100 Objecte hinzufugen Object laschen Jojekt orimieren bject new positionieren gespeichertes Bild anschauen & Canuas Große andern Bild speichern

Wassendiagramme

kreis

x: number

y: number

color: string

Moenegung: number

Ybewegung: number

Change Color: bookean

type: string

constructor!

Olraw ()
Update (*: number, - valumber, - c: string,
move (*: boolean)

Move (*: string, - d: boolean)

cube

constructor (), draw()