Lista 1 - Exercícios Programação PIC em Linguagem C Prof. Francisco Fambrini - Entrega: dia 23/Junho

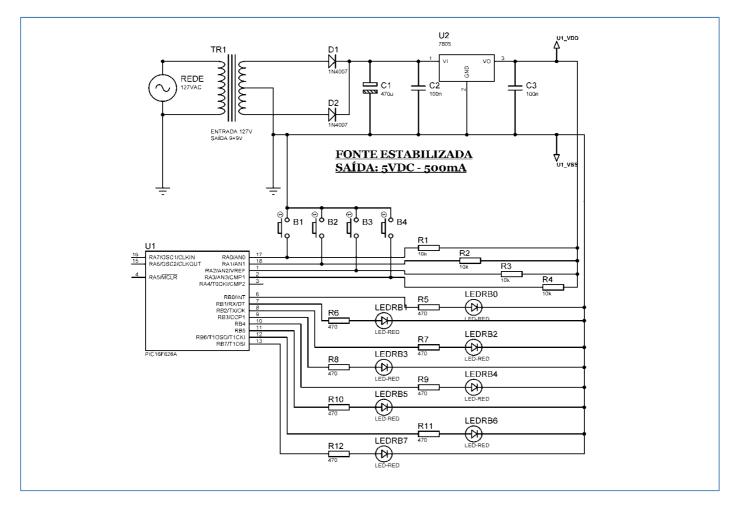
1) Faça um esquema elétrico com um microcontrolador PIC16F628A ligado a 8 LEDs nos pinos do PORTB.

Não use cristal. Deixe os pinos OSC1 e OSC2 livres para funcionarem como i/o.

Coloque a numeração em todos os pinos.

Faça o esquema da fonte regulada de +5V alimentando esse PIC.

Ligue 4 botões nos pinos RAO, Ra1, RA2 e RA3 e coloque os necessários resistores de PULL UP.



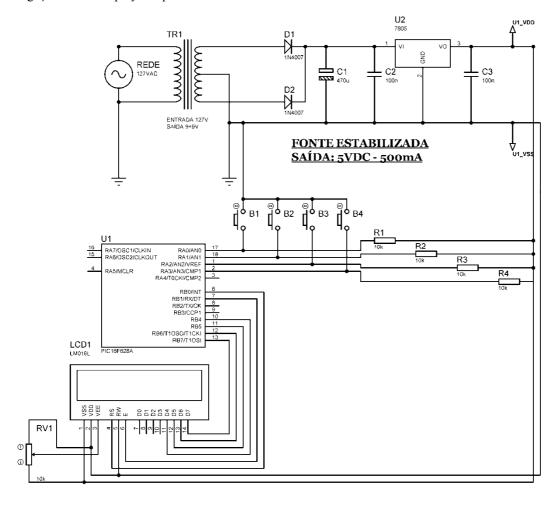
- 2) Escreva um pequeno programa, completo, em linguagem C, que:
 - a- Ao apertar o botão em RAO, acenda todos os leds e os mantenha acesos
 - b- Ao apertar o botão em RA1, apague todos os leds e os mantenha apagados
 - c— ao se pressionar o botão em RA2 (e mantendo-o pressionado) faz piscar o led em RB7, mas somente enquanto o botão RA2 estiver pressionado.

Use oscilador de clock interno, configure corretamente nos FUSES do PIC.

3) No circuito anterior, faça um programa que gera um sequencial nos leds do PORTB, de modo que somente um led fica aceso de cada vez. O sequencial poderá funcionar em apenas um sentido.

4) Redesenhe o circuito da figura 1 retirando os leds e ligando um display LCD compativel com o chip HD44780 da Hitachi.

Faça as ligações desse display aos pinos do PORTB.



5) Usando a biblioteca de Manipulação de displays LCD <LCD_FAMBRILAB2.C>, escreva um pequeno programa que escreva "Hello World" na primeira linha do display;

```
/EXERCÍCIO 5
#include <16f628a.h>
#use delay (clock=1000000)
#fuses INTRC_IO,NOWDT,PUT,NOLVP,BROWNOUT,NOMCLR
#include <LCD_EXERCICIO.c>
main(){LCD INI();
   delay_ms(200);
   LCD POS xy(3,1);
   printf(LCD_ESCREVE,"Hello World");
   }
6) Usando o mesmo circuito do ex. anterior, faça um programa em C que gere um contador no display, de 0
  até 999 segundos, que começa a contar quando o botão RA0 é pressionado e pára sua contagem quando o
  botão RA3 é pressionado. O botão RA1 deverá zerar este contador.
//EXERCÍCIO 6
#include <16f628a.h>
#use delay (clock=1000000)
#fuses XT,NOWDT,PUT,NOLVP,BROWNOUT,NOMCLR
#include <LCD EXERCICIO.c>
long int y=0;
main(){LCD_INI();
   delay ms(200);
   while(true){LCD POS XY(1,1);
          printf(LCD_ESCREVE,"CONTAGEM: %Lu",y);
          delay ms(200);
          if(!input(PIN_A0)){while(input(PIN_A3)){y++;
                               LCD POS XY(1,1);
                               printf(LCD_ESCREVE,"CONTAGEM: %Lu",y);
```

delay ms(1000);

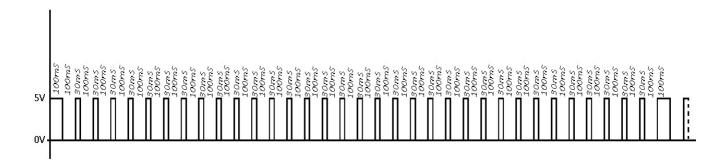
 $if(!input(PIN A1)){y=0};$

}

}

LCD ESCREVE("\f");}

printf(LCD ESCREVE,"");

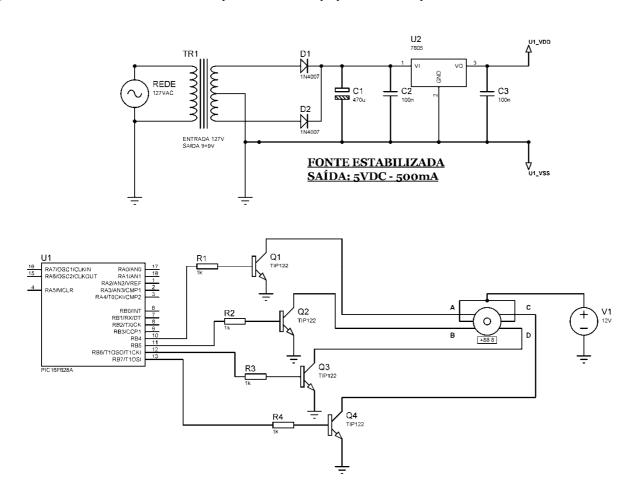


8) Escreva um pequeno programa em C completo que mantenha um LED aceso durante 365 dias (suponha que um dia tem exatamente 24 horas) e depois o mantenha apagado durante 6 meses (suponha que 1 mês = 30 dias). Depois repete tudo desde o começo.

```
//EXERCÍCIO_8
#include <16f628a.h>
#use delay (clock=1000000)
#fuses XT,NOWDT,PUT,NOLVP,BROWNOUT,NOMCLR

main(){
    while(true){
        output_high(PIN_B0);
        delay_ms(31536000000);
        output_low(PIN_B0);
        delay_ms(15552000000);
    }
}
```

9) Desenhe um circuito com PIC16F628A para controlar um pequeno motor de passo de 5 fíos.

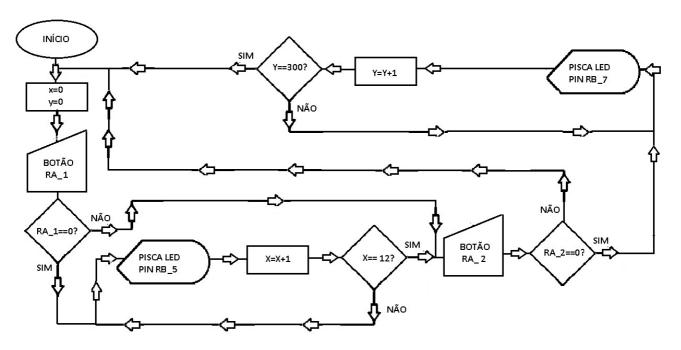


10) Faça um pequeno programa capaz de girar este motor de passo em qualquer sentido. Basta apenas girar o motor. Considere um motor de passo de 5 fios, 4 bobinas independentes.

- 10) Observe o seguinte programa:
- a) Ao apertar o botão no pino RA1, o LED no pino RB5 dará 12 piscadas de duração 0.5 segundo cada piscada, apagando-se (e permanecendo apagado) após as 12 piscadas.
- b) Ao apertar o botão no pino RA2 o led no pino RB7 dará 300 piscadas, durando 250 ms cada piscada.
- c) Ao terminar as piscadas, apagam-se todos os leds e o pic fica pronto para responder aos botões novamente.

Pede-se:

- A) Faça o FLUXOGRAMA do programa acima
- B) Escreva o código em Linguagem C para o programa acima



```
//EXERCÍCIO 10
#include <16f628a.h>
#use delay (clock=1000000)
#fuses INTRC IO,NOWDT,PUT,NOLVP,BROWNOUT,NOMCLR
main(){while(true){int x=0;
          int y=0;
          if(!input(PIN_A1)){while(x<12){output_high(PIN_B5);</pre>
                           delay ms(250);
                           output_low(PIN_B5);
                           delay_ms(250);
                           x++;
          if(!input(PIN_A2)){while(y<300){output_high(PIN_B7);</pre>
                                 delay ms(125);
                                 output low(PIN B7);
                                 delay_ms(125);
                                 y++;}
11) Observe o programa abaixo e responda:
FOR (X=0; X<976; X++) {
OUTPUT_HIGH(PIN_B1);
DELAY_US(76);
OUTPUT_LOW(PIN_B1);
DELAY_US(48);
}
a) Declare corretamente a variável X;
b) Calcule a frequência da onda produzida no pino RB1;
c) Desenhe uma amostra da forma de onda gerada no pino RB1;
```

d) Calcule durante quanto tempo essa onda será gerada no pino RB1 por esse programa.

```
X = long int;

FREQUÊNCIA = 1/t

t = 76+48 = 124us

F = 1/0,000124 = 8064 \text{ Hz} \cong 8 \text{ KHz}

TEMPO DE EXECUÇÃO DO PROGRAMA:

0,000124 \times 976 = 0,121024s = 121,024ms
```

- 12) Escreva um pequeno programa, completo, em linguagem C, que:
- a- Ao apertar o botão em RB0 na primeira vez, faça o led em RB4 dar apenas uma piscada;
- b- Ao apertar o botão em RB0, na segunda vez, faça o led dar 2 piscadas;
- c- ao se pressionar o botão em RB0 pela terceira vez, fará a lâmpada dar 3 piscadas.
- d- E assim até a 12 piscada.

Quando o botão em RB0 for pressionado pela 13 vez, reseta o sistema e a lâmpada voltará a dar uma piscada somente, começando novamente todo o ciclo.

Configure corretamente nos FUSES do PIC.

```
//EXERCÍCIO_12
#include <16f628a.h>
#use delay (clock=1000000)
#fuses INTRC_IO,NOWDT,PUT,NOLVP,BROWNOUT,NOMCLR
```