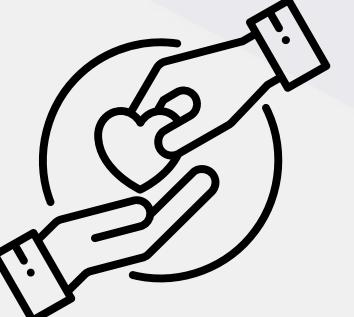


A.D.S.O

PANTRY AMIG



Propuesta del proyecto formativo

Cliente:
Fundación HMMI

Ficha:
2848938

Índice de Contenidos

01 Integrantes

02 Problematica

03 Objetivos

04 Modulos

05 Tecnologías Utilizadas

06 Diagramas del sistema

07 Metodología

08 Modelo de negocio

INTEGRANTES

Laura Bolívar

Daniel Cardenas

Alejandro Goméz

PROBLEMATICA

Proyecto Formativo

En el entorno actual, las fundaciones desempeñan un papel fundamental en la asistencia a comunidades vulnerables. No obstante, enfrentan varios desafíos, como la dispersión de recursos, la falta de herramientas tecnológicas y la dificultad para coordinar eficientemente la recepción y distribución de donaciones.

Esta falta de centralización limita el alcance de las ayudas, dificulta la gestión interna y crea barreras para que los donantes puedan contribuir de manera segura, rápida y efectiva.

Por ello, surge la necesidad de un sistema que funcione como un centro de ayuda digital, que integre a distintas fundaciones, y facilite tanto la organización de casos como la recepción de donaciones y la participación de voluntarios.

OBJETIVOS DEL PROYECTO

Desarrollar un software para gestionar el seguimiento de donaciones de dinero a comunidades vulnerables, incluyendo la administración de recursos, voluntarios y reportes.

Primer Objetivo

Identificar las necesidades de las fundaciones, donantes y voluntarios para establecer los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.

Segundo Objetivo

Diseñar la arquitectura del sistema, incluyendo la estructura de base de datos, los módulos principales y la interfaz de usuario.

Tercer Objetivo

Implementar el sistema web propuesto, integrando funcionalidades para la gestión de donaciones, recursos y voluntariado.

MODULOS

MODULO	FUNCIONALIDAD
Gestión de casos	Casos de dinero, Filtros por categoría, monto, estado.
Donaciones	Interfaz para donar con MercadoPago, Registro automático en la base de datos.
Voluntariado	Registro de voluntarios, Asignación de horarios y casos.
Panel para fundaciones	Ver casos activos, crear/editar/eliminar casos, ver donaciones recibidas, etc.

TECNOLOGÍAS USADAS



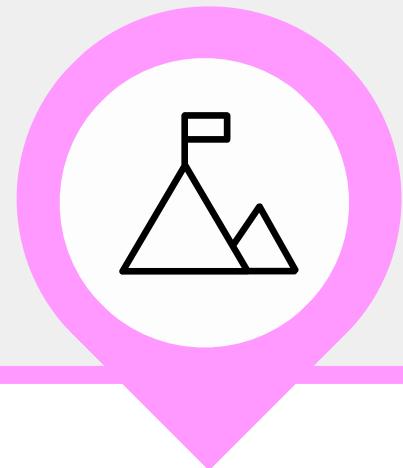
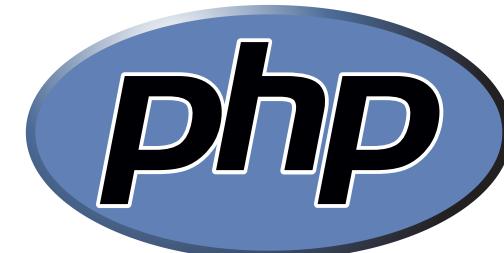
Front-end:

HTML, CSS y JavaScript.



Back-end:

PHP.



Base de datos:

Xampp

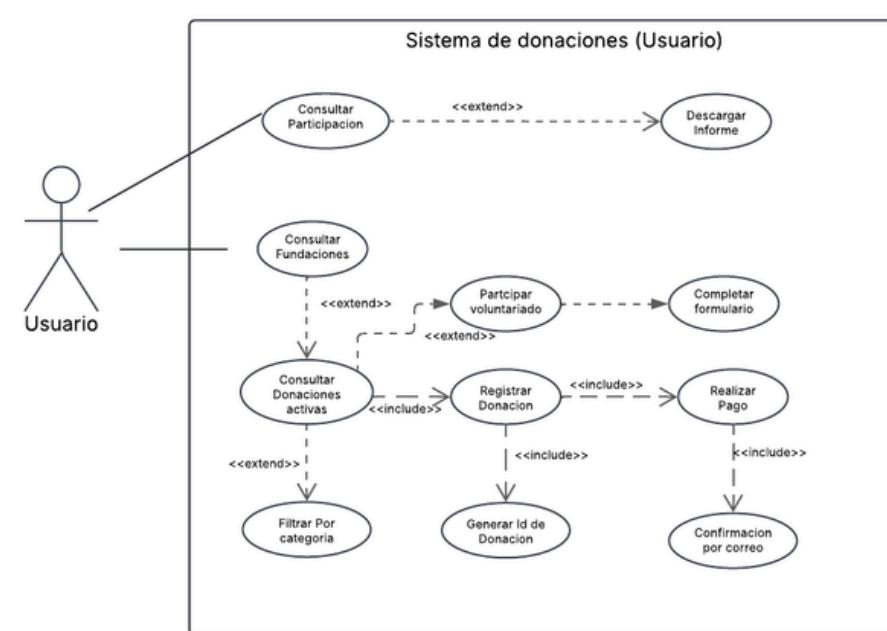


Pasarelas de pago

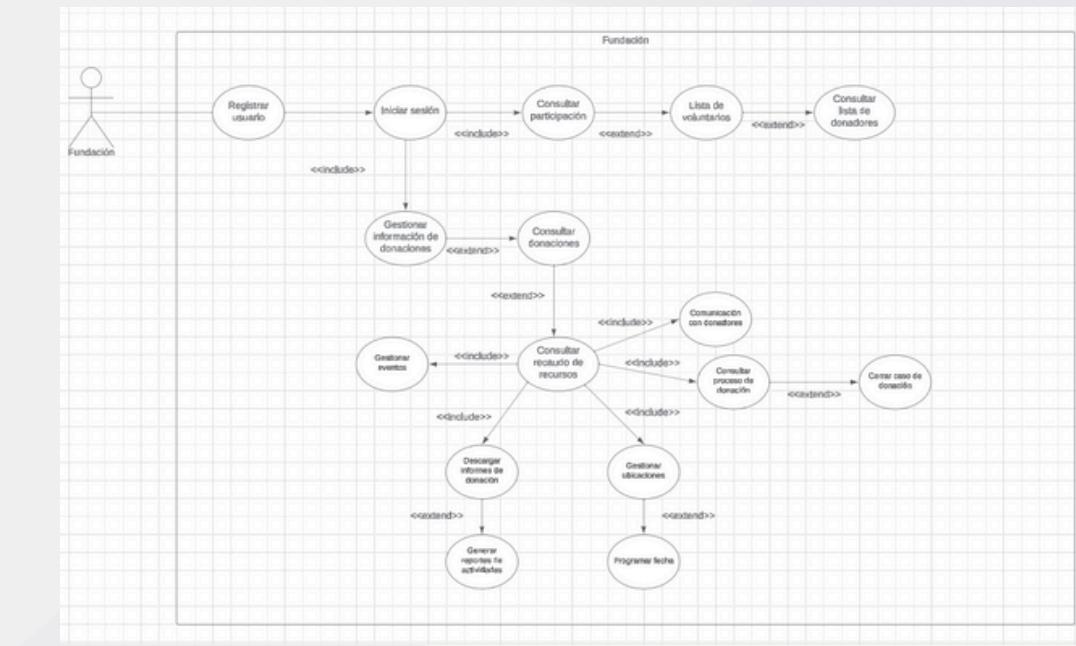
Mercado Pago



DIAGRAMAS DEL SISTEMA

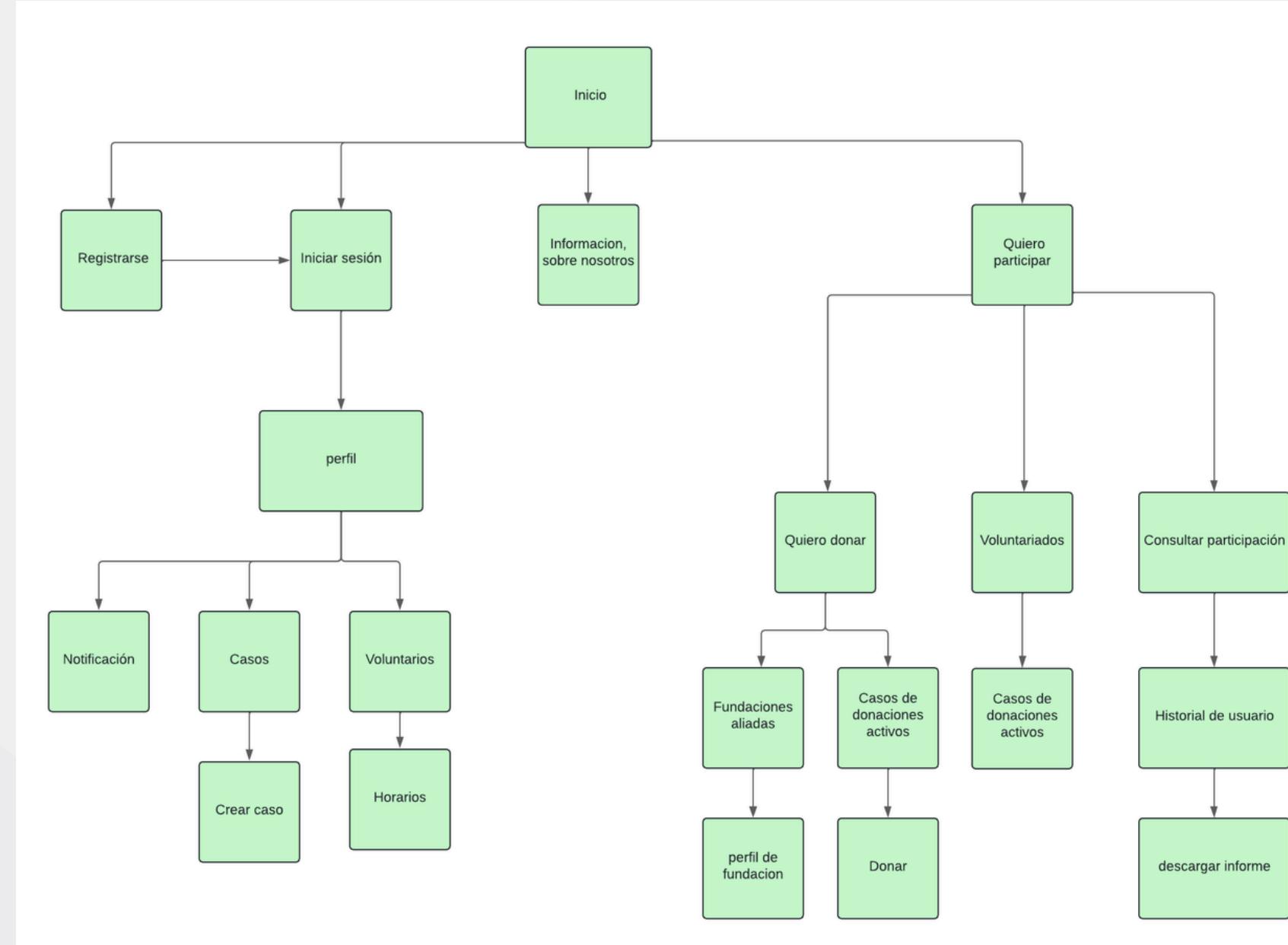


USUARIO



FUNDACION

MAPA DE NAVECACIÓN



METODOLOGÍA DEL PROYECTO

- Product Owner: Laura
- Scrum Master: Alejandro
- **Equipo de desarrollo:**
 - Front-end: Alejandro y Laura
 - Back_end: Daniel y Alejandro
 - DB: Daniel y Laura



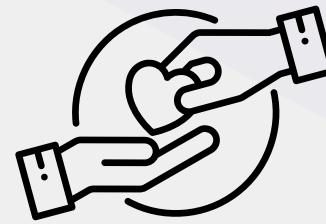


MODELO DE NEGOCIO

Ofrecemos una plataforma web que permite a fundaciones gestionar casos de ayuda económica, recibir donaciones de forma segura y transparente, y facilitar la participación de voluntarios, todo en un solo lugar.



- Modelo gratuito (base) + versión premium con más funciones para fundaciones.
- Comisión mínima por transacción (si se integra en producción).
- Posibilidad de patrocinio o alianzas con empresas sociales.



Pantry Amigo

MUCHAS GRACIAS