

0.

Objetivos del aprendizaje

- Conocer cuáles son los recursos básicos del sistema operativo (CPU, memoria y espacio en disco) y la necesidad e importancia de su monitorización y gestión.
- Definir los procesos en GNU/Linux y distinguir los modos de ejecución básicos (modo usuario y modo núcleo).
- Establecer los tipos de procesos que pueden ejecutarse en el sistema operativo.
- Utilizar la herramienta `ps` para ver los procesos en ejecución y sus atributos.
- Explicar el ciclo de vida de un proceso en GNU/Linux desde el punto de vista de su administración, detallando los distintos estados por los que puede pasar.
- Conocer el mecanismo de planificación utilizado en GNU/Linux para ejecutar los procesos.
- Utilizar el número `nice` para modificar la prioridad de los procesos.
- Enviar señales a procesos para controlar su ejecución y distinguir entre el efecto de las distintas señales.
- Monitorizar el tiempo de actividad de un sistema mediante la herramienta `uptime`.
- Monitorizar el árbol de ejecución de procesos de un sistema mediante la herramienta `pstree`.
- Monitorizar los procesos en ejecución de forma interactiva mediante la herramienta `top`.
- Obtener informes sobre la ejecución de procesos en un sistema mediante la herramienta `vmstat`.
- Conocer el contenido de la carpeta `/proc` y los ficheros que en ella aparecen para cada uno de los procesos en ejecución.
- Postergar la ejecución de procesos mediante el uso de la herramienta `at`.
- Planificar la ejecución periódica de procesos mediante la herramienta `cron`.
- Rastrear señales y llamadas al sistema de un determinado proceso mediante la herramienta `strace`.
- Monitorizar la cantidad de memoria libre mediante la herramienta `free`.
- Monitorizar el uso de memoria mediante `vmstat`.
- Decidir el espacio de paginación necesario para un sistema operativo.
- Controlar el espacio en disco mediante las herramientas `df` y `du`.
- Monitorizar el rendimiento de los discos mediante el uso de la herramienta `iostat`.

Contenidos

5.1. Introducción.

5.2. Actividad de la CPU.

5.2.1. Procesos en GNU/Linux.

5.2.1.1. Modo de ejecución.

5.2.1.2. Tipos de procesos.

5.2.1.3. Herramienta `ps`.

5.2.1.4. Estados de los procesos.

5.2.2. Prioridad y señales.

5.2.2.1. Número *nice* y prioridad de procesos.

5.2.2.2. Envío de señales a procesos (`kill`, `killall`).

5.2.2.3. Señales más habituales y comportamientos por defecto.

5.2.3. Monitorizar uso CPU.

5.2.3.1. Monitorización de tiempo de actividad mediante `uptime`.

5.2.3.2. Monitorización de procesos mediante `pstree`.

5.2.3.3. Monitorización de procesos mediante `top`.

5.2.3.4. Monitorización de actividad de CPU mediante `vmstat`.

5.2.3.5. La carpeta `/proc`.

5.2.4. Programar ejecución de procesos.

5.2.4.1. Ejecución de tareas aplazadas mediante la herramienta `at`.

5.2.4.2. Ejecución de tareas periódicas mediante la herramienta `cron`.

5.2.5. Rastreo de señales y llamadas al sistema.

5.3. Memoria.

5.3.1. Monitorización de memoria libre mediante `vmstat` y `free`.

5.3.2. Espacio para paginación.

5.4. Dispositivos Entrada/Salida.

5.4.1. Monitorización de espacio en disco mediante `df` y `du`.

5.4.2. Monitorización de acceso a disco mediante `iostat`.

Evaluación

- Cuestionarios objetivos.
- Pruebas de respuesta libre.
- Tareas de administración.

1. Introducción

Introducción

- Una *correcta administración* del sistema implica obtener información sobre sus recursos y rendimiento:
 - Procesos en ejecución, cantidad de memoria disponible, espacio en disco, nº de particiones, prioridad de procesos, etc.
- Si hubiese algún problema de rendimiento, deberíamos:
 1. Definir el problema con todo el detalle que sea posible.
 2. Determinar la causa o causas del mismo.
 3. Formular los objetivos para mejorar el rendimiento.
 4. Diseñar e implementar modificaciones para llevar a cabo los objetivos de mejora.
 5. Monitorizar el sistema para determinar si los cambios han sido efectivos.

2. Actividad de la CPU

2.1. Procesos en GNU/Linux

Procesos

- Proceso: programa en ejecución (el SO crea el proceso cuando comienza la ejecución y lo elimina al finalizarla).
- Un sistema de tiempo compartido como GNU/Linux permite múltiples usuarios que ejecuten múltiples procesos, pero la CPU solo puede ejecutar *un proceso a la vez*.
- La CPU conmuta rápidamente de un proceso al siguiente, ejecutando un *cuanto* (por ejemplo, 100ms) de cada proceso.
- El SO es el encargado de decidir qué proceso se ejecuta en qué lugar → *planificación* de la CPU.

Procesos: modo de ejecución

- Modos de ejecución (distinción para proteger mejor las direcciones de memoria a las que puede acceder un proceso)
 - Modo *usuario*: se ejecuta código normal del programa.
 - Modo *núcleo*: se ejecutan las funciones del núcleo (en realidad, es el *kernel* ejecutándose en nombre del proceso):
 1. Llamadas al sistema: Los procesos de usuario solicitan servicios explícitamente a través de la interfaz de llamadas al sistema (p.ej. crear un hilo).

2. Excepciones: Situaciones excepcionales (división por cero, errores de direccionamiento...) causan excepciones *hardware* que requieren intervención del *kernel*.
3. Interrupciones: Los dispositivos periféricos interrumpen para notificar al *kernel* de diversos sucesos (terminación de E/S, cambio de estado...).

Procesos: tipos de procesos

Procesos de usuario

- Procesos creados por un usuario real.
- Se ejecutan en modo usuario, excepto en los casos anteriores.

Procesos demonio

- No asociados a un usuario, o asociados a uno ficticio.
- Se ejecutan en modo usuario, excepto en los casos anteriores.
- Realizan tareas periódicas relacionadas con la administración del sistema (gestión de la red, *crontab*...).

Procesos núcleo

- No asociados a un usuario.
- Corresponden al código del *kernel*.
- Se ejecutan siempre en modo núcleo.
- Tareas de administración más delicadas (planificación, intercambio de procesos, intercambio de páginas...).

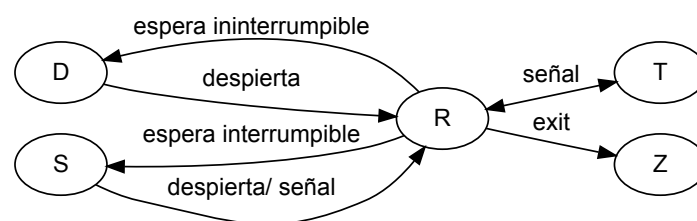
Procesos: monitorizar con *ps*

- *ps*: información sobre los procesos en ejecución
 - *USER* ⇒ usuario que lanzó el programa.
 - *PID* ⇒ identificador del proceso.
 - *PPID* ⇒ identificador del proceso padre (los nuevos procesos se crean clonándose con *fork*).
 - *%CPU* ⇒ porcentaje de la CPU consumido por este proceso (en ese momento).
 - *%MEM* ⇒ fracción de memoria consumida (es una estimación).
 - *VSZ* ⇒ tamaño virtual (código+datos+pila) en KB.
 - *RSS* ⇒ memoria real usada en KB (*VSZ* incluye a *RSS*).
 - *TTY* ⇒ terminal asociado con el proceso.

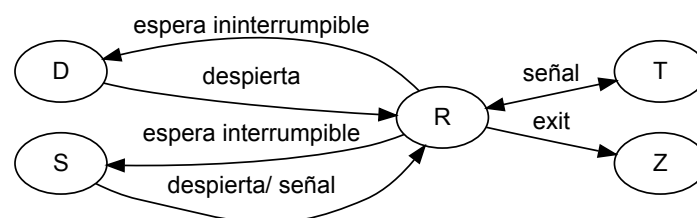
Procesos: monitorizar con ps

- *ps*: información sobre los procesos en ejecución
 - STAT \Rightarrow estado del proceso.

R: en ejecución	N: prioridad baja (> 0)	L: tiene páginas bloqueadas en memoria
S: durmiendo	<: prioridad alta (< 0)	s: líder de sesión
T: parado (señal o <i>trace</i>)		l: tiene <i>multithread</i>
Z: proceso <i>zombie</i>		+: proceso <i>foreground</i>
D: durmiendo ininterrumpible (E/S)		

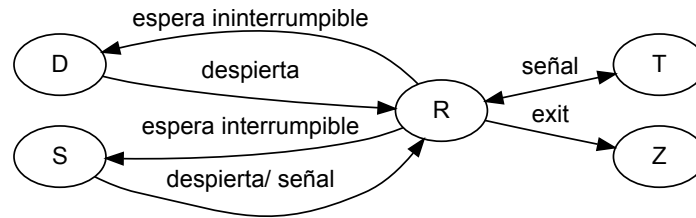
Procesos: estados de los procesos

- R: un proceso en ejecución está listo para ejecutarse en cuanto la CPU esté libre. Tiene todos los recursos que necesita y está esperando su *cuanto* para ejecutarse.
- S: durmiendo, esperando a que ocurra un evento específico (petición I/O, lectura de un *socket*...). *bash* y los demonios del sistema pasan casi todo su tiempo durmiendo, esperando la entrada por terminal o que un cliente haga una petición por la red. Estos procesos no recibirán tiempo de CPU hasta que el evento ocurra o que se reciba una señal específica.

Procesos: estados de los procesos

- D: durmiendo, espera ininterrumpible. Algunas operaciones causan este estado, en el que el proceso no maneja señales, solo despertará cuando pase el evento. Normalmente, el estado D es transitorio y no llegaríamos a verlo en el *ps*. Sin embargo, determinadas situaciones anómalas hacen que el estado se mantenga (p.ej. pedir un fichero a un servidor NFS al que no podemos acceder y que hemos montado con *hard*). Solo podemos reiniciar o arreglar el problema.

Procesos: estados de los procesos



- Z: *zombie*, el proceso termina correctamente pero el padre no recoge su código de error → Consultar el PPID para ver el origen del problema.
- T: proceso detenido temporalmente mediante señales (Ctrl+Z) o porque está siendo examinado (trace). Solo volverán a ejecutarse tras otra señal.

Procesos: estados de los procesos

- s: líder de sesión. Los procesos se pueden agrupar. Si se manda una señal al grupo, se le manda a todos los procesos. El líder es el que interactúa con la terminal.
- l: hilos creados con CLONE_THREAD (p.ej. hilos *Native Posix Thread Library*, NPTL).
- L: el proceso ha pedido al *kernel* bloquear determinadas páginas de memoria, para evitar que no se modifiquen mientras se hacen determinadas operaciones.
- +: *foreground*, proceso de primer plano, iniciado sin &.

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ ps aux | less #a-> Todos usuarios, x-> Procesos sin terminal, u -> Añadir nombre de usuario
2 USER  PID  %CPU  %MEM    VSZ   RSS TTY      STAT START   TIME COMMAND
3 root    1   0.0   0.1  24124   1160 ?        Ss   09:22   0:01 /sbin/init
4 root    2   0.0   0.0      0      0 ?        S   09:22   0:00 [kthreadd]
5 root    3   0.0   0.0      0      0 ?        S   09:22   0:00 [ksoftirqd/0]
6 root  1016   0.0   0.1  76188  1248 ?        Ss   09:22   0:00 /usr/sbin/cupsd -F
7 root  1032   0.0   0.0   6200    332 tty4     Ss+  09:22   0:00 /sbin/getty -8 34 tty4
8 1000  1558   0.5   1.4 407856 14804 ?        Sl   09:22   0:22 gnome-panel
9 1000  4893   0.0   0.1  21948   1380 pts/3    R+   10:30   0:00 ps aux
10 ...
  
```

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ ps al #a-> Todos usuarios, l -> Formato "long"
2 F  UID  PID PPID PRI NI    VSZ   RSS WCHAN  STAT TTY      TIME COMMAND
3  4    0  1001  959  20  0 140016 15628 poll_s Ss+  tty7  25:20 /usr/bin/X :0 -nr -verbose -
   auth /var/run/gdm/auth-for-gdm-puS6qe/database -nolisten tcp vt7
4  0    0  1032    1  20  0   6200    332 n_tty_ Ss+  tty4   0:00 /sbin/getty -8 tty4
5  0    0  1036    1  20  0   6200    328 n_tty_ Ss+  tty5   0:00 /sbin/getty -8 tty5
6  0    0  1049    1  20  0   6200    332 n_tty_ Ss+  tty2   0:00 /sbin/getty -8 tty2
7  0    0  1053    1  20  0   6200    332 n_tty_ Ss+  tty3   0:00 /sbin/getty -8 tty3
8  0    0  1061    1  20  0   6200    332 n_tty_ Ss+  tty6   0:00 /sbin/getty -8 tty6
9  0    0  1414    1  20  0   6200    332 n_tty_ Ss+  tty1   0:00 /sbin/getty -8 tty1
10 0  1000  4685 4666  20  0  27556    892 n_tty_ Ss+  pts/2   0:01 /bin/bash
11 0  1000  4777 2489  20  0  27556    1800 wait   Ss   pts/3   0:00 bash
12 0  1000  5118 4777  20  0  13516    1136 -      R+  pts/3   0:00 ps al
  
```

2.2. Prioridad y señales

Control/gestión de la actividad de la CPU

- Número *nice* (“buena gente”) y prioridad de procesos:
 - Planificación de procesos por prioridades dinámicas.
 - Al lanzar el proceso, se le asigna un número *nice* o prioridad estática (se hereda por defecto del proceso padre).
 - La prioridad por defecto se obtiene mediante el número *nice*.
 - Valores bajos (negativos): más prioridad.
 - Valores altos (positivos): menos prioridad.
 - Rango de prioridad estática $\Rightarrow [-20, 19]$
 - Asignación de prioridades mayores o menores que la actual.
 - `nice -5 nautilus: lanzar nautilus con nº nice incrementado en 5.`
 - `nice --10 nautilus: lanzar nautilus con nº nice decrementado en 10 (solo root).`
 - `renice 14 890: prioridad 14 al proceso 890.`
 - `renice 5 -u pedroa: prioridad 5 para todos los procesos del usuario pedroa.`

Control/gestión de la actividad de la CPU

- Envío de señales a los procesos (pararlos, hacer que continúen, eliminarlos...):
 - `kill -señal pid` (donde señal es un número).
 - `kill pid`: mandar señal por defecto al proceso `pid` (señal SIGTERM, número 15, se puede capturar).
 - SIGKILL (9) fuerza la salida del proceso. No se puede capturar.
 - Parar un proceso SIGSTOP (19), Reiniciarlo SIGCONT (18).
 - `killall comando`: permite mandar una señal a todos los procesos con un determinado nombre de comando.
 - `pkill` ó `skill` \Rightarrow enviar una señal usando el nombre u otros atributos o criterios (`uid`, `gid`, `terminal`...).
 - Los procesos en estado D o Z no se detienen pese a recibir la señal KILL.

Control/gestión de la actividad de la CPU

#	Nombre	Descripción	Por defecto	¿Se puede capturar?	¿Se puede bloquear?	¿core dump?
1	HUP	Hang up (terminal)	Terminar	Si	Si	No
2	INT	Interrumpir (Ctrl+C)	Terminar	Si	Si	No
3	QUIT	Similar a TERM	Terminar	Si	Si	Si
9	KILL	Matar proceso	Terminar	No	No	No
*	BUS	Error manejo bus	Terminar	Si	Si	Si
11	SEGV	Violación de segmento	Terminar	Si	Si	Si
15	TERM	Parar <i>software</i>	Terminar	Si	Si	No
*	STOP	Parada	Parar	No	No	No
*	TSTP	Parada (Ctrl+Z)	Parar	Si	Si	No
*	CONT	Continuar (tras STOP)	Ignorar	Si	No	No
*	WINCH	Cambio tamaño	Ignorar	Si	Si	No
*	USR1	A definir	Terminar	Si	Si	No
*	USR2	A definir	Terminar	Si	Si	No

*: depende del Sistema Operativo.

Control/gestión de la actividad de la CPU

- KILL (1): No se puede bloquear ni capturar.
- INT (2): La que se envía al pulsar `Ctrl+C`.
 - Se puede bloquear.
 - Si se manda a un intérprete de órdenes, podría cancelar la orden que está ejecutando, pero no el programa completo.
- TERM (15): La que se manda al cerrar el proceso padre o al reiniciar. Se puede bloquear y capturar.
- Diferencia entre STOP y TSP: STOP no se puede ni bloquear ni capturar.

Control/gestión de la actividad de la CPU

- HUP (1):
 - Si se trata de demonios, debería provocar que se reinicien, volviendo a leer su configuración.
 - Si se trata de procesos iniciados en una terminal, se manda al cerrar la terminal (algunos intérpretes hacen inmunes los procesos *background* a esta señal, en bash, hay que hacerlo con el comando `nohup`).
- QUIT (3): Similar a TERM pero hace un *core dump*.
- TSTP: La que se envía al pulsar `Ctrl+Z`.
- Los procesos detenidos con TSTP o con STOP, se puede reanudar con:
 - La señal CONT.
 - usando el comando `fg` (vuelve al *foreground*) o `bg`.

2.3. Monitorizar uso CPU

Control/gestión de la actividad de la CPU

- `uptime`: hora actual, cuánto tiempo lleva en marcha el sistema, número de usuarios conectados, y carga media del sistema (el número medio de procesos del sistema que durante los últimos 1, 5 y 15 minutos han estado en los estados R o D).
 - Valores altos implican que el sistema se está usando mucho, pero ¿cuándo se considera que un valor es alto? → depende del número de núcleos.
 - Valores bajos no significan que el tiempo de respuesta vaya a ser bajo.

```
1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ uptime
2 13:31:05 up 1:32, 3 users, load average: 0.18, 0.19, 0.19
```

Control/gestión de la actividad de la CPU

- `ps tree` ⇒ visualiza un árbol de los procesos en ejecución

```
1 init---NetworkManager---2*[{NetworkManager}]
2   |--acpid
3   |--atd
4   |--avahi-daemon---avahi-daemon
5   |--bamfd daemon
6   |--bluetoothd
7   |--bonobo-activati---2*[{bonobo-activat}]
8   |--console-kit-dae---64*[{console-kit-da}]
9   |--cron
10  |--cupsd
11  |--2*[dbus-daemon]
12  |--dbus-launch
13  |--dconf-service---{dconf-service}
14  |--evince---3*[{evince}]
15  |--evince---{evince}
16  |--firefox---plugin-containe---7*[{plugin-contain}]
17  |   |--21*[{firefox}]
18  |--gconfd-2
```

Control/gestión de la actividad de la CPU

- `top`: proporciona una visión continua de la actividad del procesador, en tiempo real, mostrando las tareas que hacen más uso de la CPU. Además, permite manipular procesos de forma interactiva.
 - Las cinco líneas primeras muestran información general:
 - Estadísticas `uptime`.
 - Resumen de procesos en el sistema: nº procesos, nº procesos en ejecución, durmiendo, parados o zombies.
 - Porcentaje de tiempo de CPU gastado en: modo usuario (`us`), modo sistema o núcleo (`sy`), procesos valor `nice` positivo (`ni`), procesos ociosos (`id`), procesos esperando eventos E/S (`wa`), tratando interrupciones (*hardware* o *software*, `hi` o `si`), espera involuntaria en virtualización (`st`).

- Estado actual de la memoria física: total disponible, usada, libre, usada en *buffers*.
- Espacio swap: total disponible, usada, libre, usada en *buffers*, usada en caché de página.

```

1 top - 11:33:17 up 2:11, 4 users, load average: 0.12, 0.19, 0.35
2 Tasks: 183 total, 1 running, 181 sleeping, 0 stopped, 1 zombie
3 Cpu(s): 6.9%us, 2.6%sy, 0.0%ni, 89.8%id, 0.8%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
4 Mem: 1012004k total, 970028k used, 41976k free, 8444k buffers
5 Swap: 2080760k total, 507884k used, 1572876k free, 278284k cached
6
7 PID USER PR NI VIRT RES SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND
8 1001 root 20 0 170m 17m 4496 S 12 1.7 30:23.62 Xorg
9 2489 pagutier 20 0 335m 11m 6200 S 9 1.1 0:50.35 gnome-terminal
10 1545 pagutier 20 0 304m 7240 4112 S 6 0.7 4:09.81 compiz
11 2208 pagutier 20 0 392m 10m 5784 S 4 1.0 4:48.32 plugin-containe
12 2148 pagutier 20 0 881m 208m 15m S 3 21.1 7:50.88 firefox
13 5549 pagutier 20 0 763m 22m 12m S 2 2.3 0:21.16 knotify4
14 5677 root 20 0 0 0 0 S 0 0.0 0:00.06 kworker/2:1
15 5693 pagutier 20 0 19460 1500 1060 R 0 0.1 0:00.12 top
16 1565 pagutier 20 0 320m 6080 4636 S 0 0.6 0:05.66 gnome-power-man
17 1611 pagutier 20 0 534m 10m 4932 S 0 1.0 0:38.68 dropbox
18 1917 pagutier 20 0 360m 6856 3688 S 0 0.7 0:28.67 ubuntuone-syncd
19 4765 pagutier 20 0 585m 40m 8980 S 0 4.1 0:52.57 evince
20 197 root 20 0 0 0 0 S 0 0.0 0:02.40 usb-storage
21 457 messageb 20 0 24892 1684 668 S 0 0.2 0:09.26 dbus-daemon
22 507 avahi 20 0 32404 1152 800 S 0 0.1 0:09.01 avahi-daemon
23 513 root 20 0 162m 2900 2292 S 0 0.3 0:04.79 NetworkManager
24 1086 root 20 0 15784 448 364 S 0 0.0 0:03.76 irqbalance
25 1478 pagutier 20 0 238m 3908 3144 S 0 0.4 0:01.42 gnome-session
26 1515 pagutier 20 0 26708 2032 560 S 0 0.2 0:12.53 dbus-daemon
27 1531 pagutier 20 0 464m 5392 4264 S 0 0.5 0:20.41 gnome-settings-
28 1556 pagutier 20 0 671m 12m 6984 S 0 1.3 4:44.00 nautilus
29 1558 pagutier 20 0 398m 9304 5460 S 0 0.9 0:30.69 gnome-panel
30 1559 pagutier 20 0 398m 8876 5552 S 0 0.9 0:09.11 nm-applet

```

Control/gestión de la actividad de la CPU

■ *top*:

- Los datos de la parte inferior son similares a los de *ps*, excepto:
 - *SHR*: memoria compartida disponible para ser utilizada.
- Procesos ordenados decrecientemente por uso de CPU.
- Lista actualizada interactivamente, normalmente cada 5s.
- Tareas sobre los procesos:
 - Cambiar la prioridad de alguno utilizando la opción “r”.
 - Matar o enviar una señal con la opción “k”.
 - Ordenarlos según diferentes criterios (por PID con “N”, uso de CPU con “P”, tiempo con “T”, por memoria con “M”, etc.).
 - Con “n” se cambia el número de procesos que se muestran.
 - Para salir se utiliza la letra “q”.
 - “u” mostrar un usuario.
 - “R” cambiar ordenación.

- o “1” información independiente por cada procesador.
- *htop*: similar pero con colores (también *top* + “z”).

```

1 top - 11:33:17 up 2:11, 4 users, load average: 0.12, 0.19, 0.35
2 Tasks: 183 total, 1 running, 181 sleeping, 0 stopped, 1 zombie
3 Cpu(s): 6.9%us, 2.6%sy, 0.0%ni, 89.8%id, 0.8%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
4 Mem: 1012004k total, 970028k used, 41976k free, 8444k buffers
5 Swap: 2080760k total, 507884k used, 1572876k free, 278284k cached
6
7 PID USER PR NI VIRT RES SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND
8 1001 root 20 0 170m 17m 4496 S 12 1.7 30:23.62 Xorg
9 2489 pagutier 20 0 335m 11m 6200 S 9 1.1 0:50.35 gnome-terminal
10 1545 pagutier 20 0 304m 7240 4112 S 6 0.7 4:09.81 compiz
11 2208 pagutier 20 0 392m 10m 5784 S 4 1.0 4:48.32 plugin-containe
12 2148 pagutier 20 0 881m 208m 15m S 3 21.1 7:50.88 firefox
13 5549 pagutier 20 0 763m 22m 12m S 2 2.3 0:21.16 knotify4
14 5677 root 20 0 0 0 0 S 0 0.0 0:00.06 kworker/2:1
15 5693 pagutier 20 0 19460 1500 1060 R 0 0.1 0:00.12 top
16 1565 pagutier 20 0 320m 6080 4636 S 0 0.6 0:05.66 gnome-power-man
17 1611 pagutier 20 0 534m 10m 4932 S 0 1.0 0:38.68 dropbox
18 1917 pagutier 20 0 360m 6856 3688 S 0 0.7 0:28.67 ubuntuone-syncd
19 4765 pagutier 20 0 585m 40m 8980 S 0 4.1 0:52.57 evince
20 197 root 20 0 0 0 0 S 0 0.0 0:02.40 usb-storage
21 457 messageb 20 0 24892 1684 668 S 0 0.2 0:09.26 dbus-daemon
22 507 avahi 20 0 32404 1152 800 S 0 0.1 0:09.01 avahi-daemon
23 513 root 20 0 162m 2900 2292 S 0 0.3 0:04.79 NetworkManager
24 1086 root 20 0 15784 448 364 S 0 0.0 0:03.76 irqbalance
25 1478 pagutier 20 0 238m 3908 3144 S 0 0.4 0:01.42 gnome-session
26 1515 pagutier 20 0 26708 2032 560 S 0 0.2 0:12.53 dbus-daemon
27 1531 pagutier 20 0 464m 5392 4264 S 0 0.5 0:20.41 gnome-settings-
28 1556 pagutier 20 0 671m 12m 6984 S 0 1.3 4:44.00 nautilus
29 1558 pagutier 20 0 398m 9304 5460 S 0 0.9 0:30.69 gnome-panel
30 1559 pagutier 20 0 398m 8876 5552 S 0 0.9 0:09.11 nm-applet

```

Control/gestión de la actividad de la CPU

- *vmstat*: información sobre memoria virtual (también procesos), desde el último reinicio:
 - r ⇒ número de procesos esperando su tiempo de ejecución
 - b ⇒ número de procesos en espera ininterrumpible
 - us ⇒ tiempo de usuario como porcentaje de tiempo total (modo usuario)
 - sy ⇒ tiempo de sistema como porcentaje de tiempo total (modo núcleo)
 - id ⇒ tiempo de inactividad como porcentaje de tiempo total
 - wa ⇒ tiempo usado en espera de E/S

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ vmstat 2 5 # 5 informes cada 2 segundos
2 procs-----memory-----swap-- --io--- -system-- ----cpu----
3 r b swpd free buff cache si so bi bo in cs us sy id wa
4 0 0 465400 60300 15376 196640 11 25 140 58 213 319 10 3 83 4
5 0 0 465400 60236 15384 196628 0 0 0 10 865 658 3 2 95 1
6 0 0 465400 60096 15384 196716 0 0 0 50 858 704 4 1 95 0
7 0 0 465400 60128 15384 196672 0 0 0 0 787 657 3 2 95 0
8 0 0 465400 59384 15392 196744 0 0 0 38 787 907 13 2 85 0

```

Carpeta /proc

- `ps` y `top` leen la información que necesitan de `/proc`.
- Cada proceso tiene una carpeta (cuyo nombre es el `pid`) y en esa carpeta hay información sobre el mismo:
 - `cmdline`: línea de comandos con que fue iniciado.
 - `cwd`: enlace simbólico al directorio actual del proceso.
 - `environ`: Las variables de entorno en el momento de invocación.
 - `exe`: enlace simbólico al fichero ejecutado.
 - `fd`: carpeta con cualquier descriptor de fichero abierto.
 - `maps`: información de mapeo de memoria.
 - `root`: enlace simbólico a la raíz del sistema (/).
 - `stat`: estado del proceso.
 - `statm`: uso de memoria.

2.4. Programar ejecución de procesos

Control/gestión de la actividad de la CPU

- `at`: ejecutar tareas a una determinada hora.
 - Puede recibir un fichero de texto con las órdenes a ejecutar.
 - Dispone de un prompt para ir introduciendo las órdenes (Ctrl+D para finalizar).
 - `atd`: demonio que ejecuta las órdenes.
 - `atq`: consulta la lista de órdenes.
 - `atrm`: eliminar órdenes.

Control/gestión de la actividad de la CPU

- `at`: ejecutar tareas a una determinada hora.

```
1 pagutierrez@pagutierrez--TOSHIBA:~$ at 14:38
2 warning: commands will be executed using /bin/sh
3 at> echo "HOLA" > /tmp/p2
4 at> <EOT>
5 job 10 at Sat Mar 16 14:38:00 2019
6 pagutierrez@pagutierrez--TOSHIBA:~$ date
7 sáb mar 16 14:37:47 CET 2019
8 pagutierrez@pagutierrez--TOSHIBA:~$ cat /tmp/p2
9 cat: /tmp/p2: No existe el fichero o el directorio
10 pagutierrez@pagutierrez--TOSHIBA:~$ date
11 sáb mar 16 14:38:01 CET 2019
12 pagutierrez@pagutierrez--TOSHIBA:~$ cat /tmp/p2
13 HOLA
```

Control/gestión de la actividad de la CPU

- **cron:** ejecutar tareas periódicamente.
 - **crond:** demonio encargado de ejecutar las órdenes.
 - **crontab:** establecer las tareas a ejecutar (**-e:** añadir/modificar tareas, **-l:** listar tareas, **-r:** eliminar tareas).
 - **/etc/crontab:** fichero de configuración del administrador.
 - **/etc/cron.d:** directorio en el que el administrador puede copiar ficheros con formato del crontab que ejecutará cron.

Control/gestión de la actividad de la CPU

- Formato de crontab: minuto hora día_mes mes día_semana [user] comando
- Se interpreta como una conjunción de condiciones, salvo para día_semana y día_mes (que sería disyunción).
- Los domingos son el día 0 y 7 de la semana.

```

1 # Hacer una copia de seguridad del home cada semana
2 0 5 * * 1      tar -zcf /var/backups/home.tgz /home/
3 # Otras tareas
4 5 9 * * *      $HOME/tareadiaria      # 9:05
5 15 14 1 * *    $HOME/tareames         # 14:15 el día 1 cada mes
6 0 22 * * 1-5    $HOME/tareasemanal     # 22:0 de lunes a viernes
7 21 0-23/2 * * * $HOME/tareacada2horas  # 0h, 2h, 4h, 6h, y 21m
8 5 4 * * sun     $HOME/tareadomingos    # Domingos a las 4:05
9 0 9 1 * 5       $HOME/otratarea        # A las 9:00h el día 1
10               # de cada mes 0 los viernes

```

Control/gestión de la actividad de la CPU

- Si la máquina no está encendida cuando se ha requerido lanzar el proceso \Rightarrow cron no lo lanza.
- Se podría hacer `0 10 */3 * *` para conseguir algo parecido (lo intentaría a las 10h cada tres días).
- **anacron:** no asume que la máquina está siempre encendida.
 - Combina el uso de *scripts* al inicio con el uso de cron.
 - Permite especificar tareas diarias, semanales o mensuales, de forma muy simple.
 - Introducir aplicaciones o enlaces a las mismas en:
 - `/etc/cron.daily/`
 - `/etc/cron.hourly/`
 - `/etc/cron.monthly/`
 - `/etc/cron.weekly/`

2.5. Rastreo de procesos

Rastreo de señales y llamadas al sistema

- El comando `strace` nos permite observar qué es lo que está haciendo un proceso.
- Muestra cada llamada al sistema que hace y cada señal que recibe.
 - `strace -p pid`: rastrear un proceso ya iniciado.
 - `strace comando`: iniciar un proceso y rastrearlo.
 - `strace -o salida.txt comando`: utilizar un fichero para guardar la salida.
- Procesos acaparadores:
 - Como administradores, debemos sospechar cuando un proceso acapara mucha CPU.
 - Antes de matarlos, deberíamos saber qué están haciendo.
 - Si el proceso parece legítimo, deberíamos suspenderlo con `STOP`, aplicarle `renice` y reanudarlo con `CONT` tras hablar con el dueño del proceso.

Rastreo de señales y llamadas al sistema

```

1 while 1
2   mkdir adir
3   cd adir
4   touch afile
5 end

```

- No consume mucho espacio, pero bloquea el uso del disco *¿por qué?*.
- El árbol que se genera es tan grande, que ni si quiera `rm -R` es capaz de manejarlo.

3. Memoria

Control/gestión de la actividad de la memoria

- Intercambio y paginación ⇒ memoria virtual para alojar procesos.
- Debemos gestionar la RAM y la zona de intercambio.
- `vmstat` (todo en KBs):
 - `swpd` ⇒ Cantidad de memoria virtual (intercambio) ocupada.
 - `free` ⇒ Cantidad de memoria virtual sin usar.
 - `buff` ⇒ Cantidad de memoria empleada como buffers para E/S (memoria temporal empleada por algunos dispositivos, p.ej. una tarjeta de red).
 - `cache` ⇒ La cantidad de memoria empleada como caché de disco.

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ vmstat 2 5
2 procs-----memory----- --swap-- --io--- -system-- ----cpu----
3 r  b   swpd   free   buff  cache   si   so    bi   bo    in   cs us sy id wa
4 0  0  465400  60300  15376 196640   11   25   140   58   213  319 10   3  83   4
5 0  0  465400  60236  15384 196628    0    0    0   10   865  658   3   2  95   1

```

Control/gestión de la actividad de la memoria

■ *vmstat*:

- *si* ⇒ Cantidad de memoria traída del espacio de intercambio desde disco en KB/s.
- *so* ⇒ Cantidad de memoria intercambiada al disco en KB/s.
- *bi* ⇒ Bloques recibidos desde un dispositivo de bloques (en bloques/s).
- *bo* ⇒ Bloques enviados a un dispositivo de bloques (en bloques/s).
- *in* ⇒ N° de interrupciones por segundo (contando el reloj).
- *cs* ⇒ N° de cambios de contexto por segundo.

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ vmstat 2 2
2procs-----memory-----  ---swap--  ---io---  -system--  ---cpu---
3 r  b   swpd   free   buff  cache   si   so   bi   bo   in   cs  us  sy  id  wa
4 0  0  465400  60300  15376 196640   11   25  140  58  213  319 10   3  83   4
5 0  0  465400  60236  15384 196628    0    0    0  10  865  658  3   2  95   1

```

Control/gestión de la actividad de la memoria

■ *Espacio para paginación*:

- ¿Qué tamaño es el adecuado para la paginación?. Depende:
 - Memoria requerida por los procesos, número de procesos simultáneos, etc...
 - Demanda del sistema.
 - En portátiles, para posibilitar la hibernación, *al menos tanto espacio como memoria RAM*.
- Se puede tener una partición de intercambio o un fichero de intercambio, ¿qué opción es la mejor?
- Se puede controlar con números de prioridad en */etc/fstab*.

Control/gestión de la actividad de la memoria

■ *Espacio para paginación*:

- *swapon -s*: nos da un listado de particiones o ficheros activos.
- *swapon /dev/sdd1*: activar una determinada partición.
- *swapoff /dev/sdd1*: desactivar una determinada partición.
- ¿Cómo se crea un fichero de paginación?

```

1 sudo dd if=/dev/zero of=/.fichero_swap bs=1048576 count=1024
2 sudo mkswap /.fichero_swap
3 sudo sync
4 sudo swapon /.fichero_swap

```

- *free*: obtener información sobre el uso de memoria (mismos campos que *top*).

```

1 pedroa@pedroa-laptop ~ $ free
2              total        used        free      shared    buffers     cached
3 Mem:         6014848    5572868    441980         0     651400    2002768
4 -/+ buffers/cache:    2918700    3096148
5 Swap:        4112636         0     4112636

```

4. Dispositivos Entrada/Salida

Control/gestión de la actividad de la memoria

■ *Espacio en disco:*

- **df:** muestra la capacidad, el espacio libre y el punto de montaje de cada sistema de ficheros del equipo.

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ df -h
2 S.ficheros          Tam.  Usado Disp.  % Uso Montado en
3 /dev/sda4           114G   28G   81G   26% /
4 none               487M   720K  486M   1% /dev
5 none               495M   384K  494M   1% /dev/shm
6 none               495M   100K  495M   1% /var/run
7 none               495M     0   495M   0% /var/lock
8 /dev/sdd6           367G    74G   275G   22% /media/cade...
9 /dev/sdd5           91G    12G   75G   14% /media/4396...

```

- Si el sistema de ficheros raíz se quedase sin espacio el sistema tendría problemas. Pej., no podría arrancar, (*¿por qué?*).
- “-i” nos permite mostrar información sobre los nodos-i.

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ df -i /dev/sda4
2 S.ficheros          Inodos  IUsado  ILibre  IUsd% Montado en
3 /dev/sda4           7569408  295620  7273788    4% /

```

Control/gestión de la actividad de la memoria

■ *Espacio en disco:*

- **du:** muestra el espacio usado por cada subdirectorio del directorio actual.

```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~/PAS$ du -h --max-depth=1
2 4,8M      ./Guiones
3 268K      ./Programa1112
4 204K      ./GuiaDocente
5 39M       ./MaterialAdicional
6 46M       .

```

- Si no ponemos `--max-depth=1` nos muestra *todas* las carpetas.
- La última línea es el acumulado.
- ¡OJO! du cuenta bloques del sistema de ficheros, estén o no completamente ocupados (para un fichero de 1B cuenta 4 KB).

■ *iostat.*

Control/gestión de la actividad de la memoria

■ Control de dispositivos de entrada/salida:

- `iostat` intervalo numero: presenta estadísticas sobre la CPU y los dispositivos y particiones de E/S.
 - `tps` \Rightarrow nº de transferencias por segundo.
 - `Blk_read/s` \Rightarrow nº de bloques leídos por segundo.
 - `Blk_wrtn/s` \Rightarrow nº de bloques escritos por segundo.
 - `Blk_read` \Rightarrow nº total de bloques leídos.
 - `Blk_wrtn` \Rightarrow nº total de bloques escritos.

```

1 pedroa@pedroa-laptop ~ $ iostat
2 Linux 3.11-2-amd64 (pedroa-laptop) 14/03/15      _x86_64_      (8 CPU)
3
4 avg-cpu:  %user   %nice %system %iowait  %steal   %idle
5            2,48    0,00    0,45    0,08    0,00    96,99
6
7 Device:            tps    kB_read/s    kB_wrtn/s    kB_read    kB_wrtn
8 sda                23,40        307,28        319,16    2279946    2368084
9 sdb                 0,71         4,01         0,62     29747     4588

```

5. Referencias

Referencias

Referencias

[Nemeth et al., 2010] Evi Nemeth, Garth Snyder, Trent R. Hein y Ben Whaley Unix and Linux system administration handbook.

Capítulo 5. *Controlling processes*, Capítulo 9. *Periodic processes*. Prentice Hall. Cuarta edición. 2010.

[Frisch, 2002] Aeleen Frisch. Essential system administration.

Capítulo 15. *Managing system resources*. O'Reilly and Associates. Tercera edición. 2002.