

HoGent

BEDRIJF
EN
ORGANISATIE

OO Programmeren III

Ludwig Stroobants
Chantal Teerlinck

Lessen

- Theorie & Oefeningen
–5u/week

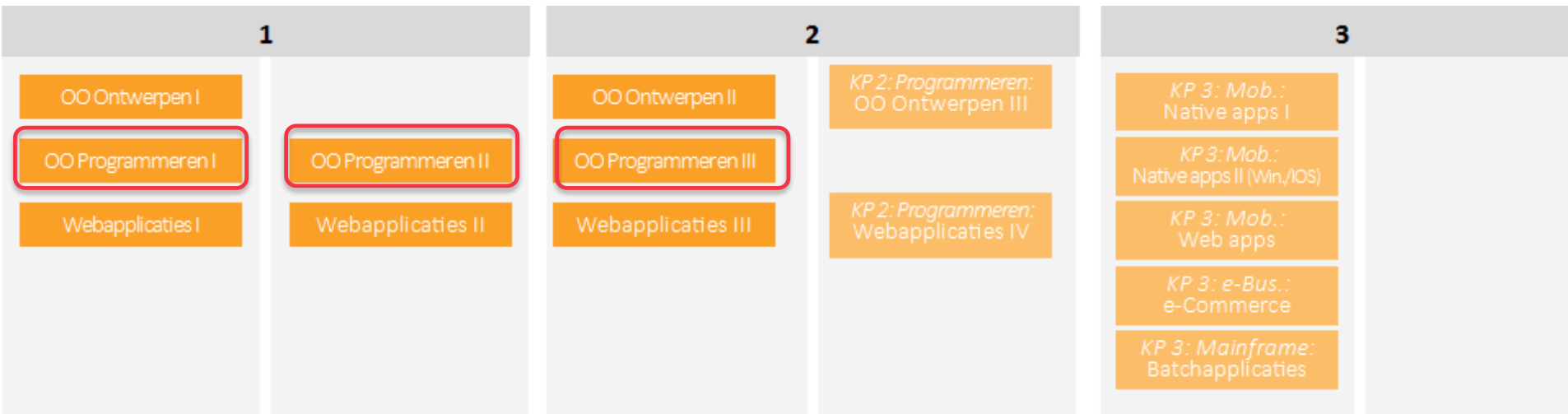
Situering



	Applicatieontwikkeling	Netwerken en systeembeheer	Gegevensbehandeling en beheer	Probleemanalyserend denken en Business	Communicatie	Probleemonderzoekend en oplossend denken	Professionele en individuele groei
1	OO Ontwerpen I						
	OO Programmeren I	Computerarchitectuur	Databanken I	Analyse I	Internationale communicatie I	Math4IT	
	Webapplicaties I						
	OO Programmeren II						i ¹ Talent
2	Webapplicaties II	Computernetwerken I		Management		Probleemoplossend denken I	Projecten- workshops I
	OO Ontwerpen II						
	OO Programmeren III	Besturingssystemen		Analyse II Bedrijfsmanagement	Internationale communicatie II		
	Webapplicaties III						i ² Talent
3	KP 2: Programmeren: OO Ontwerpen III	KP 2: Netwerken: Computernetwerken II				Probleemoplossend denken II	
	KP 2: Programmeren: Webapplicaties IV	KP 2: Netwerken: Computernetwerken III	Databanken II	IT2Business		Onderzoekstechnieken	Projecten- workshops II
	KP 3: Mob.: Native apps I	KP 3: Syst. & Net.: Windows Server	Databanken III	Analyse III			KP 3: Mob. / Syst. & Net. / e-Bus.: Project III
	KP 3: Mob.: Native apps II (Win./ios)	KP 3: Syst. & Net.: Enterprise Linux	KP 3: Mainframe: Databanken en transactiesystemen	KP 3: e-Bus.: Business software			
3	KP 3: Mob.: Web apps	KP 3: Syst. & Net.: Computernetwerken IV		KP Algemeen: Ondememen	Internationale communicatie III	Artificiële intelligentie	KP Algemeen: Studium Generale
	KP 3: e-Bus.: e-Commerce	KP 3: Mainframe: Mainframe					
	KP 3: Mainframe: Batchapplicaties	KP 3: Mainframe: Inleiding mainframe	KP 3: e-Bus.: Bus. Intelligence & Big Data	KP Algemeen: e-Marketing			
							i ³ Talent
						Bachelorproef	KP Algemeen: IP Project
							Stage

Applicatieontwikkeling

- De student kan **kwaliteitsvolle** IT-oplossingen **efficiënt** en **autonoom ontwerpen, ontwikkelen, documenteren en testen**, rekening houdend met nieuwe ontwikkelingen en toepassingsdomeinen.



Studiemateriaal

- Handboek :
 Java How to Program
 Deitel en Deitel, 11de editie
- Begeleidende slides op Chamilo

Inhoud

- Datastructuren (H21)
- Collections Framework (H16)
- Lambda's en streams (H17)
- Generiek programmeren (H20)
- MVC
- Multithreading (H23)
- Netwerkprogrammatie (H28)
- JPA (H29)

Evaluatie

- Examen
 - => schriftelijk, met gebruik van PC
 - => 3u
- Handboek toegelaten en API's

Doelstellingen

- Kan een gepaste collection, generieken en op MVC architectuur gebaseerde GUI-component correct implementeren in Java
- Kan een multithreaded applicatie implementeren in Java
- Kan een robuuste applicatie schrijven in Java gebruikmakend van JPA-framework
- Kan een robuuste client/server applicatie implementeren in Java

Extra begeleiding

- ITLab - B4.026
 - Vrijdag 12u30-13u30
 - Lector / student beschikbaar
 - Themalessen

Benodigde software

- Java SE 10



- Netbeans 9.0

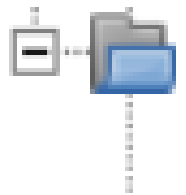


Apache NetBeans

- Visual Paradigm V15.1 Standard Edition



Praktisch

- Software



Documenten OO

Programmeren III (TI)

<input type="checkbox"/>		Installatie_OOII_OOPIII
<input type="checkbox"/>		Installatie Visual Paradigm