



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* Alejandro Esteban Pimentel Alarcon

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:*

*No de Práctica(s):* 6

*Integrante(s):* Crail Ávila Regina 8973

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 29

*No. de Lista o Brigada:* 9

*Semestre:* 2020-1

*Fecha de entrega:* 30/09/19

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## ENTORNO DE C

OBJETIVO: Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

- ¿QUÉ ES UN TEXTO PLANO?

Un texto plano es un tipo de documento con un **formato sencillo** que solamente cuenta con **texto**, no tiene imágenes, no tiene formatos, fuentes, etc...

La forma de codificar este es mediante unas tablas llamadas **códigos de caracteres** el cual asocia un **número** con una **letra** de los cuales el más famoso es el **código ASCII** Código Estándar Americano para Intercambio de Información que usa caracteres del alfabeto Inglés.

Los archivos de texto solamente pueden entrar y editar, por ejemplo:

- Notepad
- Notepad ++
- sublime text

- TIPOS DE ARCHIVOS

**TXT**= Ubica archivos que solamente contienen **texto**.

**MARKDOWN**= **Lenguaje** que facilita la aplicación de formato a un texto.

**HTML**= Ubica archivos que contiene texto HTML, utilizado para mostrar la **información hipertextual** en la Web.

**LaTeX**= **Sistema** para crear **texto** orientado más que nada a la **escritura de libros**, documentos científicos, etc...

**CSV**= El **formato** es para **hojas de cálculo**, bases de datos y gestores de contactos para almacenar **listas de información**.

- EDITORES DE TEXTO

Son **programas** que permiten la **edición de documentos** que solamente contienen **texto**.

Los editores de texto, por lo general, son incluidos en el mismo sistema operativo y algunos son instalados por el mismo usuario, según sean sus requerimientos de edición.

Ejemplos:

- Atom
- Bluefish
- Brackets
- Gedit
- Geany
- Emacs
- Nano
- Notepad++
- Pico
- Sublime Text
- Vim

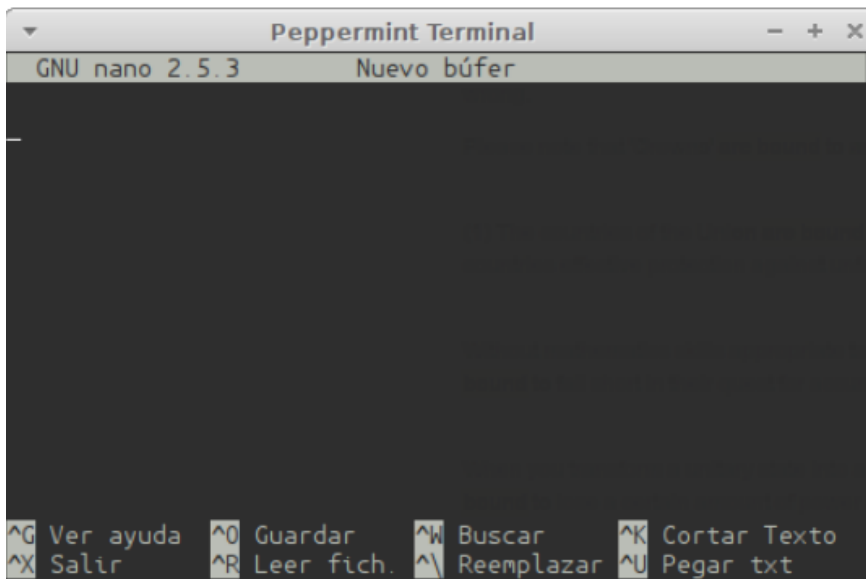
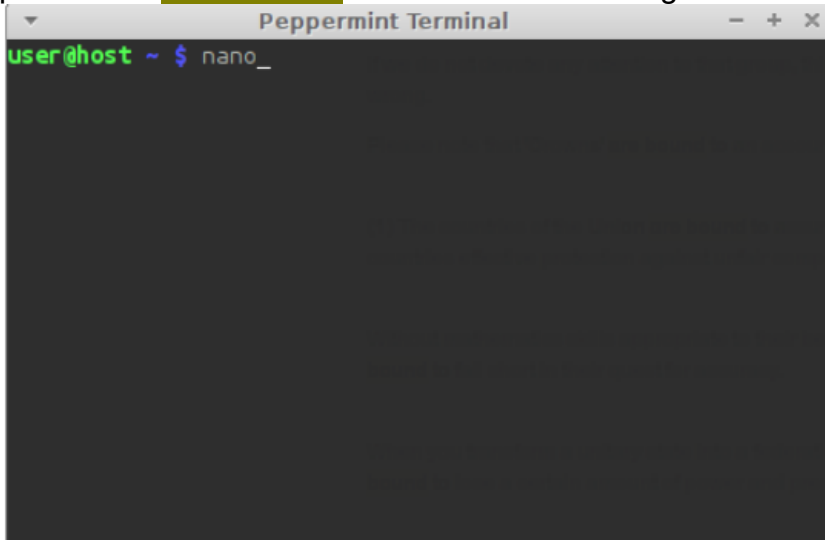
### **Características**

Generalmente, cuentan con funciones para cortar, pegar, modificar, importar, hacer y deshacer acciones, en esto es muy similares a los procesadores de palabras.

- Resaltado de palabras clave
- Autocompletado
- Lista de elementos definidos
- Autosangrado
- Identificación de pares de paréntesis.
- Integración de compilador
- Integración de control de versiones

- NANO

Es un editor de texto para sistemas Unix basado en curses. Muy simple y básico, útil principalmente para editar textos cortos como los commits de git.



```
$git config --global core.editor nano
```

```
$ git config --global core.editor nano
```

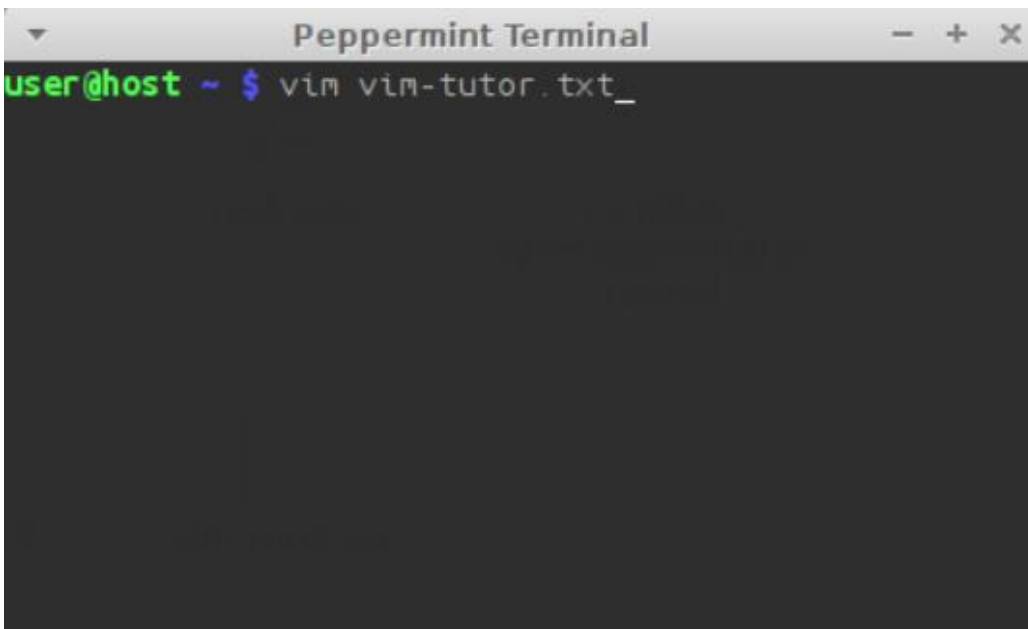
```
$ git config --global core.editor vi
```

- VI

El editor vi es un **editor de texto** que maneja en memoria el **texto** entero de un **archivo**. Es el editor clásico de UNIX (se encuentra en todas las versiones). Puede usarse en **cualquier tipo de terminal** con un mínimo de teclas, lo cual lo hace difícil de usar al enfrentarse por primera vez al mismo. La razón es que este editor es bastante diferente a lo que están acostumbrados. Se requiere más tiempo para aprenderlo a usar y para dominarlo.

Existen tres modos o estados de vi:

- Modo comando: este es el **modo** en el que se encuentra el editor **cada vez que se inicia**. Las teclas ejecutan acciones (comandos) que permiten mover el cursor, ejecutar comandos de edición de texto, salir de vi, guardar cambios, etc.
- Modo inserción o texto: este es el **modo que se usa para insertar el texto**. Existen varios comandos que se pueden utilizar para ingresar a este modo.
- Modo línea o ex: se escriben **comandos** en la **última línea** al final de la pantalla.



- NOTEPAD ++

Es un editor gratuito de texto que soporta varios lenguajes de programación. Funciona en entorno MS Windows, su uso está regulado por la Licencia Pública General de GNU.

Características

- Resaltado de Sintaxis y envoltura de Sintaxis
- WYSIWYG
- Resaltado de Sintaxis definido por el usuario
- Auto-completado
- Multi-Documento
- Multi-Vista
- Soporte para la Búsqueda y Substitución de Expresiones Regulares
- Soporte completo para Arrastrar y Soltar
- Posición dinámica de Vistas
- Auto-detección de Estado del Fichero
- Notepad++.jpeg
- Aumentar y reducir el Zoom
- Entorno Multi-Lenguaje soportado
- Favoritos
- Resaltado de paréntesis y sangría
- Grabación y ejecución de macros

## COPILAR

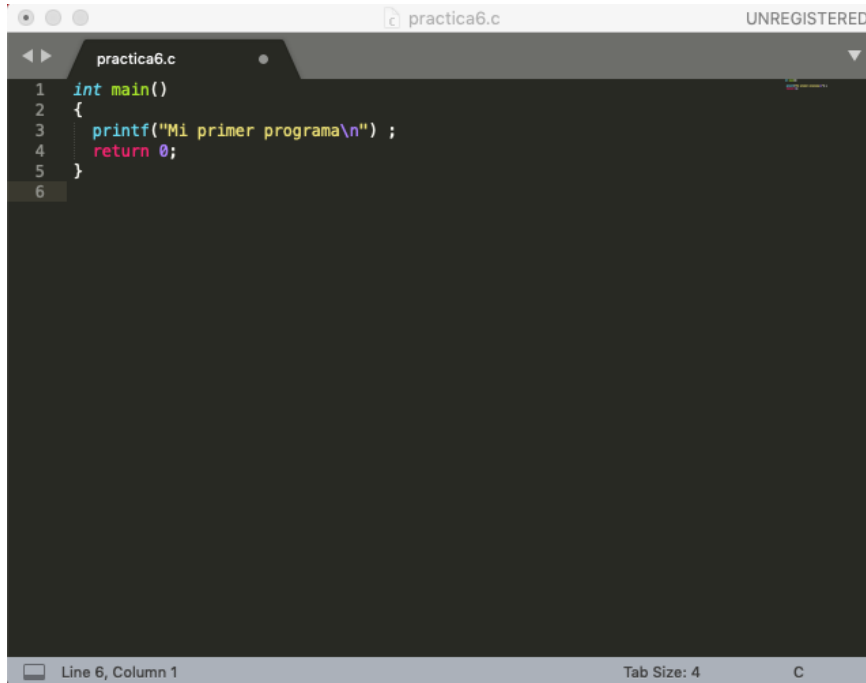
En informática, un compilador es un tipo de traductor que transforma un programa entero de un lenguaje de programación a otro.

## ACTIVIDAD

Abrir nuestra carpeta.

Guardarlo como "practica6.c"

Escribir los comandos.

A screenshot of a code editor window titled "practica6.c" with "UNREGISTERED" in the top right corner. The editor shows a C program with the following code:

```
1 int main()
2 {
3     printf("Mi primer programa\n") ;
4     return 0;
5 }
6
```

The code is color-coded: 'int' is blue, 'main' is green, '{' and '}' are black, 'printf' is blue, 'return' is red, and '0' is black. The status bar at the bottom indicates "Line 6, Column 1", "Tab Size: 4", and "C".

Irnos a la terminal.

Escribir "ls" y ahí te aparecerá el archivo "practica6.c"

Escribir: gcc.practica6.c-o main

Al darle enter solo debe de aparecer un WARNING, si aparece WARNING y dos errores o un error quiere decir que está mal ya sea que hayas escrito algo mal o que lo hayas guardado mal, etc...

Escribir: ./main (Para correr el programa).

FIN.