

Resumo Descritivo Técnico

#17 –Tecnologias WEB.

Versão 2024/2025

Sumário

Escopo e Ocupação	3
Padrões e Pesos de Competência.....	3
Estratégia de Avaliação e Pontuação.....	3
Projeto Teste.....	4
Exigências por módulo (Prática)	4

Escopo e Ocupação

A ocupação de Tecnologias Web abrange o desenvolvimento, design e manutenção de sites e sistemas, unindo competências em front-end, back-end, UX/UI, acessibilidade, SEO e integração com plataformas externas, exigindo atualização constante e oferecendo oportunidades tanto generalistas quanto especializadas. Além disso, o profissional precisa de habilidades de comunicação e análise para compreender as necessidades do cliente e transformá-las em soluções digitais eficazes e seguras..

Padrões e Pesos de Competência

Organização e gestão do trabalho – 5%

Produtividade, versionamento (Git), pesquisa técnica, otimização de implantação (tempo de carregamento), planejamento diário e arquivamento com assets corretos.

Comunicação e relacionamento – 5%

Leitura de especificações, wireframes/fluxos, interpretação de padrões/requisitos, testes (unidade/E2E) e apresentação de soluções que atendam ao negócio.

Implementação de Design – 25%

UI/UX acessível e responsiva, W3C/HTML/CSS/WCAG, compatibilidade cross-browser/device, SEO e performance, animações (CSS), imagens otimizadas, design system/guia de estilo.

Desenvolvimento Front-End – 25%

JavaScript/ECMAScript, modularização, integração de libs/frameworks, testes automatizados de front, manipulação de DOM/mídia, depuração e deploy via CLI Linux.

Desenvolvimento Back-End – 40%

PHP (POO) + frameworks (Laravel/CodeIgniter/Yii), banco relacional (modelagem/SQL), segurança (autenticação/autorização/OWASP básico), APIs, testes de back-end, deploy/SSH/SFTP, configuração de servidor web.

Estratégia de Avaliação e Pontuação

Dois tipos:

- Julgamento (subjetivo) com escala 0–3: 0 (abaixo do padrão) - 3 (excelente).
- Medição (objetivo): normalmente nota máxima ou zero; parciais só quando previstas.

Aspecto = item indivisível de avaliação (ponto-a-ponto). Máximo 2 pontos por aspecto.

Possíveis critérios de medição: “total/zero”, “dedução”, “adicionar do zero” e “velocidade” (tempo de conclusão).

O CIS consolida critérios/subcritérios/aspectos e notas, e gera o Resumo de Pontuação.

Projeto Teste

Modular: tarefas avaliadas separadamente.

Pode incluir módulos de mini-velocidade (15–30 min) além dos módulos principais.

Documentos por módulo: Projeto Teste (enunciado), Data Files (insumos) + Data Files de teste (correção), Roteiro de teste, Resumo de critérios (CIS), Guia de estilo/visão geral, Guia de rede (caminhos/nomeação).

Cronograma típico:

- T-4 meses: designar responsáveis por módulos.
- T-3 meses: publicar 1º rascunho no fórum.
- T-2 meses: fechar conjunto de provas (módulos + 50% extra para sorteio) e alinhar ao padrão mais recente.
- T-1 mês: definir responsáveis por alterações de até 30% em cada módulo.
- C-1 (uma semana): validar provas modificadas, CIS, Data Files e roteiros.
- Ambientação: sorteio dos módulos; CIS final montado pós-sorteio com ajuste de distribuição de aspectos.

Exigências por módulo (Prática)

Implementação de Design (25%)

- HTML semântico, CSS moderno (layout/flex/grid), responsividade mobile-first, WCAG, A11y (foco visível, ARIA quando necessário), SEO/performance (imagens otimizadas, fontes, critical path), animações CSS.
- Design system/guia: tokens, tipografia, cores e componentes reutilizáveis; protótipos/wireframes.

Front-End (25%)

- JavaScript moderno (modules, fetch/async, DOM, eventos), tests (unit/E2E), tratamento de erros/estados, bundlers/CLIs, integração com libs open-source.

Back-End (40%)

- PHP (POO) com framework (Laravel/CI/Yii): rotas/controle/MVC, integração com MySQL, migrações/seed, autenticação/autorização, validação, logs, segurança (injeção SQL/XSS/CSRF), testes (PHPUnit), deploy via SSH/sFTP, config de servidor.

Org/Comunicação (10%)

- Git (branching/commits limpos), leitura de requisitos, documentação curta e clara, demonstração e hand-off.