diceahost.itch.io

基于 Jason Tocci 以 CC BY 4 0 协议

授权的 24XX SRD。 玩法:决定你角色的行动,思考这需要

付出代价还是带有风险。边玩边记录下 你的故事,仅在有风险时掷骰。

提示:引入你不知道怎么解决的问题。 用临时判决填补缺失的规则。叙述叙事

上最合理的展开。从环境中寻找灵感。

11/11

掷骰: 做有风险的事时, 投一个六面 如果这件事跟角色的技能有关,或 者能用上相关的物品, 就双骰取高。

灾难。承受完整风险。 **挫折**。你有代价地成功。

成功。

生命: 你的角色受到三次伤害后便会死 亡,结果为灾难的掷骰合理时可以导致 立即死亡。 装备: 你可以携带此刻你身上的物品加

上一件白诜物品。

安全: 时常注意故事走向是否让你自己

感觉舒适。你可以暂停、倒带、删除任

何不喜欢的内容。保重自己, 玩得开

:原地被一个顽皮的妖精变 <b>它把你变小是因为</b> [找到它的巢穴直面它才能 1   ウ根和你玩个游戏
找到它的甾穴直面它才能   4   4   4   4   4   4   4   4   4
2 它想吞噬你的灵魂
大技能: 格斗,调查,导 3 它想和你做个交易
1 5 1 °C' 10571 P 1577
6 它不小心施了法
想见到它你必须面对
者・艾可 1 怪物与谜题的迷宫
维里
・鲁姆 <b>3</b> 一个追踪着你的可怕生物
• 蕾姆 <b>4</b> 在你身上作祟的噩梦存在
· 菲尔       5 危险的幻象梦境
•喀伊 6 一段艰险的攀爬或下降