# JEGYZŐKÖNYV

# Web technológia alapjai

Forma 1

Készítette: Regecz Márk

Neptunkód: CNGDZ3

Dátum: 2024. május 24.

Edelény, 2024.05.26.

# Tartalomjegyzék

# Tartalom

Tartalomjegyzék	2
Bevezetés	3
Mappa és fájlok struktúrája	4
Felhasználói felület ismertetése	4
Navigációs menü	4
Lábjegyzet	4
Kezdőlap	5
Csapatok	5
Űrlap	8
Pályák	9
Versenyek	. 10
Galéria	. 11

#### Bevezetés

Web technológia alapjai tárgyból a beadandó dolgozatom, egy rajongói weboldal a Formula-1 motorsportól. Aki megtekinti ezt a weboldalt, az számos információról tudomást szerezhet, betekintést nyerhet az F1 világába. Megismeri az én kedvenc csapataimat, róluk pár érdekességet és a hozzájuk tartozó pilótákat, illetve információt róluk. Lehetősége van a felhasználónak kiválasztani a kedvenc csapát, pilótáját, illetve megadni, hogy mennyire követi ezt a sportágat. Versenypályából is részletezek 5-öt, melyekről néhány érdekesség olvasható, illetve mellékelve van hozzájuk a pálya vonal rajza, illetve egy-egy valós kép Forma-1 versenyekről. Aktuális állásról is szó esik, kiemelve a jelenlegi Top 3 versenyzőt a tabellából, illetve aki szeretné megtekinteni a teljes statisztikát a szezon állásáról, arra is van lehetőség. Ezt egy külön gombbal lehet betölteni, mivel aki csak a legjobb 3-ra kiváncsi, az megtekintheti az oldal tetején. Továbbá elérhető táblázat formájában a szezon összes versenye, megadva a futam nevét, dátumát, pálya nevét, illetve a helyszínt. Galériában lehetőség van "mozizni", képeket megnézni. A videót külön lehet vezérelni: megállítani-elindítani és hangot vezérelni. A képek léptethetőek, illetve ha nem lépünk, akkor 5 másodpercenként lépked magától. Navigációs sávon lehet az oldalak között lépkedni és a lábjegyzetben. A lábjegyzetben továbbá megtalálható a Formula-1 hivatalos weboldala is. A dolgozat készítése során törekedtem arra, hogy legyenek az oldalon interakciók és/vagy animációk, de közben ne is legyen túlzsúfolt, mert az rontotta volna szerintem a design-t.

### Mappa és fájlok struktúrája

A Github repository-mban a dolgozat a CNGDZ3\_beadando mappában található meg. Ebben a mappában a gyökér könyvtárban találhatóak meg a html fájlok. A kezdőlapnak index.html a neve, hogy megnyitva a mappát egy szerver segítségével, azonnal ez fogadjon minket. A többi oldalnak a neve megegyezik a .html kiterjesztés előtt álló fájlnévvel. A css mappában megtalálhatóak a css fájlok, amelyeket felhasználtam a html fájlokban. Szintén a gyökér könyvtárban megtalálható a js mappa, amelyekben a JavaScript fájlok vannak. Ezeket különböző oldalakon használtam fel. Mind a css és js mappában a fájlok nevei árulkodnak, hogy melyik oldalhoz használtam fel. Az index.css fájlt felhasználja az összes oldal. A data mappában egy rank.json fájl található, amely a F1 versenyzők adatait tartalmazza: position (helyezése), name (neve), team (csapata), points (pontszámai), imgSrc (portré fotónak az elérési címe). A képek mappában vannak a felhasznált képek és videó. A képek mappa gyökerében lévő kép fájlok a főbb képek, amelyeknek nem társítottam jelentőséget külön mappába tenni. Csapatok mappában a csapatok logóinak képei találhatóak. A csapattagok mappában a pilóták portréi találhatóak. Galéria mappa tartalmazza a videót a galeria.html-nek, illetve a 4 képet a kép nézegetőnek. Icons mappában vannak a felhasznált ikonok, mint pl. a hangvezérléshez használt ikonok, megállító-elindító gomb, valamit a kép nézegetőnek a nyilát és a csapattag nézegetőnek bezáráshoz használt ikonját. A Pályák mappában a pályáknak a képei találhatóak. A pálya vonal a gyökér mappában, a pályákról készült verseny képek pedig külön mappába rendezve.

#### Felhasználói felület ismertetése

#### Navigációs menü

A navigációs menü az alábbi képen látható:



Bal oldalt tartalmaz egy képet a Forma-1 logóról. Mellette hivatkozások láthatók egy divbe rendezve. Ezek segítségével lépkedhetünk a weboldal oldalai között

#### Lábjegyzet



Lábjegyzetben megtalálható a neptunkódom, valamint az egyetemi szakom. A *F1 hivatalos oldala* hivatkozik a hivatalos Formula 1 oldalára, melyre ha rákattintunk egy új

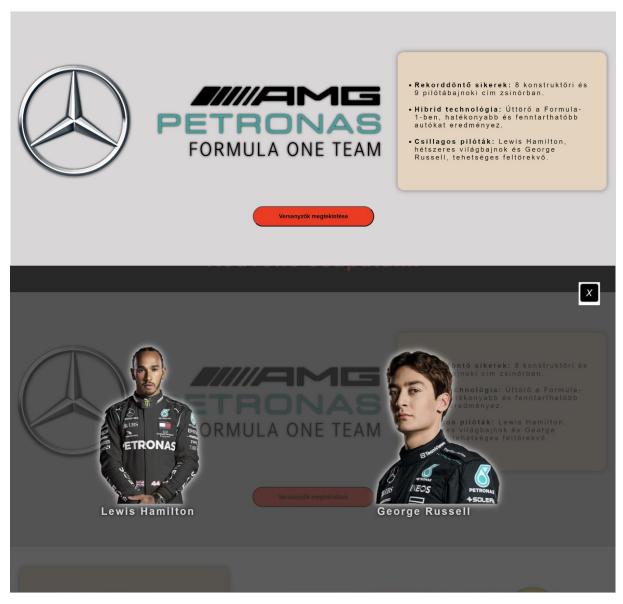
lapon nyitja meg azt. Jobb oldalt pedig a weboldal oldalai között tudunk szintén navigálni, mint a navigációs menüben.

#### Kezdőlap

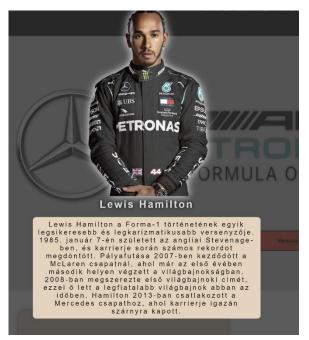
A kezdőlapon nincs interakció, egy egyszerű HTML fájl, mely index.css fájl segítségével van megszerkesztve.

#### Csapatok

A csapatok oldalon 4 kedvenc csapatom kerül felsorolásra. Minden csapat alatt található egy-egy gomb, melyre rákattintva megjelenik egy új elem, mely a pilótákat tartalmazzák.



Ezt az elemet a jobb felső sarokban lévő **X ikon**-al tudjuk bezárni, hogy elérhetővé váljon a mögötte lévő tartalom.



A kurzorral ha rávisszük az egyes versenyzőre, animálva feljebb megy, illetve alatta megjelenik párhuzamosan néhány információ róla.

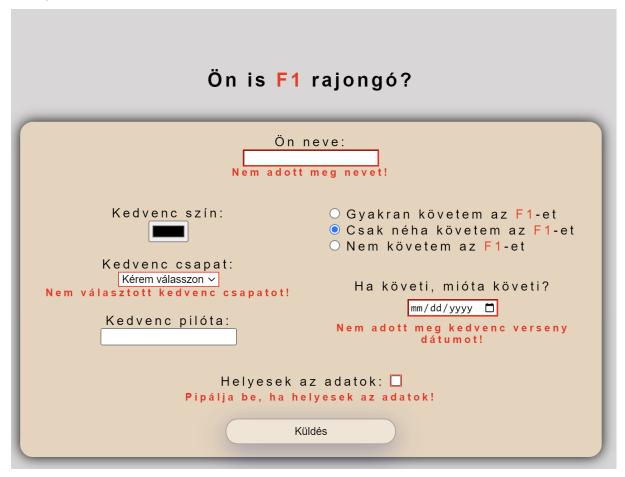
#### Ezek a viselkedések jQuery-vel valósulnak meg:

```
function animatePilots(){
    $(".team-member").first().mouseenter(function () {
       $(this).animate({
           scale: '1.2',
           marginBottom: '40px',
           marginTop: '-40px
        $(".info").first().slideDown(500);
       .member-container").first().mouseleave(function ()
           marginBottom: '@px',
           marginTop: '0px'
        }, 500);
        $(".info").first().slideUp(500);
    $(".team-member").last().mouseenter(function () {
           marginBottom: '40px',
           marginTop: '-40px
        }, 500);
        $(".info").last().slideDown(500);
        $(".team-member").last().animate({
           marginBottom: '0px',
           marginTop: '0px'
        $(".info").last().slideUp(500);
```

Mivel a viselkedés mindegyik csapatnál ugyanaz, ezért két function lett létrehozva hozzájuk, melyeket majd később a csapatok létrehozásánál hívom meg, ezzel javítva a kód hosszán, illetve az olvashatóságon. closeTeam function kattintás után kitörli a DOM-ból a team-content id-jű elemet. Az animatePilots function pedig azt csinálja, hogyha a pilótára rávisszük a kurzort, a pilóta feljebb megy és megjelenik alatta az article, illetve ha elvisszük a kurzort, akkor fordítva. Az eltünést nem a pilóta képe, hanem a csomagoló elem váltja ki, ezzel elérve, hogy jobban nézzen ki, illetve több mozgás tér legyen az egérrel mozogni, esetleg kijelölni az article elemet.

A csapathoz tartozó gombra kattintva, egy előre meghatározott elemet fűz hozzá a bodyhoz. Az egyes animációk is itt vannak meghívva, illetve a bezárás gomb működése is.

#### Űrlap



A csapatok oldal alján megtalálható egy űrlap, mely egyedileg van ellenőrizve. Tartalmaz szöveges bevitelt 2db-ot, melyből a *Kedvenc pilóta* tartalmaz *Datalist*-et is a pilótákról és a csapatukról, színválasztót, kiválasztási listát, rádió gombokat, dátumkiválasztást, illetve checkbox-ot. Amennyiben az űrlap kitöltője *Nem követem az F1*-et rádió gombot választja, akkor a dátumválasztás nem kötelező.

A *Név*: beviteli mező továbbá tartalmaz a HTML oldalon egy *pattern-t*, mely csak magyar abc betűi engedi beírni.

A jQuery megvalósításában az látható, hogyha a név mező üresen marad, akkor egy span elemet szúr be a beviteli mező alá, illetve megváltoztatja pirosra beviteli mező szegélyét. Ellenkező esetben, ha helyes adatot adunk meg, megpróbálja eltávolítani ezt a hiba span-t, illetve visszaállítja a beviteli mező szegélyét az eredeti színére. Ezzel azt értem el, hogyha 2 hibából csak egyet javít ki a felhasználó, akkor azt az 1 hiba üzenetet eltünteti. A további beviteli mező is ennek a módján működik. Egyedül a checkbox különbözik, mivel annak nem lehet állítani a szegély színét, ezért ezt árnyékkal oldottam meg.

## Pályák

A pályák oldalon is egy egyszerű HTML fájl van, CSS fájlal stílus hozzáadva. Interakciót ezen az oldalon se lehet csinálni. Ezen az oldalon az én kedvenc 5 pályám van felsorolva. Egy szekció kódja a következőképp néz ki:

### Versenyek

A versenyek oldalon a szezon információiról lehet tájékozódni. AJAX kérés segítségével van megjelenítve a legjobb 3 pilóta az oldal tetején.

```
$.getJSON('./data/rank.json', function (data) {
    let firstPlace = data[0];
    let secondPlace = data[1];
    let thirdPlace = data[2];

$('.top-racer:eq(0)').attr('src', secondPlace.imgSrc);
$('.top-racer:eq(0)').text(secondPlace.name);
$('.namk:eq(0)').text(secondPlace.name);
$('.rank:eq(0)').text('Seapat: ${secondPlace.position}');
$('.team:eq(0)').text('Csapat: ${secondPlace.team}');
$('.top-racer:eq(0)').attr('src', firstPlace.imgSrc);
$('.top-racer:eq(0)').attr('alt', secondPlace.name);
$('.name:eq(1)').text(firstPlace.name);
$('.rank:eq(1)').text(firstPlace.name);
$('.rank:eq(1)').text('Csapat: ${firstPlace.position}');
$('.top-racer:eq(0)').attr('src', thirdPlace.team}');
$('.top-racer:eq(0)').attr('alt', secondPlace.name);
$('.top-racer:eq(0)').attr('alt', secondPlace.name);
$('.name:eq(2)').text(thirdPlace.name);
$('.rank:eq(2)').text('Helyezés: #${thirdPlace.position}');
$('.team:eq(2)').text('Helyezés: #${thirdPlace.position}');
$('.team:eq(2)').text('Helyezés: #${thirdPlace.team}');
$('.ropints:eq(2)').text('Pontszám: ${thirdPlace.team}');
$('.ropints:eq(2)').text('Pontszám: ${thirdPlace.team}');
$('.top-racer:even').css('transform', 'scale(0.6)');
});
```

A rank.json fájlból beolvassa az első 3 pilótát, majd azt feltölti a megfelelő HTML elemek attribútumait, illetve szövegüket. Ez a funkció az oldal betöltése aktiválja. Továbbá a képeken vannak animációk, illetve a 2-ik és 3-ik helyezés kisebb, mint az első. A "dobogón" elrendezve középen van az első, második tőle balra, majd a harmadik a jobb oldalon.

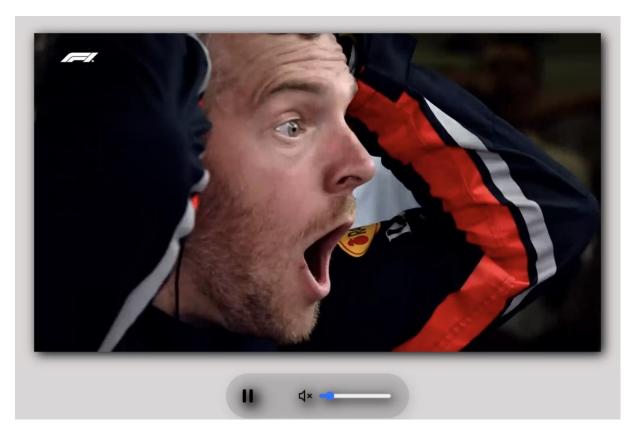
Az oldalon az Összes helyezés megtekintése gombra kattintva, betöltődik a rank.json fájl összes adata, mely egy táblázatba betölti a helyezéseket.

Összes helyezés megtekintése Formula-1 helyezések						
Helyezés		Név	Csapat	Pontszám		
#1	ORACLE	Max Verstappen	Red Bull	161		
#2		Charles Leclerc	Ferrari	113		
#3		Sergio Perez	Red Bull	107		
#4		Lando Norris	McLaren	101		

A lap alján megtalálható az idei szezonban rendezett verseny hétvégék egy táblázatba rendezve. Verseny neve, dátum, pálya és helyszín adatok olvashatóak róla le.

# Galéria

A galéria oldal tetején egy videó fogad minket, ami külön gombokkal vezérelhető. Ha a hangvezérlése visszük a kurzort, megjelenik egy csúszka, amivel azonnal tudjuk a hangot állítani.



```
$(document).ready(function () {
    $('.controller.play').hide();
    $('.controller.play').hide();
    $('.controller.play').hide();
    $('.wideo').get(0).play();
    $('.wideo').get(0).play();
    $('.controller.play').hide();
    $('.controller.play').hide();
    $('.controller.play').hide();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.play').show();
    $('.controller.container').mouseenter(function () {
        $('.wideo').get(0).animate({
            width: "lovw"
            ));
    };
};

$('.controller.volume.unmute').hide();
    $('.controller.volume.y.click(function () {
        if ($('.wideo').get(0).nuted = false;
            $('.controller.volume.unmute').show();
            $('.wideo').get(0).nuted = false;
            $('.controller.volume.unmute').show();
            $('.wideo').get(0).wulme = false;
            $('.controller.volume.unmute').show();
            $('.controller.volume.unmute').hide();
            $('.wideo').get(0).muted = true;
            $('.controller.volume.unmute').show();
            $('.wideo').get(0).muted = true;
            $('.controller.volume.unmute').hide();
            $('.wideo').get(0).muted = false;
            $('.wideo').get(0).muted = false;
            $('.controller.volume.unmute').show();
            $('.wideo').get(0).muted = false;
            $('.controller.volume.unmute').show();
            $('.wideo').get(0).wulme.unmute').show();
            $('.wolume-range').on('input', function () {
            $('.wolume-range').on('input', show();
            $('.controller.yolume.unmute').show();
            $('.controller.yolume.unmute').show();
            $('.controller.play').show();
            $('.wolume-range').on('unded', function () {
            $('.controller.play').show();
            $('.controlle
```

jQuery kódból látható, hogy az ikonok módosítása valójában kép cserével van megoldva, továbbá kezelve van, hogyha némított állapotban van a felhasználó, akkor a csúszka használatával azonnal módosításra kerüljön a hangerő értéke, illetve megjelenjen a megfelelő hang ikon.



A képek alján 4db div elem van, amely az aktuális kép sorszámát mutatja, hogy a 4-ből melyik látható.

A kép nézegető működése: Oldal nyilakkal lehet a képek között váltani. 5 másodpercenként automatikusan vált a képek között.

```
/* Képek */
$('.img-slide2, .img-slide3, .img-slide4').hide();
$('.istatus.1').css("background-color", "8000");
let imgCounter = 1;
let intervalId;

function nextImage() {
    $('.img-slide${imgCounter}').fadeOut();
    $('.status.${imgCounter}').css("background-color", "8A8A8A8");
    imgCounter > 4) {
        imgCounter > 4) {
        imgCounter = 1;
    }
    $('.img-slide${imgCounter}').fadeIn();
    $('.status.${imgCounter}').css("background-color", "8000");
};

intervalId = setInterval(nextImage, 5000);

$('.arrow-right').click(function () {
    nextImage();
    clearInterval(intervalId);
    intervalId = setInterval(nextImage, 5000);
));

$('.arrow-left').click(function () {
    $('.img-slide${imgCounter}').fadeOut();
    $('.status.${imgCounter}').css("background-color", "#A8A8A8");
    imgCounter - 4;
    }
    $('.img-slide${imgCounter}').css("background-color", "8000");
    clearInterval(intervalId);
    intervalId = setInterval(nextImage, 5000);
));
```

Az interval segítségével történik az automatizálás. Ha kattintás történik, akkor az interval értéke újra 5 másodperc lesz, újból 5 másodpercet kell várni, az automatikus léptetésre.