	<b>Carátula para entrega de prácticas</b>	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* Alejandro Esteban Pimentel Alarcon

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:*

3

*No de Práctica(s):* 6

*Integrante(s):*

Craíl Ávila Regina 8973

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

29

*No. de Lista o Brigada:*

9

*Semestre:*

2020-1

*Fecha de entrega:*

30/09/19

*Observaciones:*

Te hacen falta conclusiones.  
En la actividad de compilar y correr tu programa no muestras evidencias (capturas) de que lo hayas logrado compilar y ejecutar correctamente.  
Te falta la actividad del editor de vim.

**CALIFICACIÓN:** 6

## ENTORNO DE C

OBJETIVO: Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

- ¿QUÉ ES UN TEXTO PLANO?

Un texto plano es un tipo de documento con un **formato sencillo** que solamente cuenta con **texto**, no tiene imágenes, no tiene formatos, fuentes, etc...

La forma de codificar este texto es mediante unas tablas llamadas **códigos de caracteres** el cual asocia un **número** con una **letra** de los cuales el más famoso es el **código ASCII** Código Estándar Americano para Intercambio de Información que usa caracteres del alfabeto Inglés.

Los archivos de texto solamente pueden entrar y editar, por ejemplo:

- Notepad
- Notepad ++
- sublime text

- TIPOS DE ARCHIVOS

**TXT**= Ubica archivos que solamente contienen **texto**.

**MARKDOWN**= **Lenguaje** que facilita la aplicación de formato a un texto.

**HTML**= Ubica archivos que contiene texto HTML, utilizado para mostrar la **información hipertextual** en la Web.

**LaTeX**= **Sistema** para crear **texto** orientado más que nada a la **escritura de libros**, documentos científicos, etc...

**CSV**= El **formato** es para **hojas de cálculo**, bases de datos y gestores de contactos para almacenar **listas de información**.

- EDITORES DE TEXTO

Son **programas** que permiten la **edición de documentos** que solamente contienen **texto**.

Los editores de texto, por lo general, son incluidos en el mismo sistema operativo y algunos son instalados por el mismo usuario, según sean sus requerimientos de edición.

Ejemplos:

- Atom
- Bluefish
- Brackets
- Gedit
- Geany
- Emacs
- Nano
- Notepad++
- Pico
- Sublime Text
- Vim

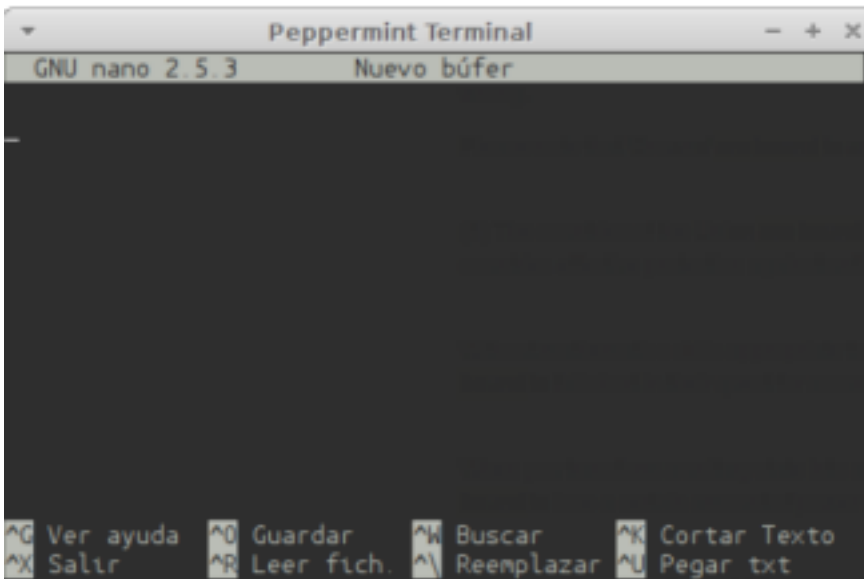
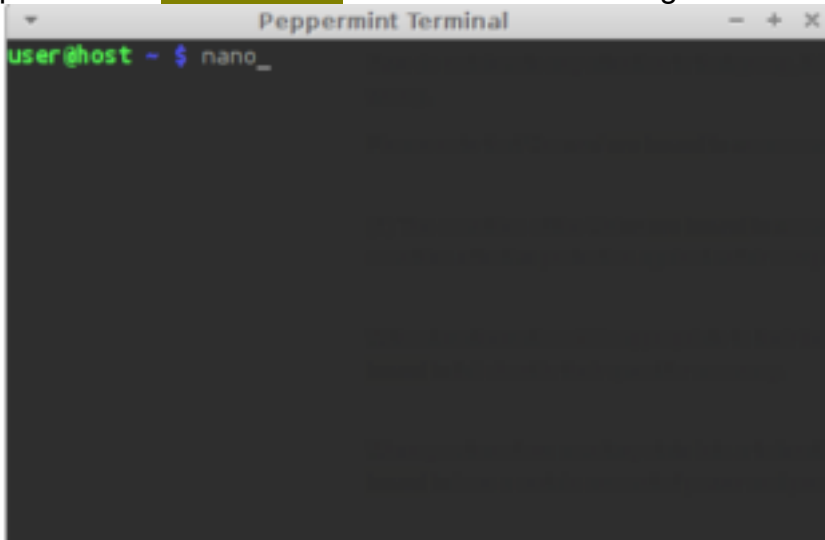
### **Características**

Generalmente, cuentan con funciones para cortar, pegar, modificar, importar, hacer y deshacer acciones, en esto es muy similares a los procesadores de palabras.

- Resaltado de palabras clave
- Autocompletado
- Lista de elementos definidos
- Autosangrado
- Identificación de pares de paréntesis.
- Integración de compilador
- Integración de control de versiones

- NANO

Es un editor de texto para sistemas Unix basado en curses. Muy simple y básico, útil principalmente para editar textos cortos como los commits de git.



```
$git config --global core.editor nano
```

```
$ git config --global core.editor nano
```

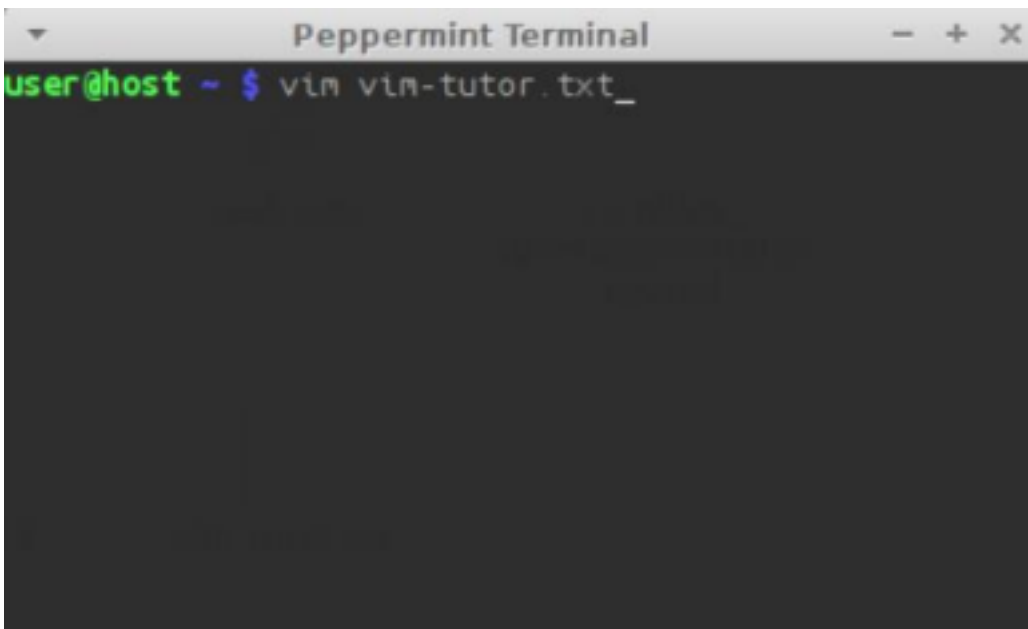
```
$ git config --global core.editor vi
```

- VI

El editor vi es un editor de texto que maneja en memoria el texto entero de un archivo. Es el editor clásico de UNIX (se encuentra en todas las versiones). Puede usarse en cualquier tipo de terminal con un mínimo de teclas, lo cual lo hace difícil de usar al enfrentarse por primera vez al mismo. La razón es que este editor es bastante diferente a lo que están acostumbrados. Se requiere más tiempo para aprenderlo a usar y para dominarlo.

Existen tres modos o estados de vi:

- Modo comando: este es el modo en el que se encuentra el editor cada vez que se inicia. Las teclas ejecutan acciones (comandos) que permiten mover el cursor, ejecutar comandos de edición de texto, salir de vi, guardar cambios, etc.
- Modo inserción o texto: este es el modo que se usa para insertar el texto. Existen varios comandos que se pueden utilizar para ingresar a este modo.
- Modo línea o ex: se escriben comandos en la última línea al final de la pantalla.



- NOTEPAD ++

Es un editor gratuito de texto que soporta varios lenguajes de programación. Funciona en entorno MS Windows, su uso está regulado por la Licencia Pública General de GNU.

Características

- Resaltado de Sintaxis y envoltura de Sintaxis
- WYSIWYG
- Resaltado de Sintaxis definido por el usuario
- Auto-completado
- Multi-Documento
- Multi-Vista
- Soporte para la Búsqueda y Substitución de Expresiones Regulares
- Soporte completo para Arrastrar y Soltar
- Posición dinámica de Vistas
- Auto-detección de Estado del Fichero
- Notepad++.jpeg
- Aumentar y reducir el Zoom
- Entorno Multi-Lenguaje soportado
- Favoritos
- Resaltado de paréntesis y sangría
- Grabación y ejecución de macros

## COPILAR

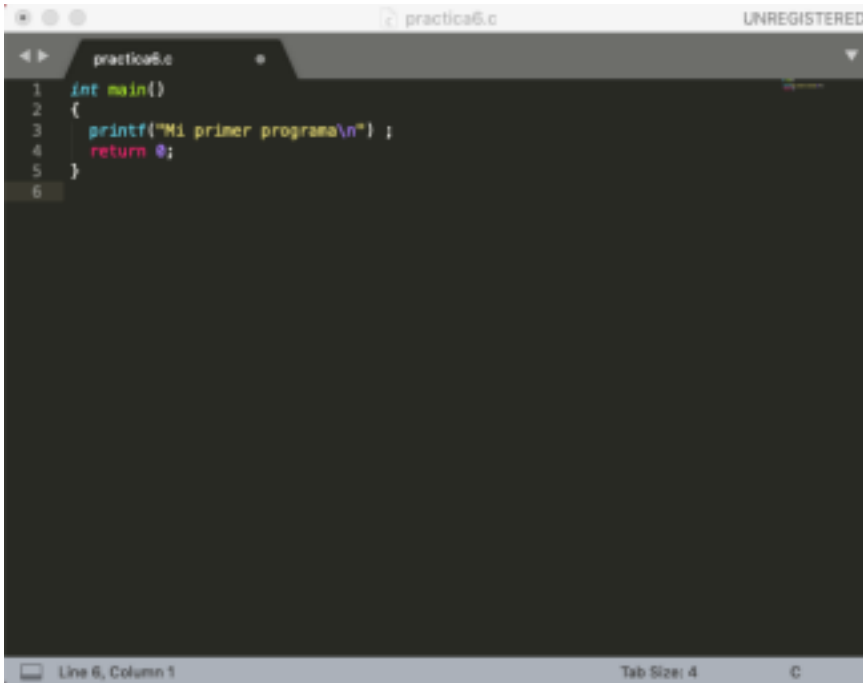
En informática, un compilador es un tipo de traductor que transforma un programa entero de un lenguaje de programación a otro.

## ACTIVIDAD

Abrir nuestra carpeta.

Guardarlo como "practica6.c"

Escribir los comandos.

A screenshot of a code editor window titled "practica6.c" with "UNREGISTERED" in the top right corner. The editor shows a C program with the following code:

```
1 int main()  
2 {  
3     printf("Mi primer programa\n");  
4     return 0;  
5 }  
6
```

The status bar at the bottom indicates "Line 6, Column 1", "Tab Size: 4", and "C".

Irnos a la terminal.

Escribir "ls" y ahí te aparecerá el archivo "practica6.c"

Escribir: gcc.practica6.c-o main

Al darle enter solo debe de aparecer un WARNING, si aparece WARNING y dos errores o un error quiere decir que está mal ya sea que hayas escrito algo mal o que lo hayas guardado mal, etc...

Escribir: ./main (Para correr el programa).

FIN.