

Привет!

Я Григорий Бессчетнов

Web Developer & Middle frontend developer

Скачать в pdf

Город

Москва

Телефон

+7(937)-550-67-69

Email

G.besscetnov@yandex.ru

Обо мне

Middle Frontend Developer с 4+ годами коммерческого опыта на Vue.js.

Специализация:

- Разработка высоконагруженных приложений на Vue 3/Nuxt
- Оптимизация производительности (ускорение на 40-65% в проектах)
- Полный цикл разработки от архитектуры до финального релиза
- Фокус на оптимизацию highload-интерфейсов и чистую архитектуру.
- Имею опыт миграции крупных проектов (Vue 2 → Vue 3, Vuex → Pinia)

Открыт к интересным предложениям в продуктовых компаниях и аутсорсе. Готов к сложным задачам и работе с современным стеком.

Опыт работы

Апрель 2022 — по
настоящее время
> 3 лет

Сеть аптек Апрель

Frontend-разработчик

Стек

Vue 3 • Nuxt • Pinia • TypeScript • Vite • WebSocket •

Micro-frontends

Разработка B2B-платформы с 25K+ пользователей

Достижения:

- Миграция стека Vue 2 → Vue 3 + TypeScript
 - Проблема: Техдолг из-за устаревшего стека (Vue 2, JS) замедлял разработку на 40%.
 - Решение: Инициировал переход, обосновал преимущества Vue 3 (безопасность, производительность) и Pinia

(асинхронность). Спроектировал архитектуру новых проектов на Composition API.

– Результат: Полная миграция за 8 месяцев. Новые фичи разрабатываются на 30% быстрее.

2. Архитектурная оптимизация (Pinia + Lazy Loading)

– Проблема: Монолитный бандл (1.8 MB) и сложность управления состоянием (Vuex).

– Решение: Заменяю Vuex на Pinia → уменьшил объем кода на 40%. Внедрил lazy loading для модальных окон, изображений (Nuxt Image), drawer-компонентов. Удалил неиспользуемый код из UI-библиотек через tree-shaking.

– Результат: Снижение initial бандла на 35% (до 1.2 MB). Ускорение рендеринга дашбордов на 65% (замеры через Lighthouse).

3. Разработка UI-библиотеки и стандартов

– Проблема: Несогласованность компонентов между командами.

– Решение: Создал UI-библиотеку на Vue 3 + TypeScript (кастомные типы, дженерики). Написал 80% стандартов компании (Prettier + ESLint + автоформатирование). Внедрил unit-тесты (Vitest) с покрытием 85% для критичных модулей.

–Результат: Уменьшение багов в интерфейсе на 25% (данные внутреннего аудита).

4. Оптимизация highload-компонентов

– Проблема: Утечки памяти в таблицах при рендеринге 10k+ строк.

– Решение: Разработал кастомный Virtual Scroll на Vue 3, оптимизировал ререндеринг.

– Результат: Снижение потребления памяти на 40% (Chrome DevTools).

5. Работа с бекендом и API

– Решение: Спроектировал класс-обертку над Axios для REST (кеширование, error-handling). Настроил WebSockets для real-time обновлений. Автоматизировал генерацию DTO из бекенд-схем.

– Результат: Сокращение времени интеграции с API на 20%.

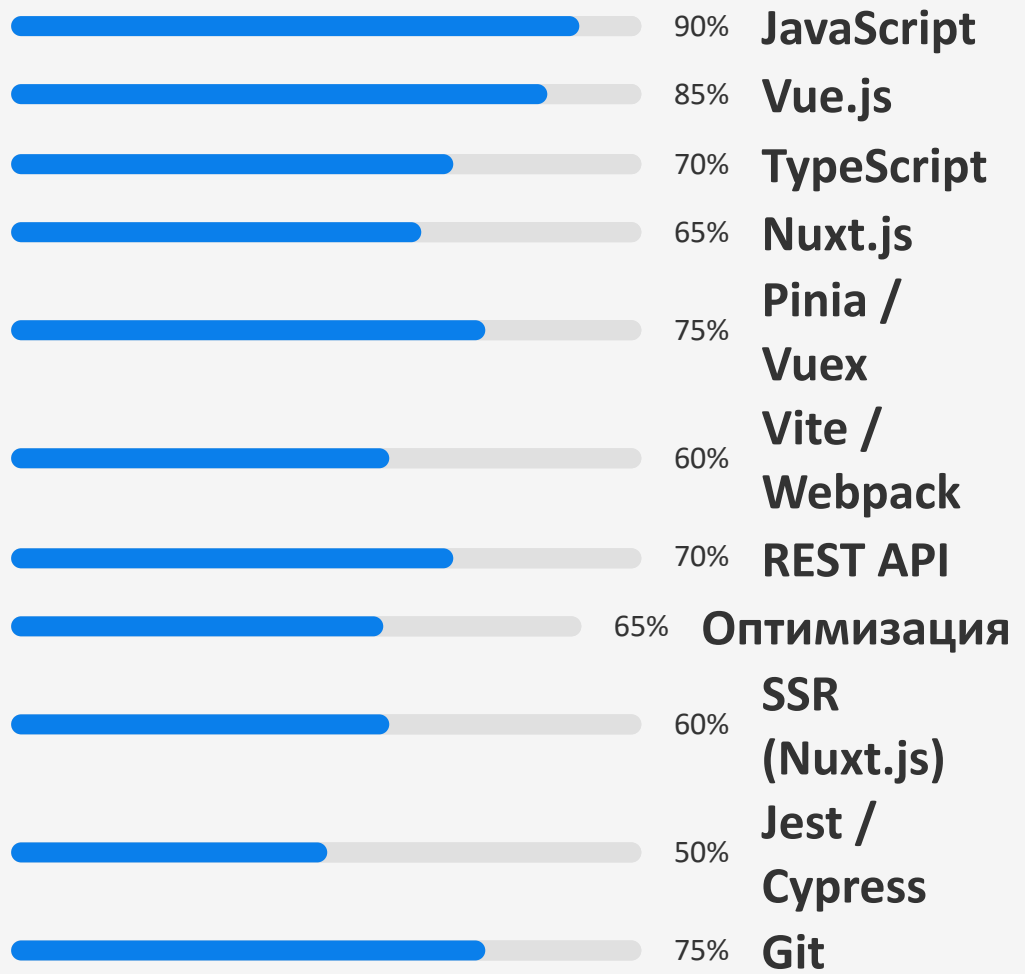
Показатели в цифрах

- Новые фичи разрабатываются на 30% быстрее;
- Снижение initial бандла на 35%;
- Ускорение рендеринга дашбордов на 65%;
- Написал 80% стандартов компании (Prettier + ESLint + автоформатирование);
- 85% – покрытие TypeScript критичных модулей;
- Уменьшение багов в интерфейсе на 25%;
- Сокращение времени интеграции с API на 20%;
- 4.8/5 – оценка за code quality по внутреннему аудиту;

Vue 2 • Vuex • Vue Router • TypeScript • Webpack

Разработал 3 SPA-приложения на Vue 2 + TypeScript. Оптимизировал производительность (Lazy Loading, Tree Shaking).

Навыки



Телефон

+7(937)-550-67-69

Email

G.besscetnov@yandex.ru

Скачать в pdf