

Proyecto Prueba

Módulo B (Design & Layout)
Tecnologías Web

Enviado por:

Oscar Fernando Aristizábal Cardona
Experto Nacional Colombia

Introducción

En este módulo, usted tiene que crear un sitio web para la promoción del evento más importante a nivel internacional de multideportes que es organizado cada cuatro años, los juegos olímpicos **París 2024**.

El equipo de diseñadores gráficos ya ha creado los elementos visuales tanto para resoluciones de (Desktop, Tablet y Mobile) del sitio. Además, los organizadores tienen algunas peticiones sobre la funcionalidad del sitio. Su tarea consiste en implementar el sitio sobre esta base.

Información general y expectativas

- Sólo puede utilizar HTML y CSS. No utilizar Javascript. No se puede utilizar ninguna otra librería o framework (Bootstrap, Tailwind, React etc.) en este módulo.
- Debes seguir los diseños gráficos y la guía de estilo lo más fielmente posible.
- El sitio debe ser responsivo para adaptarse a ordenadores de sobremesa en resoluciones mayores a 1024px, para tablets en resoluciones inferiores a 1024px y para teléfonos móviles en resoluciones inferiores a 800px.
- Los diseños gráficos están en la carpeta **media/01-design/**.
- La guía de estilo está en la carpeta **media/02-style-guide/**.
- Las imágenes utilizadas en el diseño se encuentran en la carpeta **media/03-images/**.
- Los textos están en la carpeta **media/04-content/**.
- Según la guía de estilo, debes utilizar la familia tipográfica **Paris2024** para los títulos y otros contenidos de la página, también se usará la tipografía **Poppins** para algunos textos. Puedes encontrar estas fuentes en la carpeta **media/05-fonts/**. Asegúrese de que las fuentes se muestren correctamente aunque no estén instaladas en el ordenador del usuario.
- Para facilitar las modificaciones, se espera que los colores de la guía de estilo puedan modificarse en un lugar central del código (variables).

Descripción del Proyecto y Tareas a Realizar

La página consta de las siguientes secciones principales:

- 1) Header (Navbar & Hero Content)
- 2) Countdown
- 3) Road to Paris
- 4) About the Games
- 5) Olympic Shop
- 6) Worldwide Partners
- 7) Footer

1) Header (Navbar & Hero Content)

En la vista de **Desktop**, el **Header** contiene un menú para navegar a la sección correspondiente dentro de la página. Para lograr un efecto profesional, el desplazamiento debe ser continuo y suave al hacer clic en cualquiera de los elementos del menú.

El menú no debe ser visible en las vistas de **Tablet & Mobile**, se debe reemplazar por un menú hamburguesa.

En la vista de **Desktop** y **Tablet**, puede ver cuatro pequeños círculos en la parte inferior de la imagen del banner. En la página final, la imagen estática del banner se sustituirá por un carrusel de imágenes, y los círculos se utilizarán para indicar el estado del deslizador. Sólo es necesario crear los cuatro círculos en un estado estático, como se muestra en el diseño gráfico; no es necesario implementar un carrusel.

Los círculos no deben ser visibles en la vista móvil.

2) Countdown

Se trata de una sección estática con un título, textos, un contador y una imagen del patrocinador. El propósito es mostrar de forma clara cuantos días, horas, minutos y segundos faltan para las justas. Siga los diseños gráficos para la maquetación.

3) Road to Paris

En la vista **Desktop**, se mostraran 4 artículos con imagen, título, descripción y fecha, como se muestra en el diseño gráfico. En la vista de **Tablet** sólo deben ser visibles 2 artículos. En la vista **Mobile** sólo debe ser visible 1 artículo, como se muestra en los diseños gráficos.

Al mover el cursor por encima de un artículo, la imagen debería ampliarse ligeramente con una transición, manteniendo las mismas dimensiones para el elemento.

Debajo de los artículos debe aparecer un control de navegación que va permitir ir adelante o atrás en la lista de artículos. No es necesario que el enlace apunte a una URL válida.

4) About the Games

Esta sección de información debe contener 4 componentes, cada uno con una imagen, un título, una sección de texto. Tenga en cuenta que cada componente tiene una redondez muy sutil en las 4 esquinas (4px), adicionalmente contiene el logo de Paris 2024 en la parte inferior en todo el centro.

Al mover el cursor por encima de un componente, la imagen debería ampliarse ligeramente con una transición, manteniendo las mismas dimensiones para el elemento.

Siga la disposición que se muestra en los diseños gráficos.

5) Olympic Shop

Esta sección lista 4 artículos con su respectiva imagen, nombre, precio y botón de compra.

Debajo de los artículos debe aparecer un control de navegación que va permitir ir adelante o atrás en la lista de artículos. No es necesario que el enlace apunte a una URL válida.

Al mover el cursor por encima de un componente, la imagen debería ampliarse ligeramente con una transición, manteniendo las mismas dimensiones para el elemento.

El botón debe tener una pequeña animación con transición al mover el cursor por encima de este, usted es libre de definir que animación es la más apropiada.

Siga la disposición que se muestra en los diseños gráficos.

6) Worldwide Partners

Esta sección debe contener los logotipos de los patrocinadores tal y como se muestran en los diseños gráficos.

Cuando el usuario pase el cursor por encima de uno de los logotipo se debe animar con una transición, usted es libre de definir que tipo de animación es la más apropiada.

Siga la disposición que se muestra en los diseños gráficos.

7) Footer

Esta sección de tener 2 áreas una a la izquierda y otra a la derecha, la de la izquierda debe contener los enlaces para poder descarga la aplicación para móviles, la sección de la derecha debe contener acceso a redes sociales.

Los iconos deben ser clicables, pero no tienen que apuntar a una URL válida.

Para los demás elementos siga la disposición que se muestra en los diseños gráficos.

Instrucciones para el Competidor

Siga las siguientes instrucciones para entregar su trabajo.

1. En el escritorio de su equipo encontrara una carpeta llamada "**ModuloB-XYZ**", renombrar la parte de "**XYZ**" por el nombre de su regional (**Ejemplo: ModuloB-Amazonas**), este directorio contiene todos los archivos necesarios para el desarrollo del módulo (contenido en texto, diseños, fuentes, imágenes y guía de estilos).
2. Usted deberá crear un archivo llamado "**index.html**" dentro del directorio principal "**ModuloB-XYZ**" en donde creará todo el marcado y enlazara una hoja de estilos externa.

Esquema de Puntuación

SECCIÓN	CRITERIO	JUZGAMIENTO	MEDICIÓN	TOTAL
B1	Diseño general	0,25	1,75	2
B2	Header	1	4	5
B3	CountDown	1	1	2
B4	Road to Paris	1	3	4
B5	About the Games	1	2	3
B6	Olympic Shop	1	3	4
B7	Worldwide Partners	1	2	3
B8	Footer	1	1	2
		7,25	17,75	25