

Nous voulons une réelle démocratie, c'est-à-dire un régime politique où c'est vraiment la population qui décide.

Est-ce que le gouvernement de la France

travaille vraiment pour la population?

Non! Il fait l'inverse.

Le gouvernement français actuel et la plupart des députés forment un très petit groupe de personnes qui agissent sous l'influence d'intérêts privés et qui décident à la place de la population.

Ils NE SONT PAS au service de la population et de l'intérêt général.

Le pouvoir de la population est réduit à zéro.

Nous ne vivons pas encore en démocratie.

Alors ... Instaurons la Première Démocratie!

Quatre moyens sont proposés:

- des **assemblées citoyennes** pour que les citoyens, à égalité, délibèrent et décident ce qui sera ensuite voté au parlement.
- l'**exemplarité de nos élus**. Les candidats et nos élus s'engagent à respecter impérativement les décisions de la population.
- le **contrôle effectué par les citoyens**. lorsque la population donnera un mandat à quelqu'un, comme par exemple à un élu ou un ministre, ce sera la population qui définira la mission donnée. Et la population gardera la possibilité de révoquer cet élu ou ce ministre, s'il néglige ou trahit la volonté populaire.
- des **référendums** : ils doivent précéder chaque grande décision, comme par exemple une modification de la Constitution, ou un important traité. Ainsi c'est la population entière qui décidera ces changements, si elle les veut. L'égalité médiatique du "pour" et du "contre" sera garantie. Ceci permettra que les citoyens votent de manière éclairée.

Le **référendum d'initiative citoyenne constituant (RIC constituant)** est un moyen puissant pour la population. Il pourra servir, par exemple, si la population veut bloquer un projet de traité européen, un traité international ou d'autres traités.

Pensons, par exemple, à certains traités de libre-échange qui furent décidés à Bruxelles.

Pensons aussi aux traités préparés par l'Organisation Mondiale de la Santé.

POUR CE PROJET VOTEZ ALICE VASSEUR!









