



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor(a):* M.I Manuel Castañeda Castañeda

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* 14

*No. de práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Gallegos Ruelas Regina 321208099

*No. de lista o brigada:* 16

*Semestre:* 2024-2

*Fecha de entrega:* 14/Feb/2024

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

### **1. ¿Qué se necesita para dar energía a un calentador de 100[w], usando energía solar?**

Los recursos que se necesitan son; paneles solares, un regulador de carga, inversor, cables, conexiones, soportes de montaje, batería y un controlador de carga. Estos son indispensables para el correcto funcionamiento del sistema, además de considerar los factores climatológicos y la ubicación de la locación para encontrar la mejor orientación de los paneles solares.

<https://www.electricity-magnetism.org/es/como-funcionan-los-paneles-solares-en-un-circuito/>

### **2. ¿Qué es la hidroponia?**

Es un tipo de cultivo en el que en vez de utilizar tierra, se utilizan minerales disueltos en agua. Es considerado una forma de generar recursos alimentos sanos libres de contaminación residual o microbiológica, buscando el mayor aprovechamiento de todos los recursos y espacios, mientras se cuida el agua y las condiciones de humedad y temperatura con ayuda de las plantas. Existen tres diferentes formas de practicar la hidroponia:

- a. NFT: Con esta técnica, se cultivan hortalizas en tubos de PVC, utilizando agua con nutrientes.
- b. Raíz flotante: Ayuda al cultivo de hortalizas, pero esta vez en cajones de madera o plástico, facilitando la actividad por el espacio con el que se cuenta.
- c. En sustrato: Es una técnica muy común para el cultivo de jitomates, ya que el espacio ilimitado permite que los jitomates crezcan sin dificultades; para esta técnica se utiliza tezontle, agrolita, peat moss y vermiculita como sustratos.

### **¿Qué puedo cultivar en casa?**

Algunos de los vegetales más fáciles de cultivar, son; tomates, zanahorias, pimientas, espinacas, guisantes.

<https://www.hidroponia.org.mx/>

[https://www.bbc.com/mundo/noticias/2016/03/160315\\_salud\\_huerto\\_domestico\\_5\\_verduras\\_lb](https://www.bbc.com/mundo/noticias/2016/03/160315_salud_huerto_domestico_5_verduras_lb)

### **3. ¿Cuál es la situación actual de las criptomonedas?**

A partir del 2022 su valor disminuyó de una manera considerable y notoria, pero después de esa gran caída, su valor está aumentando y parece ser que el estado de estas se recuperará muy pronto. Esto gracias a la aprobación de ETFs, porque las inversiones que hacen son bastante diversas entre sí y son accesibles en comparación con otras.

<https://www.xataka.com/categoria/criptomonedas>

#### 4. ¿Qué lenguajes necesito aprender para programar un videojuego?

Los videojuegos pueden realizarse con cualquier lenguaje de programación, pero entre más complejo sea el videojuego, ocupará un lenguaje más avanzado. Hablando de complejidad, se hace referencia al hardware en el que se planea instalar, los elementos que se buscan en este, tomando en cuenta la calidad de los gráficos, los niveles, las opciones de juego, etc.

Los lenguajes más comunes para la creación de videojuegos son;

- JavaScript
- Java; Se caracterizan por ser rápidos, eficientes y muy fáciles de personalizar, te facilita crear juegos para dispositivos con sistema operativo Android.
- Swift; facilita la creación y desarrollo de aplicaciones y juegos para dispositivos con sistema operativo iOS.
- Los lenguajes C; son los más usados para el desarrollo de juegos avanzados y software.

<https://es.bitdegree.org/tutoriales/crear-juegos/#heading-8>

#### 5. ¿Qué necesito para ganar dinero haciendo streams?

Hay diversas plataformas para hacer streams y cada una ofrece diferentes opciones para monetizar con el contenido que se hace, pero las más populares son:

- Twitch; Es la plataforma más grande y por lo tanto la más usada, esta te ofrece suscripciones de pago, donaciones, anuncios y bits para monetizar los streams. Además entre más audiencia y contenido tengas, mayores son los ingresos y beneficios que la plataforma te ofrece.
- YouTube; Al ser una plataforma que permite compartir diferentes tipos de contenido (videos, shorts, streams, etc.) ayuda al streamer a aumentar su audiencia, pues las ganancias también se ven influidas por la cantidad de espectadores que tienen los streams. Pero otro factor importante en las ganancias, son los anuncios y membresías a los canales.
- Facebook; Esta red social le permite al creador de contenido utilizar una aplicación alterna llamada Level Up para aumentar las ganancias, pero las donaciones dentro de la aplicación son gracias a las donaciones, suscripciones y anuncios en la plataforma. Al ser la red social más grande le ayuda al streamer a tener un mayor crecimiento.
- Trovo; Es una plataforma en crecimiento que ofrece las mismas opciones de monetización que Twitch, sumando que se realizan eventos y desafíos exclusivos para que los creadores generen más ganancias.

Después de analizar lo que ofrecen las diferentes plataformas, considero que lo más importante es tener una buena audiencia, por lo tanto el contenido debe ser atractivo, para mantener o aumentar la cantidad de vistas. Además de ser constante y crearlo un hábito, pues si los streams son espontáneos tendrán muy poco alcance y eso se verá reflejado en las ganancias.

<https://win.pe/blog/streaming-gaming-5-mejores-plataformas-para-monetizar-tus-jugadas/>

**6. Da ejemplos de prompt en chatgpt para:**

**a. Mejorar tu capacidad para resolver problemas.**

¿Cómo puedo mejorar en la resolución de problemas?

**b. Mejorar tus textos recibiendo comentarios.**

Retroalimentación de el siguiente texto: \*Insertar texto.

**c. Aprender fácilmente cualquier tema.**

¿Cuáles son los mejores métodos de estudio?

**d. Resumir un libro.**

Resumen de “título del libro”.

**e. Desarrollar habilidades nuevas.**

Recomendaciones para desarrollar habilidades nuevas.