**Цель:** закрепление полученных знаний

**Задание:**

1. Используйте видео-инструкции по созданию экрана банковского приложения:  
   \* “Рисуем экран продукта банковского приложения. Часть 1”  
   \* “Рисуем экран продукта банковского приложения. Часть 2”
2. Создайте в Figma прототип главного экрана приложения для учёта трат для iOS.
3. Ссылку на выполненное задание в Figma загрузите в свой личный кабинет.

**Результат:**  
Получите практические знания и создадите в Figma прототип главного экрана приложения для учёта трат для iOS.

<https://www.figma.com/file/XBjdN8JGZGvCXqy3M71TRm/Figma-iOS-UI-Kit-(Free)-(Community)?node-id=45%3A137>

**Цель:** закрепление полученных знаний

1. **Задание**   
   Переработайте прототип главного экрана приложения для учёта трат под Android.

<https://www.figma.com/file/OfMhqzJ8XRF5JBRaILfS48/Untitled?node-id=1%3A2>