

24XS

微型单人冒险

diceghost.itch.io

基于 Jason Tocci 以 CC BY 4.0 协议授权的 24XX SRD。

玩法：决定你角色的行动，思考这需要付出代价还是带有风险。边玩边记录下你的故事，仅在有风险时掷骰。

提示：引入你不知道怎么解决的问题。用临时判决填补缺失的规则。叙述叙事上最合理的展开。从环境中寻找灵感。

掷骰：做有风险的事时，投一个六面骰。如果这件事跟角色的技能有关，或者能用上相关的物品，就双骰取高。

1-2 **灾难。**承受完整风险。

3-4 **挫折。**你有代价地成功。

5+ **成功。**

生命：你的角色受到三次伤害后便会死亡，结果为灾难的掷骰合理时可以导致立即死亡。

装备：你可以携带此刻你身上的物品加上一件自选物品。

安全：时常注意故事走向是否让你自己感觉舒适。你可以暂停、倒带、删除任何不喜欢的内容。保重自己，玩得开心！

冒险：你是个盗贼，被雇佣去偷走属于一个巨人的一件稀有而无价的神器。神器位于巨人高塔顶的藏宝室，你的客户给了你 48 小时完成任务。

选或者编 2 个技能：盗窃，潜行，格斗，调查，欺骗，攀爬，砖瓦工，历史，运动，说服，游戏，民俗。

这个巨人……

1	很残忍，非常讨厌人类
2	喜欢在游戏中下很高的赌注
3	同时是个凶猛的狼人
4	对家庭摆设有严重的强迫症
5	是个志向高远但水平糟糕的诗人
6	非常喜欢某个著名书籍系列

今晚巨人将要……

1	整理他的藏宝室
2	追他最喜欢的节目
3	推进他的创意项目
4	给某人做一顿饭
5	为他的朋友举办游戏之夜
6	在房间里冥想

你需要解决……

1	巨人的宠物狗毛毛
2	塔里遍布的致命陷阱
3	食肉的盆栽植物
4	想捷足先登的盗贼对手
5	令人困惑的幻象走廊
6	一段艰险的攀爬或下降