

User brief

Hvad vil Frederikke Bender gerne have i en løsning?

- Overblik
- Kommunikere - en til mange
- Dokumenterer
- Materiale
- Studieaktivitet
- Undervisning
- Forbedre kommunikation en til en eller gruppe mellem studerende.
- Samarbejds dialog
- Aleveringer
- Undervisningsmateriale
- Kommunikere fra top til bund

Hvad er de aktuelle udfordringer ifølge hende?

- Kommunikation - en til en

Målsætninger:

- Vi skal øge kommunikation mellem ledelse og undervisere og undervisere og studerende.
- Effektivere undervisnings metoder (digitalt)
- Vi skal styrke studeidelivet både gøre nemmere og bedre.
- Forbedre kommunikation mellem kea og gamle studerende.

Målgruppens brugere:

- Hjem er de?
 - Studerende
 - Administration
 - Undervisere

- Ledelse
- Hvad er Fronter for dem?
- Studerende - til at finde den generelle info om deres studie (skema, opgaver, afleveringer osv.)
- Administration - Se studieaktivitet og info om den enkelte elev.
- Undervisere - Se studieaktivitet og rette opgaver samt ligge opgaver og materiale op så det er tilgængeligt for de studerende.
- Ledelse

Hvad har de behov for, som Fronter ikke kan give dem?

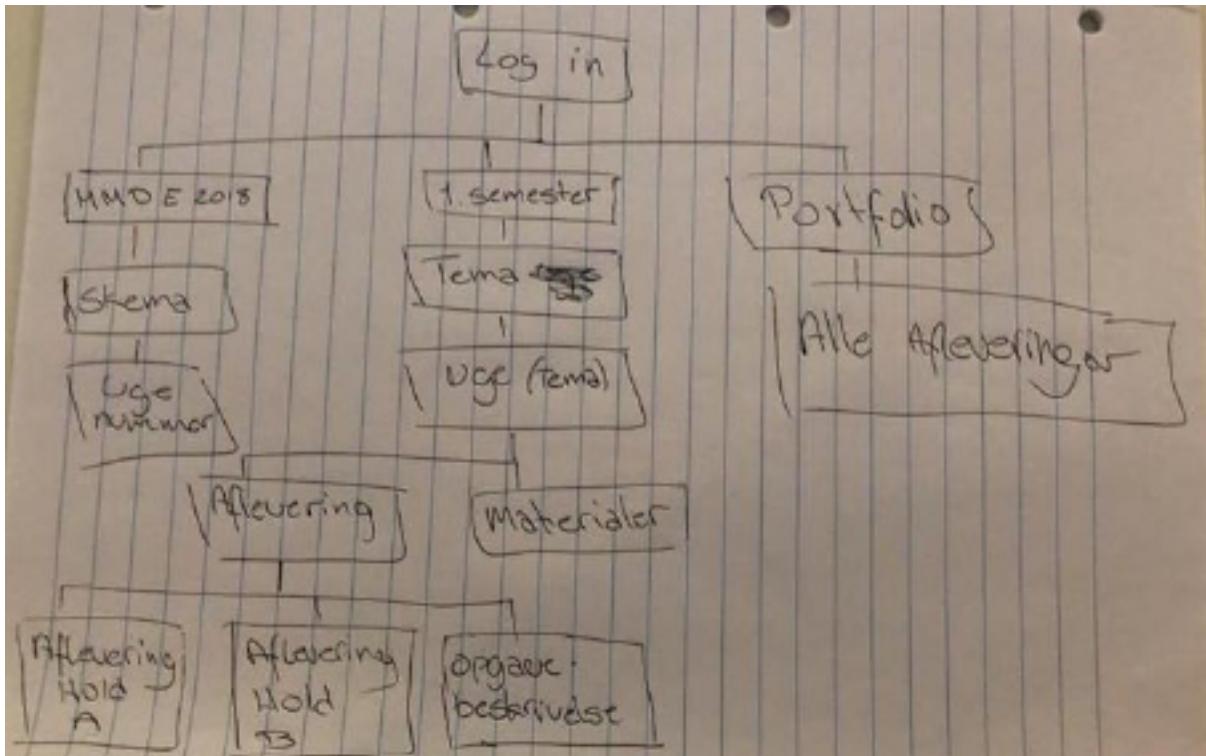
Kommunikation mellem undervisere og studenterende. Og mellem studerende.

Samlet bank af materialer. Overblik over lektier. Mobil browser løsning.

Eksisterende løsning

- Lav en liste over Fronters funktionaliteter:
- Gå ind på fronter
- Semester mappe (knappenål) Se skema
- Vælger uge
- Side semester mappe Vælger tema
- Vælger uge i tema mappen Vælger materialer mappen Liste af materialer
- Går tilbage til afleveringer Vælger opgavebeskrivelse Vælger opgave
- Går tilbage til aflevering Vælger holder
- Aflever
- Portfolio
- Tjekker godkendelse

Lav et sitemap som visualiserer Fronters struktur:



- Beskriv indhold, navigation og interaktionsmuligheder:

Indholdet for en studerende er skema, opgavebeskrivelser og feedback. Navigation er lidt indviklet og tager tid lige at lære at kende.

Brugerens Mål:

Man automatisk kommer ind på de relevante oplysninger som studerende.

Vide hvad jeg skal læse til i morgen (lektier)

Brugerssituation

Hvornår på dagen?

Eftermiddag/aften

I forbindelse med hvad?

Lektier

Afleveringer

Hvor meget og hvor længe?

5 - 20 minutter

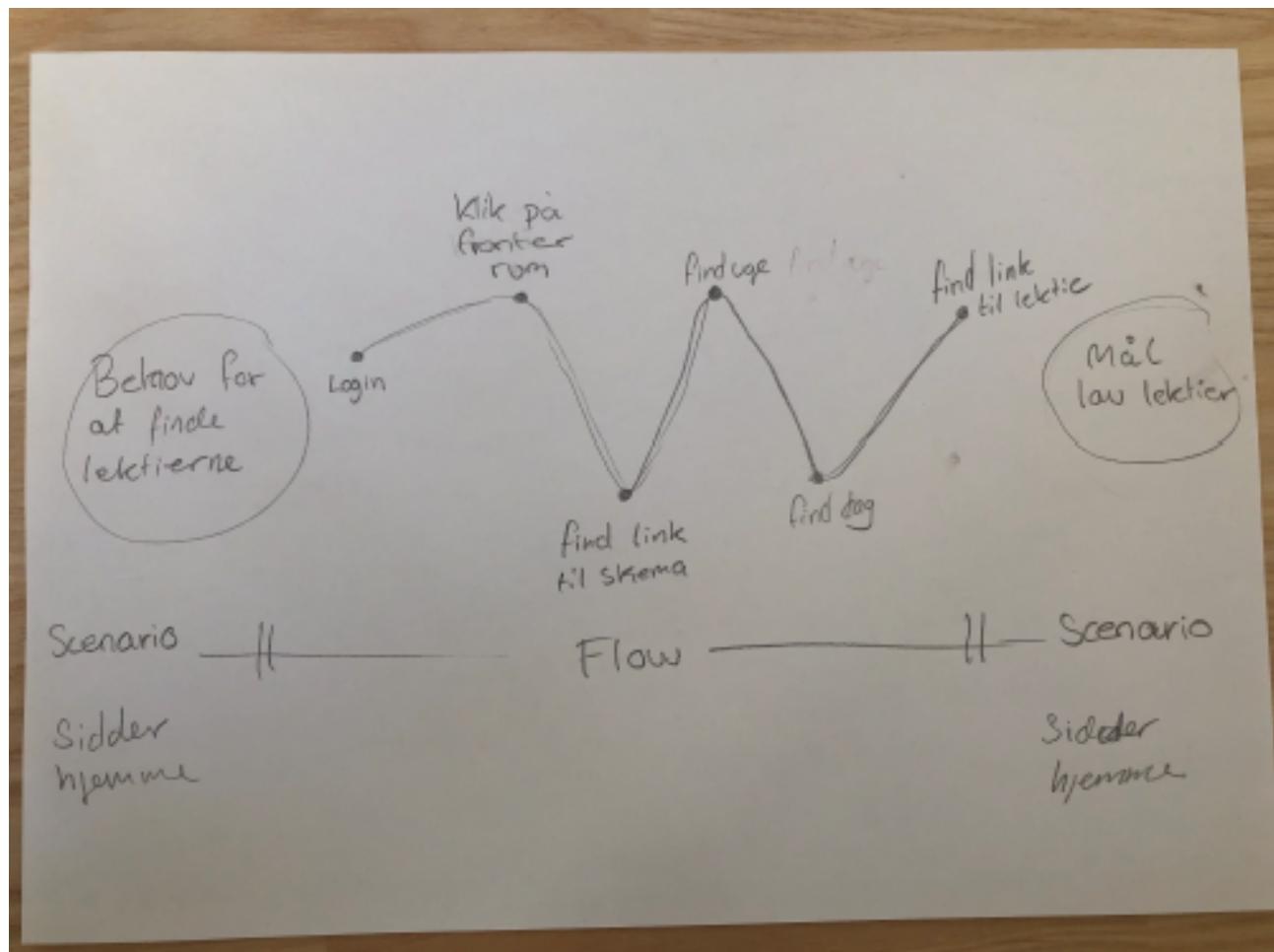
Med hvilken teknologi? (mobil, tablet, desktop)

Mobil

Desktop

Tablet

Brugerrejse:



Brugertest

Opgaver/task:

- Find skema
- Find lektier
- Find aflevering til en opgave
- Find link til gruppe ark
- Find link til kø

Fronter er som så mange andre website for studerende hvor man kan se sit skema lektier info osv. Formålet med denne test er at se hvilke udfordringer der er i forbindelse med at oplyse den studerende om hvad man feks skal læse, hvor og hvornår man skal møde så der ingen misforståelser er og man ikke går glip af noget hvis man nu har været syg.

Testen kommer til at forgå på den måde at jeg stiller test personen nogle opgaver og i mens de løser opgaven tænker højt over hvordan de løser den.

Testen bliver optaget på video eller lyd. Testen er anonym. Den bliver ikke brugt til noget andet. Navn osv på testperson vil ikke blive vist nogle steder.

Det er udelukkende websitet der skal testes og ikke test deltageren. Man kan hverken klarer sig godt eller dårligt. Fejl er en naturlig del af testen og siger ikke noget om testdeltageren.

Testen kan til en hver tid afbrydes hvis det skulle blive nødvendigt! Spørgsmål til testdeltageren kan stilles gemmen hele forløbet.

- Hvad var din oplevelse?
- Hvad var godt? Mindre godt?
- Hvad synes du om websitet?
- Nogen forslag til forbedringer?

Design Sprint

Om 2 år ..

- Er frakter de studerendes fortrukne værktøj til at understøtte undervisningsaktiviteter.

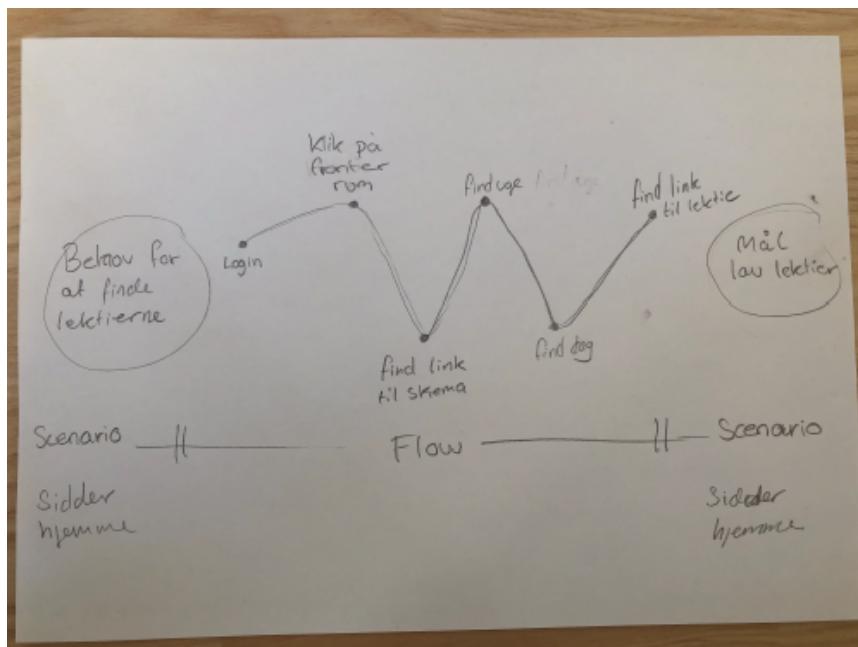
Sprint questions

- Hvordan kan vi vise dagens personlige program for de studerende?
- Hvordan kan vi gøre det nemt at se de andre studeredes afleveringer/arbejde online aktiviteter?
- Hvordan sikre vi at de studerende får besked når der tages beslutninger af underviserne der har betydning for deres aktiviteter?

Mål

- Når man som studerende logger på frakter skal ens skema/lektier/meddelelser være det første man ser.
- Kontakt med underviser.
- Kontakt med en anden studerende.
- Studerende kan se/finde skemaet på telefonen.

Map



- **Actor:** Studerende

- **Discovery:** Aftenen før sidder hjemme og kommer i tanke om, at man skal forberede sig til imorgen (desktop) / På vej i skole (telefon) / Til frokost / Hvis man er syg (telefon) /
- **Learning:** Fælles undervisning / Undervisning, materiale, afleveringer /
- **Using:** Log in på fronter og find information.
- **Goal:** Den studerende har fundet sit program.

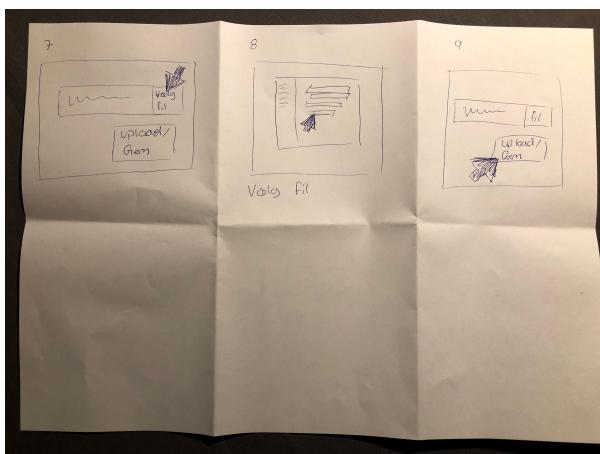
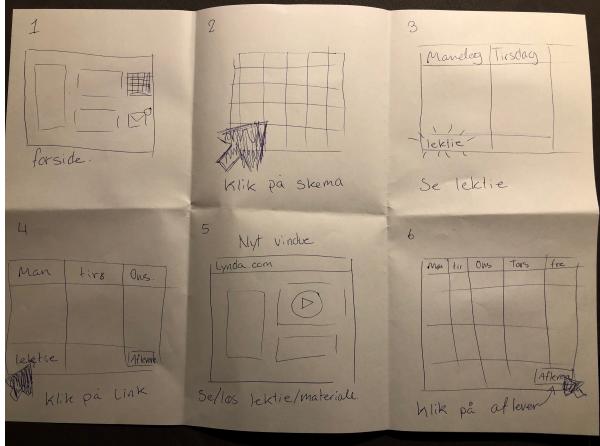
Lightning Demos:

Lav en liste

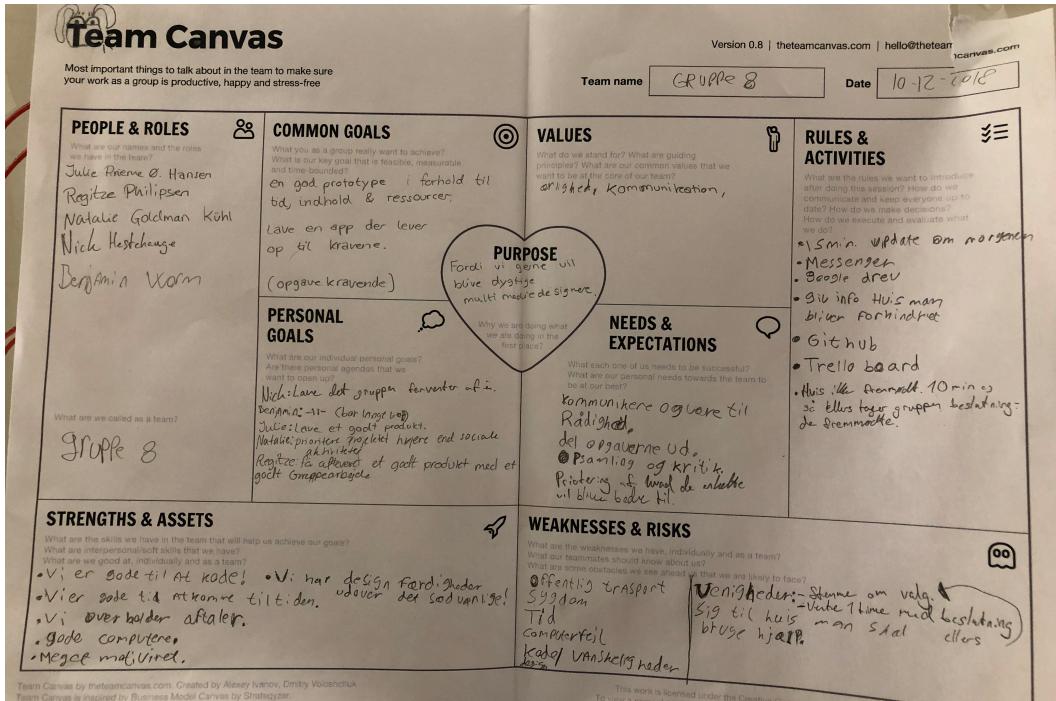
- Danske bank app
- Outlook
- Lectio
- Dualingo.

Prototype:

<https://xd.adobe.com/view/7dcb3ff2-bc94-43f7-4a60-17cd31a5c759-0bfa/>



Web prototype

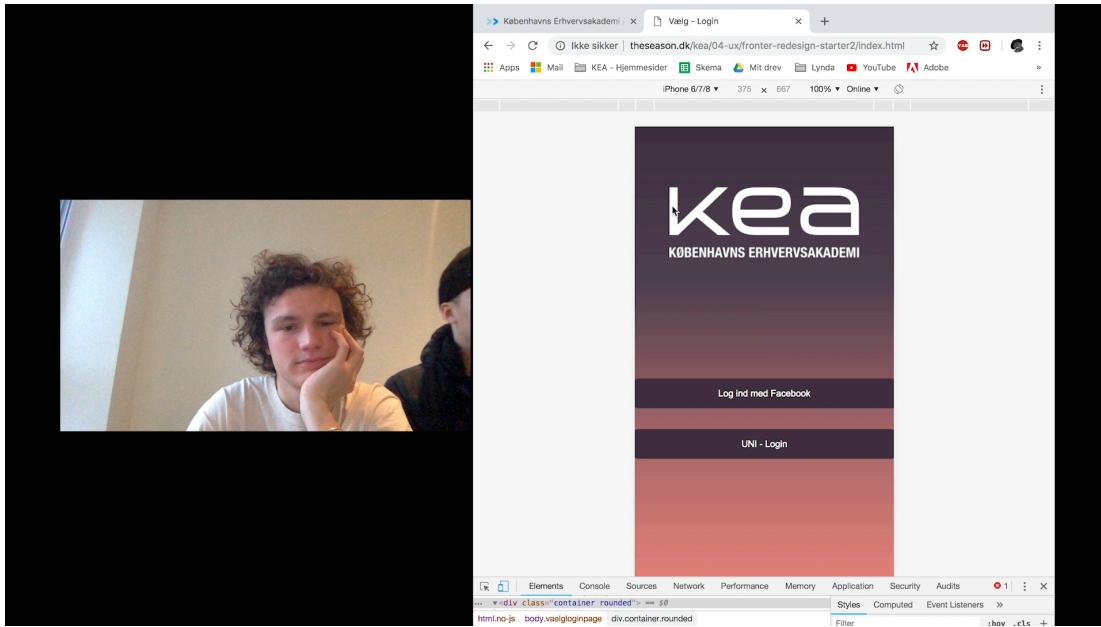


TEAM CANVAS

TRELLO

Link til domæne: http://regitzephilipsen.dk/kea/04_03_01_web_prototype/index.html

Link til Github: <https://github.com/regi2936/web-prototype.git>



Spørgsmål til web prototype:

Du skal logge ind

Finde aflevering, gå ind på tema 1 også 01.01 Content.

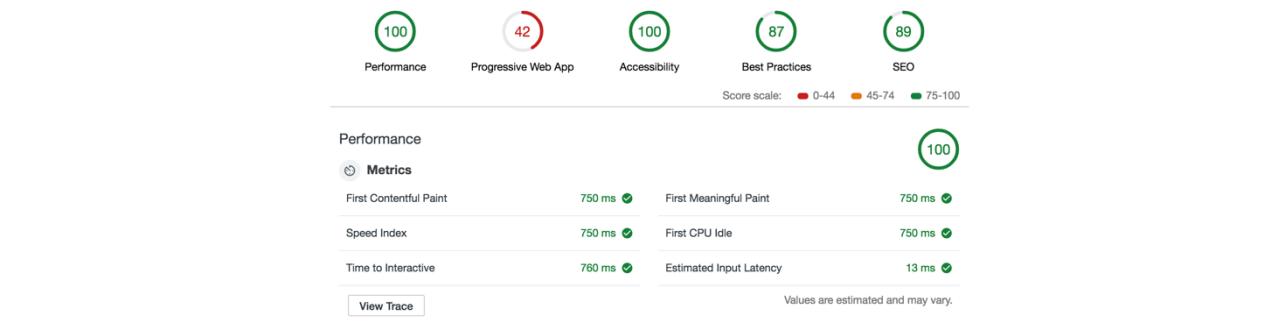
Upload en fil, og derefter aflever moodboard.

Svar på test:

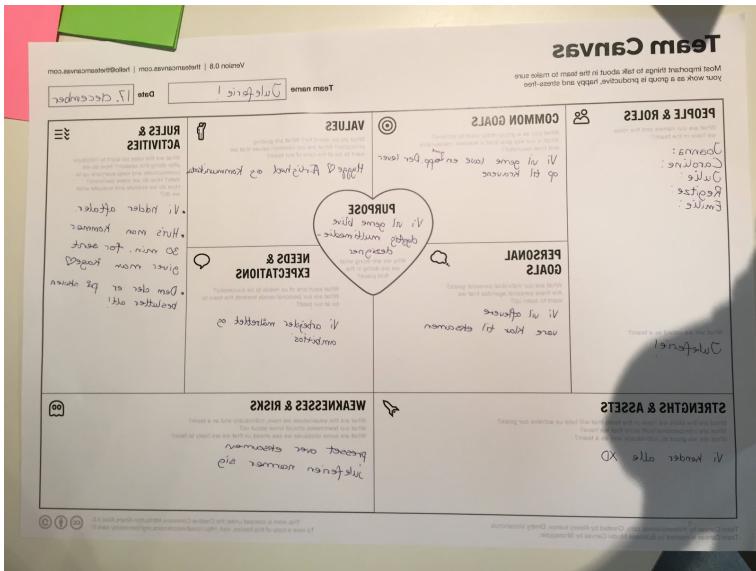
Person 1: den er fed, den er overskuelig, det er fedt at man kan se alle emner og afleveringer, for at få et hurtigt overblik. Det fungerer godt, og kunne sagtens se det være vores fronter side. Det er en god stil vi har brugt. Designet er overskueligt. Alt står i det format som er nemt at kunne se på en telefon, hvilket er fedt og gør det nemt. Det er også godt at vi har holdt det simpelt og enkelt, så det er nemt at kunne finde ud af at finde tingene.

Person 2: designet er fedt, med gradient. Farverne arbejder godt sammen. Jeg kunne godt bruge den til hverdag, det er dog lidt ærgerligt at boksene når man logger ud er helt store til at logge ind igen. Der er hvad der skal være på siden, det som er relevant, hvilket er godt og overskueligt.

Lighthouse:

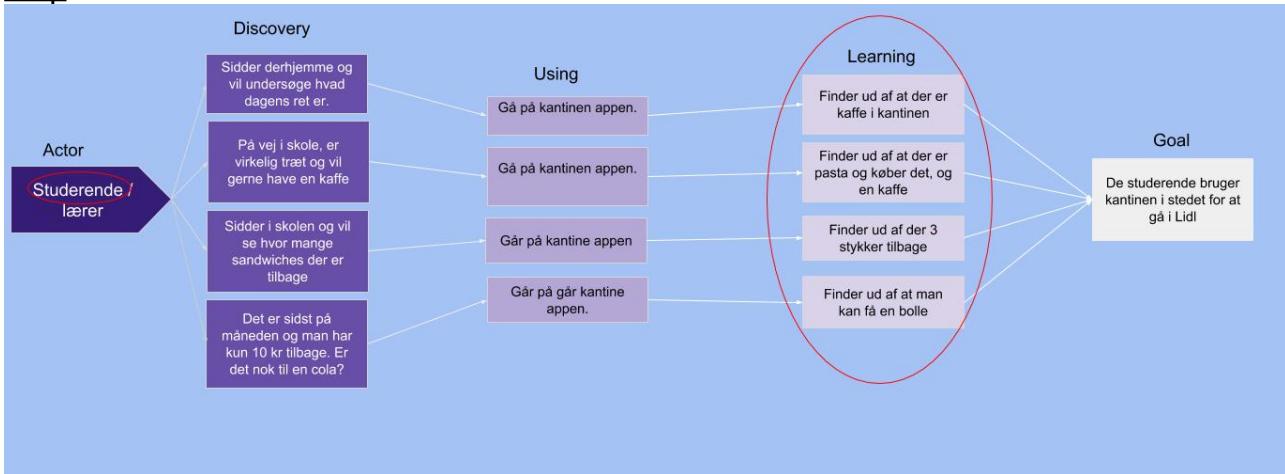


Design sprint: Native app



Design Sprint arbejdsprocessen:

Map



Long term goal:

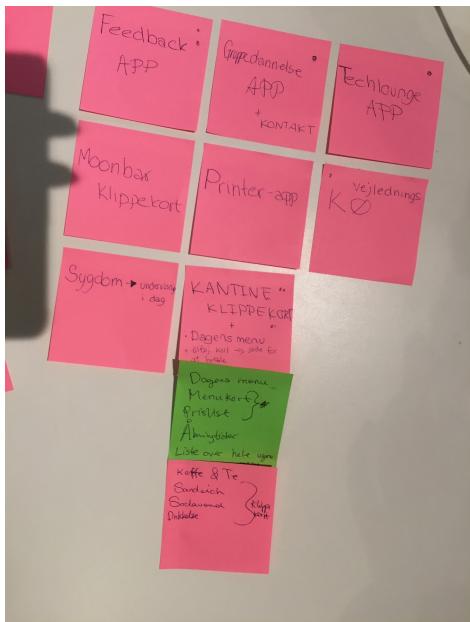
- 50% af elever + lærer vælger kantinen frem for Lidl, tanken osv.
- Alle som drikker kaffe på skolen benytter sig af kaffe/te stempelkortet
- At gøre kantinen mere attraktiv via vores app

Sprint Questions

- hvad kan vi gøre for at studerende og lærer bruger vores app?
- hvad kan vi gøre for at app bliver brugt i hverdagen?

Lightning demo

- Too good to go
- Appen er nem og overskuelig. Rar for øjet.
- Simply cooking
- Farverne i designet vil vi gerne bringe videre i vores egen app.
- MobilePay
- Måske noget som mobilpay til betaling i appen.



App til Kea, ideer:

Moonbar app (evt en app hvor man kan købe klippekort til baren, få nyheder omkring events og specielle tilbud hvis man har appen til diverse fredagsbarer. Konkurrencer kan også evt laves så det gør det mere attraktivt for flere mennesker. Evt mulighed for betaling af ting ligesom mobilepay.).

Kantine app (en app der gør kantinen mere attraktiv og få promoveret kantinen lidt mere. Mulighedhed for klippekort/stempelkort og mulighed for at se antallet der er tilbage af f.eks. Sandwiches. Mulighed for betaling via appen ligesom mobilepay hvor man kan scanne en QR kode som kun kantinen har. Kantinens priser skal nedsættes)

Nyheds app (en app hvor alle nyheder omkring KEA bliver postet live og man kan følge med i skolens liv osv.)

Feedback app (en app med en oversigt over ens opgaver og det giver et nemt overblik over feedback)

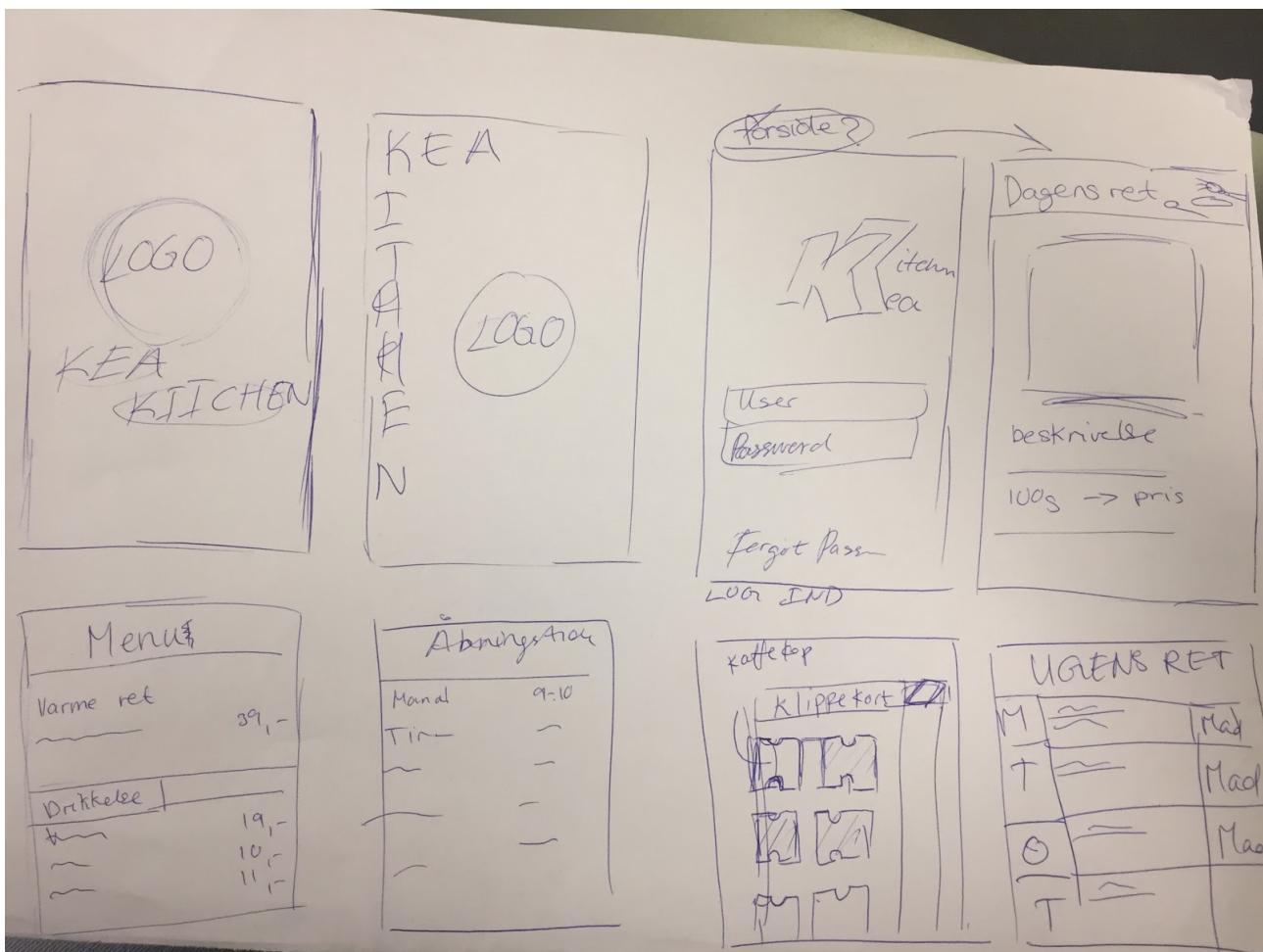
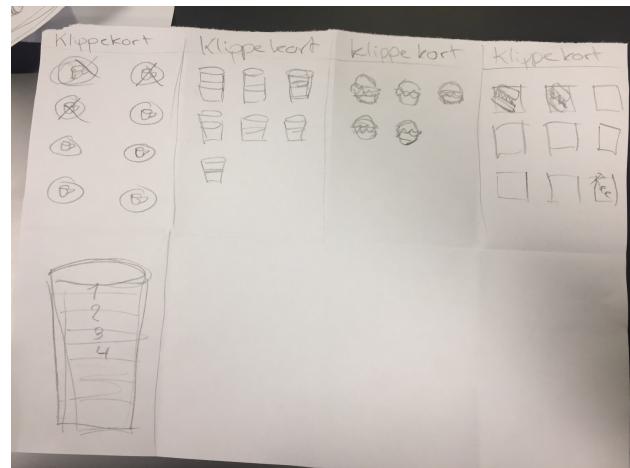
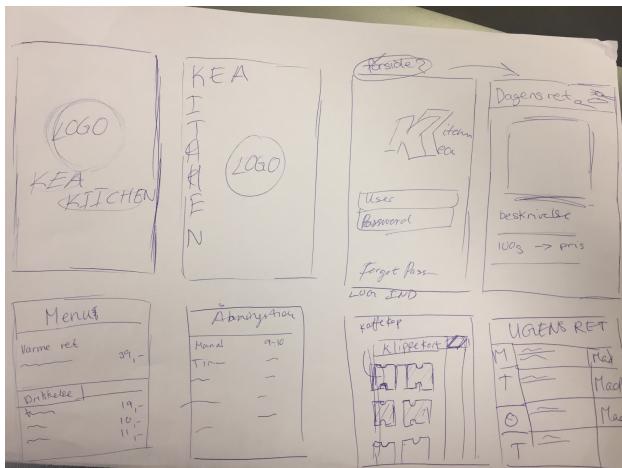
Vejlednings kø app (en app med det simple formål at lave en vejlednings kø til når der er undervisning)

1. Ideas



2. Crazy 8

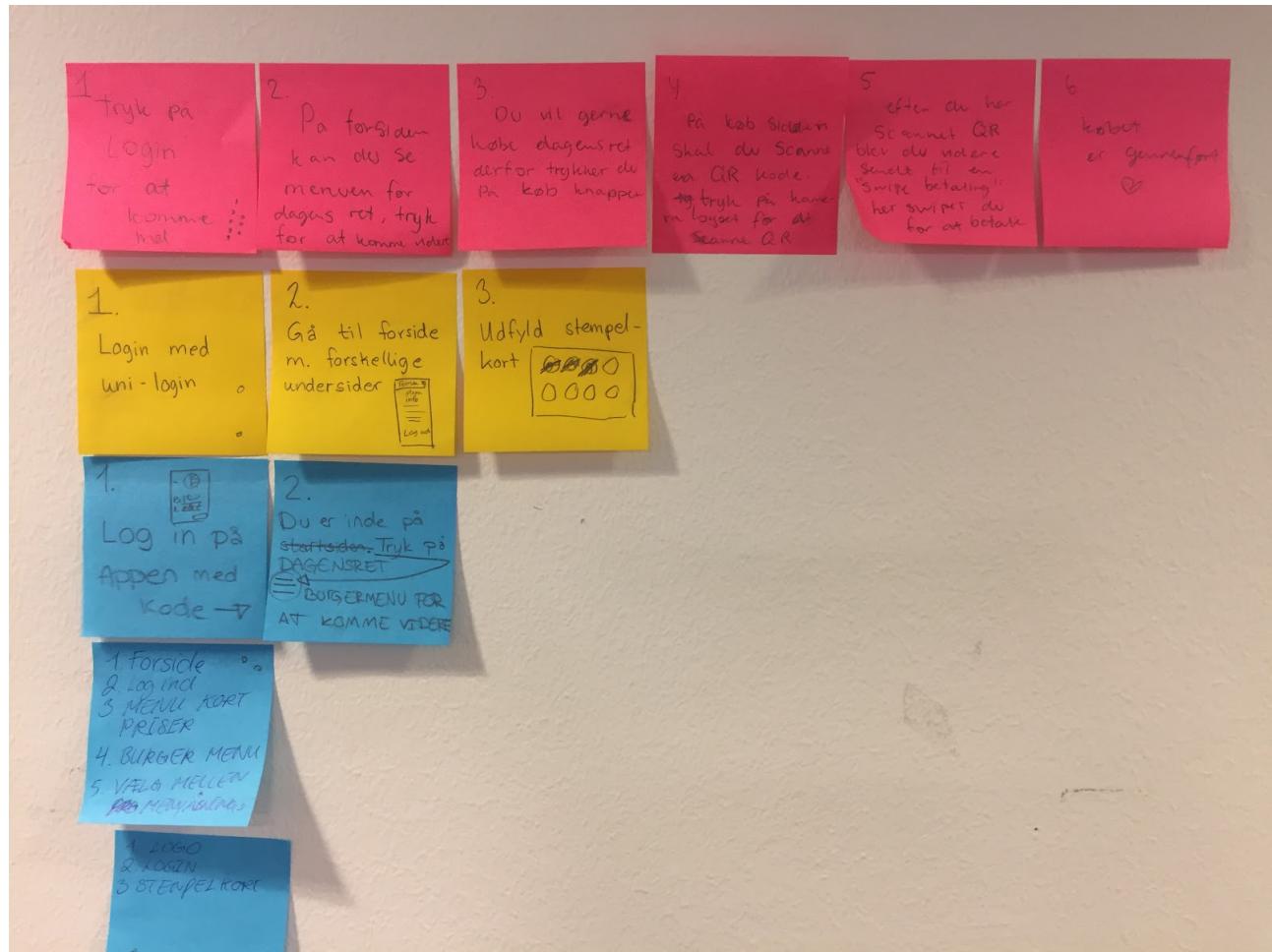




Decide: Storyboard

Vi har valgt at bruge storyboard.....

The user test flow



Storyboard:



Prototype i Adobe XD:

<https://xd.adobe.com/view/4223e147-1081-44f0-5f26-50e3b8b8c8a5-3412/screen/4914317b-aa14-4a95-9af1-fab2b46bf354/iPhone-6-7-8-6/?fbclid=IwAR1dEzUvP7DWqL-TNe7ko7dCagYBxg00BKo9MYYXKO3iaNFXH0ucPoSU4gA>

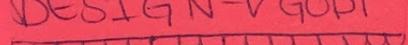
Pitch:

<https://docs.google.com/presentation/d/1R4uttavQOAuKd09EZrqKmcPVIWWwlgl2tEleGlp7Qp7c/edit?usp=sharing>

Brugertest

Mangler
tekst til betale.
Personlig → ryk
log ind.
Profil overst
Grodt design

TEXT VED BETALI

DESIGN-D GOPT

PROFIL

LOG UP

KAN IKKE TRYKE
PÅ PROFIL

Fin farve

Rustik kontra flat
design

Han kan ikke finde
ud hvad han trykke
på?

- gode farver
- overskueligt
- vidste ikke det var
knappene opp til at
starte med.
- startskæ skal være
i flere sekunder
-

- fastbar i bunden
i stedet for
burgermenu
-

Kort istedet
for kolonner.

IKONER I BUNDEN

Observatør :

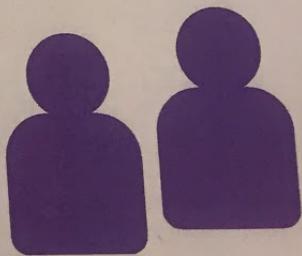
facilitator :

Han er nervøs
han blikker på profil
men han kan ikke
han er overrasket.
over han kan ikke
kort der inde

NAOMI.....

Navn

Observatører



Navne: Joanna + Emilie

Navne: Julie & Cas

Rollefordelingsark

Test 1

Testperson



Navn: Jannick

Facilitator



Navn: Julie

Observatører



Navn: Joanna + Emilie

Test 2

Testperson



Navn: NAOMI

Facilitator



Navn: Joerna

Observatører



Navn: Julie & Caro

Test 3

Testperson



Navn:

Facilitator



Navn: Emilie

Observatører



Navn: Caro & Joerna