
RED=`tput setaf 1`
GREEN=$(tput setaf 2) RESET=$(tput sgr0)
echo "${RED}red text ${GREEN}green text${RESET}"

echo "$(tput setaf 1)Red text $(tput setab 7) and white background$(tput sgr 0)"
```

#### 日期信息 date and cal

#### date命令查看或设置日期

- date [MMDDhhmm[[CC]YY] 设置日期
- date [+FORMAT] 以FORMAT格式显示当前时间
- date还支持选项--date='DATESTR'来描述其他时间

#### cal [options] [[month] year]

- -3 当前以及前后两个月的日历
- -y 显示年历

dlmao@mars:~\$ cal 三月 2020 日 — 二 三 四 五 六 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

cal	显示当前月
cal -3	显示当月及前后3月
cal -y	显示今年的日历
cal 2021	显示2021年的日历
cal 1 2021	显示2021年1月的日历

dlmao@mars:~\$ date
2020年 03月 31日 星期二 17:02:26 CST
dlmao@mars:~\$ LC\_TIME=C date
Tue Mar 31 17:03:20 CST 2020
dlmao@mars:~\$ date +%Y-%m-%d
2020-03-31
dlmao@mars:~\$ date --date='last friday'
2020年 03月 27日 星期五 00:00:00 CST

FORMAT

%y 年份最后两位

%Y 年

%d 日

%m 月份

%H 小时

%M 分钟

%S 秒数

%s 距epoch (1970年1 月1日零点)的秒数

%w 星期几(0..6)

#### 系统信息

- tty: 查看当前所连接的终端设备文件
- whoami: 登录用户名
- uptime: 查看系统运行时间和负载等信息
- free 查看系统内存空闲和使用情况。 -h 对人友好形 式显示, --si 1k=1000字节

- swap: 内存不够时, 将某些进程使用的 内存中数据暂时保存到硬盘的swap中
- total: 内存总量
- free: 空闲的, 尚未使用的
- used: 已经使用的
- buff/cache: 内核和cache使用的
- free = total used buffers/cache
- available: 启动的新进程可以使用的最大内存, 这个时候不需要交换

```
demo@mars:~$ tty
/dev/pts/8
demo@mars:~$ whoami
demo
demo@mars:~$ uptime
 12:46:25 up 4:16, 5 users, load average: 0.16, 0.13, 0.09
demo@mars:~$ free
                                       free
                                                          buff/cache
              total
                           used
                                                  shared
                                                                        available
Mem:
            4030684
                        1107968
                                     1386024
                                                   15176
                                                             1536692
                                                                          2644212
Swap:
             969960
                                      969960
demo@mars:~$ free -h
                                        free
                                                          buff/cache
                                                                        available
              total
                           used
                                                  shared
               3.8G
                           1.1G
                                        1.3G
                                                     14M
                                                                1.5G
                                                                             2.5G
Mem:
                             0B
                                        947M
Swap:
               947M
```