|  |  |
| --- | --- |
| Kelompok 2 | Topik Proyek 1 (Food Court) |
| Atika Khoirunnisa 171524006  Cahya Ramadhan 171524007  Regawa Rama P. 171524026  Rizki Afrizal S. 171524027  Tiara Lestari S. 17152430 |
| Selasa, 20 Februari 2018 |

Judul: Aplikasi Food Court

Alur

Pengunjung membayar makanan

Pelayan membawa bill ke meja

Pengunjung meminta bill dengan menekan tombol pada layar meja

Pengunjung menikmati makanan

Pesanan diantarkan ke meja pengunjung

Pesanan di proses oleh toko makanan

Pesanan tampil di layar yang terdapat di toko makanan

Pengunjung menempati meja dan memesan makanan di layar yang tersedia

Pengunjung melihat meja yang tersedia pada layar

Keunggulan sistem dibanding konvensional:

1. Pengunjung tidak usah mengantri untuk memilih orderan
2. Pengunjung yang datang sendiri tidak usah khawatir kehabisan tempat ketika order karena order langsung di meja
3. Bisa mengorder makanan beramai-ramai (biasanya order makanan di wakilkan)
4. Pilihan menu yang beragam
5. Minta bon tidak usah teriak teriak

Data:

1. Data meja
2. Data toko, makanan, minuman, harga
3. Data transaksi
4. Data pengunjung

Ide:

1. Pembayaran menggunakan debit
2. Ditampilkan video/games ketika pengunjung menunggu pesanan
3. Pengunjung dapat menambahkan keterangan pada pesanan (ex: jangan pakai garam)
4. Tampilkan iklan pada meja.

Visual :

1. Statistik penjualan
2. Statistik pengunjung
3. Fav food