

FABIEN PIUZZI

OBJETS COMMUNICANTS, WEB, DEVOPS

reefab@demenzia.net
<http://demenzia.net/>
53 Rue de Montreuil Paris
75011 France

Profil

Spécialisé dans les technologies libres, l'Internet des Objets et le Devops

Compétences

Internet des Objets

Création d'objets communicants, de leur plateformes de traitement et d'applications les utilisant.

Web

Développement d'applications web HTML5 et de CouchApp.

AdminSys

DevOps, virtualization, provisioning, déploiement.

Technologies

Python	Celery	Rails	CouchDB	Puppet
Ruby	Flask	Django	redis	Vagrant
Coffescript	Scrapy	Middleman	MongoDB	KVM/libvirt
Linux	fabirc	Angular.Js	Arduino	FDM 3d printers
BSD	virtualenv	SpineJs	C	reprap
Mac OS X	Bower/Grunt	SASS/LESS	C++	OpenSCAD
git				
svn				

Parcours

Sen.se

Développeur et Devops

8 July 2013 - ...

* Serveur de suivi de sommeil en Python/Django/Celery/MongoDB. Reçoit des signaux de mouvements provenant de capteurs sans fils et analyse la qualité de la nuit en fonction de ceux-ci.

- Création d'applications Python pour le traitement des données provenant de capteurs
- Administration système

Ligos prod/ICT

Responsable R&D

2 February 2011 - 30 June 2013

Diverses réalisations: * Crawler de site web sous Python/Twisted (avec scrapy) pour extraction de données produits. Stockage sous CouchDB. Création d'un algorithme d'analyse d'image pour extraire les couleurs des vêtements portés sur les photos.

* Serveur de suivi de sommeil en Python/Flask/Celery/Redis/CouchDB. Reçoit des signaux de mouvements provenant de capteurs sans fils et analyse la qualité de la nuit en fonction de ceux-ci.

- Prototype de Dashboard en HTML5 spéciale iPad pour le suivi des données financières d'une entreprise:

Coffescript/CouchDB/Kanso/Jquery

- Prototype de générateur de sites statiques pour des clients pouvant subir de forts trafics en Ruby/MongoDB

Plemi Directeur Technique

2008 - 2010

(Site communautaire pour musiciens - Paris)

- Création de Plemi.com: Site de Social Networking axé autour des concerts. Geo-localisation (IP/GPS), GIS (OpenGIS de Mysql), behavior et plugins custom, Memcache, Facebook Connect + Feeds Facebook, Amazon S3, version iPhone, RSS, iCal, Lucene, LastFM, Billetterie Fnac, tests unitaires et fonctionnels ...
- Gestion/formation des développeurs/stagiaires, définition des choix technologiques, de l'architecture du projet, des règles de développement ainsi que des procédures internes.
- Administration des serveurs web.

Splitgames Chef de projets, développeur web, administrateur système

2007 - 2008

(Edition de sites web pour joueurs - Paris)

Développement de Splitgames.fr, site communautaire d'échanges de jeux vidéo.

- Administration système et optimisation des serveurs Apache/Mysql.
- Création de l'infrastructure système pour GamesOfficer (site d'e-commerce). Maintenance sur GameSkoot (moteur de recherche) utilisant Exalead.
- Gestion de projet: Définition des fonctionnalités et des spécifications techniques. Gestion des plannings des développeurs internes, externes et des prestataires.

Acofi 3C Ingénieur senior projets web

2006 - 2006

(Courtage de Crédits - Paris)

- Front Office: Site web credinoe.com.
- Back Office: application CRM sur base OpenSource. Modifications de l'interface ainsi que de l'AJAX pour l'interrogation de webservices.
- Gestion des prestataires externes participant au développement à distance ou sur place (Pologne).
- Création de la plateforme d'exploitation interne basée sur des machines virtuelles Xen. Installation de l'environnement de développement (SVN, trac, dotproject). Liaison avec les prestataires info-gérant la plateforme externe.

Cloziz Lead Développeur web

2006 - 2008

Création de Cloziz.com site communautaire web 2.0 orienté mode. ([Reportage](#)). Site internationalisé avec intégration d'un moteur de recherche Lucene.

Easter-Eggs Consultant en ingénierie informatique

2004 - 2006

(SSL - Paris)

- Audits & support système/réseaux Linux
 - Développement d'applications web, développement système (embarqué ou desktop)
 - Formations
-

Nevrax

2002 - 2003

Administrateur système, responsable informatique

(Studio de développement de MMORPG - Paris)

- Administration système et réseaux Linux/FreeBSD, gestion du parc informatique (50 postes) et support pour le développement du serveur de Ryzom sous Linux
- liaison avec la FSF Europe (Projet en partenariat avec eux en double licence)

Langues

Anglais

bilingue

Espagnol

notions

Liens

[homepage](#)

[github](#)

[projet utilisé pour générer ce CV](#)