

Oefening

Design Patterns

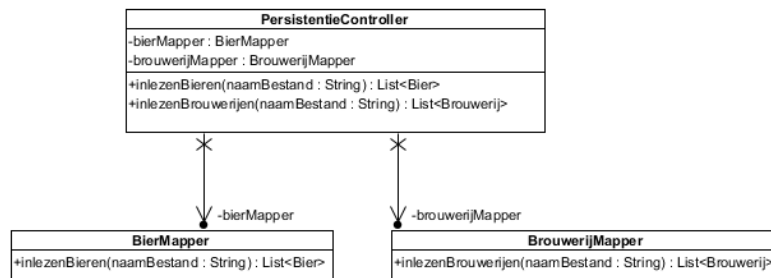


1

Oefening

Design Patterns

1) Verbeter het ontwerp: package persistentie



Oefening



2) Test de methode geefAantalBierenMetHogereBeoordeling d.m.v. Mockito

BierWinkel
-pc : PersistentieController = new PersistentieController() -bieren : Bier
+BierWinkel() +geefAantalBierenMetHogereBeoordeling(beoordeling : double) : long

```
public long geefAantalBierenMetHogereBeoordeling(  
    double beoordeling) {  
    if (beoordeling < 0 || beoordeling > 10) {  
        return 0;  
    }  
    return getBieren().stream().  
        filter(bier -> bier.getBeoordeling() >= beoordeling).  
        count();  
}
```