

Konzept zum Ändern der Canvas Größe

1. Der User bekommt 2 Buttons zur Verfügung gestellt, mit welchen er die Canvas Größe von ~~400~~ 400x400px und 600x600 ändern kann.

Canvas
400 x 400 px

↳ id = "small"

Hier ruft der EventListener
SmallCanvas auf

Canvas
600 x 600 px

↳ id = "medium"

Hier ruft er mediumCanvas
auf

SmallCanvas

CanvasWidth = 400
CanvasHeight = 400
canvas.width = CanvasWidth
canvas.height = CanvasHeight
ChangeCanvasSize(CanvasWidth, CanvasHeight)rt
init()rt

mediumCanvas

CanvasWidth = 600
CanvasHeight = 600
canvas.width = canvasWidth
canvas.height = canvasHeight
ChangeCanvasSize(CanvasWidth, CanvasHeight)rt
init()rt

ChangeCanvasSize

-w: number, -h: number

Canvas.getElementById("canvas")[0];
canvas.width = -w
canvas.height = -h