

Sebuah kios yang menjual snack mengalami kesulitan dalam mengelola keuangan. Pemilik kios sebenarnya memiliki karyawan yang bertugas mencatat log pembelian. Hanya saja karyawan tersebut mengundurkan diri, sehingga bagian pencatatan di-*handle* oleh karyawan lain.

Pemilik kios merasa pelayanan mengalami penurunan pasca mundurnya salah satu karyawan. Oleh karenanya ia memiliki ide untuk membuat sistem pembayaran yang terkomputerisasi. Pemilik kios akhirnya memutuskan untuk menyewa Anda, selaku *programmer*, untuk mengembangkan sistem pembayaran kios tersebut. Ia meminta sistem pembayaran mencakup beberapa hal, diantaranya:

1. Program dapat menampilkan 3 snack yang dijual, yaitu: Pangsit, Makaroni dan Keripik Singkong. Harga tiap snack secara berturut-turut yaitu: Rp. 15000, Rp. 20000, Rp. 20000. Semua harga tersebut dihitung per kilo.
2. Program dapat melakukan input banyaknya kilo snack yang dibeli (beserta harga tiap kilo yang sudah ditentukan, harga otomatis keluar jika sudah mengisikan jumlah kilo yang dibeli).
3. Program dapat merekap total kilo snack yang terjual serta pendapatan yang diperoleh dari snack tersebut.

Pemilik kios menginginkan program dengan ketentuan tersebut, serta ia meminta untuk membuat program tersebut dalam bahasa C++.

Untuk gambaran keluaran program sebagai berikut:

<pre>Menu 1. Pembelian 2. Rekap Pembelian 3. Keluar Menu: █</pre>	<pre>Menu: 1  +++ Snack +++ 1. Pangsit 2. Makaroni 3. Keripik Singkong No snack: 1 Total pembelian (kg): 2 +++ Pangsit +++ Biaya : Rp.30000</pre>	<pre>Menu: 1  +++ Snack +++ 1. Pangsit 2. Makaroni 3. Keripik Singkong No snack: 3 Total pembelian (kg): 1.5 +++ Keripik Singkong +++ Biaya : Rp.30000</pre>
---	---	--

```
Menu: 2
+++ Rekap Snack +++

+++ Pangsit +++
Total kilo pembelian : 2 kg
Pendapatan : Rp.30000

+++ Makaroni +++
Total kilo pembelian : 0 kg
Pendapatan : Rp.0

+++ Keripik Singkong +++
Total kilo pembelian : 1.5 kg
Pendapatan : Rp.30000

Total pendapatan : Rp.60000
```

Keterangan :

- > Kerjakan sesuai dengan perintah yang telah diberikan
- > Penilaian ditentukan oleh ketepatan pengerjaan, alur logika, serta penulisan program.