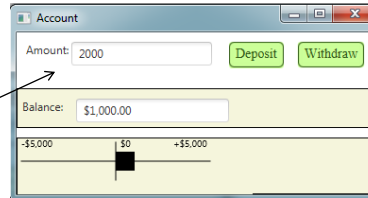
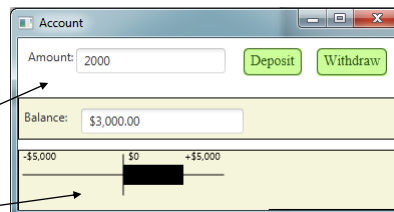


## Oefening

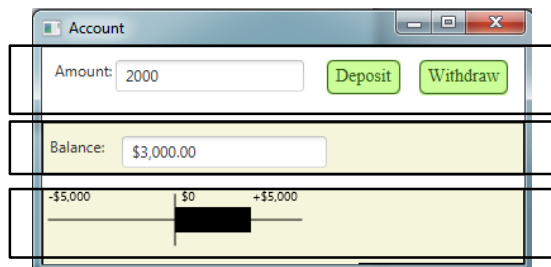
De gebruiker kan geld afhalen of geld storten op zijn rekening.  
De gebruiker geeft 2000 in



en drukt op "Deposit":



## Frame bestaat uit drie panels:



Panel 1

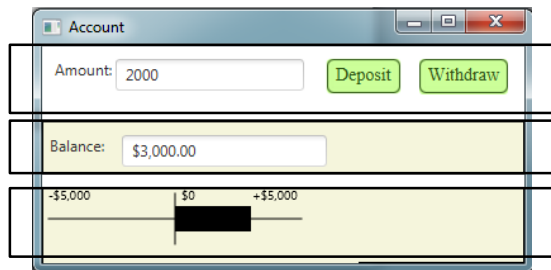
Panel 2

Panel 3

Indien de gebruiker in **panel1** geld stort of afhaalt, dan dienen **panel2** en **panel3** hun grafische voorstelling van het saldo aan te passen.

**Panel1**, **Panel2** en **Panel3** zijn drie afzonderlijke klassen. Ze hebben geen link naar elkaar.

**Voordeel:** herbruikbaarheid.



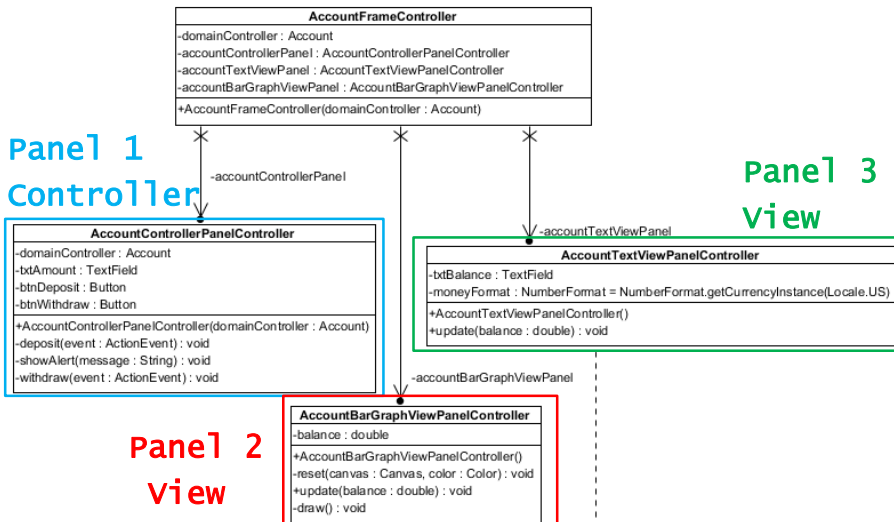
Panel 1

Panel 2

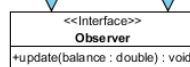
Panel 3

- Panel1 is de **controller**
- Panel2 en Panel3 zijn de **views**.
- De domeinklasse Account (bevat het saldo) is het **model**.

package gui:



package domain:



## package domain:

