

## 1) Verbeter het ontwerp:

bv.

```
public MallardDuck()  
{  
    setQuackBehavior(new Quack());  
    setFlyBehavior(new FlyWithWings());  
}
```

**We mogen NIET naar een implementatie programmeren!**



**Programmeer naar een interface,  
niet naar een implementatie.**

**+ de testklasse verder aanvullen**

1

## 2) Voeg het vlieggedrag "FlyRocketPowered" toe.

**Toon aan dat je het gedrag dynamisch kan wijzigen  
(testklasse verder aanvullen).**

2