```
                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_moveit::cl_perception │
                                    │ _system::ClPerceptionSystem │
                                    │    ::decidePlacePose      │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_moveit::cl_perception │
                                    │ _system::ClPerceptionSystem │
                                    │    ::getCurrentTable      │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐              ┌─────────────────────────┐
                                    │ cl_move_base_z::CbNavigate │◄──────────│ cl_move_base_z::CbNavigate │
                                    │ GlobalPosition::goToRadialStart │       │ GlobalPosition::onEntry   │
                                    └─────────────────────────┘              └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_dance_bot_strikes     │
                                    │ _back::f_pattern_states  │
                                    │ ::StiFPatternStartLoop   │
                                    │ < SsFPattern1 >::loopCondition │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ cl_move_base_z::CbUndoPath │
                                    │ Backwards::onEntry        │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ cl_move_base_z::CbRotate │
                                    │       ::onEntry           │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ cl_move_base_z::CbNavigate │
                                    │ Backwards::onEntry        │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ cl_move_base_z::CbAbsolute │
                                    │ Rotate::onEntry           │
                                    └─────────────────────────┘

┌─────────────────────┐             ┌─────────────────────────┐
│ smacc::ISmaccClient │             │ cl_move_base_z::CbNavigate │
│   ::getComponent    │             │ Forward::onEntry          │
└─────────────────────┘             └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ cl_move_base_z::CbUndoPath │
                                    │ Backwards::onExit         │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_moveit::StRotate180   │
                                    │   ::runtimeConfigure      │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_moveit::StForwardNext │
                                    │ Table::runtimeConfigure   │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_dance_bot_strikes     │
                                    │ _back::radial_motion     │
                                    │ _states::StiRadialEndPoint │
                                    │   ::runtimeConfigure      │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_dance_bot_strikes     │
                                    │ _back::s_pattern_states  │
                                    │ ::StiSPatternForward2::   │
                                    │   runtimeConfigure        │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_dance_bot_strikes     │
                                    │ _back::s_pattern_states  │
                                    │ ::StiSPatternForward4::   │
                                    │   runtimeConfigure        │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_dance_bot_strikes     │
                                    │ _back::f_pattern_states  │
                                    │ ::StiFPatternForward1::   │
                                    │   runtimeConfigure        │
                                    └─────────────────────────┘

                                    ┌─────────────────────────┐              ┌─────────────────────────┐
                                    │ cl_move_base_z::Waypoint │◄──────────│ sm_dance_bot_strikes     │
                                    │ Navigator::sendNextGoal   │            │ _back::StNavigateToWaypoints │
                                    └─────────────────────────┘              │ X::runtimeConfigure       │
                                                                             └─────────────────────────┘
                                    ┌─────────────────────────┐
                                    │ sm_dance_bot_strikes     │
                                    │ _back::SS5::SsSPattern1  │
                                    │   ::runtimeConfigure      │
                                    └─────────────────────────┘              ┌─────────────────────────┐
                                                                             │ sm_dance_bot::StNavigate │
                                    ┌─────────────────────────┐              │ ToWaypointsX::runtimeConfigure │
                                    │ sm_dance_bot_strikes     │             └─────────────────────────┘
                                    │ _back::SS4::SsFPattern1  │
                                    │   ::runtimeConfigure      │
                                    └─────────────────────────┘
```