

Hvem: Regitze Philipsen

Navn på spil: Memory

Link til mit spil:

Pitch på spil

Det klassiske vendespil. 10 kort ligger med billede ned ad og man skal så vende to kort og prøve at finde ét stik altså to ens kort.

Hvert stik giver 2 point og man skal mindst have 6 point indenfor 1 min for at komme til næste level.

Game Design - Udvidet Style Tile

Stil-inspiration

Inspiration til design: Flat design

Inspiration fra kunstner: James Curran



Scene med figurdesign



Beskrivelse af form

Formerne i mon figurdesign er rene og skarpe. Man kan hurtigt se hvilke der er gode og hvilke der er dårlige at trykke på da den unde vorte der her kiki mund og de søde bumser er lavet med bubba bløde former.

Alle øjnene er formet forskelligt for at udtrykke karaterens personlighed,.

Grafiske elementer



Titelskærm og slutskærm



Titelskærm.



Slutskærm: Game over



Slutskærm: Level complete

Farver



Typografi: Pacifico Regular



UI Elementer



Setting menu

