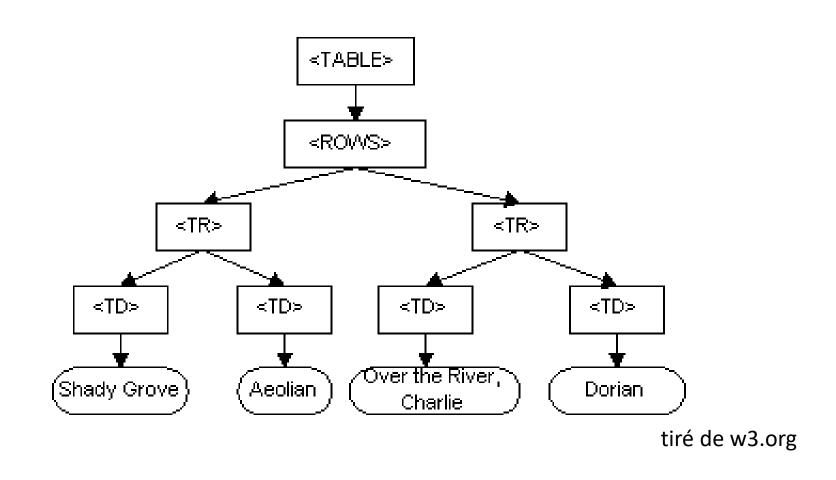


HTML CSS Javascript Javascript - application

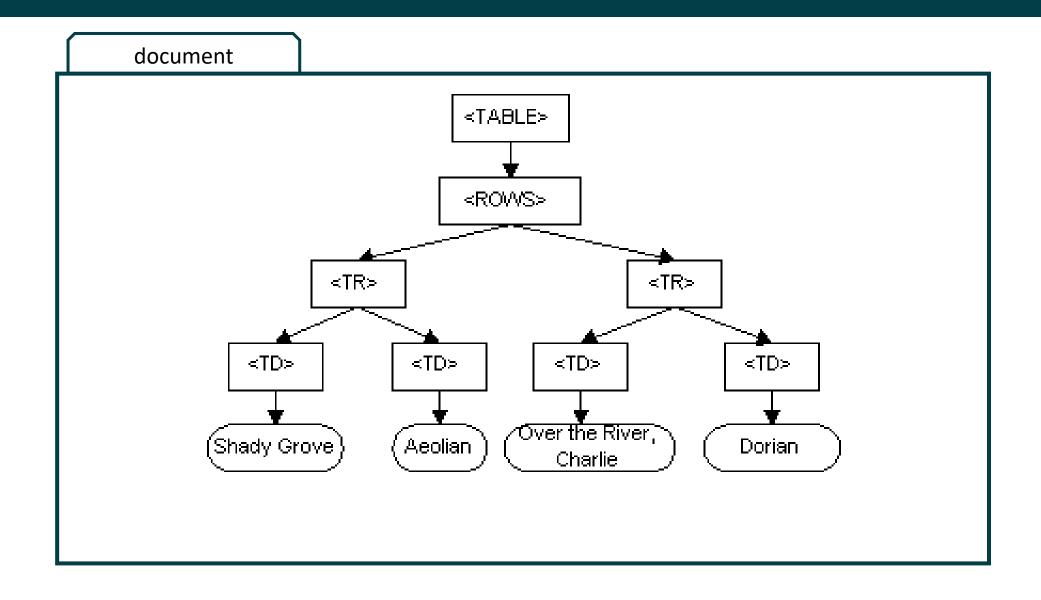
Objectif

- Savoir utiliser le Javascript avec le HTML et le CSS
- Savoir réagir aux actions de l'utilisateur
- Savoir modifier le DOM efficacement

Retour sur le DOM



Retour sur le DOM



Les propriétés de document

```
<html>
        document.documentElement;
<head>
        document. head;
<title>
        document.title;
<body>
        document.body;
<form>
        document.forms;
```

Les principales méthodes de document

```
/*
 * Les méthodes d'accès (lecture)
 */
var mon_element = document.getElementById('mon_id');
var toto = document.querySelector('CSS selector');
var all_totos = document.querySelectorAll('CSS selector');
var liens = document.getElementsByTagName('a');
```

```
/*
 * Une méthode d'écriture
 */
var nouvel_element = document.createElement('p');
```

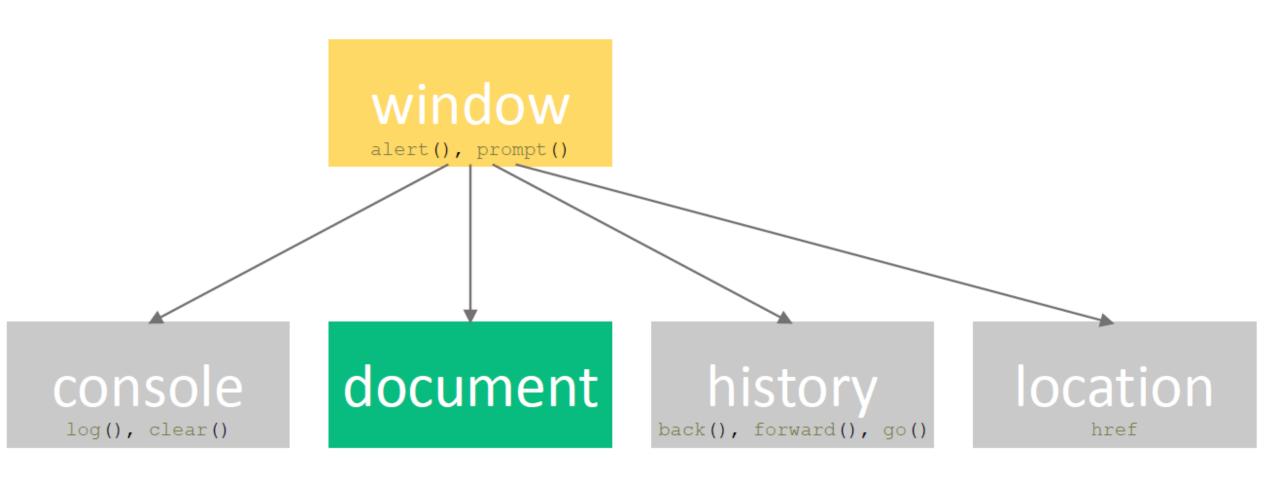
Les principales propriétés des éléments

```
Les propriétés
var elem = document.getElementById('container');
elem.id;
elem.value;
elem.attributes;
elem.innerText;
elem.innerHTML;
elem.firstElementChild;
elem.lastElementChild;
elem.nextElementSibling;
elem.previousElementSibling;
elem.parentElement;
```

Intégrer du code Javascript dans une page HTML

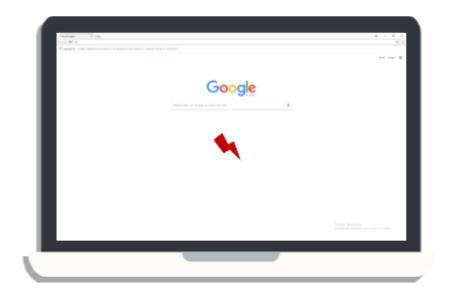
- La balise <script> permet d'intégrer un fichier javascript dans notre page HTML
- Attention, la balise <script> n'est pas auto fermante (ne pas utiliser <script />)

L'objet racine d'une page web



Les événements

♠ click, dbclick



♦ blur, focus

keydown, keypress, keyup

mouseenter, mousemove..., wheel

५ load

♦ select, change



S'abonner à un événement

• Chaque balise HTML peut s'abonner à un événement pour déclencher une action :

```
<input type="button" value="click me !" onclick="boutonclique();" />
```

Il est possible de faire la même chose en passant par le javascript

```
var bouton = document.getElementById('mon_beau_bouton');
bouton.addEventListener('click', afficherTexte);

function afficherTexte() {
   alert('roi des pages web');
}
```



HTML CSS Javascript Javascript - application