

24XS

微型单人冒险

diceghost.itch.io

基于 Jason Tocci 以 CC BY 4.0 协议授权的 24XX SRD。

玩法：决定你角色的行动，思考这需要付出代价还是带有风险。边玩边记录下你的故事，仅在有风险时掷骰。

提示：引入你不知道怎么解决的问题。用临时判决填补缺失的规则。叙述叙事上最合理的展开。从环境中寻找灵感。

掷骰：做有风险的事时，投一个六面骰。如果这件事跟角色的技能有关，或者能用上相关的物品，就双骰取高。

1-2 **灾难。**承受完整风险。

3-4 **挫折。**你有代价地成功。

5+ **成功。**

生命：你的角色受到三次伤害后便会死亡，结果为灾难的掷骰合理时可以导致立即死亡。

装备：你可以携带此刻你身上的物品加上一件自选物品。

安全：时常注意故事走向是否让你自己感觉舒适。你可以暂停、倒带、删除任何不喜欢的内容。保重自己，玩得开心！

冒险：有一群拇指大的小人生活在一座老面包房的房椽木里，而你是他们之一。夜幕降临，轮到你离开房椽去寻找烤好的食物来喂饱你的族人了。

选或者编 2 个技能：格斗，调查，导航，盗窃，欺骗，攀爬，发明，运动，潜行，说服，真菌学，生态学，木工，害虫防治，历史，烘焙。

保护着面包房的是……

1	一只坏脾气的大猫
2	店面前的玻璃盒子
3	一群敌对的拇指人
4	AI 控制的安保系统
5	极其警觉的保安
6	一个非常想念蛋糕的幽灵

烤好的食物通常放在……

1	藏在墙里的加固保险箱
2	店面前的玻璃盒子
3	密闭性不好的冷库
4	柜台后的木箱
5	恐怖而闹鬼的地下室
6	每晚各不相同的地点

你要解决……

1	各种不同的捕虫陷阱
2	爬满虫子的隧道迷宫
3	因管道泄漏而上涨的水位
4	储藏室里居住的老鼠
5	一把结实的锁和藏起来的钥匙
6	路途中一段危险的攀爬