

id тест-кейса	Название тест-кейса	Предусловия	Номер шага	Описание шага	ОР	Статус	Ссылка на баг-репорт
1	Звуки включаются если сделать бегунок синим	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на бегунок, делая его синим	Звуки включились	PASSED	
2	Звуки отключаются если сделать бегунок серым	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на бегунок, делая его серым	Звуки выключились	PASSED	
3	Музыка включается если сделать бегунок синим	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на бегунок, делая его синим	Музыка включилась	FAILED	Баг 2
4	Музыка отключается если сделать бегунок серым	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на бегунок, делая его серым	Музыка выключилась	FAILED	Баг 2
5	Вибрация включается если сделать бегунок синим	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на бегунок, делая его синим	Вибрация включилась	FAILED	Баг 1
6	Вибрация отключается если сделать бегунок серым	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на бегунок, делая его серым	Вибрация выключилась	FAILED	Баг 1
7	При клике на Убрать рекламу происходит переход к оплате	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на Убрать рекламу	Произошёл переход к оплате	PASSED	
8	При клике на Восстановить происходит срабатывание кнопки	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на Восстановить	Произошло срабатывание кнопки	FAILED	Баг 9
9	При клике на Ок происходит возвращение в меню	Открыто окно Настройки	1	Кликнуть на Ок	Произошёл переход в меню	PASSED	
10	После проигрывания рекламы появляется подсказка	Начать игру	1	Кликнуть на AD	Появляется подсказка	PASSED	
			2	Просмотреть рекламу			
11	При подтверждении и выхода из игры, можно вернуться в игру	Начать игру	1	Кликнуть стрелочку назад	Возвращение в игру	PASSED	
			2	Кликнуть кнопку Продолжить игру			
12	При подтверждении и выхода из игры, можно выйти в меню	Начать игру	1	Кликнуть стрелочку назад	Выход в меню	PASSED	
			2	Кликнуть кнопку В меню			