

Lista de Material:

- 1 novelo fio Duna amarelo
- sobras de fio Anne preto para boca e olhos
- Agulha para crochê 2,5
- Agulha de tapeçaria
- Fibra siliconada para enchimento

Nomenclatura:

pb = ponto baixo

aum = aumento

dim = diminuição

CABEÇA

Anel mágico: 6pb

2 carr: 1 aum em cada ponto (12)

3 carr: 1pb + 1 aum (18)

4 carr até 7 carr: só pb (18)

8 carr: 6 aum + 12pb (24)

9 carr: 1pb + 1aum (6x) + 12pb (30)

10 carr até 12 carr: só pb (30pb)

*Neste ponto, costurar os olhos e a boca com o fio Anne. Vide o vídeo do Snoopy, [clikando aqui](#).

13 carr: 1pb + 1dim (6x) + 12pb (24)

14 carr: só pb (24)

15 carr: 2 pb + 1 dim (18)

16 carr: 1pb + 1 dim (12)

*Cortar o fio, deixando um bom pedaço. Encher a peça com a fibra e fechar os 12pb com a agulha de tapeçaria.

CORPO

Anel Mágico: 6pb

Fazer as 3 primeiras carr iguais a da cabeça

4 carr: 2pb + 1 aum (24)

5 carr até 9 carr: 24pb

10 carr: 1pb + 1 dim (6x) + 6pb (18)

11 carr até 12 carr: 18pb

13 carr: 6 dim + 6pb (12)

14 carr e 15 carr: 12pb

*Finalizar com ponto bxmo, Deixar um fio grande. Encher a peça com a fibra e fechar com o auxílio da agulha de tapeçaria. Costurar o corpo à cabeça.

CABELO

Anel mágico: 6pb

2 carr até 7 carr: 6pb

Finalizar com bxmo. Cortar o fio deixando um pedaço para costurar. Reserve.

* Fazer 3 caninhos iguais a esse de 7 carreiras.

2 caninhos de 6 carr.

1 caninho de 5 carr.

Costurar todos esses caninhos na cabeça do woodstock. Vide a figura:



ASAS

Anel mágico: 10 Pb

2 carr até 8 carr: 10 pb

*Finalizar com ponto baixíssimo. Deixar um pedaço grande do fio e costurar à peça. Não encher.

PERNAS E PÉS

PERNA:

Anel mágico: 5pb

2 carr até 4 carr: 5pb

PÉS:

Anel mágico: 4pb

2 carr: 1 aum em cada ponto (8 pb)

2 carr até 9 carr: 8pb

*Cortar o fio, deixando um bom pedaço para costura. Fechar o círculo com o auxílio da agulha de tapeçaria. Introduzir a agulha por dentro do pé até a outra extremidade e costurar a perna. Vide foto:



RABO

Anel mágico: 4pb

2 carr: 1 aum em cada ponto (8pb)

3 carr: 1pb + 1 aum

4 carr: 2pb + 1 aum

5 carr: unir as duas partes com pontos baixos

6 carr: somente pb