



Hogeschool Gent – Faculteit Bedrijf en Organisatie  
pb Toegepaste Informatica 2<sup>e</sup> jaar – Academiejaar 2018-2019  
OEFENINGEN OOP3 – Hoofdstuk 28

De **Bakkerij** voorziet een online service zodat een klant zijn bestellingen kan opvragen of zijn gsmnr.

De netwerkcommunicatie wordt verzorgd door de klasse **OnlineServer**. Deze start je als een afzonderlijke thread. De thread start je op in de constructor van de **DomeinController**.

Vul aan in DomeinController:  
Start OnlineServer in de constructor.

```
public class DomeinController ....  
  
    public DomeinController() {  
        this.bakkerij = new Bakkerij();  
    }  
}
```

De **OnlineServer** wacht voortdurend op poort 64646 op clients die een verbinding zullen starten. Deze server zal client per client afhandelen.

Dit is het protocol:

1. BESTEL => client geeft zijn volledige naam (= voornaam naam) en de server geeft de bestellingen van deze klant terug (regel per regel) indien klant bestaat.  
Eerst OK of NOK. Bij OK => rest van de informatie.
2. GSM => client geeft zijn volledige naam (=voornaam naam) en de server geeft voor die klant zijn gsm-nummer terug indien klant bestaat.  
Eerst OK of NOK. Bij OK => rest van de informatie.

Vul aan in **OnlineServer**:

```
public class OnlineServer implements Runnable {  
    private Bakkerij bakkerij;  
    public OnlineServer(Bakkerij bakkerij) {  
        this.bakkerij = bakkerij;  
    }  
    @Override  
    public void run() {  
  
    }  
}
```