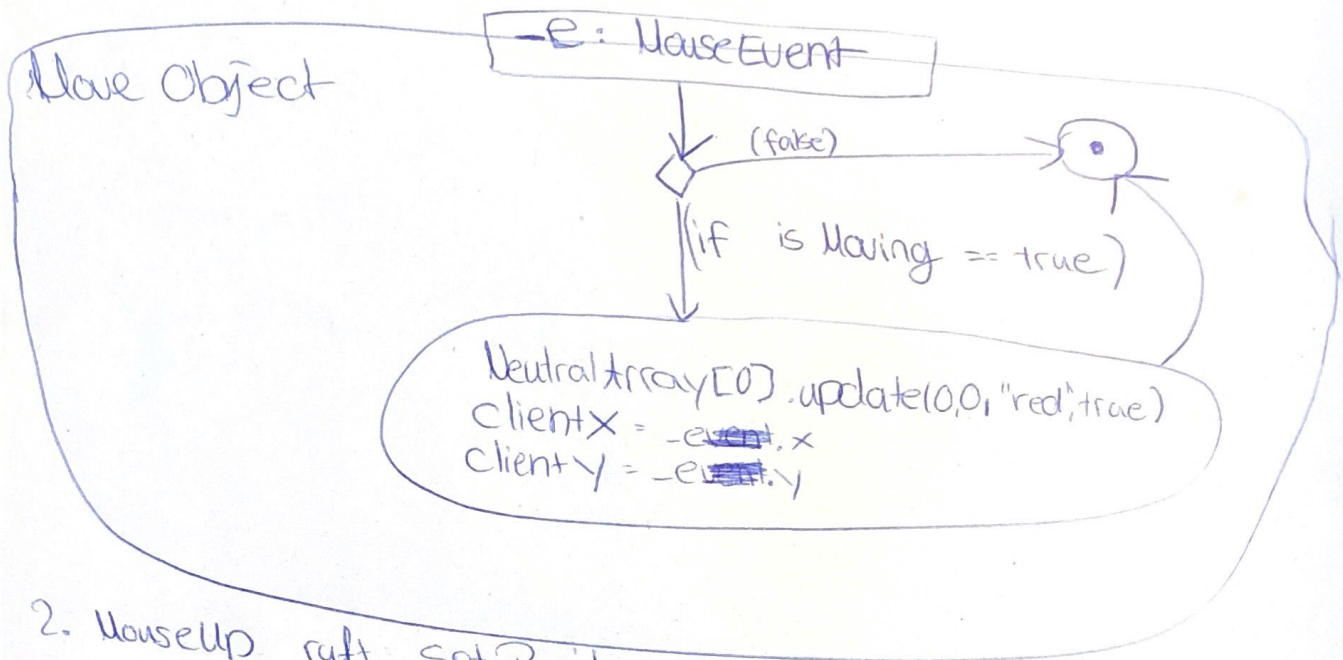


Funktionen um Objekte zu verschieben:

1. Der EventListener MouseMove ruft die Funktion MoveObject auf



2. MouseUp ruft setPosition auf

