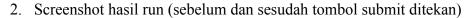
1. Link github repository https://github.com/reessi/KPL_Resita-Istania-Purwanto_2311104037_S1SE0701







3. Penjelasan singkat dari kode implementasi yang dibuat (beserta screenshot dari potongan source code yang dijelaskan).

<div class="buttons">...: Menampung tiga tombol utama (INPUT, OUTPUT, BUTTON) yang akan menampilkan teks tertentu saat ditekan.

<input type="text" id="inputText">: Tempat pengguna mengetik nama.

<button id="submitButton">Submit</button>: Tombol untuk menampilkan "Halo
[nama]" atau pesan error jika kolom nama kosong.

: Bagian yang menampilkan hasil (teks) setelah tombol.

```
document.getElementById("btnInput").addEventListener("click", function() {
    document.getElementById("outputText").innerText = "Tombol INPUT ditekan!";
});

document.getElementById("btnOutput").addEventListener("click", function() {
    document.getElementById("outputText").innerText = "Tombol OUTPUT ditekan!";
});

document.getElementById("btnButton").addEventListener("click", function() {
    document.getElementById("outputText").innerText = "Tombol BUTTON ditekan!";
});

// Fungsi untuk menangani tombol Submit
document.getElementById("submitButton").addEventListener("click", function() {
    let nama = document.getElementById("inputText").value;
    if (nama.trim() !== "") {
        document.getElementById("outputText").innerText = "Halo " + nama;
    } else {
        document.getElementById("outputText").innerText = "Nama tidak boleh kosong!";
    }
});

23
```

Event Listener untuk INPUT, OUTPUT, BUTTON:

Masing-masing tombol menampilkan teks berbeda di saat ditekan.

Event Listener untuk SUBMIT:

Mengambil nilai dari <input id="inputText">.

Jika tidak kosong, menampilkan "Halo [nama]".

Jika kosong, menampilkan "Nama tidak boleh kosong!".

body: Mengatur font, menengahkan elemen (secara horizontal & vertikal), dan memberi warna latar belakang.

.container: Mengatur tampilan "kotak" putih di tengah, dengan padding, border-radius, dan shadow agar tampak seperti kartu.

.buttons: Memberi jarak di bawah tombol-tombol (INPUT, OUTPUT, BUTTON).

button: Mengatur tampilan dasar tombol (warna latar belakang, warna teks, padding, border).

button:hover: Mengubah warna tombol saat kursor diarahkan ke tombol.