

# ELE2 – LPG3

Eletiva 2  
Linguagem de Programação 3 (JAVA)  
Aplicações WEB - Servlets

## JavaEE (Java Enterprise Edition)

- Conhecido no passado como J2EE
- Especificação para construção de servidores WEB de aplicações Java
- API:
  - [Servlets](#), são utilizados para o desenvolvimento de aplicações [Web](#) com conteúdo dinâmico.
  - Contém uma [API](#) que abstrai e disponibiliza os recursos do servidor [Web](#) de maneira simplificada para o programador;
  - Classe Java que responde solicitações HTTP e que aceita codificação HTML em seu conteúdo.

## JavaEE (Java Enterprise Edition)

- API:
  - [JSP](#) (Java Server Pages), uma especialização do servlet que permite que conteúdo dinâmico seja facilmente desenvolvido.
  - Basicamente é uma página HTML onde podem ser inseridos códigos JAVA.

## JavaEE (Java Enterprise Edition)

- API:
  - [EJBs](#) (Enterprise Java Beans), utilizados no desenvolvimento de componentes de *software*.
  - Permitem que o programador se concentre nas necessidades do negócio do cliente, enquanto questões de infra-estrutura, segurança, disponibilidade e escalabilidade são responsabilidade do servidor de aplicações.

## Servidores JavaEE

- No mercado, existem diversos servidores Java, muitos gratuitos e openSource
- Os mais conhecidos são:
  - TOMCAT, container JAVA do APACHE
  - JBoss
  - WebSphere, da IBM
  - GlassFish, da Sun
  - WebLogic, da Oracle
  - Jetty
  - ...entre outros



## Servlet - Definição

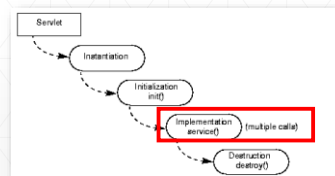
- É uma classe JAVA
  - Serve para estender a capacidade de um servidor de aplicações a uma classe comum
  - Oferece mecanismos para tratamento de requisição e resposta
- Comumente utilizada para programar uma resposta a uma requisição HTTP

## API

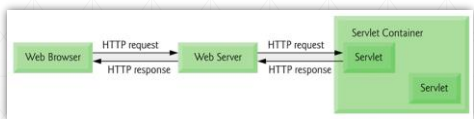
- Package [javax.servlet](#)
- Package [javax.servlet.http](#)
- Suporte para:
  - Gerenciamento de ciclo de vida
  - Acesso ao contexto
  - Utilidades
  - Classes de suporte específico ao HTTP

## Ciclo de Vida

- Servlets são executados no servidor
- O Servidor é responsável por inicializar, invocar e destruir a instância do servlet
- Os métodos herdados pela classe são:
  - [init\(\)](#)
  - [service\(\)](#)
  - [destroy\(\)](#)

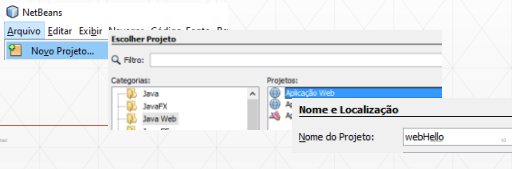


### Ciclo de Requisição



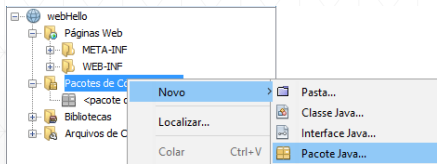
### Criando um Servlet

- No NetBeans, crie um projeto
- Escolha a categoria , categoria “Java WEB” e o modelo de projeto “Aplicação Web”
- Chame o projeto de “webHello”
- Escolha qualquer servidor e finalize o wizard
- Inicialmente é criado um arquivo chamado “index.html”. Exclua-o!



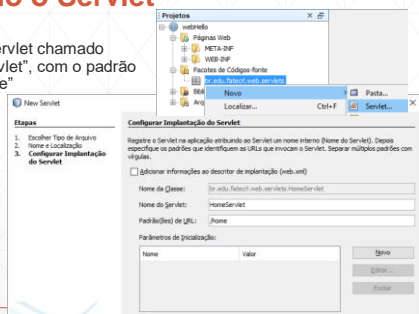
### Criando o Pacote

- Em pacotes do código-fonte, crie um pacote chamado “br.edu.fatecrl.web.servlets”

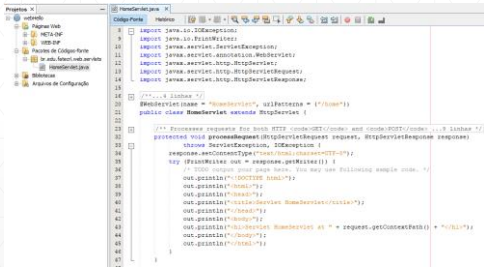


### Criando o Servlet

- Crie um servlet chamado “HomeServlet”, com o padrão web “/home”



Analizando o modelo

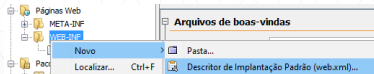


Escrevendo a saída HTML do método processRequest()

```
protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
    try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
        /* TODO output your page here. You may use following sample code. */
        out.println("<DOCTYPE html>");
        out.println("<html>");
        out.println("<head>");
        out.println("<title>Meu primeiro Servlet</title>");
        out.println("</head>");
        out.println("<body>");
        out.println("<h1>Olá, mundo do JavaEE!!</h1>");
        out.println("</body>");
        out.println("</html>");
    }
}
```

Configurando o servlet como página inicial

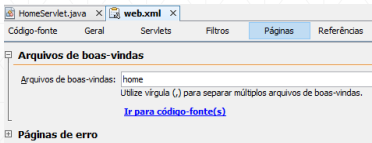
- Na pasta "WEB-INF", o arquivo "Descritor de Implantação Padrão", chamado "web.xml". Ele é utilizado para diversas configurações no projeto.



Configurando o servlet como página inicial

- Abra esse arquivo e escolha a aba "Páginas".

- Nesta aba, você pode escolher a página inicial (de boas-vindas) e as páginas de erros.



## Gerenciando o web.xml

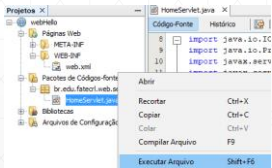
- Essa interface gráfica apresentada pelo NetBeans é uma interface para o arquivo web.xml, que pode ser alterado manualmente através da aba "Código-fonte"



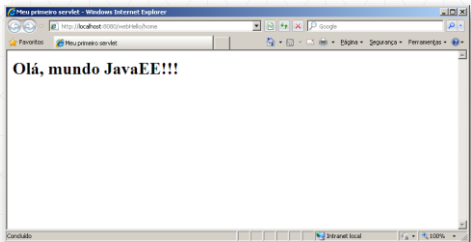
```
1<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2<web-app xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee" xmlns:xsi="http://
3xsi.org/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee
4http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_3_0.xsd">
5  <servlet-name>HomeServlet</servlet-name>
6  <servlet>
7    <class>br.edu.fatecul.web.servicets.HomeServlet</class>
8  </servlet>
9  <servlet-mapping>
10    <pattern>/home</pattern>
11    <mapping-name>
12      <value>/home</value>
13    </mapping-name>
14  </servlet-mapping>
15  <session-config>
16    <session-timeout>
17      <value>30</value>
18    </session-timeout>
19  </session-config>
20  <welcome-file-list>
21    <welcome-file>home/welcome-file</welcome-file>
22  </welcome-file-list>
23</web-app>
```

## Executando o Servlet

- Pode ser feito de três formas:
- Executando o projeto
- Pelas teclas de atalho <F6> ou <Shift>+<F6>
- Executando diretamente o arquivo no menu de contexto



## Resultado



## Depuração

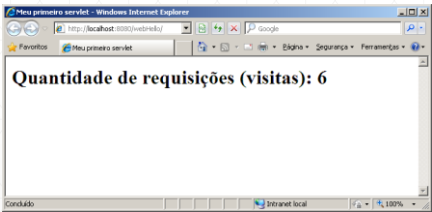
- Um servlet pode ser depurado como qualquer classe JAVA

## Contador de requisições

- Podemos utilizar um atributo de instância do Servlet para controlar a quantidade de visitas à página

```
19 public class MeuServlet extends HttpServlet {
20
21     int contador = 0;
22
23     //...
24
25     protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
26         throws ServletException, IOException {
27         response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
28         PrintWriter out = response.getWriter();
29         try {
30             out.println("<html>");
31             out.println("<head>");
32             out.println("<title>Meu primeiro servlet</title>");
33             out.println("</head>");
34             out.println("<body>");
35             out.println("<p>Quantidade de requisições (visitas): " + contador + "</p>");
36             out.println("</body>");
37             out.println("</html>");
38         } finally {
39             out.close();
40         }
41     }
42 }
```

## Resultado



## Parâmetros

- Uma requisição web pode conter parâmetros oriundos de HTML forms ou da própria URL
- Podemos capturar esses parâmetros através do objeto request, parâmetro do método processRequest()

```
29 protected void processRequest(HttpServletRequest request,
30                               HttpServletResponse response)
31     throws ServletException, IOException {
32     response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
33     PrintWriter out = response.getWriter();
34     try {
35         out.println("<html>");
36         out.println("<head>");
37         out.println("<title>Meu primeiro servlet</title>");
38         out.println("</head>");
39         out.println("<body>");
40         request.getParameter();
41         out.println("<p>");
42         out.println("</p>");
43     } finally {
44         out.close();
45     }
46 }
```

## Capturando parâmetros da query

- São parâmetros enviados pela URL da página acrescida de '?' Com os parâmetros separados por '&'

