# **Oefening**



#### Theorie:

$$geboortecijfer = \frac{\text{aantal geboorten}}{\text{aantal inwoners}} \ge 1.000$$

$$sterftecijfer = \frac{\text{aantal sterfgevallen}}{\text{aantal inwoners}} \ge 1.000$$

Net als het geboortecijfer wordt het sterftecijfer uitgedrukt in promille (‰).

Geboorteoverschot = Geboortecijfer - Sterftecijfer

Ook het geboorteoverschot wordt uitgedrukt in promille (‰).

Als het sterftecijfer hoger is dan het geboortecijfer spreek je van een sterfteoverschot of een negatief geboorteoverschot.

## **Oefening**



#### Voorbeeld:

$$geboortecijfer = \frac{184.634}{16.405.399} \times 1.000 = 11,25\%$$

$$sterftecijfer = \frac{135.136}{16.405.399} x1.000 = 8,24 \%$$

$$geboorteoverschot = 11,25\% - 8,24\% = 3,01\%$$

### **Oefening**



#### Voorbeeld:

```
Geboortecijfer = 277.597/18.506.500 * 1000 = 15 %

Sterftecijfer = 333.117/18.506.500 * 1000 = 18 %

15% - 18% = - 3%

--> sterfteoverschot van 3 % (de min laat je weg)
```

```
Oefening
package domein;
import persistentie.PersistentieController;
public class ContinentService
{
   private static final int PER 1000 INWONERS = 1000;
   public double geefGeboorteOverschot(String continent)
       if (continent == null | | continent.trim().isEmpty()) {
             throw new IllegalArgumentException(
                       "continent moet ingevuld zijn");
       PersistentieController persistentieController =
                           new PersistentieController();
      long aantalInwoners =
             persistentieController.findAantalBewoners(continent);
       if (aantalInwoners <= 0)</pre>
         throw new IllegalArgumentException(
               "geen inwoners gevonden voor gegeven continent"):
```

### **Oefening**

