

Klausur zur Diplom-Hauptprüfung
Diskrete Mathematik II
SS 2008

Name, Vorname

Matrikelnummer

Aufgaben	1	2	3	4	5	6
Maximale Punktezahl	4	4	4	4	4	4
Erreichte Punktezahl						

Bitte beachten:

- Es sind *alle sechs* Aufgaben zu bearbeiten. Die Bearbeitungszeit beträgt 90 Minuten.
- Schreiben Sie leserlich. Unleserliches wird nicht bewertet. Schreiben Sie weder mit Bleistift noch mit roter Tinte.
- Der Lösungsweg muss stets klar erkennbar sein. Die Angabe des Endergebnisses ist *nicht* ausreichend.
- Zulässige Hilfsmittel sind Skript/Buch, Übungen und eigene Aufzeichnungen. Weitere Hilfsmittel sind nicht zulässig.
- **Tragen Sie die Lösungen in die Aufgabenblätter ein.** Falls Sie zusätzliche Blätter benötigen, kennzeichnen Sie diese bitte mit Ihrem Namen und Ihrer Matrikelnummer.

Aufgabe 1:

[4 Punkte]

Sei G ein Kanten bewerteter, zusammenhängender Graph. Sei v ein Knoten in G derart, dass alle Kanten, die v als einen Endpunkt haben, paarweise unterschiedliche Gewichte besitzen. Bezeichne e diejenige Kante in G , die unter allen mit v inzidierenden Kanten minimales Gewicht aufweist.

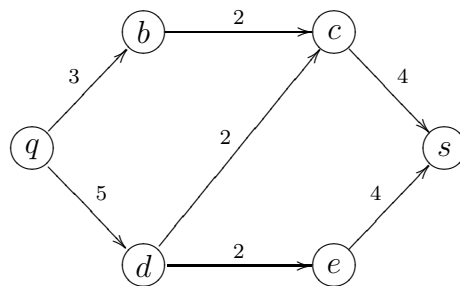
Gehört die Kante e zu jedem minimalen Spannbaum von G ?

Aufgabe 2:

[4 Punkte]

Gegeben sei untenstehendes Netzwerk $N = (D, \gamma, q, s)$ mit Quelle q und Senke s . In die Zeichnung sind die Kapazitäten der Kanten eingetragen.

Konstruieren Sie einen maximalen Fluss auf N anhand des Algorithmus' von Ford-Fulkerson.



Aufgabe 3:

[4 Punkte]

Set-Splitting:

Sei S eine n -elementige Menge und seien S_1, \dots, S_m nichtleere Teilmengen von S . Eine 2-Färbung von S ist eine Abbildung $f : S \rightarrow \{0, 1\}$, die jedem Element von S eine von zwei Farben zuordnet. Eine 2-Färbung heißt *zulässig bzgl.* S_1, \dots, S_m , wenn in jeder Teilmenge S_i wenigstens zwei Elemente existieren, die unterschiedlich gefärbt sind, $1 \leq i \leq m$.

1. Bestimmen Sie alle zulässigen 2-Färbungen von S bzgl. S_1, \dots, S_m mithilfe eines Backtracking-Algorithmus.

Geben Sie eine Möglichkeit an, Teilbäume während des Backtrackings abzuschneiden.

2. Bestimmen Sie eine zulässige Färbung für die Menge $S = \{1, \dots, 6\}$ bzgl. der Teilmengen

$$S_1 = \{1, 2\}, S_2 = \{3, 4, 5\}, S_3 = \{2, 3, 6\}, S_4 = \{1, 4, 6\}, S_5 = \{2, 5\}.$$

Aufgabe 4:

[4 Punkte]

Nearest Codeword:

Sei C ein linearer Binärcode der Länge n ; d.h., C ist ein linearer Unterraum von \mathbb{Z}_2^n mit Dimension k , $1 \leq k \leq n$. Jedes Codewort $c \in C$ ist eindeutig als \mathbb{Z}_2 -Linearcombination von Basisvektoren $b^{(1)}, \dots, b^{(k)}$ darstellbar:

$$c = c_1 b^{(1)} + \dots + c_k b^{(k)}, \quad c_1, \dots, c_k \in \mathbb{Z}_2.$$

Das Problem, zu einem Vektor $y \in \mathbb{Z}_2^n$ ein Codewort $c \in C$ mit minimalem Hamming-Abstand $d_H(x, y)$ unter allen Codewörtern in C zu finden, ist NP-hart.

Spezifizieren Sie einen nach dem Prinzip des simulierten Ausglühens arbeitenden Algorithmus, der dieses Problem näherungsweise löst.

Aufgabe 5:

[4 Punkte]

Set-Splitting: Seien Mengen S und S_1, \dots, S_m wie in Aufgabe 3 gegeben.

Formulieren Sie das Problem, eine zulässige 2-Färbung von S bzgl. S_1, \dots, S_m zu bestimmen, als ein ILP.

Aufgabe 6:

[4 Punkte]

Ein Handwerker fertigt Tische und Stühle. Er verkauft einen Tisch mit 30 Euro Gewinn und einen Stuhl mit 10 Euro Gewinn. Er arbeitet 40 Stunden pro Woche und benötigt 6 Stunden für die Fertigung eines Tisches und 3 Stunden für die Fertigung eines Stuhles. Er fertigt mindestens 3 Mal so viele Stühle wie Tische. Tische erfordern 4 Mal so viel Lagerraum wie Stühle und er verfügt über einen Lagerraum, der höchstens 4 Tische pro Woche aufnehmen kann. Er hat einen Kunden, dem er pro Woche einen Tisch verkauft.

Formulieren Sie dieses Problem als LP.

