

# Работа 1. Управление файловой системой

**Цель работы:** исследовать управление файловой системой с помощью Win32 API.

**Задание 1.1.** Управление дисками, каталогами и файлами.

## Указания к выполнению.

1. Создайте консольное приложение с меню (каждая выполняемая функция и/или операция должна быть доступна по отдельному пункту меню), которое выполняет:

- вывод списка дисков (функции Win32 API – **GetLogicalDrives, GetLogicalDriveStrings**);
- для одного из выбранных дисков вывод информации о диске и размер свободного пространства (функции Win32 API – **GetDriveType, GetVolumeInformation, GetDiskFreeSpace**);
- создание и удаление заданных каталогов (функции Win32 API – **CreateDirectory, RemoveDirectory**);
- создание файлов в новых каталогах (функция Win32 API – **CreateFile**);
- копирование и перемещение файлов между каталогами с возможностью выявления попытки работы с файлами, имеющими совпадающие имена (функции Win32 API – **CopyFile, MoveFile, MoveFileEx**);
- анализ и изменение атрибутов файлов (функции Win32 API – **GetFileAttributes, SetFileAttributes, GetFileInformationByHandle, GetFileTime, SetFileTime**).

2. Запустите приложение и проверьте его работоспособность на нескольких наборах вводимых данных. Запротоколируйте результаты в отчет. Дайте свои комментарии в отчете относительно выполнения функций Win32 API.

3. Подготовьте итоговый отчет с развернутыми выводами по заданию.

**Задание 1.2.** Копирование файла с помощью операций перекрывающегося ввода-вывода (**будет изменено на выполнение в**

**Linux).**

Приложение должно копировать существующий файл в новый файл, «одновременно» выполняя  $n$  перекрывающихся операций ввода-вывода (механизм APC) блоками данных кратными размеру кластера.

### **Указания к выполнению.**

1. Создайте консольное приложение, которое выполняет: –

открытие/создание файлов (функция Win32 API – **CreateFile**, обязательно использовать флаги **FILE\_FLAG\_NO\_BUFFERING** и **FILE\_FLAG\_OVERLAPPED**);

- файловый ввод-вывод (функции Win32 API – **ReadFileEx**, **WriteFileEx**) блоками кратными размеру кластера;

- ожидание срабатывания вызова функции завершения (функция Win32 API – **SleepEx**);

- измерение продолжительности выполнения операции копирования файла (функция Win32 API – **TimeGetTime**).

2. Запустите приложение и проверьте его работоспособность на копировании файлов разного размера для ситуации с перекрывающимся выполнением одной операции ввода и одной операции вывода (для сравнения файлов используйте консольную команду **FC**). Выполните эксперимент для разного размера копируемых блоков, постройте график зависимости скорости копирования от размера блока данных. Определите оптимальный размер блока данных, при котором скорость копирования наибольшая. Запротоколируйте результаты в отчет. Дайте свои комментарии в отчете относительно выполнения функций Win32 API.

3. Произведите замеры времени выполнения приложения для разного числа перекрывающихся операций ввода и вывода (1, 2, 4, 8, 12, 16), не забывая проверять работоспособность приложения (консольная команда **FC**). По результатам измерений постройте график зависимости и определите число перекрывающихся операций ввода и вывода, при котором достигается наибольшая скорость копирования файла. Запротоколируйте результаты в отчет.

4. Подготовьте итоговый отчет с развернутыми выводами по заданию.