

No#	Саммари	Шаги воспроизведения	Приоритет	Аттачи	Статус	Комментарий	Ответ
1	Настройки Вибрации отвечают за музыку	1. Запустить приложение 2. Зайти в настройки 3. Взаимодействовать с настройками Вибрации 4. Обратить внимание, что при переключении бегунок появляется/исчезает музыка	Major	Баг 1		<b>Ожидаемый результат:</b> Настройки Вибрации отвечают за наличие/отсутствие вибрации в игре <b>Фактический результат:</b> Настройки Вибрации отвечают за наличие/отсутствие музыки в игре	
2	Настройки Музыки отвечает за вибрацию	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Зайти в настройки 4. Переключить бегунок в положение вкл в настройках Музыки 5. Вернуться в игру 6. Нажать на любое место в игре 7. Обратить внимание на вибрацию 8. Вернуться в настройки 9. Переключить бегунок в положение выкл в настройках Музыки 10. Вернуться в игру 11. Нажать на любое место в игре 12. Обратить внимание на отсутствие вибрации	Major			<b>Ожидаемый результат:</b> Настройки Музыки отвечают за наличие/отсутствие музыки в игре <b>Фактический результат:</b> Настройки Музыки отвечают за наличие/отсутствие вибрации в игре	
3	Неточно отображаются некоторые места отличий	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Обратить внимание, что некоторые места отличий отображаются неточно	Minor	Баг 3		<b>Ожидаемый результат:</b> Отличающиеся места точно обозначаются на обеих картинках <b>Фактический результат:</b> Обводка некоторых отличающихся мест находится поодаль от самих объектов	
4	Галочки отличий показывают на 1 отличие больше	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Найти все отличия 4. Обратить внимание, что галочек отличий была 5, а для прохождения уровня потребовалось найти 4	Critical	Баг 4		<b>Ожидаемый результат:</b> Каждая галочка соответствует отличию, которое необходимо найти <b>Фактический результат:</b> Галочек больше, чем отличий на картинках	
5	Первая галочка отличий никогда не активируется	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Найти первое отличие 4. Обратить внимание, что первое найденное отличие окрашивает вторую галочку в зелёный 5. Найти все отличия 6. Обратить внимание, что ни одно отличие не окрашивает галочку в зелёный цвет	Major	Для видео см. Баг 4		<b>Ожидаемый результат:</b> Нахождение всех отличий окрашивает все галочки в зелёный цвет <b>Фактический результат:</b> Первая галочка всегда остаётся серой	
6	Уровень можно пройти, даже если потратить всё время на ошибки	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Потратить всё время на ошибочные варианты 4. Выбрать верные отличия 5. Обратить внимание, что уровень всё равно засчитывается пройденным	Blocker	Баг 6		<b>Ожидаемый результат:</b> Если потратить всё время из-за ошибок, уровень необходимо пройти заново <b>Фактический результат:</b> Если потратить всё время из-за ошибок, уровень всё-равно можно пройти	
7	Игра вылетает, если дожидаться окончания таймера	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Ничего не трогая, дождаться окончания таймера 4. Выбрать верные отличия 5. Обратить внимание, что игра вылетает	Blocker			<b>Ожидаемый результат:</b> Если время на прохождение уровня заканчивается, уровень необходимо пройти заново <b>Фактический результат:</b> Если время на прохождение уровня заканчивается, игра вылетает	
8	Неполностью локализованное меню настроек	1. Запустить приложение 2. Зайти в настройки 3. Обратить внимание на английские слова в русской локализации	Minor	Баг 8		<b>Ожидаемый результат:</b> Меню настроек полностью локализовано <b>Фактический результат:</b> Иностранные слова в меню настроек	
9	Кнопка восстановить не работает	1. Запустить приложение 2. Зайти в настройки 3. Нажать Восстановить 4. Обратить внимание, что кнопка не работает	Major			<b>Ожидаемый результат:</b> Кнопка Восстановить работает <b>Фактический результат:</b> Кнопка Восстановить не работает	