

Ministério da Educação
Instituto Texa
Prova dos Professores

Disciplina: TLP
Variante: A

Classe: 11ª
Duração: 90m

Nome:

Turma: B

*Mostre o que aprendeu! Leia com atenção, pense com lógica e responda com clareza.
Boa prova!*

1. Qual é o principal objetivo da programação e como ela se relaciona com a resolução de problemas no dia a dia? **(2 Valores)**
2. “Váriaveis são espaços reservados na memória para armazenar um determinado valor”. Fundamente essa afirmação. **(4 Valores)**
3. Como as estruturas de repetição facilitam a escrita de programas? Cite um exemplo prático onde seu uso é essencial. **(2 Valores)**
4. Qual a diferença entre um estrutura “while”, um “do while”, e um laço “for” ? Dê exemplos de quando cada um seria mais adequado. **(2 Valores)**
5. O programa abaixo deve calcular a média aritmética de três notas de três alunos, porém contém erros, analise e corrija **(10 Valores)**

```
using System;
```

```
namespace Programa {  
    class Programa Com Erro {  
        public static void mAin(String[] args) {  
            byte nota1, nota2, nota2, media;  
  
            for(aluno = 1; aluno <= 3; aluno = aluno + 2) {  
                Console.WriteLine("Introduza as três notas do aluno  
                String entradaDoTeclado = Console.ReadLine;  
                nota1 = int.convert(entradaDoTeclado);  
                nota2 = float.parse(entradaDoTeclado)  
                nota3 = double parse();  
  
                console-writeline("A media do aluno é: ", media  
            }  
        }  
        console.readkey()  
    }  
}
```

Ministério da Educação
Instituto Texa
Prova dos Professores

Disciplina: TLP
Variante: B

Classe: 11ª
Duração: 90m

Nome:

Turma: B

*Mostre o que aprendeu! Leia com atenção, pense com lógica e responda com clareza.
Boa prova!*

1. Explique, com suas próprias palavras, o que significa programar e cite um exemplo prático de uso da programação em diferentes áreas. **(2 Valores)**
2. “A Common Language Runtime (CLR) é um ambiente de execução que gerencia a memória em tempo de execução de um programa, e permite que programas sejam escritos em múltiplas linguagens de programação”. Argumente **(4 Valores)**
3. “As estruturas de repetição evitam a repetição desnecessária de código, tornando os programas mais eficientes. No entanto, o uso inadequado delas pode gerar problemas. Que tipo de problema pode ocorrer e como evitá-lo?” **(4 Valores)**
4. Qual será a saída do programa abaixo de acordo os cenários: **(10 Valores)**
 - a) Se $x = 6$ e $y = 3$
 - b) Se $x = 3$ e $y = 6$
 - c) Se $x = 1$ e $y = 0$
 - d) Se $x = 0$ e $y = 7$
 - e) Se $x = 0$ e $y = 0$

```
using System;
```

```
namespace Programa {  
    public static void Main(String args[]) {  
        int x, y, res;  
  
        for(int i = 1; i <= 2; i++) {  
            for(int j = 1; j <= 2; j++) {  
                if(x % y == 0)  
                    x = x - j;  
                else  
                    y = y - i;  
            }  
        }  
  
        Console.WriteLine("Saída: "+x + "-" + y);  
    }  
}
```

Ministério da Educação
Instituto Texa
Prova dos Professores

Disciplina: TLP

Classe: 12ª

Turma: A

Mostre o que aprendeu! Leia com atenção, pense com lógica e responda com clareza. Boa prova!

1. Explique, com suas próprias palavras, o que significa programar e cite um exemplo prático de uso da programação em diferentes áreas. **(2 Valores)**

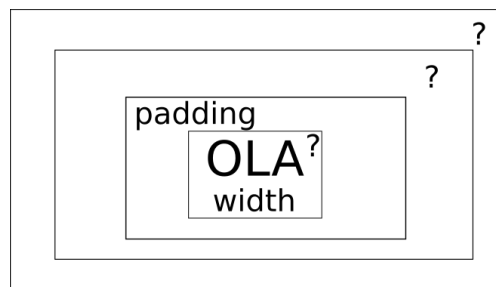
a) HTML e CSS são linguagens de programação ? Justifique. **(3 Valores)**

2. Dado o seguinte CSS, quais elementos serão afetados por cada seletor? **(3 Valores)**

```
p { color: blue; }  
p.ativo { color: red; }  
#destaque { color: green; }
```

a) Se um parágrafo <p> tiver a classe "ativo" e o ID "destaque", qual será a cor do texto? Explique o motivo.

3. Preencha os espaços vazios e explique. **(3 Valores)**



4. Dorivaldo é um estudante de informática, escreveu o seguinte código para fixar um cabeçalho no topo da página, mas ele desaparece quando se rola a tela. O que há de errado? **(5 Valores)**

```
header {  
  position: absolute;  
  top: 0;  
  width: 100%;  
  background: black;  
  color: white;  
}
```

5. Dado o código abaixo, onde o elemento .caixa será posicionado e por quê? **(4 Valores)**

a) Se o .container não tivesse "position: relative", o que mudaria?

```
.container {  
  position: relative; width: 400px; height: 300px;  
  background: #0aff0a;  
}  
.caixa {  
  position: absolute; right: 0; bottom: 0; width: 100px; height: 100px;  
  background: orange;  
}
```