```
┌─────────────────────────────────────┐
│         smacc::ISmaccClient          │
├─────────────────────────────────────┤
│ # components_                        │
│ - stateMachine_                      │
│ - orthogonal_                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ISmaccClient()                     │
│ + ~ISmaccClient()                    │
│ + initialize()                       │
│ + getName()                          │
│ + postEvent()                        │
│ + postEvent()                        │
│ + getComponent()                     │
│ + getComponent()                     │
│ + configureEventSourceTypes()        │
│ + getType()                          │
│ + getStateMachine()                  │
│ + connectSignal()                    │
│ + requiresClient()                   │
│ + getComponents()                    │
│ # createComponent()                  │
│ # createNamedComponent()             │
│ # setStateMachine()                  │
│ # setOrthogonal()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│     smacc::ISmaccUpdatable       │
├─────────────────────────────────┤
│ - periodDuration_                │
│ - lastUpdate_                    │
├─────────────────────────────────┤
│ + ISmaccUpdatable()              │
│ + ISmaccUpdatable()              │
│ + executeUpdate()                │
│ + setUpdatePeriod()              │
│ # update()                       │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│    sm_moveit::cl_perception          │
│    _system::ClPerceptionSystem       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + detectedCubePose0                  │
│ + detectedCubePose1                  │
│ + originalCube0Pose                  │
│ + originalCube1Pose                  │
│ + cube1DestinationInTable0           │
│ + cube0DestinationInTable1           │
│ + startTime                          │
│ + readDelay                          │
│ + decissionsCount                    │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ClPerceptionSystem()               │
│ + ~ClPerceptionSystem()              │
│ + update()                           │
│ + decidePlacePose()                  │
└─────────────────────────────────────┘
```