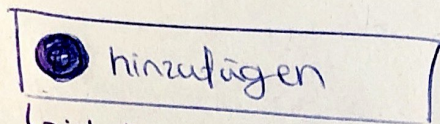
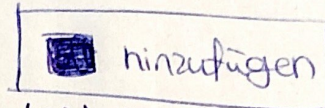


Konzept zum hinzufügen eines neuen Objekts

1. Der User bekommt 2 Buttons mit denen er je einen Kreis oder Viereck hinzufügen kann

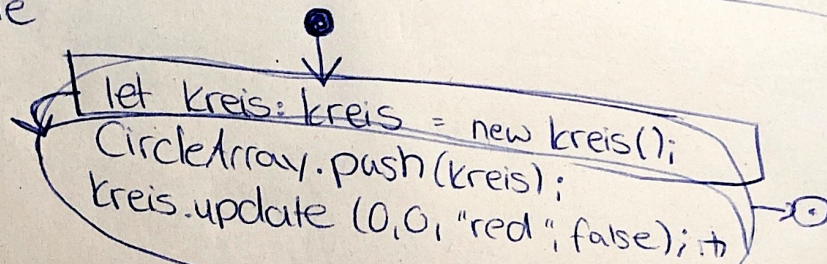


↳ id = "kreis"
Der Event-Listener
ruft die Funktion
addNewCircle() auf



↳ id = "cube"
Der Event-Listener ruft
addNewCube auf

addNewCircle



addNewCube

