```
┌─────────────────────────────────┐
│      smacc::ISmaccClient        │
├─────────────────────────────────┤
│ # components_                   │
│ - stateMachine_                 │
│ - orthogonal_                   │
├─────────────────────────────────┤
│ + ISmaccClient()                │
│ + ~ISmaccClient()               │
│ + initialize()                  │
│ + getName()                     │
│ + postEvent()                   │
│ + postEvent()                   │
│ + getComponent()                │
│ + getComponent()                │
│ + getType()                     │
│ + getStateMachine()             │
│ + connectSignal()               │
│ + requiresClient()              │
│ + getComponents()               │
│ # onOrthogonalAllocation()      │
│ # createComponent()             │
│ # createNamedComponent()        │
│ # setStateMachine()             │
│ # setOrthogonal()               │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│      smacc::client_bases        │
│       ::ISmaccActionClient      │
├─────────────────────────────────┤
│ # name_                         │
├─────────────────────────────────┤
│ + ISmaccActionClient()          │
│ + ~ISmaccActionClient()         │
│ + getNamespace()                │
│ + cancelGoal()                  │
│ + getState()                    │
└─────────────────────────────────┘
          △         △
          │         │
          │   ┌──────────────────────────────┐
          │   │      smacc::client_bases     │
          │   │   ::SmaccActionClientBase    │
          │   │        < ActionType >        │
          │   ├──────────────────────────────┤
          │   │ + name_                      │
          │   │ + onSucceeded_               │
          │   │ + onAborted_                 │
          │   │ + onPreempted_               │
          │   │ + onRejected_                │
          │   │ + postSuccessEvent           │
          │   │ + postAbortedEvent           │
          │   │ + postPreemptedEvent         │
          │   │ + postRejectedEvent          │
          │   │ + postFeedbackEvent          │
          │   │ + done_cb                    │
          │   │ + active_cb                  │
          │   │ + feedback_cb                │
          │   │ # client_                    │
          │   ├──────────────────────────────┤
          │   │ + ACTION_DEFINITION()        │
          │   │ + SmaccActionClientBase()    │
          │   │ + SmaccActionClientBase()    │
          │   │ + ~SmaccActionClientBase()   │
          │   │ + initialize()               │
          │   │ + postResultEvent()          │
          │   │ + onOrthogonalAllocation()   │
          │   │ + onSucceeded()              │
          │   │ + onSucceeded()              │
          │   │ + onAborted()                │
          │   │ + onAborted()                │
          │   │ + onPreempted()              │
          │   │ + onPreempted()              │
          │   │ + onRejected()               │
          │   │ + onRejected()               │
          │   │ + cancelGoal()               │
          │   │ + getState()                 │
          │   │ + sendGoal()                 │
          │   │ + getEventLabel()            │
          │   │ # onFeedback()               │
          │   │ # onResult()                 │
          │   └──────────────────────────────┘
          │            ╎
          │   < sm_dance_bot_strikes
          │   _back::LEDControlAction >
          │            ╎
┌───────────────────────────────────┐
│      smacc::client_bases          │
│    ::SmaccActionClientBase        │
│    < sm_dance_bot_strikes         │
│     _back::LEDControlAction >     │
├───────────────────────────────────┤
│ + name_                           │
│ + onSucceeded_                    │
│ + onAborted_                      │
│ + onPreempted_                    │
│ + onRejected_                     │
│ + postSuccessEvent                │
│ + postAbortedEvent                │
│ + postPreemptedEvent              │
│ + postRejectedEvent               │
│ + postFeedbackEvent               │
│ + done_cb                         │
│ + active_cb                       │
│ + feedback_cb                     │
│ # client_                         │
├───────────────────────────────────┤
│ + ACTION_DEFINITION()             │
│ + SmaccActionClientBase()         │
│ + SmaccActionClientBase()         │
│ + ~SmaccActionClientBase()        │
│ + initialize()                    │
│ + postResultEvent()               │
│ + onOrthogonalAllocation()        │
│ + onSucceeded()                   │
│ + onSucceeded()                   │
│ + onAborted()                     │
│ + onAborted()                     │
│ + onPreempted()                   │
│ + onPreempted()                   │
│ + onRejected()                    │
│ + onRejected()                    │
│ + cancelGoal()                    │
│ + getState()                      │
│ + sendGoal()                      │
│ + getEventLabel()                 │
│ # onFeedback()                    │
│ # onResult()                      │
└───────────────────────────────────┘
                △
                │
┌───────────────────────────────────┐
│   sm_dance_bot_strikes            │
│     _back::cl_led::ClLED          │
├───────────────────────────────────┤
│                                   │
├───────────────────────────────────┤
│ + SMACC_ACTION_CLIENT             │
│ _DEFINITION()                     │
│ + ClLED()                         │
│ + getName()                       │
│ + ~ClLED()                        │
└───────────────────────────────────┘
```