

1. Link github repository
https://github.com/reessi/KPL_Resita-Istania-Purwanto_2311104037_S1SE0701
2. Screenshot hasil run (sebelum dan sesudah tombol submit ditekan)



3. Penjelasan singkat dari kode implementasi yang dibuat (beserta screenshot dari potongan source code yang dijelaskan).

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Form Input</title>
7   <link rel="stylesheet" href="style.css">
8 </head>
9 <body>
10  <div class="container">
11    <div class="buttons">
12      <button id="btnInput">INPUT</button>
13      <button id="btnOutput">OUTPUT</button>
14      <button id="btnButton">BUTTON</button>
15    </div>
16    <h2>Form Input</h2>
17    <input type="text" id="inputText" placeholder="Masukkan nama">
18    <button id="submitButton">Submit</button>
19    <p id="outputText"></p>
20  </div>
21  <script src="script.js"></script>
22 </body>
23 </html>
24

```

`<div class="buttons">...`: Menampung tiga tombol utama (INPUT, OUTPUT, BUTTON) yang akan menampilkan teks tertentu saat ditekan.

`<input type="text" id="inputText">`: Tempat pengguna mengetik nama.

`<button id="submitButton">Submit</button>`: Tombol untuk menampilkan "Halo [nama]" atau pesan error jika kolom nama kosong.

`<p id="outputText"></p>`: Bagian yang menampilkan hasil (teks) setelah tombol.

```

1 document.getElementById("btnInput").addEventListener("click", function() {
2   document.getElementById("outputText").innerText = "Tombol INPUT ditekan!";
3 });
4
5 document.getElementById("btnOutput").addEventListener("click", function() {
6   document.getElementById("outputText").innerText = "Tombol OUTPUT ditekan!";
7 });
8
9 document.getElementById("btnButton").addEventListener("click", function() {
10  document.getElementById("outputText").innerText = "Tombol BUTTON ditekan!";
11 });
12
13 // Fungsi untuk menangani tombol Submit
14 document.getElementById("submitButton").addEventListener("click", function() {
15   let nama = document.getElementById("inputText").value;
16   if (nama.trim() !== "") {
17     document.getElementById("outputText").innerText = "Halo " + nama;
18   } else {
19     document.getElementById("outputText").innerText = "Nama tidak boleh kosong!";
20   }
21 });
22
23

```

Event Listener untuk INPUT, OUTPUT, BUTTON:

Masing-masing tombol menampilkan teks berbeda di `<p id="outputText">` saat ditekan.

Event Listener untuk SUBMIT:

Mengambil nilai dari `<input id="inputText">`.

Jika tidak kosong, menampilkan "Halo [nama]".

Jika kosong, menampilkan "Nama tidak boleh kosong!".

```

1  body {
2      font-family: Arial, sans-serif;
3      display: flex;
4      justify-content: center;
5      align-items: center;
6      height: 100vh;
7      background-color: #f4f4f4;
8  }
9
10 .container {
11     background: white;
12     padding: 20px;
13     border-radius: 10px;
14     box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
15     text-align: center;
16 }
17
18 .buttons {
19     margin-bottom: 10px;
20 }
21
22 button {
23     background-color: #ff5733;
24     color: white;
25     border: none;
26     padding: 10px;
27     margin: 5px;
28     cursor: pointer;
29     border-radius: 5px;
30 }
31
32 button:hover {
33     background-color: #e04e2e;
34 }

```

body: Mengatur font, menengahkan elemen (secara horizontal & vertikal), dan memberi warna latar belakang.

.container: Mengatur tampilan “kotak” putih di tengah, dengan padding, border-radius, dan shadow agar tampak seperti kartu.

.buttons: Memberi jarak di bawah tombol-tombol (INPUT, OUTPUT, BUTTON).

button: Mengatur tampilan dasar tombol (warna latar belakang, warna teks, padding, border).

button:hover: Mengubah warna tombol saat kursor diarahkan ke tombol.