Oefening

Jackpot met testraamwerk



Jackpot met testraamwerk



Vereisten jackpot:



- Op de jackpot dienen we één lijn te zien.
- Een lijn heeft 3 posities.
- De jackpot bestaat uit drie rollen. Elke rol bevat 6 verschillende symbolen.
- Indien er minstens twee dezelfde symbolen op een lijn staan, dan is de gebruiker gewonnen.



Jackpot met testraamwerk

Jackpot

DEFAULT_AANTAL_ROLLEN: int = 3
DEFAULT AANTAL SYMBOLEN: int = 6

-rollen : Rol[]

+Jackpot()

+draai(): DraaiResult

-doeEenDraai(): Integer []

-controleGewonnen(result : Integer []) : boolean

-rollen

Rol

-symbolenOpRol : Integer[]

-random : SecureRandom = new SecureRandom()

+Rol(aantalSymbolen:int)

+draaiRol(): int

Draai Result

<< Property>> -lijn : Integer[]

<< Property>> -gewonnen : boolean

~DraaiResult(result : Integer [], gewonnen : boolean)



Opgave



Test, door middel van Mockito, de methode draai() van de klasse Jackpot

```
public DraaiResult draai() {
    Integer[] lijn = doeEenDraai();
    boolean gewonnen = controleGewonnen(lijn);
    return new DraaiResult(lijn, gewonnen);
}
```