TUGAS PENDAHULUAN MODUL 2

PENGENALAN C++: SUBPROGRAM & ARRAY



Nama:

Resita Istania Purwanto (2311104037)

Dosen:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

I. CODINGAN & PENJELASAN

1. Kode:

```
#include <iostream>

#include <iostream>

using namespace std;

int kendaraan(int kapasitas_kendaraan, int jumlah_penumpang) {
    int jumlah;
    jumlah = jumlah_penumpang / kapasitas_kendaraan;
    if (jumlah_penumpang % kapasitas_kendaraan > 0) {
        jumlah++;
    }

    return jumlah;

}

int main() {
    int kap_kendaraan, jum_penumpang, banyak_kendaraan;
    cout << "Masukkan kapasitas kendaraan: ";
    cin >> kap_kendaraan;
    cout << "Masukkan jumlah penumpang: ";
    cin >> jum_penumpang;
    banyak_kendaraan = kendaraan (kap_kendaraan, jum_penumpang);
    cout << "Banyak kendaraaan yang disewa " << banyak_kendaraan << endl;
    return 0;
}
</pre>
```

Output:

```
Masukkan kapasitas kendaraan: 45 40
Masukkan jumlah penumpang: Banyak kendaraaan yang disewa 1
PS C:\Pertemuan 2>
```

```
Masukkan kapasitas kendaraan: 45 50

Masukkan jumlah penumpang: Banyak kendaraaan yang disewa 2

PS C:\Pertemuan 2>
```

Penjelasan:

- a. Terdapat dua paramenter yaitu kapasitas kendaraan dan jumlah penumpang.
 - Di *jumlah penumpang/kapasitas kendaraan* menggunakan pembagian integer untuk menghitung berapa jumlah kendaran yang dibutuhkan untuk mengangkut penumpang.
 - Jika masih ada sisa penumpang, tapi kendaran telah penuh maka perlu menambahkan satu kendaraan.

b. Input dan output

- *kap_kendaraan* : menyimpan kapasitas setiap kendaraan
- *jum_penumpang*: menyimpan jumlah penumpang yang diangkut
- banyak_kendaraan : untuk menyimpan jumlah kendaraan yang diperlukan
- Kemudian program akan meminta pengguna untuk menginputkan kapasitas kendaraan
- Program akan meminta pengguna untuk menginputkan jumlah penumpang
- Kemudian program akan memanggil fungsi kendaraan dengan kedua nilai tadi dan program akan menyimpan hasilnya di

banyak kendaraan

- Program akan menampilkan hasil di bagian output.

2. Kode:

```
#include <iostream>

using namespace std;

void tukar(int *a, int *b) {
    int temp;
    temp = *a;
    *a = *b;
    *b = temp;

}

int main(){
    int bill, bil2;
    cout << "Masukkan bilangan pertama: ";
    cin >> bill;
    cout << "Masukkan bilangan kedua: ";
    cin >> bil2;
    cout << "Sebelum pertukaran:\n";
    cout << "Bil 1: " << bill << " bil 2: " << bil2 << endl;
    tukar(&bill, &bil2);
    cout << "Setelah pertukaran:\n";
    cout << "Bil 1: " << bill << " bil 2: " << bil2 << endl;
    return 0;
}</pre>
```

Output:

```
Masukkan bilangan pertama: 1
Masukkan bilangan kedua: 2
Sebelum pertukaran:
Bil 1: 1 bil 2: 2
Setelah pertukaran:
Bil 1: 2 bil 2: 1
PS C:\Pertemuan 2>
```

Penjelasan:

- a. Fungsi Tukar
 - Paramenter imt *a dan int *b : digunakan untuk menerima dua paramenter pointer yang menunjuk ke alamat memori dari dua variabel yang bernilai integer.
 - Nilai yang disimpan ke variabel sementara temp dari alamat memori yang ditunjuk oleh pointer a dikenal sebagai temp.
 - Nilai pointer a dapat ditukar dengan nilai pointer b.
 - *b = temp; Nilai yang ditunjuk oleh pointer b harus diganti dengan nilai yang disimpan di temp, yang merupakan nilai asli dari *a.

b. Fungsi Main

- Variabel Bill dan Bill2: Digunakan untuk menyimpan dua bilangan integer yang dimasukkan oleh pengguna.

- Sebelum ditukar, pengguna diminta untuk memasukkan dua angka Bill dan bill2 menggunakan cin dalam program
- Sebelum pertukaran dilakukan, program menghitung nilai dari dua variabel, yaitu Bill dan Bill2.
- Pemanggilan fungsi tukar(&bil1, bil2) ini adalah tempat alamat variabel bil1 dan bil2 dikirim ke fungsi tukar.
- Nilai kedua variabel akan ditukar secara langsung pada memori dengan menggunakan pointer.
- Setelah selesai, Program akan menghasilkan output dilayar output.

3. Kode:

```
51
52     using namespace std;
53
54     int main(){
        int bil[10];
        bil[0] = 1;
        bil[1] = 4;
        bil[2] = 5;
        cout << bil[0] << endl;
        cout << bil[1] << endl;
        cout << bil[2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + bil[1] + bil [2] << endl;
        cout << bil[0] + b
```

Output:

```
1
4
5
10
PS C:\Pertemuan 2>
```

Penjelasan:

- a. bil[10]: Mendeklarasikan array bil yang mengandung sepuluh elemen integer
- b. bil[0]: 1; Elemen pertama array (bil[0]) diisi dengan nilai 1.
- c. bil[1]: 4; Elemen kedua array (bil[1]) diisi dengan nilai 4.
- d. bil[2]: 5; Elemen ketiga array (bil[2]) diisi dengan nilai 5.
- e. Selain itu, elemen-elemen lainnya dari array (bil[3]–[9]) tidak diisi dalam kode ini dan secara default berisi nilai tidak terdefinisi (jika tidak diinisialisasi).
- f. $cout \ll bil[0] + bil[1] + bil[2] \ll endl$; = Nilai dari ketiga elemen awal array (bil[0], bil[1], dan bil[2]) dijumlahkan di sini dan ditampilkan sebagai hasilnya. Dalam kasus ini, hasil penjumlahannya adalah 1 + 4 + 5 = 10.
- g. Output = output:

- Baris pertama menampilkan elemen pertama dari array (bill [0], yaitu 1.
- Baris kedua menampilkan elemen kedua dari array (bil1 [1]), yaitu 4.
- Baris ketiga menampilkan elemen ketiga dari array (bil1 [2]), yaitu 5.
- Baris terakhir menampilkan hasil penjumlahan dari ketiga elemen pertama, yaitu 1 + 4 + 5 = 10.