# La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

#### Alejandro Pimentel profpimentel9@gmail.com

Facultad de Ingeniería UNAM https://qrgo.page.link/aeaVL







Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar.

Nube

2 Comandos de búsqueda avanzada en Google

Control de versiones

### La nube



- Servicios y almacenamiento accesibles mediante internet.
- Redes de servidores interconectados para operar de forma segura e ininterrumpida.



La nube

2 Comandos de búsqueda avanzada en Google

3 Control de versiones

#### Actividad:

Búsqueda y captura de todos los ejemplos, y al menos 3 combinaciones:

- "la Facultad de Ingeniería de la UNAM"
- noticias cch AND prepa
- noticias cch OR prepa
- noticias cch -prepa
- Facultad de \* UNAM
- define:ingeniería

#### Actividad:

- site:ingenieria.unam.mx
- filetype:pdf (PDF,DOCX,TXT,PPT,etc)
- intitle:facultad ingenieria unam (allintitle)
- inurl:facultad ingenieria unam (allinurl)
- intext:facultad ingenieria unam (allintext)
- universidad AROUND(2) mexico



google scholar









News



About 333,000,000 results (0.65 seconds)

#### Google Scholar

https://scholar.google.com/ ▼

The system can't perform the operation now. Try again late words. with the exact phrase. with at least one of the ...

# Google Scholar



#### Actividad:

5 búsquedas y capturas para encontrar artículos relacionados a su carrera



Nube





mi pc

Web **Imágenes**  Videos Más \*

Herramientas de búsqueda

Cerca de 1,970,000 resultados (0.50 segundos)



Tamaño de la imagen: 1024 × 768

Buscar esta imagen en otros tamaños: Todos los tamaños - Grande

Resultados de mi pc

Mi PC Comunicaciones, Computadoras, Laptops, Impresoras v ... www.mipc.com.mx/

En MiPC.com.mx contamos con los precios más bajos en Computadoras, Laptops y Accesorios para venta en línea en México. Contamos con 15 sucursales en ...

Imágenes similares - Notificar imágenes











#### Actividad:

Buscar la imagen del escudo de la facultad, y otra imagen más que les interese

La nube

2 Comandos de búsqueda avanzada en Google

3 Control de versiones

Nube

#### Configuración inicial:

- \$ git config --global user.name "NOMBRE ALUMNO"
- \$ git config --global user.email nombre@correo.com
- \$ git config --global core.editor nano

Esto identifica al programador. Hay que recordar que estos sistemas están pensados para la colaboración. El SCV registra los cambios y el autor, la identificación es obligatoria. El editor es el editor por defecto que va a usar git cada que necesite una entrada de texto.

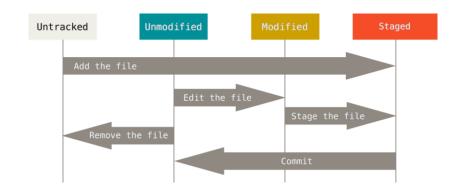
# git

#### Iniciar proyecto:

- \$ mkdir ∼/PROYECTO
- $cd \sim /PROYECTO$

### \$ git init

Esto crea una carpeta oculta (.git) en la que se va a almacenar todo el seguimiento del proyecto. Ya sea que existan o no todavía archivos en la carpeta no hace diferencia, el seguimiento se tiene que declarar aparte.



Nube

#### Revisar el estado de los archivos archivos:

- \$ git status
- \$ echo "Mi primer proyecto" > README
- \$ git status
- \$ git add README
- \$ git status

#### Modifiquen el archivo README para ver el seguimiento:

- \$ git status
- \$ git add README
- \$ git status

Si después de eso hacen más modificaciones al archivo, tendrán que volver a correr la instrucción *add* para que *git* vuelva a tomar en cuenta esos nuevos cambios.

Si se tienen muchos archivos, se puede añadir la carpeta completa:

- \$ touch archivo1
- \$ touch archivo2
- \$ touch archivo3
- \$ touch archivo4
- \$ touch archivo5
- \$ git add .
- \$ git status

También es posible que quieran dar seguimiento a todo excepto a algunos archivos en particular, para eso se usa el archivo especial: .gitignore

- \$ echo "\*.temp" > .gitignore
- \$ touch pruebas.temp
- \$ git add .
- \$ git status

#### .gitignore tiene algunas reglas:

- Lineas vacías y líneas que comiencen con '#' se ignoran.
- '\*' coincide con cualquier cosa.
- Se puede comenzar una línea con '/' para evitar recursividad. Es decir, para que solo se ignoren archivos en la carpeta raíz del proyecto.
- Se puede terminar una línea con '/' para especificar que se trata de un directorio completo el que debe ser ignorado.
- Se puede comenzar una línea con '!' para negarla. Es decir, se ignora todo lo que no coincida con esa línea.

El *commit* es la forma en la que queda guardado el estado actual como una versión, esto no quiere decir que deba ser usado con cautela, es bueno hacer muchos *commits*. Cada *commit* exige un mensaje, lo más recomendable es que lo usen para narrar los cambios que están registrando:

\$ git commit -m "Aquí narro los cambios que se hicieron."

El mensaje del commit se guarda junto con los cambios en el proyecto. Es posible consultar las entradas que se han hecho y usar al controlador de versiones como una bitácora:

```
$ git log
```

Author: pimentel <profpimentel9@gmail.com> Tue Jul 9 15:31:51 2019 -0500

Aguí narro los cambios que se hicieron

#### Borrando y moviendo archivos:

- \$ rm archivo5
- \$ git status
- \$ git rm archivo4
- \$ git status
- \$ mv archivo3 archivo6
- \$ git status
- \$ git mv archivo2 archivo7
- \$ git status
- \$ git commit -m "Borrando y moviendo archivos 1"
- \$ git status

- \$ git rm archivo3
- \$ git status
- \$ echo "Archivo temporal" > temp
- \$ git add .
- \$ git status
- \$ git rm --cached temp
- \$ git status
- \$ git commit -m "Borrando y moviendo archivos 2"

Gracias a la opción *cached*, el archivo *temp* se saca del seguimiento, pero no se elimina de la carpeta.

No es raro que uno cometa errores y deje *commits* incompletos:

- \$ mv temp no temp
- \$ git add .
- \$ git commit -m "Siempre si quiero agregar el archivo temporal"
- \$ echo "Olvidé editar mi nuevo archivo!" >> no\_temp
- \$ git add.
- \$ git commit --amend

Notarán que se abre una ventana de edición para que modifiquen, si gustan, el mensaje que ya se tenía en el commit. Ese comportamiento es el comportamiento por defecto de la instrucción commit si es que no le dan un mensaje con la opción -m.

#### Regresar a versiones anteriores:

Hagamos algunos cambios primero

```
$ echo "Cambios al archivo1" >> archivo1
```

- \$ echo "Cambios al archivo6" >> archivo6
- \$ echo "Cambios al archivo7" >> archivo7
- \$ git add.
- \$ git commit -m "Cambios para hacer pruebas"
- \$ echo "Mas cambios al archivo1" >> archivo1
- \$ echo "Mas cambios al archivo6" >> archivo6
- \$ echo "Mas cambios al archivo7" >> archivo7
- \$ git add .

Nube

#### \$ git status

```
En la rama master
Cambios para hacer commit:
  (use «git reset HEAD <archivo>...» para sacar del stage)
```

Si hemos cometido un error, lo primero que tenemos que hacer, es sacar al archivo del stage tal y como lo dice en la ayuda del git status

\$ git reset HEAD archivo1

#### \$ git status

```
En la rama master
Cambios para hacer commit:
  (use «git reset HEAD <archivo>...» para sacar del stage)
Cambios no preparados para el commit:
  (use «qit add <archivo>...» para actualizar lo que se con
  (use «git checkout -- <archivo>...» para descartar cambio
rabajo)
```

Luego, seguimos una vez mas la ayuda para descartar los cambios:

\$ git checkout -- archivo1

Podemos quitar todos los archivos del *stage* al mismo tiempo:

#### \$ git reset HEAD

Además, podemos descartar cambios hasta puntos específicos de nuestro *log*:

### \$ git log

Regresaremos el archivo7 a como estaba cuando hicimos la entrada: "Borrando y moviendo archivos 1"

```
Cambios para hacer pruebas
```

#### commit 07c52588f6126544ec1d51c241e7352e2fd8066b

Author: pimentel <profpimentel9@gmail.com> Date: Tue Jul 9 19 05 21 2019 -0500

Siempre si quiero agregar el archivo temporal

#### commit 80ec9c40bc70a0c8d7cd24a3546b85e28c5e1e4e

Author: pimentel <profpimentel9@gmail.com> Date: Tue Jul 9 17:41:37 2019 -0500

Borrando y moviendo archivos 2

#### commit a65b9887da238822de89666fdf379b9dfdfbd4c2

Author: pimentel <profpimentel9@gmail.com> Date: Tue Jul 9 17:35:15 2019 -0500

Borrando y moviendo archivos 1

Nube

Ustedes deben usar su propio identificador para la siguiente instrucción:

\$ git checkout a65b98 archivo7

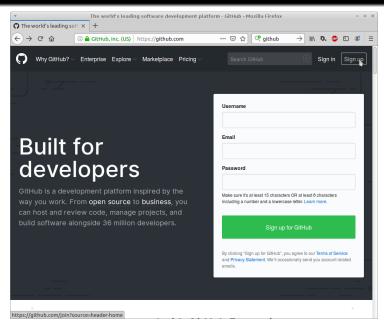
#### \$ git status

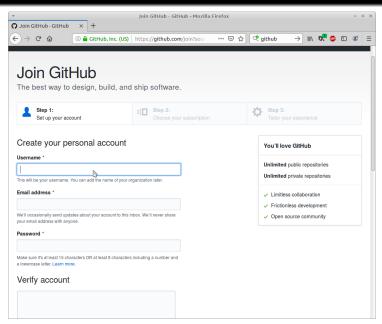
El archivo fue "modificado" a como estaba en ese momento y añadido automáticamente al *stage* 

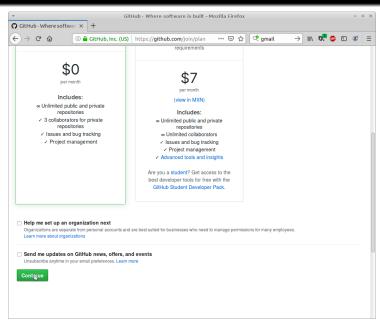
NOTA IMPORTANTE: Usen la instrucción checkout siempre con un argumento que indique el archivo que quieren revertir. Si dejan ese espacio en blanco pueden ocasionar comportamientos inesperados.

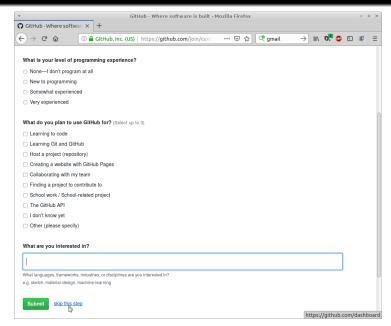
Si quieren regresar el proyecto completo a una versión anterior, pueden poner como argumento la carpeta completa (recuerden resetear el stage):

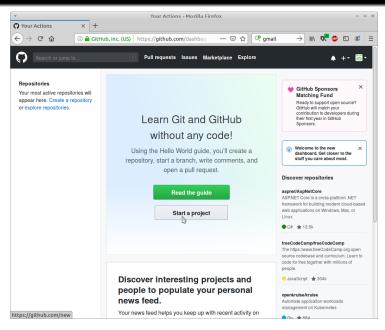
\$ git checkout a65b98.

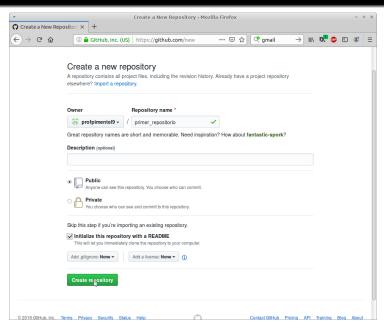


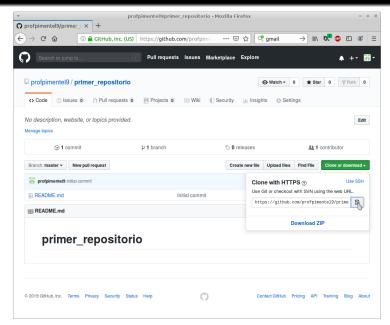












VCS

Con la liga anterior, pueden hacer una copia de su proyecto de forma local. La siguiente instrucción crea una carpeta en la que se va a copiar el repositorio, y hace la configuración pertinente para que *github* funcione como su repositorio remoto:

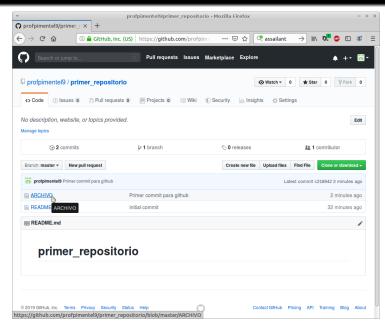
```
$ git clone https://github.com/...
Clonar en «primer_repositorio»...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3),
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (d
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
Comprobando la conectividad... hecho.
```

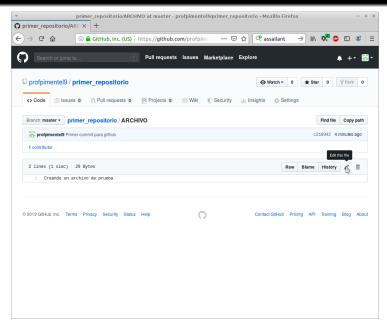
## git

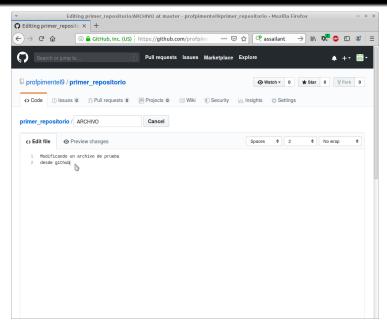
Eso implica que pueden cargar los commits que hagan localmente en el repositorio:

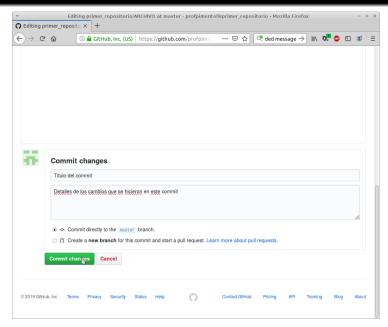
- \$ cd primer repositorio
- \$ echo "Creando un archivo de prueba" > ARCHIVO
- \$ git add.
- \$ git commit -m "Primer commit para github"
- \$ git push

El push les pedirá su usuario y contraseña de github para cargar sus commits al repositorio remoto.









## git

Desde la terminal también pueden usar un "título" y un "mensaje largo" en sus commits:

\$ git commit -m "Título" -m "Mensaje largo con detalles"

Su repositorio en *github* ahora está más adelantado que el local. Para actualizar el repositorio local con los nuevos cambios, se debe usar la instrucción:

## \$ git pull

Es recomendable usar la instrucción pull SIEMPRE antes de un push. Ya que si hay cambios en el repositorio remoto que no estén en su repositorio local, el sistema NO permitirá el push.