

Universidad Rafael Landívar.  
Facultad de Ingeniería.  
Ingeniería en Informática y Sistemas.  
Pensamiento Computacional, sección: 08  
Ing. Luis Aguilar

## **Actividad #2 – Semana 9**

### **Code Camp C#**

Estudiante:  
Escobar Caballeros, Rosemberg Emanuel - 1046925

Guatemala, 13 de marzo de 2025

## Primer Módulo

The screenshot shows the Microsoft Learn interface for the first module. The browser address bar displays `learn.microsoft.com/es-mx/training/modules/csharp-write-first/`. The top navigation bar includes the 'Learn' logo and various menu items like 'Detectar', 'Documentación del producto', 'Lenguajes de desarrollo', and 'Temas'. Below this, a secondary navigation bar shows 'Formación' as the active section, with sub-links for 'Productos', 'Trayectorias profesionales', 'Examinar todos los cursos', 'Centro de educadores', 'Centro de estudiantes', and 'P+F y ayuda'. A progress bar indicates 'NIVEL 1' with a value of 1300 / 1799 XP. The main content area features a dark blue background with a circular icon containing a C# symbol. The title 'Escritura de código de C# por primera vez' is prominently displayed, followed by '27 min • Módulo • 7 Unidades'. A green badge states 'Evaluación del módulo aprobado'. Below this, there are links for 'Comentarios' and a list of tags: 'Principiante', 'Desarrollador', and '.NET'. The text describes the module's purpose: 'Escriba los ejemplos de código para comenzar a aprender los conceptos básicos de la sintaxis de C#.' It then lists 'Objetivos de aprendizaje' (Learning Objectives) and provides a list of skills gained upon completion: writing C# code, printing messages, diagnosing errors, and identifying C# syntax elements. A link to 'Agregar' is at the bottom.

learn.microsoft.com/es-mx/training/modules/csharp-write-first/

Learn Detectar Documentación del producto Lenguajes de desarrollo Temas

Formación Productos Trayectorias profesionales Examinar todos los cursos Centro de educadores Centro de estudiantes P+F y ayuda NIVEL 1 1300 / 1799 XP

Learn / Formación / Examinar /

**Escritura de código de C# por primera vez** 900 XP

27 min • Módulo • 7 Unidades

Evaluación del módulo aprobado

Comentarios

Principiante Desarrollador .NET

Escriba los ejemplos de código para comenzar a aprender los conceptos básicos de la sintaxis de C#.

**Objetivos de aprendizaje**

Después de completar este módulo, podrá:

- Escribir las primeras líneas de código de C#
- Usar dos técnicas distintas para imprimir un mensaje en una consola de texto
- Diagnosticar errores al escribir código incorrectamente
- Identificar distintos elementos de la sintaxis de C#, como operadores, clases y métodos

Agregar

## Segundo Módulo

The screenshot shows the Microsoft Learn interface for the second module. The browser address bar displays `learn.microsoft.com/es-mx/training/modules/csharp-literals-variables/`. The top navigation bar is identical to the first module. The secondary navigation bar shows 'Formación' as the active section, with sub-links for 'Productos', 'Trayectorias profesionales', 'Examinar todos los cursos', 'Centro de educadores', 'Centro de estudiantes', and 'P+F y ayuda'. A progress bar indicates 'NIVEL 2' with a value of 900 / 2499 XP. The main content area features a dark blue background with a circular icon containing a C# symbol and a box with the number 10. The title 'Almacenamiento y recuperación de datos mediante valores literales y de variable en C#' is prominently displayed, followed by '48 min • Módulo • 9 Unidades'. A green badge states 'Evaluación del módulo aprobado'. Below this, there are links for 'Comentarios' and a list of tags: 'Principiante', 'Desarrollador', 'Profesor de enseñanza superior', 'Profesor de educación primaria y secundaria', 'Estudiante', and '.NET'. The text describes the module's purpose: 'Cree valores literales y de variable de distintos tipos de datos para usar los datos de las aplicaciones.' It then lists 'Objetivos de aprendizaje' (Learning Objectives) and provides a list of skills gained upon completion: creating C# literals, declaring and initializing variables, recovering and establishing values in variables, and allowing the compiler to determine the data type. A link to 'Agregar' is at the bottom.

learn.microsoft.com/es-mx/training/modules/csharp-literals-variables/

Learn Detectar Documentación del producto Lenguajes de desarrollo Temas

Formación Productos Trayectorias profesionales Examinar todos los cursos Centro de educadores Centro de estudiantes P+F y ayuda NIVEL 2 900 / 2499 XP

Learn / Formación / Examinar / Escritura del primer código con C# (Introducción a C#, parte 1) /

**Almacenamiento y recuperación de datos mediante valores literales y de variable en C#** 1000 XP

48 min • Módulo • 9 Unidades

Evaluación del módulo aprobado

Comentarios

Principiante Desarrollador Profesor de enseñanza superior Profesor de educación primaria y secundaria Estudiante .NET

Cree valores literales y de variable de distintos tipos de datos para usar los datos de las aplicaciones.

**Objetivos de aprendizaje**

Después de completar este módulo, podrá:

- Crear valores literales de cinco tipos de datos básicos.
- Declarar e inicializar variables.
- Recuperar y establecer valores en variables.
- Permitir que el compilador determine el tipo de datos de la variable al inicializar.


## Tercer Módulo

← → ↻ 🏠 📄 learn.microsoft.com/es-mx/training/modules/csharp-basic-formatting/ ☆ 🔴 📱 📄 ⬇️ 👤 ⋮

**Learn** Detectar ▾ Documentación del producto ▾ Lenguajes de desarrollo ▾ Temas ▾ 🔍 RE

**Formación** Productos ▾ Trayectorias profesionales ▾ Examinar todos los cursos Centro de educadores ▾ Centro de estudiantes ▾ P+F y ayuda NIVEL 2 2200 / 2499 XP

Learn / Formación / Examinar / Escritura del primer código con C# (Introducción a C#, parte 1) /



## Aplicación de formato de cadena básico en C#

54 min • Módulo • 8 Unidades

Evaluación de módulo aprobado

Comentarios

Principiante Desarrollador Profesor de enseñanza superior Profesor de educación primaria y secundaria Estudiante .NET

Combine datos de texto literal y variable que contienen caracteres especiales, formato y caracteres Unicode a fin de crear mensajes descriptivos para el usuario final.

**Objetivos de aprendizaje**

Después de completar este módulo, podrá:

- Crear datos de cadena que contengan tabulaciones, nuevas líneas y otros caracteres especiales
- Crear datos de cadena que contengan caracteres Unicode
- Combinar datos de cadena en un nuevo valor de cadena mediante la concatenación
- Combinar datos de cadena en un nuevo valor de cadena mediante la interpolación

🔗 Agregar


## Cuarto Módulo

← → ↻ 🏠 📄 learn.microsoft.com/es-mx/training/modules/csharp-basic-operations/ ☆ 🔴 📱 📄 ⬇️ 👤 ⋮

**Learn** Detectar ▾ Documentación del producto ▾ Lenguajes de desarrollo ▾ Temas ▾ 🔍 RE

**Formación** Productos ▾ Trayectorias profesionales ▾ Examinar todos los cursos Centro de educadores ▾ Centro de estudiantes ▾ P+F y ayuda NIVEL 3 1000 / 3699 XP

Learn / Formación / Examinar / Escritura del primer código con C# (Introducción a C#, parte 1) /



## Realización de operaciones básicas con números en C#

50 min • Módulo • 8 Unidades

Evaluación de módulo aprobado

Comentarios

Principiante Desarrollador Profesor de enseñanza superior Profesor de educación primaria y secundaria Estudiante .NET

Conozca los operadores y las técnicas que se usan para realizar operaciones matemáticas básicas en datos numéricos.

**Objetivos de aprendizaje**

Después de completar este módulo, podrá:

- Realización de operaciones matemáticas con valores numéricos
- Observación de la conversión implícita de tipos entre cadenas y valores numéricos
- Conversión temporal de un tipo de datos en otro

🔗 Agregar

## Quinto Módulo

Learn

Detectar

Documentación del producto

Lenguajes de desarrollo

Temas

Formación

Productos

Trayectorias profesionales

Examinar todos los cursos

Centro de educadores

Centro de estudiantes

P+F y ayuda

NIVEL 3

2200 / 3699 XP

Learn / Formación / Examinar / Escritura del primer código con C# (Introducción a C#, parte 1) /

Proyecto guiado: cálculo e impresión de calificaciones de los alumnos

44 min • Módulo • 7 Unidades

Evaluación del módulo aprobado

Comentarios

Principiante

Desarrollador

Profesor de enseñanza superior

Profesor de educación primaria y secundaria

Estudiante

.NET

Aprenda a desarrollar una aplicación que calcule y muestre los resultados en función de los datos especificados.

Objetivos de aprendizaje

Después de completar este módulo, podrá:

Aprenda a desarrollar aplicaciones básicas dividiendo el trabajo en partes más pequeñas.

Identifique los tipos de datos adecuados para almacenar y trabajar con variables.

Realice operaciones matemáticas para determinar los resultados.

Aplice técnicas de formato para mostrar la salida.

Agregar

## Sexto Módulo

Learn

Detectar

Documentación del producto

Lenguajes de desarrollo

Temas

Formación

Productos

Trayectorias profesionales

Examinar todos los cursos

Centro de educadores

Centro de estudiantes

P+F y ayuda

NIVEL 4

850 / 5299 XP

Learn / Formación / Examinar / Escritura del primer código con C# (Introducción a C#, parte 1) /

Proyecto guiado: cálculo del GPA final

54 min • Módulo • 8 Unidades

Evaluación del módulo aprobado

Comentarios

Principiante

Desarrollador

Profesor de enseñanza superior

Profesor de educación primaria y secundaria

Estudiante

.NET

Obtenga experiencia en el desarrollo de una aplicación que calcule y muestre los resultados en función de los datos especificados.

Objetivos de aprendizaje

Después de completar este módulo, podrá:

Aprenda a desarrollar aplicaciones básicas dividiendo el trabajo en partes más pequeñas.

Identifique los tipos de datos adecuados para almacenar y trabajar con variables.

Realice operaciones matemáticas para determinar los resultados.

Aplice técnicas de formato para mostrar la salida.

Agregar

## Séptimo Módulo

learn.microsoft.com/es-mx/training/paths/get-started-c-sharp-part-1/

MICROSOFT DUBLÍN · 13:22 del 14 de mayo de 2023

Learn

Detectar

Documentación del producto

Lenguajes de desarrollo

Temas

Formación

Productos

Trayectorias profesionales

Examinar todos los cursos


Centro de educadores

Centro de estudiantes

P+F y ayuda

NIVEL 4850 / 5299 XP

Learn / Formación / Examinar



## Escritura del primer código con C# (Introducción a C#, parte 1)


4 h 37 min · Ruta de aprendizaje · 6 Módulos

PrincipianteDesarrolladorProfesor de enseñanza superiorProfesor de educación primaria y secundariaEstudiante.NET

Descubra la sintaxis y los procesos lógicos básicos que se necesitan para compilar aplicaciones sencillas con C#.

**Requisitos previos**

None


 Agregar

**Canjear el código**

¿Tiene un código de logros? [Canjee el código ahora.](#)

13 MAR

Se ganó un trofeo por completar una ruta de aprendizaje.



TROFEO

Escritura del primer código con C# (Introducción a C#, parte 1)