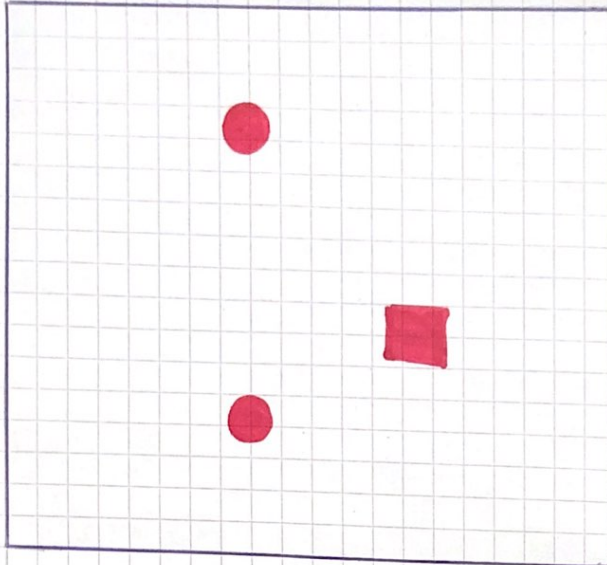


→ id= canvas



→ id= small

400x400
px

→ id= kreis

hinzufigen

→ id= medium

600x600
px

→ id= cube

hinzufigen

→ backgroundcolor

hintergrund
bearbeiten

Canvas
speichern

→ id= save

gespeicherte Bilder:

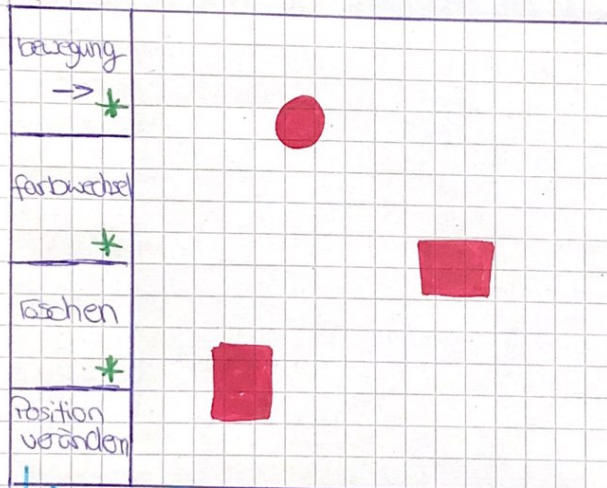
1

2

3

Interaktion:

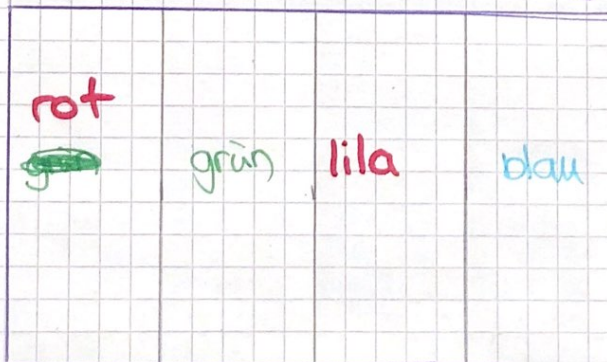
1. Bearbeiten der animierten Objekte durch Mausklick auf jeweiliges Objekt



* Klick fügt dem Element gewählte Animation hinzu oder löscht dieses

↳ um Position zu ändern, button drücken & Maus gedrückt halten & auf gewünschte Position Ziehen

2. Bearbeiten der Hintergrundfarbe



→ bei click auf Button erscheinen im Canvas die zu wählenden Farben