

Oefening

- **Maak een klasse ObservableInteger:**

- Deze klasse stelt een observeerbaar geheel getal voor.
- Ze heeft een getter en een setter voor dit getal.
- Ze beheert een lijst van observers.
- Ze voorziet methoden om observers in of uit te schrijven en om observers te verwittigen van wijzigingen aan het geheel getal.

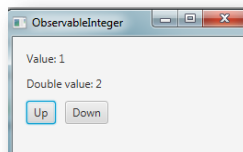
1

Maak een GUI voor een ObservableInteger

- **Deze GUI bevat de volgende componenten:**

- Een label dat steeds de huidige waarde van het getal toont.
- Een label dat steeds het dubbel van de huidige waarde van het getal toont.
- Een knop die de huidige waarde van het getal verhoogt met 1.
- Een knop die de huidige waarde van het getal verlaagt met 1.

- **Gebruik JavaFX.**





Ga hierbij te werk volgens het Observer patroon

- De GUI is een **observer** voor een ObservableInteger (het subject).
 - De event handlers van de knoppen wijzigen enkel het subject en niet de labels.
 - De GUI schrijft zich in als observer bij zijn subject en blijft zo op de hoogte van wijzigingen aan het subject.
 - De labels worden automatisch vernieuwd bij elke wijziging aan het subject.
-
- Werk met zowel de interface Subject als met de interface Observer.