

No#	Саммари	Шаги воспроизведения	Приоритет	Аттачи	Статус	Комментарий	Ответ
1	Название игры написано слитно	1. Загрузить приложение 2. Зайти в меню телефона 3. Найти игру в списке приложений 4. Обратить внимание, что Farming Fever написано слитно	Trivial	Баг 1		Ожидаемый результат: Название игры Farming Fever написано раздельно Фактический результат: Название игры Farming Fever написано слитно	
2	Кнопка Помощь не работает	1. Запустить приложение 2. Открыть настройки 3. Нажать Помощь 4. Обратить внимание, что кнопка Помощь не активна	Major	Баг 2		Ожидаемый результат: Кнопка Помощь работает Фактический результат: Кнопка Помощь не работает	
3	Кнопка Колокольчик не работает	1. Запустить приложение 2. Открыть настройки 3. Нажать Колокольчик 4. Обратить внимание, что при нажатии Колокольчика в игре не происходит никаких изменений	Minor			Ожидаемый результат: Кнопка Колокольчик работает Фактический результат: Кнопка Колокольчик не работает	
4	Не обновляется рескин молока после покупки апгрейда	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Линейно проходя игру, дойти до открытия магазина 4. Купить апгрейд молока 5. Начать новый уровень 6. Обратить внимание, что изображение молока, которое просят покупатели, не соответствует молоку, которое производит корова	Major	Баг 4		Ожидаемый результат: Изображение требования покупателя и продукт одинаковы Фактический результат: Изображение требования покупателя и продукт отличаются	
5	Не обновляется изображение хлеба у покупателей после покупки апгрейда	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Линейно проходя игру, дойти до появления хлебopечки 4. Купить апгрейд хлеба 5. Начать новый уровень 6. Обратить внимание, что изображение хлеба, который просят покупатели, не соответствует хлебу, который производит хлебopечка	Major	Баг 5		Ожидаемый результат: Изображение требования покупателя и продукт одинаковы Фактический результат: Изображение требования покупателя и продукт отличаются	
6*	Покупки можно получить не оплачивая	1. Запустить приложение 2. Зайти в магазин 3. Сделать любую покупку за деньги 4. Обратить внимание, что при нажатии на цену покупка автоматически засчитывается как свершенная	Blocker	Баг 6		Ожидаемый результат: Нажатие на цену переводит на оплату покупки Фактический результат: Нажатие на цену автоматически засчитывает покупку	
7*	При сборе ежедневной награды реклама не проигрывается	1. Запустить приложение 2. Зайти в магазин 3. Выбрать получить 500 долларов после просмотра рекламы 4. Обратить внимание, что награда будет доступна сразу, без просмотра рекламы	Critical	Баг 7		Ожидаемый результат: При сборе ежедневной награды проигрывается реклама Фактический результат: При сборе ежедневной награды реклама не проигрывается	
8	При получении ежедневной награды, коробка от подарка появляется за меню магазина	1. Запустить приложение 2. Зайти в магазин 3. Получить ежедневный подарок 4. Обратить внимание, что коробка от подарка окажется за меню магазина	Major	Баг 8		Ожидаемый результат: Коробка с подарком и его содержимое анимируются вместе перед меню магазина Фактический результат: Коробка с подарком и его содержимое анимируются раздельно; коробка оказывается за меню магазина	
9	Неверная английская локализация	1. Запустить приложение 2. Начать игру 3. Линейно проходя игру, дойти до появления хлебopечки 4. Обратить внимание на слова дедушки	Major	Баг 9		Выражения "before it's burned" чаще всего используется в химической или физической отрасли. В простой речи чаще применяется выражение "before it burns" т.к. английский язык тяготеет к активному залу	