

Mata Kuliah	: Pemrograman Berorientasi Objek	NIM	: 20230040175
Sesi Pertemuan	: 2 (Dua)	Nama Mahasiswa	: Regal Nugraha
Materi	: Class & Object	Kelas	: TI23C
Dosen	: Yulhan Wahyudin, M.Kom.		

1. **Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!**

- **Class:** Class adalah cetak biru atau template yang mendefinisikan struktur dan perilaku objek. Dalam contoh ini, Komputer adalah sebuah class. Class menentukan atribut (variabel) dan method (fungsi) yang dimiliki oleh objek-objek dari class tersebut.
- **Object:** Object adalah instance atau perwujudan dari class. Dalam contoh, mykom adalah object dari class Komputer. Object memiliki atribut dan method yang didefinisikan oleh class-nya.

2. **Jenis-jenis Method**

Secara umum, method dapat dikategorikan menjadi beberapa jenis berdasarkan fungsinya:

- **Constructor:** Method khusus yang digunakan untuk membuat dan menginisialisasi objek dari suatu class. Dalam contoh, Komputer() adalah constructor.
- **Accessor (Getter):** Method yang digunakan untuk mengambil atau mengakses nilai atribut dari suatu objek. Contoh: getJenis() dan getMerk().
- **Mutator (Setter):** Method yang digunakan untuk mengubah atau mengatur nilai atribut dari suatu objek. Contoh: setDataKomputer().
- **Method Lainnya:** Method yang melakukan tugas-tugas spesifik lainnya sesuai dengan kebutuhan class. Contoh: main() adalah method utama yang menjalankan program.

3. **Berdasarkan gambar, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!**

- **public class Komputer {**: Mendefinisikan class bernama Komputer.
- **String jenis_komputer;** dan **private String merk;**: Mendeklarasikan atribut (variabel) dari class Komputer. jenis_komputer adalah atribut bertipe String dengan akses public, sedangkan merk adalah atribut bertipe String dengan akses private.
- **public void setDataKomputer(String jenis, String merk) { ... }**: Mendefinisikan method setDataKomputer() yang digunakan untuk mengatur nilai atribut jenis_komputer dan merk.
- **public String getJenis() { ... }**: Mendefinisikan method getJenis() yang mengembalikan nilai atribut jenis_komputer.
- **public String getMerk() { ... }**: Mendefinisikan method getMerk() yang mengembalikan nilai atribut merk.
- **Komputer mykom = new Komputer();**: Membuat object mykom dari class Komputer menggunakan constructor Komputer().
- **mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACBOOK");**: Memanggil method setDataKomputer() pada object mykom untuk mengatur nilai atribut jenis_komputer menjadi "LAPTOP" dan merk menjadi "MACBOOK".
- **System.out.println(mykom.getJenis());** dan **System.out.println(mykom.getMerk());**: Memanggil method getJenis() dan getMerk() pada object mykom untuk mengambil nilai atribut dan mencetaknya ke layar.