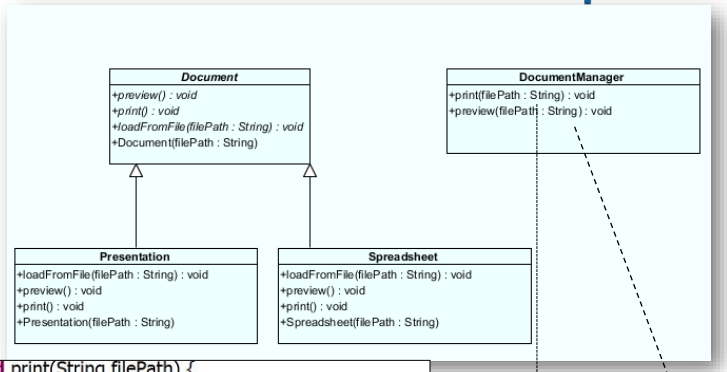
HoGent

BEDRIJF
EN
ORGANISATIE

Oefeningen

HoGent

Oef 1 : Verbeter het ontwerp




```
public void print(String filePath) {
    if (filePath.endsWith(".xls")) {
        Spreadsheet spreadsheet = new Spreadsheet(filePath);
        spreadsheet.print();
    } else {
        Presentation presentation = new Presentation(
        presentation.print();
    }
}
```

```
public void preview(String filePath) {
    if (filePath.endsWith(".xls")) {
        Spreadsheet spreadsheet = new Spreadsheet(filePath);
        spreadsheet.preview();
    } else {
        Presentation presentation = new Presentation(filePath);
        presentation.preview();
    }
}
```

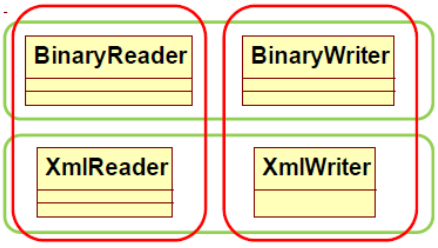
HoGent

Oef 2 : PageSystem

- We hebben verschillende soorten van Documenten: Report, Resume, enz…
- Elk soort Document wordt samengesteld uit een aantal specifieke Pages.
- Report document → IntroductionPage, ConclusionPage, SummaryPage, BibliographyPage.
- Resume document → SkillsPage, EducationPage, ExperiencePage.
- Maak een ontwerp en implementeer. Voorzie als gedrag **print() : String**, zowel bij page als document.

Oef 3 : een familie van objecten

- Een familie van objecten = een verzameling objecten die samenwerken:
  - Familie BinaryPersistance = BinaryReader + BinaryWriter
  - Familie XMLPersistance = XMLReader + XMLWriter
- Het gedrag van een object in één familie vind je ook terug in een object van de andere families:
  - gedrag BinaryReader == gedrag XMLReader (lezen)
  - gedrag BinaryWriter == gedrag as XMLwriter (schrijven)



Oef 3

- De abstract factory geeft uit meerdere families één familie terug zonder de concrete classes van objecten uit die familie te specifiëren.
- De abstract factory verhindert dat je objecten uit verschillende families mengt : een binaryReader laten samenwerken met een xmlReader is niet ok.
- De schrijver van de abstract factory moet de concrete classes (BinaryReader) niet kennen. Hij delegeert deze verantwoordelijkheid naar andere factories, de concrete factories genaamd

Oef 3 - Werkwijze

1. Maak per gedrag een interface (Reader, Writer)
2. Maak de concrete klassen aan (XMLReader, XMLWriter, BinaryReader, BinaryWriter)
3. Maak een abstracte factory (PersistenceFactory). Voeg een create method toe per soort object (kolom).
4. Maak per familie een concrete factory (BinaryPersistenceFactory, XMLPersistenceFactory)
5. Injecteer de factory in de client