# **HoGent**

BEDRIJF EN ORGANISATIE

# **OO Ontwerpen III**

**HoGent** 

## **StudieFiche**

#### Doelstellingen

Kan kiezen welk complexe design pattern er moet toegepast worden en beargumenteren. Kan complexe design patterns toepassen in een ontwerp (UML).

Kan complexe design patterns implementeren.

HoGent 2

### **Inhoud**

▶ Design Patterns : theorie + oefeningen (In ontwerpenII)

Factory method Creational

Abstract factory

Builder

Singleton
Simple Factory

Template Method Behavioral

Command

Iterator Strategy, Observer, State

Composite
Structural

Adaptor

Proxy
Decorator, Facade

HoGent

### **Studiemateriaal**

- ▶ Slides op chamilo
- Boek
  - Train je hersens in Design Patterns Eric. Freeman & Elisabeth Freeman - O'Reilly – ISBN 978-9-077-44271-5
  - OF Head First Design Patterns, ISBN 978-0-596-00712-6. Ook als ebook
- Software (installatie zie InstallatieVisualParadigm.pdf)
  - Netbeans IDE 9 (Java EE): <a href="https://netbeans.org/downloads/">https://netbeans.org/downloads/</a>
  - Visual Paradigm Standard Edition 15.2 (key: 2K753-Z34Q4-NAXY7-WN3HQ-7J676): <a href="https://www.visual-paradigm.com/download/">https://www.visual-paradigm.com/download/</a>

HoGent 4

