LAPORAN PRAKTIKUM PERTEMUAN 6 DOUBLE LINKED LIST (BAGIAN PERTAMA)



Nama:

Resita Istania Purwanto (2311104037)

Dosen:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

I. TP

Soal 1

Kode:

```
#include <iostream>

Codeium: Refactor | Explain |
struct Node {
    int data;
    Node* next;
    Node* prev;

Node(int val) : data(val), next(nullptr), prev(nullptr) {}
};

Codeium: Refactor | Explain |
class DoublyLinkedList {
    private:
    Node* head;

public:
    DoublyLinkedList() : head(nullptr) {}

// Fungsi untuk menambahkan elemen di awal List
    Codeium: Refactor | Explain | X
    void insertFirst(int value) {
    Node* newNode = new Node(value);
    if (head == nullptr) {
        head = newNode; // Jika List kosong, node baru menjadi head
    } else {
        newNode->next = head;
        head = newNode; // Update head ke node baru
    }
}

// Fungsi untuk menambahkan elemen di akhir List
Codeium: Refactor | Explain | X

// Fungsi untuk menambahkan elemen di akhir List
Codeium: Refactor | Explain | X
```

```
Node* newNode = new Node(value);

if (head == nullptr) {
    head = newNode; // Jika List kosong, node baru menjadi head
} else {
    Node* temp = head;
    while (temp->next != nullptr) {
        temp = temp->next; // Mencari akhir List
}

temp->next = newNode;
newNode->prev = temp; // Hubungkan node baru dengan node terakhir

// Fungsi untuk menampilkan seluruh elemen dalam List
Codeium: Refactor | Explain | X

void display() {
    Node* temp = head;
    std::cout < "OBATAR ANGGOTA LIST: ";
    while (temp != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (temp->next != nullptr) {
        std::cout < "Codeium leterory if (te
```

```
int main() {
    DoublyLinkedList dll;

int firstElement, secondElement, thirdElement;

int firstElement, secondElement, thirdElement;

// Input elemen pertama
std::cout << "Masukkan elemen pertama = ";
std::cin >> firstElement;

dll.insertFirst(firstElement);

// Input elemen kedua di awal
std::cout << "Masukkan elemen kedua di awal = ";
std::cin >> secondElement;
dll.insertFirst(secondElement);

// Input elemen ketiga di akhir
std::cout << "Masukkan elemen ketiga di akhir = ";
std::cin >> thirdElement;
dll.insertLast(thirdElement);

// Tampilkan seluruh elemen
dll.display();

return 0;
}
```

- Node Structure: Menyimpan data, pointer next, dan prev.
- insertFirst(): Menambah elemen di awal list.
- insertLast(): Menambah elemen di akhir list.
- display(): Menampilkan elemen dari awal hingga akhir dengan tanda <-> di antara elemen.

Output:

```
Masukkan elemen pertama = 10

Masukkan elemen kedua di awal = 5

Masukkan elemen ketiga di akhir = 20

DAFTAR ANGGOTA LIST: 5 <-> 10 <-> 20

PS C:\06_Double_Linked_List_Bagian_1\TP>
```

Penjelasan:

Output diperoleh jika pengguna memasukkan 10 sebagai elemen pertama, 5 sebagai elemen kedua di awal, dan 20 di akhir.

Soal 2

Kode:

```
#include <iostream>

Codeuum: Refactor | Explain
struct Node {
    int data;
    Node* next;
    Node* prev;

Node(int val) : data(val), next(nullptr), prev(nullptr) {}
};

Codeium: Refactor | Explain
class DoublyLinkedList {
    private:
         Node* head;

public:
    DoublyLinkedList() : head(nullptr) {}

// Fungsi untuk menambahkan elemen di akhir list
    Codeium: Refactor | Explain | X
    void insertlast(int value) {

Node* newNode = new Node(value);
    if (head == nullptr) {
        head = nullptr) {
        head = newNode; // Jika List kosang, node baru menjadi head
    } else {
        Node* temp = head;
        while (temp->next) // Mencari akhir List
        }
        temp = temp->next; // Mencari akhir List
    }

temp->next = newNode;
newNode->prev = temp; // Hubungkan node baru dengan node terakhir
}
```

```
temp->prev->next = nullptr; // Putuskan hubungan node terakhir
}

delete temp; // Hapus node terakhir
}

// Fungsi untuk menampilkan seluruh elemen dalam list
Codeium: Refactor | Explain | X

void display() {

if (head == nullptr) {

std::cout << "List kosong." << std::endl;

return;
}

Node* temp = head;

std::cout << "DAFTAR ANGGOTA LIST: ";

while (temp != nullptr) {

std::cout << temp->data;

if (temp->next != nullptr) {

std::cout << " <-> ";

}

temp = temp->next;

}

codeium: Refactor | Explain | Generate Function Comment | X

int main() {

DoublyLinkedList dll;
```

```
int firstElement, secondElement, thirdElement;

// Input elemen pertama
std::cout << "Masukkan elemen pertama = ";
std::cin >> firstElement;

// Input elemen kedua di akhir

std::cout << "Masukkan elemen kedua di akhir = ";

std::cin >> secondElement;

dll.insertLast(secondElement);

// Input elemen ketiga di akhir

std::cin >> secondElement;

dll.insertLast(secondElement);

// Input elemen ketiga di akhir

std::cin >> thirdElement;

dll.insertLast(thirdElement);

// Tampilkan List setelah penambahan elemen

// Input elemen pertama dan terakhir

dll.deleteFirst();

dll.deleteLast();

// Tampilkan List setelah penghapusan
std::cout << "DAFTAR ANGGOTA LIST SETELAH PENGHAPUSAN: ";

dll.display();

return 0;

return 0;

</pre>
```

- Menambah elemen di akhir (insertLast).
- Menghapus elemen pertama (deleteFirst).
- Menghapus elemen terakhir (deleteLast).
- Menampilkan isi list (display).

Output:

```
Masukkan elemen pertama = 10

Masukkan elemen kedua di akhir = 15

Masukkan elemen ketiga di akhir = 20

DAFTAR ANGGOTA LIST: 10 <-> 15 <-> 20

DAFTAR ANGGOTA LIST SETELAH PENGHAPUSAN: DAFTAR ANGGOTA LIST: 15

PS C:\06_Double_Linked_List_Bagian_1\TP>
```

Penjelasan: Pengguna memasukkan tiga elemen ke list, kemudian list ditampilkan.

Setelah itu, elemen pertama dan terakhir dihapus, dan list ditampilkan lagi.

Soal 3 Kode:

```
include <iostream>

codeium: Refactor | Explain
struct Node {
    int data;
    Node* next;
    Node* prev;

    Node(int val) : data(val), next(nullptr), prev(nullptr) {}
};

Codeium: Refactor | Explain
class DoublyLinkedList {
    private:
    Node* head;

public:
    DoublyLinkedList() : head(nullptr) {}

// Fungsi untuk menambahkan eLemen di akhir List
    Codeium: Refactor | Explain | X
    void insertLast(int value) {
    Node* newNode = new Node(value);
    if (head == nullptr) {
        head = newNode; // Jika List kosong, node baru menjadi head
    } else {
        Node* temp = head;
        while (temp->next != nullptr) {
            temp = temp->next; // Mencari akhir List
        }
        temp = temp->next; // Mencari akhir List
        }

temp->next = newNode;
    newNode->prev = temp; // Hubungkan node baru dengan node terakhir
}
}
```

```
// Fungsi untuk menampilkan elemen dari depan ke belakang
Codeium: Refactor | Explain | X

void displayForward() {

if (head == nullptr) {

std::cout << "List kosong." << std::endl;

return;

}

Node* temp = head;

std::cout << "Daftar elemen dari depan ke belakang: ";

while (temp != nullptr) {

std::cout << temp->data;

if (temp->next != nullptr) {

std::cout << std::endl;

}

std::cout << std::endl;

}

// Fungsi untuk menampilkan elemen dari belakang ke depan
Codeium: Refactor | Explain | X

void displayBackward() {

if (head == nullptr) {

std::cout << "List kosong." << std::endl;

return;

}

Node* temp = head;

while (temp->next != nullptr) {

temp = temp->next; // Mencari node terakhir

}

std::cout << "Daftar elemen dari belakang ke depan: ";

while (temp != nullptr) {

std::cout << "Daftar elemen dari belakang ke depan: ";

while (temp != nullptr) {

std::cout << "Daftar elemen dari belakang ke depan: ";

while (temp != nullptr) {

std::cout << "Daftar elemen dari belakang ke depan: ";

while (temp != nullptr) {

std::cout << "Daftar elemen dari belakang ke depan: ";

while (temp != nullptr) {
```

```
if (temp->prev != nullptr) {
    std::cout << " <-> ";
}

temp = temp->prev;
}

std::cout << std::endl;

}

Codeium: Refactor | Explain | Generate Function Comment | X

int main() {
    DoublyLinkedList dll;

int element;

// Input 4 elemen ke dalam List
for (int i = 1; i <= 4; i++) {
    std::cout << "Masukkan elemen ke-" << i << ": ";
    std::cin >> element;

// Tampilkan elemen dari depan ke belakang
dll.displayForward();

// Tampilkan elemen dari belakang ke depan
dll.displayBackward();

return e;
}
```

- insertLast: Fungsi untuk menambahkan node baru di akhir list.
- displayForward: Menampilkan elemen dari node pertama ke node terakhir.
- displayBackward: Menampilkan elemen dari node terakhir ke node pertama.

Output:

```
Masukkan elemen ke-1: 1

Masukkan elemen ke-2: 2

Masukkan elemen ke-3: 3

Masukkan elemen ke-4: 4

Daftar elemen dari depan ke belakang: 1 <-> 2 <-> 3 <-> 4

Daftar elemen dari belakang ke depan: 4 <-> 3 <-> 2 <-> 1

PS C:\06_Double_Linked_List_Bagian_1\TP>
```

Penjelasan: Pengguna memasukkan empat elemen ke dalam list. Setelah itu, list ditampilkan dua kali, pertama dari depan ke belakang dan kedua dari belakang ke depan.

II. UNGUIDED

Kode:

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
struct Node {
    int idBuku;
    string juduLBuku;
    string penulisBuku;
    Node* prev;
Codeium: Refactor | Explain | X Node* createNode(int id, string judul, string penulis) {
   Node* newNode = new Node();
    newNode->idBuku = id;
    newNode->juduLBuku = judul;
    newNode->penulisBuku = penulis;
    newNode->prev = nullptr;
    newNode->next = nullptr;
    return newNode;
void addLast(Node*& head, Node*& tail, int id, string judul, string penulis) {
    Node* newNode = createNode(id, judul, penulis);
if (tail == nullptr) { // Jika List masih kosong
        head = tail = newNode;
       tail->next = newNode;
       newNode->prev = tail;
```

```
tail->next = newNode;

newNode->prev = tail;

tail = newNode;

}

cout << "Buku berhasil ditambahkan: " << judul << endl;

// Fungsi untuk menampilkan daftar buku dari awal ke akhir

Codeium: Relactor | Explain | X

void displayFromStart(Node* head) {

if (head == nullptr) {

cout << "Daftar buku kosong." << endl;

return;

}

Node* current = head;

cout << "Daftar Buku (dari awal ke akhir):" << endl;

while (current!= nullptr) {

cout << "ID Buku: " << current->idBuku << ", Judul: " << current->judulBuku

<< ", Penulis: " << current->penulisBuku << endl;

current = current = nullptr) {

fungsi untuk menampilkan daftar buku dari akhir ke awal

Codeium: Relactor | Explain | X

void displayFromEnd(Node* tail) {

if (tail == nullptr) {

cout << "Daftar buku kosong." << endl;

return;

}

Node* current = tail;

return;

}

Node* current = tail;

cout << "Daftar Buku (dari akhir ke awal):" << endl;

return;

}
```

```
while (current != nullptr) {
   current = current->prev;
Node* head = nullptr;
string judul, penulis;
  cout << "\nMenu:\n";
   cout << "1. Tambah Buku di Akhir\n";
cout << "2. Tampilkan Buku dari Awal ke Akhir\n";</pre>
  cout << "3. Tampilkan Buku dari Akhir ke Awal\n";
   cout << "Pilihan: ";
   cin >> choice;
   switch (choice) {
      case 1:
          cout << "Masukkan ID Buku: ";
          getline(cin, judul);
           cout << "Masukkan Penulis Buku: ";
           getline(cin, penulis);
```

- a. Struktur Node: Menyimpan data buku dengan atribut idBuku, judulBuku, dan penulisBuku
- b. Kelas DoubleLinkedList:
 - Fungsi tambahBukuAkhir: Menambahkan buku di akhir list.
 - Fungsi tampilBukuDariAwal: Menampilkan buku dari head hingga tail.
 - Fungsi tampilBukuDariAkhir: Menampilkan buku dari tail hingga head.
- c. Menu Program: Memungkinkan pengguna memilih untuk menambahkan buku, menampilkan buku dari awal ke akhir, atau dari akhir ke awal.

Output:

```
Menu:
1. Tambah Buku
2. Tampil Buku dari Awal ke Akhir
3. Tampil Buku dari Akhir ke Awal
0. Keluar
Pilihan: 1
Masukkan ID Buku: 101
Masukkan Judul Buku: Double Linked List Bagian 1
Masukkan Penulis Buku: Resi
Buku berhasil ditambahkan!
Menu:
1. Tambah Buku
2. Tampil Buku dari Awal ke Akhir
3. Tampil Buku dari Akhir ke Awal
0. Keluar
Pilihan: 1
Masukkan ID Buku: 102
Masukkan Judul Buku: Double Linked List
Masukkan Penulis Buku: Tania
Buku berhasil ditambahkan!
Menu:
1. Tambah Buku
2. Tampil Buku dari Awal ke Akhir
3. Tampil Buku dari Akhir ke Awal
0. Keluar
```

```
Pilihan: 2
Daftar Buku dari Awal ke Akhir:
ID Buku: 101, Judul: Double Linked List Bagian 1, Penulis: Resi
ID Buku: 102, Judul: Double Linked List, Penulis: Tania
Menu:
1. Tambah Buku
2. Tampil Buku dari Awal ke Akhir
3. Tampil Buku dari Akhir ke Awal
0. Keluar
Pilihan: 3
Daftar Buku dari Akhir ke Awal:
ID Buku: 102, Judul: Double Linked List, Penulis: Tania
ID Buku: 101, Judul: Double Linked List Bagian 1, Penulis: Resi
1. Tambah Buku
2. Tampil Buku dari Awal ke Akhir
3. Tampil Buku dari Akhir ke Awal
0. Keluar
Program selesai.
PS C:\06_Double_Linked_List_Bagian_1\UNGUIDED>
```

- Tambah Buku: Pengguna memasukkan ID, judul, dan penulis buku. Buku ditambahkan di akhir daftar.
- Tampil dari Awal ke Akhir: Menampilkan semua buku dari yang pertama hingga terakhir.
- Tampil dari Akhir ke Awal: Menampilkan semua buku dari yang terakhir hingga pertama.
- Keluar Program: Memilih "0" untuk keluar dari program.