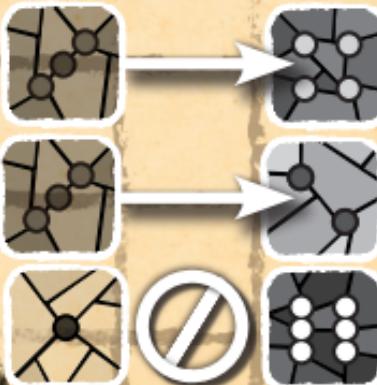


Pinza Sgrossatrice

1



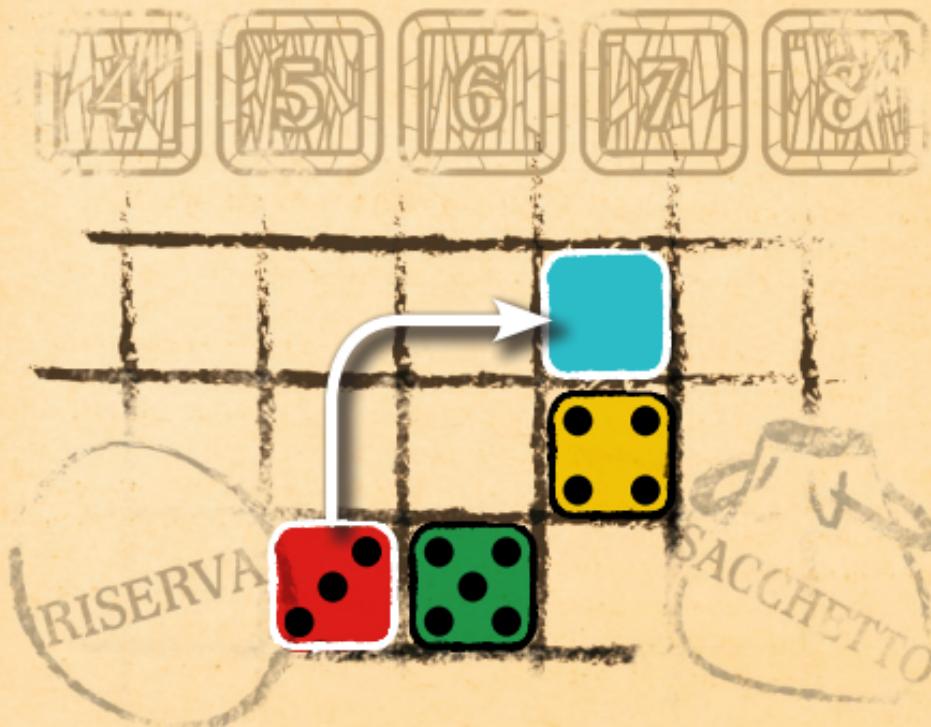
Dopo aver scelto un dado,
aumenta o dominuisci il valore
del dado scelto di 1

*Non puoi cambiare
un 6 in 1 o un 1 in 6*



Pennello per Eglomise

2



Muovi un qualsiasi dado nella tua vetrata **ignorando le restrizioni di colore**

Devi rispettare tutte le altre restrizioni di piazzamento



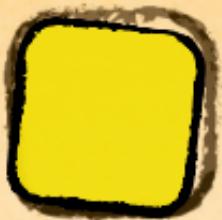
Alesatore per lamina di rame

3



Muovi un qualsiasi dado nella tua vetrata ignorando le restrizioni di valore

Devi rispettare tutte le altre restrizioni di piazzamento

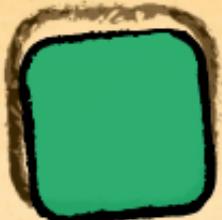


Lathekin

4

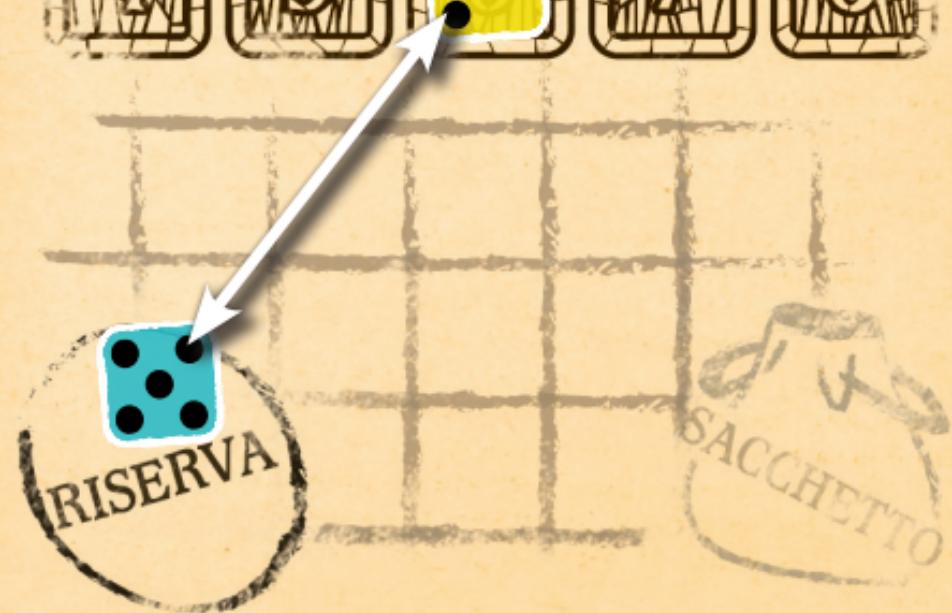


Muovi esattamente due dadi,
rispettando tutte le restrizioni di
piazzamento

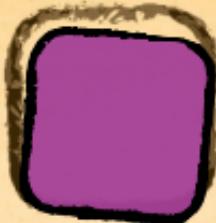


Taglierina circolare

5

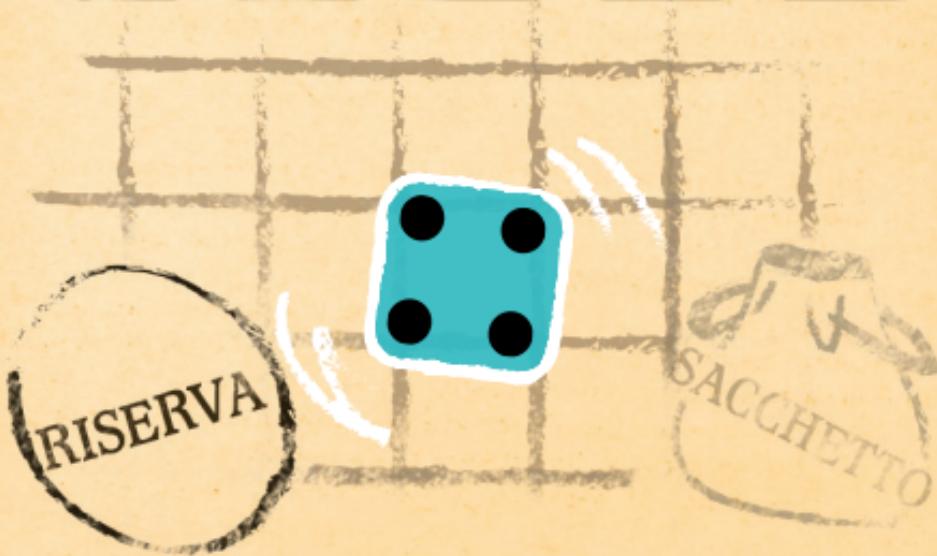


Dopo aver scelto un dado,
scambia quel dado con un dado
sul Tracciato dei Round



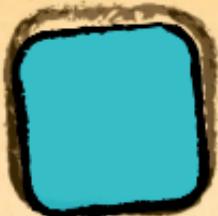
Pennello per Pasta Salda

6



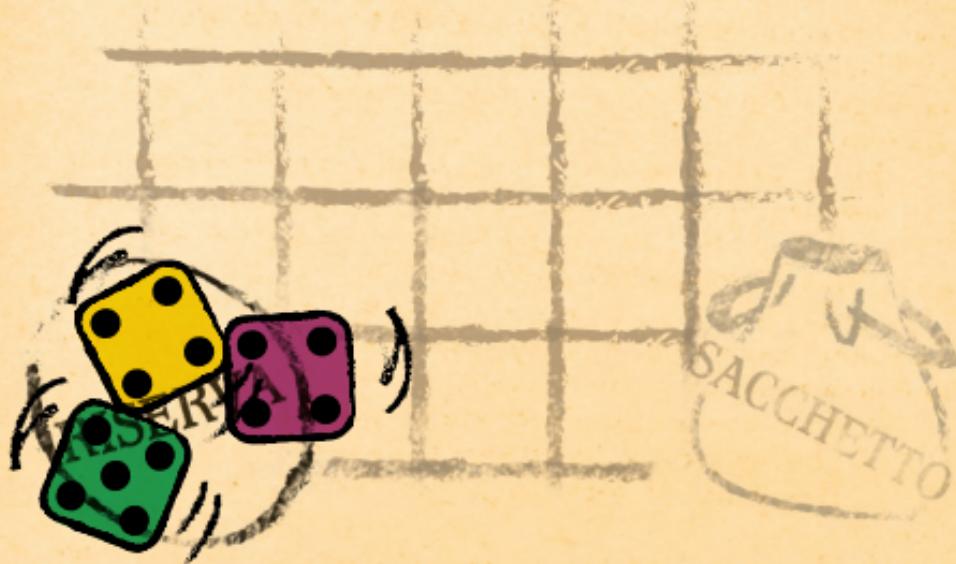
Dopo aver scelto un dado, tira
nuovamente quel dado

Se non puoi piazzarlo, riponilo
nella Riserva



Martelletto

7



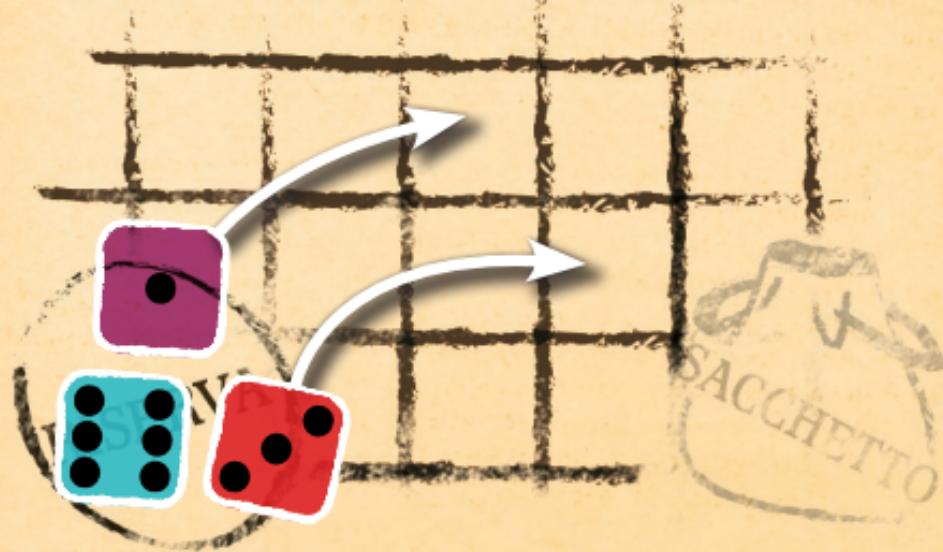
Tira nuovamente
tutti i dadi della Riserva

Questa carta può essere usata
solo durante il tuo secondo turno,
prima di scegliere il secondo dado



Tenaglia a Rotelle

8



Dopo il tuo primo turno scegli immediatamente un altro dado

Salta il tuo secondo turno in questo round



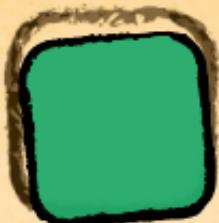
Riga in Sughero

9



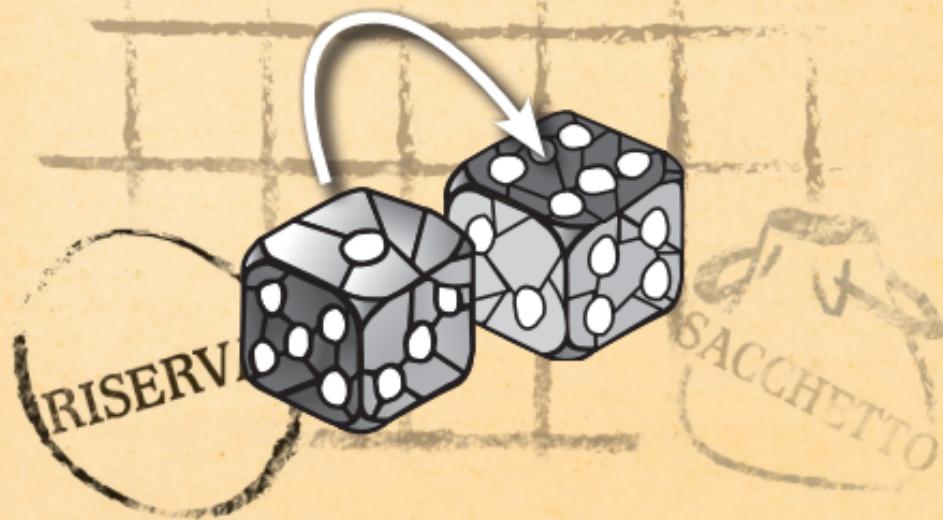
Dopo aver scelto un dado,
piazzalo in una casella che non
sia adiacente a un altro dado

Devi rispettare tutte le restrizioni
di piazzamento



Tampone Diamantato

10



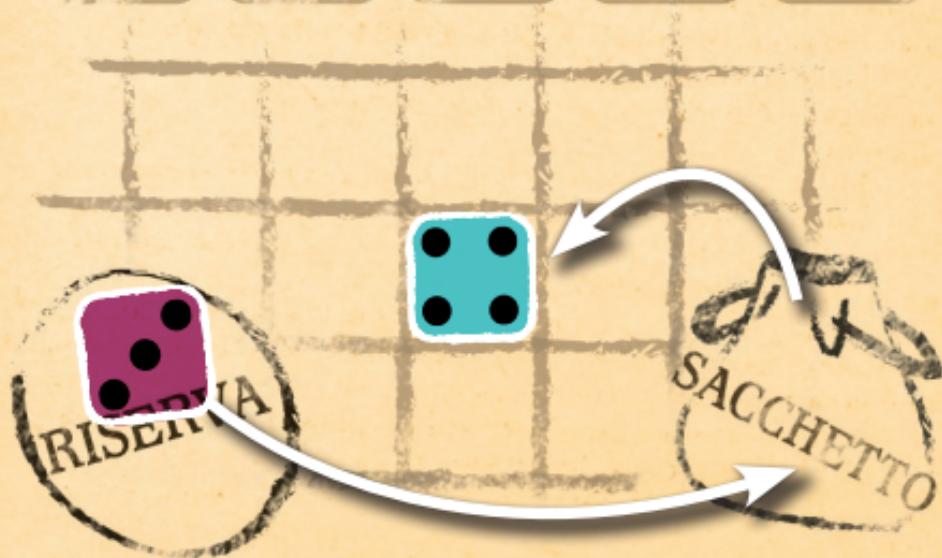
Dopo aver scelto un dado, giralo
sulla faccia opposta

*6 diventa 1, 5 diventa 2, 4
diventa 3 ecc.*



Diluente per Pasta Salda

11



Dopo aver scelto un dado, riponilo nel Sacchetto, poi pescane uno dal Sacchetto

Scegli il valore del nuovo dado e piazzalo, rispettando tutte le restrizioni di piazzamento



Taglierina Manuale

12

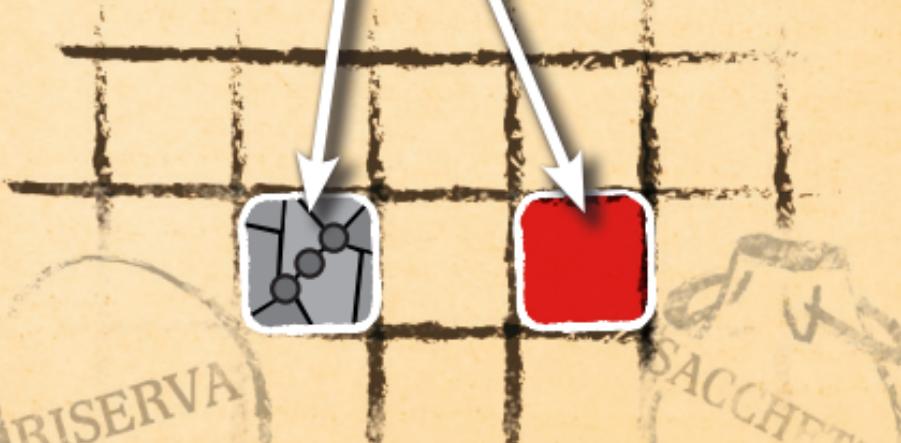


Muovi fino a due dadi dello stesso colore di un solo dado sul Tracciato dei Round

Devi rispettare tutte le restrizioni di piazzamento



Strip Cutter



Take one die from any player. Give them
a die of matching **Color** or **Value**

They may place it ignoring **Color** or
Value Restrictions

May only be used **before Round 7**