

Kode

```
class Penjumlahan {
  static JumlahTigaAngka(a, b, c) {
    let total = a + b + c;
    return total;
  }
}

class SimpleDataBase {
  constructor() {
    this.storedData = [];
    this.inputDates = [];
  }

  AddNewData(data) {
    this.storedData.push(data);
    this.inputDates.push(new Date().toISOString());
    console.log("Data berhasil disimpan");
  }

  PrintAllData() {
    this.storedData.forEach((data, index) => {
      console.log(`Data ${index + 1} berisi: ${data}, yang disimpan pada waktu UTC: ${this.in
    });
  }
}

let db = new SimpleDataBase();
```

```
29 let angka1 = 23;
30 let angka2 = 11;
31 let angka3 = 10;
32
33 let hasilPenjumlahan = Penjumlahan.JumlahTigaAngka(angka1, angka2, angka3);
34
35 db.AddNewData(hasilPenjumlahan);
36
37 db.PrintAllData();
38
```

Output:

```
Data berhasil disimpan
Data 1 berisi: 44, yang disimpan pada waktu UTC: 2025-03-23T14:54:49.431Z
```

Penjelasan:

1. Kelas Penjumlahan:
 - o Fungsi statis JumlahTigaAngka(a, b, c) menjumlahkan tiga angka dan mengembalikan hasilnya.
2. Kelas SimpleDataBase:
 - o Menyimpan data dalam array storedData dan mencatat waktu penyimpanan dalam array inputDates.
 - o AddNewData(data) menyimpan data dan waktu saat data ditambahkan.
 - o PrintAllData() mencetak semua data beserta waktu penyimpanan.

Penggunaan:

- Menjumlahkan angka dengan Penjumlahan.JumlahTigaAngka() dan menyimpan hasilnya dalam SimpleDataBase.