

Spielablauf:

- Der Spieler steuert Nemo mit den Pfeiltasten nach oben & unten, von rechts nach links bewegt er sich von allein
- Nemo startet mit einem Skalierungswert von 1 & wird immer größer, umso mehr Fische er isst
- trifft er auf einen Fisch, welcher kleiner oder gleich groß ist wie er, ~~isst~~ isst er ihn und ein neuer Fisch wird erstellt
- trifft er auf einen größeren Fisch geht er game over
- Krabben erzeugen bei Kollision mit Nemo immer einen Game Over, egal wie groß er ist
- 1 Fisch gibt es 50 Punkte
- Wenn Nemo seine maximale Größe erreicht hat, wachsen die Gegner Fische, er kann weiter kleinere Fische als sich essen.

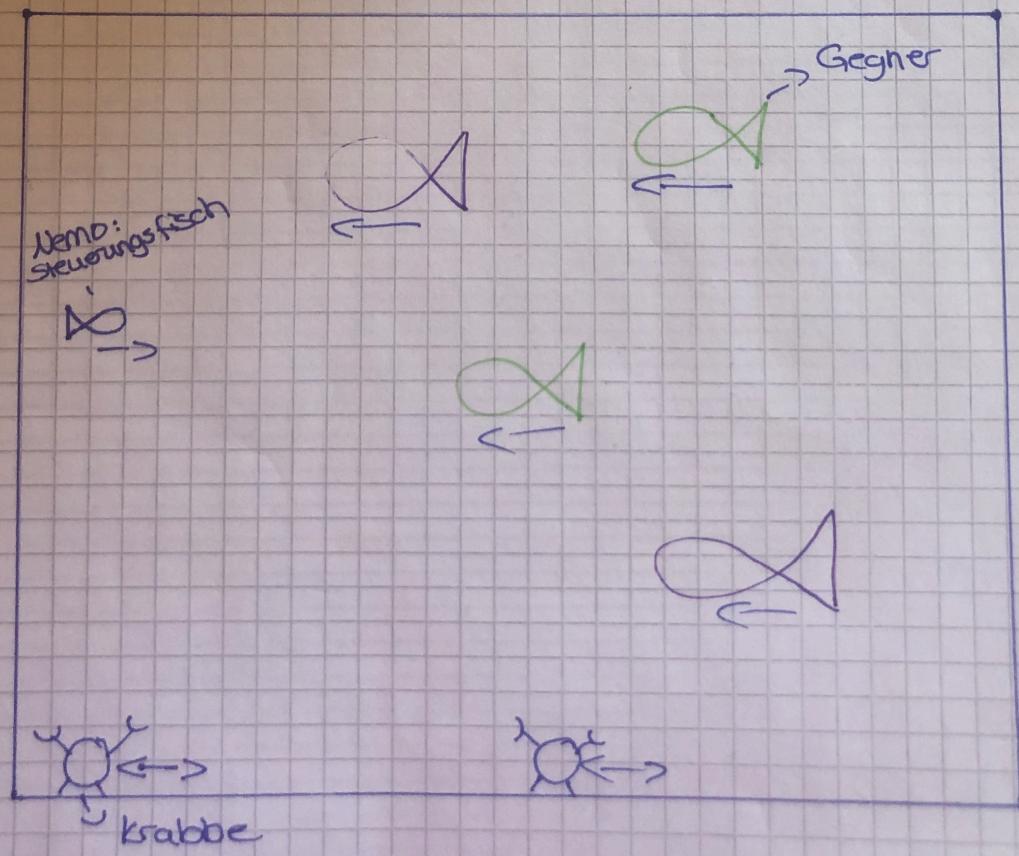
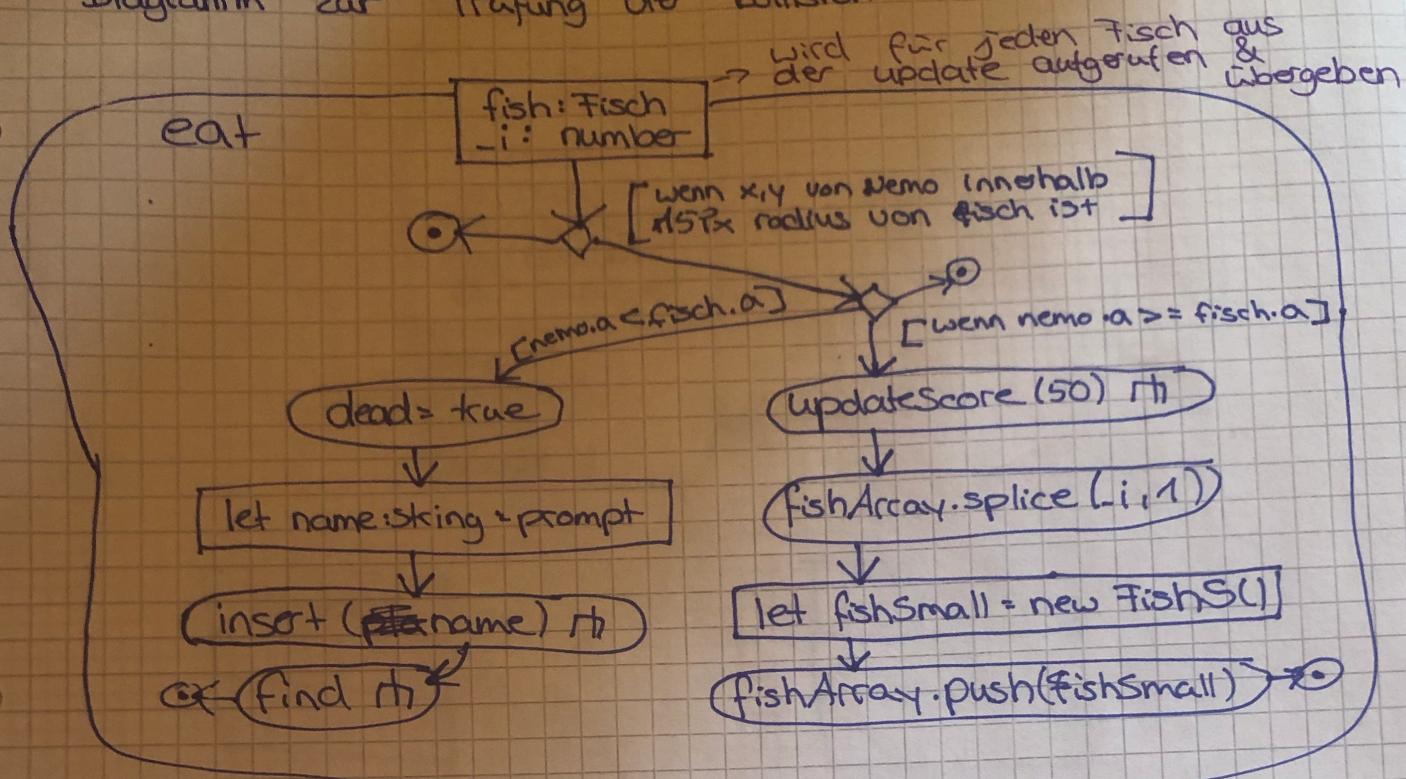
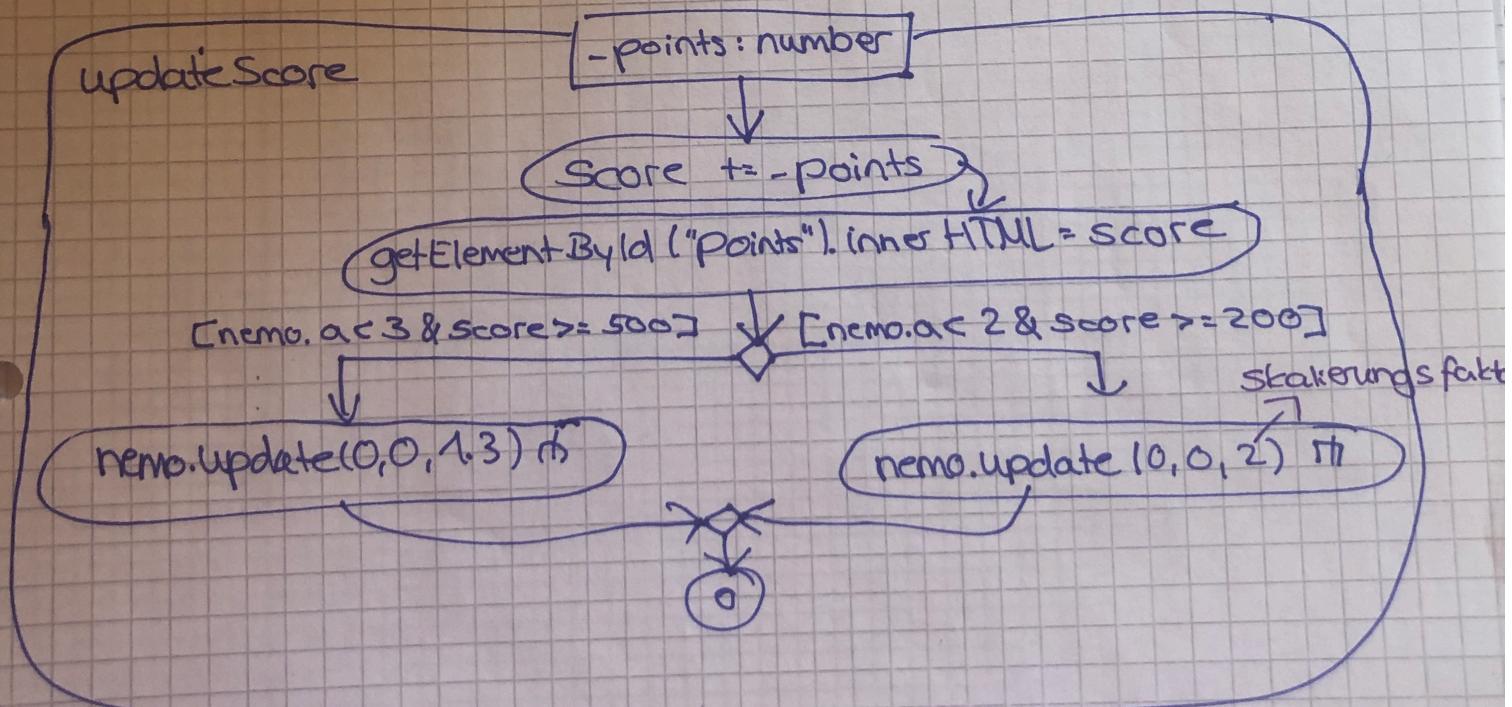


Diagramm zur Prüfung der Kollision:



Score & Nemo wächst:



Klassendiagramm:

