

A. A

B. B

## C. Api-Dokumentation

### C.1. Mofa::Controller

Modul zum Zugriff auf Dienste für die Mitfahrzentrale

#### Beschreibung

Dieses Modul beinhaltet den Vermittlungsdienst, sowie weitere Funktionen, mit welchen auf den externe Dienste zugegriffen werden kann.

#### Vermittlung zwischen Mitfahrgelegenheiten und Gesuchen

@ mapping\_lift(\$)

*Parameter:* Offer-Objekt

*Rückgabewert:* sortierte Liste von Mapped-Objekten

Findet passende Gesuche in der Datenbank und berechnet die Umwege, die der Anbieter machen müsste, um diese Mitfahrgelegenheiten durchzuführen.

@ mapping\_search(\$)

*Parameter:* Request-Objekt

*Rückgabewert:* sortierte Liste von Mapped-Objekten

Findet passende Angebote in der Datenbank und berechnet die Umwege, die die Anbieter machen müssten, um diese Mitfahrgelegenheit durchzuführen.

#### Geocoding

\$ geocode(@)

*Parameter:* Adressbeschreibung (string,...)

*Rückgabewert:* Geocode-Objekt

Konstruiert eine Geocode-Anfrage, und vervollständigt die Adresse mit Koordinaten mit Hilfe der Datenbank oder eines externen Geocodingdienstes

#### Handy-Lokalisierung

\$ get\_position(\$)

*Parameter:* Handy-Nummer (string)

*Rückgabewert:* Area-Objekt

Fragt das Gebiet, in dem das Handy sich befinden kann, beim Lokalisierungsdienst ab.

#### SMS-Versand

\$ send\_push\_sms(\$\$\$)

*Parameter:* Handy-Nr (string), Nachricht (string), URL (string)

*Rückgabewert:* string mit Antwort des SMS-Servicecenters

Versendet eine WAP-Push-SMS mit der Nachricht und dem Link an die Handynummer.

#### Entfernungsbestimmung (Routenplanung)

(\$\$) street\_dist(\$\$)

*Parameter:* 2 Point-Objekte

*Rückgabewerte:* ( Strassenentfernung in Km (float), Fahrzeit in Minuten (int) )

Die Entfernung wird im Cache nachgeschlagen, falls dies fehlschlägt bei Internet-Services erfragt und falls dies fehlschlägt wird die Luftlinien-Entfernung zurueckgegeben. Daher ist der Wert fuer Entfernung auf jeden Fall definiert, der Wert fuer Zeit nicht immer.

### Kartenbilder

\$ get\_map\_img(\$@)

*Parameter:* Point-Objekt, [Radius (int), [Höhe (int), Breite (int)]]

*Rückgabewert:* URL zu einem png-Bild einer Karte (string)

Fragt die URL zur Karte mit dem angegebenen Mittelpunkt, die ein Gebiet mit dem angegebenen Radius (in Kilometern) zeigt, beim Yahoo-Mapimagedienst an. Mit den Paramtern Höhe und Breite kann die Größe des Bildes in Pixeln festgelegt werden.

### C.2. Datenbankabstraktion

#### Mofa::Model::Object

Basisklasse für die Klassen zur Datenbankabstraktion

##### Beschreibung

Stellt Funktionen zum Speichern und Auslesen eines Objektes aus einer Datenbanktabelle zur Verfügung.

Die Methoden `unquoted_fields`, `quoted_fields`, `foreign_keys` und `table` müssen von den Klassen, die von Object erben, überladen werden.

##### Skalare Attribute:

Für alle öffentlichen Attribute gibt es eine gleichnamige Methode, die immer den Wert des Attributes zurückgibt, und den Wert des Attributes setzt, wenn man ihr einen Parameter übergibt.

`id` - (int) Primary Key des Datensatzes zu diesem Objekt.

##### Foreign-Key-Attribute

Für alle Foreign-Key-Attribute gibt es eine gleichnamige Methode, die den Wert des Attributes als Objekt zurückgibt, und den Wert des Attributes setzt wenn man ihr ein Objekt oder einen Skalar, der Primary-Key der entsprechenden Tabelle ist, übergibt.

Zusätzlich gibt es eine Methode `AttributnameId()`, mit der nur der Primary-Key des Attributes zurückgegeben wird.

##### Öffentliche Klassenmethoden

\$ new(\$)

*Parameter:* [Hashreferenz]

*Rückgabewert:* Object-Objekt

Gibt ein neues Objekt vom Typ `Object` zurück. Falls ein Parameter übergeben wird, werden die Attribute mit den im übergebenem Hash spezifizierten Werten initialisiert.

\$ get(\$)

*Parameter:* Id eines Datensatzes (int)

*Rückgabewert:* Object-Objekt

Liest das Objekt mit der spezifizierten Id aus der Datenbank.

@ get\_ids()

*Rückgabewert:* Liste von Ids aller Datensätze in der Tabelle für diese Klasse ((int,...))

Liest alle Ids von Objekten des Typs `Object` aus der Datenbank.

@ create\_table()

*Rückgabewert:* Liste von string mit Statusinformationen

Legt die Tabelle, in der die Objekte dieser Klasse gespeichert werden, in der Datenbank an.

##### Öffentliche Objektmethoden

\$ add()

*Rückgabewert:* 1 bei Erfolg, <1 sonst (int)

Fügt das Objekt zur Datenbank hinzu. Der Wert des Attributs `id` wird auf die `id` des neuen Eintrags gesetzt.

**\$ update(0)**

*Parameter:* `id_col` (`string`), `col_to_update` (`string`), `col_to_update`, ...

*Rückgabewert:* 1 bei Erfolg, < 1 sonst (`int`)

Aktualisiert alle Einträge in der Datenbank, deren Wert für das Attribut `id_col` mit dem Wert des Attributes in diesem Objekt übereinstimmt. Werden weitere Attribute angegeben, (`col_to_update`), werden nur diese Attribute mit den Werten dieses Objektes überschrieben, sonst alle.

## Protected Klassenmethoden

**@ unquoted\_fields()**

*Rückgabewert:* Liste der Spalten, die kein Text beinhalten (`(string,...)`)

**@ quoted\_fields()**

*Rückgabewert:* Liste der Spalten, die Text beinhalten (`(string,...)`)

**% foreign\_keys()**

*Rückgabewert:* Paare (Spalte, Tabelle) von Spalten die Foreign Key einer anderen Tabelle sind. (`(string,string,...)`)

**@ fields()**

*Rückgabewert:* Liste aller Spalten (`(string,...)`)

**\$ table()**

*Rückgabewert:* Name der Tabelle, in der Objekte dieser Klasse gespeichert werden (`string`)

**\$ dbh()**

*Rückgabewert:* Datenbankhandle auf die Datenbank, in der die Objekte gespeichert werden.

## Protected Objektmethoden

**\$ dbval(\$)**

*Parameter:* Attributname

*Rückgabewert:* Wert des Attributs, wie er in die Datenbank geschrieben wird.

**\$ \_get\_set(\$@)**

*Parameter:* Attributname (`string`), [Skalar]

*Rückgabewert:* Wert des Attributes

Falls 2 Parameter übergeben werden, wird der Wert des Attributes gesetzt.

**\$ \_get\_set\_fkey(\$\$@)**

*Parameter:* Attributname (`string`), Klassenname (`string`), [Skalar, Skalar]

*Rückgabewert:* Wert des Attributes als Objekt des entsprechenden Typs.

Falls 4 Parameter übergeben werden, wird der letzte Parameter als Wert des Attributes gesetzt. Der 3. Parameter wird immer ignoriert.

## Mofa::Model::Point

Objekte dieser Klasse repräsentieren einen Punkt auf der Oberfläche der Erde. Erbt von: `Mofa::Model::Object`

### Beschreibung

This class represents a point on the earth. The coordinates can be referred as latitude-longitude decimal coordinates with `Mofa::Model::Point::ll()` or as utm-coordinates in meters with `Mofa::Model::Point::utm()`. These methods read without parameter or set with 2 (or 4 in case of utm) parameters. You should only use WGS84-coordinates.

### Klassenmethoden

**\$ new(\$)**

*Parameter:* Hashreferenz

*Rückgabewert:* Point-Objekt

*Beispiele:*

```
$pt =
  Mofa::Model::Point->new({
    utm_x=>413794, utm_y=>5470842,
    utm_e=>32,    utm_n=>"U"
  });
$pt = Mofa::Model::Point->new({
  utm_x=>413794, utm_y=>5470842
});
# 32, "U" will be used as values for utm_e and utm_n.

$pt = Mofa::Model::Point->new({x=>49.39, y=>8.81});
$pt = Mofa::Model::Point->new({
  coord=>{X=>"49 25 37N", Y=>"7 45 02E"}
});
```

**(\$\$) dms2dez(\$\$)**

*Parameter:* Koordinaten in Grad Minute Sekunde (`string, string`)

*Rückgabewert:* Koordinaten als Dezimalzahl (`float, float`)

*Beispiel:*

```
($x, $y) =
  Mofa::Model::Point::dms2dez("49 23 03N", "7 48 44E");
```

**(\$\$) utm2ll(\$)**

*Parameter:* Hash mit Attributen `utm_x`, `utm_y`, `utm_e`, `utm_n`

*Rückgabewert:* Koordinaten als Dezimalzahl (`float, float`)

*Beispiel:*

```
($x, $y) =
  utm2ll({
    utm_x=>413794, utm_y=>5470842,
    utm_e=>32,    utm_n=>"U"
  });
```

**(\$\$\$\$) ll2utm(\$)**

*Parameter:* Hash mit Attributen `x`, `y`

*Rückgabewert:* Utm-Koordinaten

*Beispiel:*

```
($meters_x, $meters_y, $square_e, $square_n)
  = ll2utm({x=>49.39, y=>8.81});
```

## Objektmethoden

**(\$\$\$\$) utm(0)**

*Parameter:* [`utm_x` (`int`), `utm_y` (`int`), [`utm_e` (`int`), `utm_n` (`string`)]]

*Rückgabewert:* (`utm_x`, `utm_y`, `utm_n`, `utm_e`)

*Beispiele:*

```
Lesen: ($utm_x, $utm_y) = $pt->utm;
Setzen: $pt->utm(413794, 5470842, 32, 'U');
$pt->utm(413794, 5470842);
```

**(\$\$) ll(0)**

*Parameter:* [`x` (`int`), `y` (`int`)]

*Rückgabewert:* (`x`, `y`)

*Beispiele:*

```
Lesen: ($x, $y) = $pt->ll;
Setzen: $pt->ll(49.32, 7.32);
```

## Mofa::Model::Area

Ein Gebiet auf der Erdoberfläche. Erbt von: `Mofa::Model::Point`

### Objektmethoden

**\$ contains(\$@)**

*Parameter:* Point-Objekt, [Radius (`Int`)]

*Rückgabewert:* 1, falls der übergebene Punkt in dem Gebiet, vergrößert nach allen Seiten um den Radius, liegt. 0 sonst.

**@ asPolygon()**

*Parameter:* Schrittweite (Int)

*Rückgabewert:* Liste von Point-Objekten, die ein Polygon beschreiben, das dieses Gebiet annähert.

## Mofa::Model::CircularArea

Repräsentiert ein Gebiet in Form eines Ring-Ausschnitts auf der Erdoberfläche, (Typischerweise verwendet zur Beschreibung des Ergebnis einer Positionsbestimmungsanfrage). Erbt von **Mofa::Model::Area**.

### Skalare Attribute

**inRadius (int)** - innerer Radius des Rings in Metern

**outRadius (int)** - äußerer Radius des Rings in Metern

**startAngle (int)** - Winkel zu Nord, ab dem das Gebiet beginnt

**stopAngle (int)** - Winkel zu Nord, bei dem das Gebiet endet.

### Klassenmethoden

**\$ new()**

*Parameter:* Hashreferenz

*Rückgabewert:* **CircularArea**-Objekt

Die Hashreferenz muss zusätzlich zu den Attributen, die zur Initialisierung eines Point-Objekt notwendig sind, die Attribute **inRadius**, **outRadius**, **startAngle** und **stopAngle** enthalten.

**\$ newcircle()**

*Parameter:* Point-Objekt, Radius (int)

*Rückgabewert:* **CircularArea**-Objekt, das die Kreisfläche mit dem Radius um den angegebenen Punkt repräsentiert

## Mofa::Model::Address

Objekte dieser Klasse repräsentieren einen Punkt auf der Erdoberfläche mit Koordinaten und mit Adresse. Erbt von: **Mofa::Model::Point**.

### Skalare Attribute

**nr (int)** - Hausnummer

**description (string)** - kurze Beschreibung zur Darstellung wo die vollständige Adresse nicht hinpasst z.B. "Kaiserslautern Bus Hauptbahnhof"

**street (string)** - Straße

**city (string)** - Stadt

**zip (string)** - Postleitzahl

**region (string)** - Bundesland

**district (string)** - Kreis

**state (string)** - Staat (Abkürzung, Deutschland = 'de')

## Mofa::Model::MeetingPt

Punkt auf der Erdoberfläche mit Adresse und Name, der als Treffpunkt zwischen Mitfahrer und Autofahrer geeignet ist. Erbt von: **Mofa::Model::Address**.

### Skalare Attribute

**name (string)** - Name des Punktes, der ihn eindeutig identifiziert und knapp beschreibt

**distance (float)** - Entfernung in Kilometern vom Aufenthaltsort (wird nicht in DB gespeichert.)

### Klassenmethoden

**@ get\_points\_in\_area()**

*Parameter:* **Area**-Objekt, [Max. Vergrößerung (int), [Min. Treffer (int)]]

*Rückgabewert:* Liste von **Point**-Objekte innerhalb des **Area**-Objektes. Sucht Punkte im übergebenem **Area**-Objekt. Sind noch nicht genug Punkte gefunden worden, wird das **Area**-Objekt um einen bestimmten Radius vergrößert, und die Suche wiederholt, bis genug Punkte gefunden wurden (Min Teffer), oder die Maximale Vergrößerung erreicht wurde. Alle gefunden Punkte werden zurückgegeben.

## Mofa::Model::Distance

Strassenentfernung und Fahrtzeit zwischen zwei **Point**-Objekten. Erbt von: **Mofa::Model::Object**.

### Skalare Attribute

**distance (float)** - Abstand in Kilometern mit 2 Stellen nach dem Komma

**time (int)** - Fahrtzeit in Minuten

### Foreign-Key-Attribute

**start (Mofa::Model::Address)** - Startpunkt

**startId (int)**

**destination (Mofa::Model::Address)** - Zielpunkt

**destinationId (int)**

### Klassenmethoden

**\$ get()**

*Parameter:* Ids 2er **Point**-Datensätze (int)

*Rückgabewert:* **Distance**-Objekt mit dem Abstand zwischen beiden Punkten, falls der Abstand bereits in der Datenbank steht. Undef sonst.

**\$ add()**

*Parameter:* Id des Start und des Zielpunkt (int), Entfernung (int), Zeit (int)

*Rückgabewert:* 1, falls erfolgreich in Datenbank eingetragen. <1, sonst.

Trägt den Abstand zwischen diesen beiden Punkten in die Datenbank ein. Falls schon ein Eintrag existiert, wird er aktualisiert.

## Mofa::Model::GeocodedPt

Punkte auf der Erdoberfläche mit Koordinate und Adresse, sowie mit einer Genauigkeit, wie gut sie zu der Geocode-Anfrage passen. Objekte dieser Klasse werden von **Mofa::Model::Geocode**-Objekten aggregiert. Erbt von: **Mofa::Model::Address**.

### Skalare Attribute

**accuracy (int)** - Gibt an, wie gut das Objekt zur Geocode-Anfrage passt.

## Mofa::Model::Geocode

Antwort auf eine Geocode-Anfrage. Erbt von: **Mofa::Model::Object**.

### Klassenmethoden

**\$ new()**

*Parameter:* Geocode-Anfrage (string), Liste von passenden **GeocodedPt**-Objekten

*Rückgabewert:* neues **Geocode**-Objekt.

**\$ get()**

*Parameter:* Geocode-Anfrage (string)

*Rückgabewert:* Zu dieser Geocode-Anfrage passendes **Geocode**-Objekt

Alle zu dieser Anfrage passenden Punkte werden in der Datenbank gesucht, und zum neuem Geocode Objekt hinzugefügt.

### Objektmethoden

**@ points()**

*Rückgabewert:* Liste der **GeocodedPts** in diesem **Geocode**-Objekt.

**\$ push()**

*Parameter:* Liste von **GeocodedPts**

Fügt die übergeben **GeocodedPts** zu diesem Objekt hinzu.

## Mofa::Model::Person

Personen mit Accounts, die Angebote und Gesuche in die Mitfahrzentrale einstellen können. Erbt von: `Mofa::Model::Object`.

### Skalare Attribute

`type (int)` - Typ - ob nur Gesuche, nur Angebote, oder beides  
`bday (int)` - Geburtsdatum  
`id (string)` - (Statt Id (Int) wie `Mofa::Model::Object`): Login  
`password (string)` - Passwort  
`name (string)` - Name  
`prename (string)` - Vorname  
`cellular (string)` - Handynummer (an die SMS-Benachrichtungen gesendet werden)  
`msisdn (string)` - ID, mit der das Handy identifiziert wird, wenn es lokalisiert werden soll.  
`banking_name (string)` - Kontoinhaber  
`bank_code (string)` - BLZ  
`account_nr (string)` - Kontonummer

### Foreign-Key-Attribute

`address (Mofa::Model::Address)` - Adresse der Person  
`addressId (int)`

## Mofa::Model::Lift

Mitfahrgelegenheiten (kann Angebot oder Gesuch sein). Erbt von: `Mofa::Model::Object`

### Skalare Attribute

`startTime (int)` - Startzeit  
`arrivalTime (int)` - Ankunftszeit  
`timeAccuracy (int)` - Maximale akzeptierte Abweichung von der Startzeit  
`seats (int)` - Freie Sitzplätze  
`fee (int)` - Gebühren für die Mitnahme

### Foreign-Key-Attribute

`start (Mofa::Model::MeetingPt)` - Startort  
`startId (int)`  
`destination (Mofa::Model::MeetingPt)` - Zielort  
`destinationId (int)`

### Klassenmethoden

`@ get_touching($$$$)`

*Parameter:* Koordinaten des unteren rechten und oberen linken Punkt eines zu den UTM-Achsen parallelen Rechtecks

*Rückgabewert:* Liste von allen Objekten der Klasse auf die die Methode aufgerufen wird (zum Bsp: `Mofa::Modell::Offer` oder `Mofa::Model::Request`), die das spezifizierte Rechteck berühren, und möglicherweise noch einige die es nicht berühren, die jedoch nicht ausgefiltert wurden.

## Mofa::Model::Offer

Mitfahrangebote. Erbt von: `Mofa::Model::Lift`

### Foreign-Key-Attribute

`provider (Mofa::Model::Person)` - Anbieter dieses Mitfahrangebotes  
`providerId (string)`

## Mofa::Model::Request

Mitfahrgehalte. Erbt von: `Mofa::Model::Lift`.

### Foreign-Key-Attribute

`requester (Mofa::Model::Person)` - Person, die diese Mitfahrgelegenheit sucht.  
`requesterId (string)`

## Mofa::Model::Mapped

Mitfahrgelegenheit die gerade vermittelt wird. Erbt von: `Mofa::Model::Object`

### Skalare Attribute

`accepted (int)` - Ist die Vermittlung abgeschlossen?  
`detour (int)` - Umweg für den Autofahrer in Kilometern.  
`addtime (int)` - Zusätzliche Fahrtzeit für den Autofahrer.

### Foreign-Key-Attribute

`offer (Mofa::Model::Offer)` - Mitfahrangebot das vermittelt wird.  
`offerId (int)`  
`request (Mofa::Model::Request)` - Mitfahrgehalt das vermittelt wird.  
`requestId (int)`

### Objektmethoden

`$ add()`

*Rückgabewert:* 1 bei Erfolg, < 1 sonst.

Fügt diesen Mapped-Datensatz zur DB hinzu, falls noch kein Mapped-Datensatz mit gleichem Anbieter und Mitfahrer und mit gleichem Ziel und Start vorhanden ist. Sonst gibt es -3 zurück und ändert das aktuelle Mapped-Objekt in das zu dem entsprechenden passenden Datensatz gehörige.

### Klassenmethoden

`@ get_by_provider($)`

*Parameter:* Person-Objekt

*Rückgabewert:* Liste von Mapped-Objekten mit Angeboten dieser Person

`@ get_by_provider($)`

*Parameter:* Person-Objekt

*Rückgabewert:* Liste von Mapped-Objekten mit Gesuchen dieser Person

`$ accept($)`

*Parameter:* Id eines Mapped-Datensatzes (int)

Markiert diesen Mapped-Datensatz in der DB als akzeptiert

`$ deny($)`

*Parameter:* Id eines Mapped-Datensatzes (int)

Markiert diesen Mapped-Datensatz in der DB als abgelehnt

## C.3. Mofa::View

Stellt Funktionen zur Ausgabe von WML-Seiten zur Verfügung

`$ get_link(@)`

*Parameter:* Datei, auf die verlinkt werden soll (**string**), Liste von Referenzen auf 2-Elementige Listen mit Paaren der Form (key, value) für zu übermittelnde Daten

*Rückgabewert:* String mit Get-Link zu der angegebene Seite (mit Session-Id)

`$ post_link(@)`

*Parameter:* Datei, auf die verlinkt werden soll (**string**), Liste von Referenzen auf 2-Elementige Listen mit Paaren der Form (key, value) für zu übermittelnde Daten

*Rückgabewert:* String mit Post-Link zu der angegebene Seite (mit Session-Id)

`$ back_link()`

*Rückgabewert:* **string** mit zurück-Link

`$ logout_link()`

*Rückgabewert:* falls angemeldet: **string** mit Link um sich abzumelden; sonst: leerer **string**

**\$ card\_login()**  
*Rückgabewert:* **string** mit WML-Card: komplettes Login-Formular

**\$ card\_anon\_start()**  
*Rückgabewert:* **string** mit WML-Card: Startseite optimiert für nicht angemeldete Benutzer

**\$ card\_search(\$\$\$)**  
*Parameter:* Vorgaben für Startpunkte (Referenz auf Liste von **Mofa::Model::Address**-Objekten), Vorgaben für Endpunkte (Referenz auf Liste von **Mofa::Model::Address**-Objekten), URL an die Formular gesendet werden soll (**string**)  
*Rückgabewert:* **string** mit WML-Card: Suchformular mit Start, Ziel, Zeit

**\$ card\_entry(\$\$)**  
*Parameter:* Vorgaben für Startpunkte (Referenz auf Liste von **Mofa::Model::Address**-Objekten), Vorgaben für Endpunkte (Referenz auf Liste von **Mofa::Model::Address**-Objekten), URL an die Formular gesendet werden soll (**string**)  
*Rückgabewert:* **string** mit WML-Card: Eingabeformular für neue MFG

**\$card\_infos()**  
*Rückgabewert:* **string** mit WML-Card: Infos/Impressum

**\$ card\_bookmark()**  
*Rückgabewert:* **string** mit WML-Card: Enthält Link der als Bookmark zum automatischem Login gespeichert werden kann.

**\$ card\_personal\_menu()**  
*Rückgabewert:* **string** mit WML-Card: Startseite nach dem Einloggen.

**login()**  
Checks if the submitted parameters match a login-id and password from the DB, saves the login-id to the session and prints **login\_splash()** in case of success or **login\_failure()** if no success.

**personal\_index()**  
Gibt ein WML-Deck mit einigen WML-Cards als Startseite nach dem einloggen aus. Falls der Benutzer nicht eingeloggt ist wird stattdessen **login\_failure()** ausgegeben.

**anon\_index()**  
Gibt ein WML-Deck mit einigen Cards als allgemeine Startseite aus. Falls **logout=1** übermittelt wurde, wird der Benutzer auch noch ausgeloggt.

**logout()**  
Löscht die Session. Gibt WML-Deck aus mit der Meldung, dass man ausgeloggt wurde und Auto-Login-Lesezeichen ungültig wurden.

**confirm\_register()**  
Gibt WML-Deck mit Meldung, dass Registrierung abgeschlossen ist, aus. Leitet an **search.pl** weiter, wo die Suche fortgesetzt werden kann.

**display\_map(\$\$\$\$\$)**  
*Parameter:* URL zum Kartenbild (**string**), Parameter für dieses Bild (X, Y, Radius, Höhe, Breite) als **int**  
Gibt WML-Deck aus, mit dem Bild an der angegebenen URL und Links zum auszoomen, einzoomen und evtl. zur Navigation.

**display\_accept(@)**  
*Parameter:* Liste von **Mapped**-Objekten  
Gibt WML-Deck mit einer Übersichts-Card und einer WML-Card für jedes **Mapped**-Objekt an. Bietet Optionen ein Anfrage zu akzeptieren oder abzulehnen.

**display\_search\_form()**  
Gibt WML-Deck mit einer Card mit dem Suchformular aus.

**display\_enter\_time()**  
Gibt ein WML-Deck mit einer Card zur Eingabe der Startzeit einer Mitfahrgelegenheit aus.

**card\_enter\_point(\$\$\$\$@)**  
*Parameter:* Typ des einzugebenden Punktes (start oder destination) (**string**), Anzuzeigende Beschreibung des einzugebenden Punktes (**string**), id der Card (**string**), Liste von **Mofa::Address**-Objekten die zur Auswahl zur Verfügung stehen.  
*Rückgabewert:* **string** mit einer WML-Card mit einem Formular zur Eingabe oder Auswahl eines Treffpunktes.

**display\_enter\_point(\$\$\$\$)**  
*Parameter:* Typ des einzugebenden Punktes (start, destination) (**string**), je 3 Array-Referenzen auf eine Liste von **Mofa::Model::Address**-Objekten mit: Punkten in der Umgebung, Punkten die früher schonmal gewählt wurden, geocodierten Punkten.  
Gibt eine WML-Seite zur Eingabe oder Auswahl eines Treffpunktes aus.

**display\_search\_result()**  
Gibt WML-Deck mit der Aufforderung sich zu registrieren aus.

**display\_err(@)**  
*Parameter:* Fehlermeldungen ((**string**,...)).  
Gibt WML-Deck mit Titel Fehler und jedem übergebenem String in je einer Zeile aus. Bittet Browser, die Seite immer neu zu laden und nicht im Cache abzulegen.

**display\_msg(\$@)**  
*Parameter:* Überschrift (**string**), Nachrichten ((**string**,...)).  
Gibt WML-Deck mit dem Titel und jeder Nachricht in einer eigenen Zeile aus. Deck wird nicht im Cache zwischengespeichert.

**login\_splash()**  
Gibt WML-Deck aus mit einer Meldung über erfolgreichen Login, und leitet sofort an **p\_index.pl** weiter. Dient dazu, Login und Passwort aus der URL zu entfernen, damit der Benutzer, falls er Lesezeichen speichert, nicht sein Passwort im Klartext im Lesezeichen mitspeichert.

**login\_failure**  
Gibt WML-Deck mit einer Fehlermeldung aus. Seite wird nicht im Cache gespeichert.

**sendwml(@)**  
*Parameter:* WML-Cards ((**string**...))  
Gibt WML-Deck mit den übergebenen Cards aus.

**sendwml(@)**  
*Parameter:* WML-Cards ((**string**...))  
Gibt WML-Deck mit den übergebenen Cards aus. Deck wird nicht im Cache gespeichert, sondern immer neu geladen.

**myparam(@)**  
Siehe Dokumentation der **param**-Methode des **CGI**-Moduls